



**INTERNATIONAL
FEDERATION**
OF AMERICAN FOOTBALL

FOOTBALLREGELS EN HUN INTERPRETATIES

EDITIE 2026

Nederlandse vertaling

Inhoudsopgave

Voorwoorden	3
Reglementswijzigingen	6
Aandachtspunten.....	9
De Footballcode	13
Regels en hun interpretaties	16
REGEL 1 – De wedstrijd, het veld, de spelers en het materiaal	18
REGEL 2 – Definities	36
REGEL 3 – Periodes, tijd en vervangingen.....	57
REGEL 4 – Bal in het spel, dode bal, buiten de grenzen.....	86
REGEL 5 – Serie van pogingen en de te bereiken lijn	93
REGEL 6 – Trappen	98
REGEL 7 – De bal snappen en passen.....	116
REGEL 8 – Scoren.....	137
REGEL 9 – Gedrag van spelers en anderen die onder de regels vallen.....	148
REGEL 10 – Uitvoering van bestraffingen	176
REGEL 11 – De scheidsrechters: jurisdictie en plichten.....	186
REGEL 12 – Videoreview.....	187
Overzicht van de bestraffingen	192
Scheidsrechterssignalen	208
Appendix A – Richtlijnen bij ernstige verwondingen aan spelers op het veld	211
Appendix B – Richtlijnen met betrekking tot bliksem.....	212
Appendix C – Hersenschuddingen	215
Appendix D – Schematische voorstellingen van het veld.....	217
Appendix E – Uitrusting: aanvullende details.....	225
Toepassing van de regels.....	231
Appendix F – Reglementswijzigingen.....	262
Appendix G – Nederlands-Engelse woordenlijst.....	265
Appendix H – Engels-Nederlandse woordenlijst.....	272
Index.....	279

Voorwoorden

Voorwoord van de vertaling

American football is een sport die vooral in Engelstalige gebieden populair is. Engels is daarnaast ook al decennialang dé internationale taal. Het is dan ook niet onlogisch dat de regels van onze mooie sport in het Engels zijn opgesteld.

In de Lage Landen spreken we echter Nederlands, en kan men er niet zomaar vanuit gaan dat ieders kennis van de Engelse taal even groot is. Daarnaast is het reglement ook behoorlijk complex verwoord. Maar de regels van de sport van je hart zou je toch ook gewoon in je moedertaal moeten kunnen lezen?

Hopelijk zorgt deze vertaling ervoor dat meer spelers, coaches, fans ... wat vaker de regels induiken om uit te zoeken hoe de vork juist in de steel zit. Ze heeft alleszins tot doel die taaldrempel weg te nemen. Wat ze niet heeft, is de pretentie de voertaal op het veld of in de kleedkamer te willen beïnvloeden. De kennis van de Engelse termen blijft waardevol (of misschien zelfs vereist, zeker voor scheidsrechters. Deze vertaling wil vooral ondersteuning bieden in onze eigen moedertaal.

Omdat American football uit de Engelstalige wereld komt, is alle terminologie errond in het Engels. Wie al bekend is met de sport, begrijpt die terminologie, en beschouwt ze als vanzelfsprekend. Voor hen zullen vele vertaalde termen vreemd aanvoelen. Deze vertaling richt zich echter niet enkel op wie de sport al goed kent, maar ook op wie de sport wil leren kennen. Voor hen biedt begrijpelijke terminologie allicht een meerwaarde.

Nederlandse zinnen worden daarenboven nogal moeilijk leesbaar, of lachwekkend, als ze doorspekt zijn met te veel Engelse termen. Veel termen leenden zich ook best goed tot een vertaling. Slechts enkele woorden zijn uit het Engels overgenomen, omdat ze (quasi) onvertaalbaar zijn (muff, fumble, touchdown ...). Bij sommige termen, zoals fouten, staat de Engelse benaming er zekerheidshalve tussen haakjes bij. Achteraan het boek staan vertalende woordenlijsten.

Bij de vertaling van de tekst is veel aandacht besteed aan het vermijden van fouten of inconsequenties. De finale tekst is ook nauwkeurig nagelezen. Desalniettemin is het best mogelijk dat er nog foutjes door de mazen van het net zijn geglipt. Het is daarom belangrijk te beseffen dat de oorspronkelijke Engelse tekst¹ altijd 'gelijk heeft', mocht er een conflict zijn tussen de Engelse en Nederlandse versie van een bepaalde passage.

Mocht je een fout ontdekken, zou het fijn zijn als je de moeite neemt die te melden.² Mocht je een suggestie hebben over iets wat beter kan, mag je die ook zeker doen. Niets in deze vertaling is in steen gebeiteld.

Deze vertaling is mede mogelijk gemaakt door enkele mensen, die ik daarvoor uitdrukkelijk zou willen bedanken. Kim Larsen heeft me met zijn Deense vertaling aardig op weg geholpen wat de opmaak betreft. Het feit dat er een Deense vertaling bestond, was op zich ook een grote drijfveer om dit project aan te vangen, dus ook Frank Kristensen, de oorspronkelijke vertaler, heeft er een aandeel in. En zonder Jim Briggs was er uiteraard helemaal geen reglement om te vertalen.

Bij vragen over bepaalde passages of termen kon ik rekenen op Bart Killens, Gilles Van Overschelde en Piet Wauters. In de eerste fase ben ik ook gesterkt door de bijdragen

¹ Zie <http://www.myiafoa.org/>.

² Stuur een bericht naar ifafinhetnederlands@gmail.com.

van Jan Bogaerts, Jo Decoster, Michel Eeman, Rik Storme en Ilja Tersteeg. Voor passages met medische terminologie kon ik rekenen op de hulp van Erly Vandenabeele.

Ik hoop dat deze vertaling je meer inzicht in de sport biedt, en je daar de vruchten van plukt, zij het als speler, coach, scheidsrechter of toeschouwer. Dit boek is overigens ook fysiek te verkrijgen.³

Erik De Boeck
De vertaler

PS Deze vertaling is voor iedereen en kosteloos beschikbaar, en iedereen wordt aangemoedigd ze te gebruiken voor (auto)didactische doeleinden. Het is echter niet toegestaan ze op welke wijze dan ook in eigen beheer uit te geven.

³ Zie <https://www.lulu.com/>.

IFAF's voorwoord

De regels worden elk jaar door IFAF herzien om de kwaliteit van het spel en de veiligheid van de sport te verbeteren, en om de betekenis en bedoeling van de regels waar nodig te verduidelijken. De principes die gelden voor alle reglementswijzigingen zijn dat ze:

- veilig zijn voor de deelnemers;
- toepasbaar zijn op alle niveaus van de sport;
- coachbaar zijn;
- afdwingbaar zijn voor de scheidsrechters;
- een evenwicht bewaren tussen aanval en verdediging;
- interessant zijn voor toeschouwers;
- geen onoverkomelijke economische impact hebben; en
- enige affiniteit behouden met de regels die door NCAA in de Verenigde Staten zijn aangenomen.

IFAF-statuten vereisen dat alle aangesloten federaties spelen volgens de IFAF-regels, behalve in de volgende opzichten:

1. Nationale federaties mogen Regel 1 aanpassen aan lokale behoeften en omstandigheden, op voorwaarde dat geen enkele aanpassing de veiligheid van de spelers of andere deelnemers in het gedrang brengt.
2. Competities mogen de regels aanpassen op basis van (a) de leeftijdsgroep van de deelnemers en (b) het geslacht van de deelnemers.
3. De competitieleiding heeft het recht om bepaalde specifieke regels te wijzigen (vermeld op pagina 16).
4. Nationale federaties mogen het bovenstaande beperken zodat dezelfde regels van toepassing zijn op alle competities onder hun verantwoordelijkheid.

Deze regels zijn van toepassing op alle door IFAF georganiseerde wedstrijden en treden in werking vanaf 1 maart 2025. Nationale federaties mogen ze eerder aannemen voor hun binnenlandse competities.

Korthedshalve worden in dit boek worden veel mannelijke voornaamwoorden gebruikt, maar de regels zijn evenzeer van toepassing op vrouwelijke als mannelijke deelnemers.

Prof. Jim Briggs, redacteur

namens Regelgevend Comité van IFAF ("IFAF Rules Committee")

Javier L'Episcopo

namens het IFAF-bestuur

Wie het nodig vindt om de redacteur aan te schrijven voor interpretaties van regels of spelsituaties, krijgt snel antwoord als vragen genummerd per e-mail naar jim.briggs@americanfootball.sport gestuurd worden.

De redacteur wil graag de volgende mensen bedanken die hebben geholpen bij het proeflezen van deze editie van het reglement:

Amir Brooks (Groot-Brittannië), Phil Clarke (Groot-Brittannië), Eva Cloots (FAFL), John Cooper (Groot-Brittannië), Erik De Boeck (FAFL), Frank Eissa Barroso (Groot-Brittannië), Will Fazackerley (Groot-Brittannië), Dan Harries Davies (Groot-Brittannië), Perttu Hautala (Finland), Jonathan Husband (Groot-Brittannië), Radek Janhuba (Finland), Mark Looi (Australië), Ali May (Groot-Brittannië), Gerry Mellough (Groot-Brittannië), Richard Moger (Groot-Brittannië), Dave Moore (Groot-Brittannië), Cedric Palmans (LFFA), Euan Paterson (Groot-Brittannië), Elisey Rodriguez (Portugal), Asbjorn Rohold (Denemarken), Hubert Romanczyk (Polen), Mark Schofield (Groot-Brittannië), Paul Sutton (Groot-Brittannië), Begum Kubra Tokyay (Turkije), Stephan Tuinenburg (Nederland), Liam Wooton (Groot-Brittannië), Omslagfoto door Martin Pech, MartasRaw_

Reglementswijzigingen

Een lijst met uitgebreidere verduidelijkingen is te vinden op pagina 262.

Nieuwe of gewijzigde tekst is blauw gemarkeerd (grijs indien afgedrukt in zwart-wit).

Het symbool ×, ook in het blauw (of grijs), wordt gebruikt om verwijderde tekst te markeren; het **staat achter** de verwijdering.

Grote veranderingen

De onderstaande lijst vermeldt het regelnummer en de beschrijving van de wijziging.

2-8-3-b	“T-sigitaal” gedefinieerd als een ongeldig sigitaal voor een vrije vangst
2-16-10-a	Definitie strijdtrapformatie aangepast
3-1-3-h	Time-outs extra periodes aangepast
3-3-6-a-1	Aanpassing van de blessuretime-out wegens gesimuleerde blessures
3-5-3 Bestrafing	Bestrafing niet-toegelaten verdedigende vervanging na 2-minutenwaarschuwing
6-3-14-a	Aanpassing voor verdedigende lijnmannen bij strijdtrapfase
7-1-5-a-4	Nader gedefinieerde bewegingen van het verdedigende team vóór de snap
7-1-5-a-5	Beschermde startsignalen voor verdediging en aanval geïdentificeerd
9-1-9-a	Passer ruw behandelen uitgebreid naar spelers in passende houding
9-1-14	Aanpassing bescherming van de snapper bij strijdtrappen
10-2-2-b	Bestrafing voor onsportief gedrag achter de neutrale zone uitgevoerd op de vorige plek

Nieuwe of bijgewerkte Aanvaarde Oordelen

A.O. 3-2-4:VI	A.O. 3-3-4:III	A.O. 3-3-4:IV	A.O. 3-3-6:X
A.O. 3-3-6:XI	A.O. 3-3-6:XII	A.O. 3-3-6:XIII	A.O. 3-3-6:XIV
A.O. 3-3-6:XV	A.O. 3-3-6:XVI	A.O. 3-5-3:VIII	A.O. 3-5-3:IX
A.O. 3-5-3:X	A.O. 6-5-3:VII	A.O. 9-1-15:II	

Redactionele wijzigingen

De volgende lijst toont de regels die onderhevig zijn aan redactionele wijzigingen, d.w.z. verwijderingen, rechtgezette dwalingen, verduidelijkingen door interpretatie en voor leesbaarheid herschreven zinnen. De lijst omvat ook de Aanvaarde Oordelen die zijn gewijzigd om te voldoen aan reglementswijzigingen.

1-2-3-d	1-2-3-e	1-2-3-f	1-2-3-g
1-2-4-f	1-4-12	1-4-14-a-2	2-7-1
A.O. 2-8-3:II	2-25-11-c	2-27-14-k	3-2-2-g
3-2-4-c	3-2-4-c-5	3-3-6-b	3-3-6-e
3-3-6-f	A.O. 3-3-6:XVII	3-3-10-a	3-3-10-b-1

3-3-10-b-2	A.O. 3-5-2:V	4-1-2-b-2 Uitzondering 3	4-1-2-c
4-1-2-d	4-1-3-b	7-1-6	A.O. 7-3-11:I
9-1-18	9-2-1-a-1-c	A.O. 9-2-3:I	9-2-5-b
A.O. 9-2-5:I	A.O. 9-2-5:II	A.O. 9-2-5:III	A.O. 9-3-3:I
A.O. 10-2-5:XI	11-2-2-c	12-1-2-a-12	12-1-5-a
12-2-3-a	12-2-3-b	Appendix C	

Aan Appendix D is een omrekeningstabel voor veldafmetingen toegevoegd.

Een nieuwe sectie “*Toepassing van de regels*” is toegevoegd.

Samenvatting van verschillen tussen NCAA- en IFAF-regels

NCAA-regel	Verskil tussen NCAA en IFAF
1-2-5-f	Procedure voor het omgaan met ontbrekende doelen.
1-4-8-d	Time-out als speler niet reageert op de handhaving van de uitrusting.
1-4-11	Drones zijn verboden.
2-3-6-a	De vrijblockzone is gecentreerd op de snapper, niet op de middelste lijnman.
2-11-3	De definitie van wegslaan omvat het hoofd.
2-16-10-a	De uittrapper hoeft slechts 7 yards diep te staan; de houder hoeft slechts 5 yards diep te staan opdat de formatie beoordeeld wordt als een strijdtrapformatie.
2-27-12	Of een gediskwalificeerde speler geschorst wordt voor de volgende wedstrijd is een zaak van de disciplinaire autoriteit. Er is geen onderscheid tussen gediskwalificeerd en uitgesloten – alle spelers die gediskwalificeerd of uitgesloten zijn, moeten de speelomgeving verlaten.
3-1-1	Tijdens het opgooien van het muntstuk moeten teams in hun teamzone blijven.
3-2-3	De periode kan worden aangevuld voor een fout bij een fieldgoal of een schending voor niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”).
3-2-4	De spelklok wordt pas opnieuw ingesteld als ze minder dan 20 seconden aangeeft voordat de bal speelklaar is.
3-3-2	Lopende klok.
3-3-2-e-1	Wedstrijdklok stopt voor het toekennen van alle eerste pogingen, niet alleen in de laatste twee minuten van een helft.
3-3-5	De 2-minutenwaarschuwing duurt slechts zolang als het duurt om teams te informeren. Het is geen volledige time-out.
3-3-8	Geen korte time-outs.
4-1-2-b	Na een onbedoeld fluitsignaal kan de bal toebehoren aan het team dat recupereert. Na een onbedoeld fluitsignaal tijdens een strijdtrap kan de bal toebehoren aan Team B. Een onbedoeld fluitsignaal wordt genegeerd als de bal toch zou gestorven zijn in de actie die er onmiddellijk op volgt.

NCAA-regel**Verskil tussen NCAA en IFAF**

4-1-3	De bal is dood als spelers in de buurt denken dat dat zo is. Zowel fumbles <i>als achterwaartse passes</i> die tot stilstand zijn gekomen, worden toegekend volgens de principes van voorwaartse fumble. De NCAA-regel is alleen van toepassing op fumbles. De NCAA-regel is niet van toepassing op achterwaartse passes die buiten de grenzen zijn gegaan.
7-2-5	
9-1-3, 9-1-4 & 9-5-1	Geen schorsingen voor een halve wedstrijd.
9-1-7-c	De plek van de fout voor blokken buiten de grenzen is het punt op de dichtstbijzijnde zijlijn.
9-2-2	Aanvullende oneerlijke tactieken ("unfair tactics").
9-2-2-e	Geen diskwalificatie voor niet-toegelaten noppen.
9-2-2-f	Niet meer dan één speler mag hetzelfde rugnummer toegewezen krijgen in een competitieve wedstrijd.
9-2-7	De referee kan eisen dat personen uit de speelomgeving worden verwijderd.
9-6	Flagrante fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") kunnen onderworpen worden aan videoreview voor aanvullende sancties.
10-2-7-a	Niet-flagrante persoonlijke fouten ("flagrant personal fouls") kunnen worden overgedragen
12	De videoreviewregel geeft de video judge meer verantwoordelijkheid, waaronder het vlaggen van grote fouten en fouten na de 2-minutenwaarschuwing in de vierde periode.

Deze lijst houdt geen rekening met verschillen die betrekking hebben op veldbeperkingen, NCAA-competitiestructuren (bv. "*conferences*") of apparatuurbependingen. Hij houdt ook geen rekening met kleine verschillen in verwoording die geen significant effect hebben op de manier waarop het spel wordt gespeeld.

Aandachtspunten

Voor 2026 wenst het Regelgevend Comité dat coaches, spelers en scheidsrechters bijzondere aandacht schenken aan de volgende punten.

Controle van de zijlijn

Coaches die gesprekken moeten voeren met scheidsrechters over specifieke oordelen tijdens de wedstrijd, moeten dat doen vanuit de teamzone. Coaches worden aangemoedigd om het speelveld niet te betreden of de teamzone niet te verlaten om te discussiëren over beslissingen van de scheidsrechters, en degenen die dat wel doen, begaan automatisch een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct").

Coaches mogen alleen naar de zijlijn gaan om aanvallende en verdedigende signalen te geven nadat alle actie is gestopt. Die werkruimte (de 2 feet brede witte rand) is bedoeld om scheidsrechters in staat te stellen hun taken adequaat uit te voeren, om de veiligheid van scheidsrechters, spelers en coaches te waarborgen, en teams in staat te stellen sportiviteit te tonen binnen de teamzone. Nieuw in 2026: als een speler, coach of teambegeleider een scheidsrechter benadert met een apparaat om videobeelden te bekijken of herbekijken tijdens de wedstrijd, dan resulteert dat automatisch in een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") (Regel 9-2-1-a-1-m). Er moet speciale aandacht worden besteed aan de regel die stelt dat als een coach twee fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") begaat in één wedstrijd, hij gediskwalificeerd wordt.

Het Regelgevend Comité draagt scheidsrechters op om ijveriger te zijn bij het uitkijken naar deze acties en ze worden geïnstrueerd om overtredingen van de regel te vlaggen wanneer deze zich voordoen in een gebied dat ze kunnen waarnemen. Van coaches wordt verwacht dat ze een passend, professioneel voorbeeld geven aan hun spelers, fans en de vele anderen die naar de wedstrijd kijken, en ingrijpen wanneer ze zien dat leden van hun team gedrag vertonen dat niet acceptabel is volgens de richtlijnen voor sportiviteit van de Footballcode.

Bescherming van weerloze spelers & viseren

Het Regelgevend Comité blijft gebruik maken van de regel over viseren ("targeting") om de veiligheid van spelers te bevorderen, hoofdcontact te verminderen en specifieke acties met viseren ("targeting") uit het spel te elimineren. De taal in 9-1-3 en 9-1-4 bepaalt dat geen enkele speler het hoofd- of nekgebied van een weerloze speler mag viseren en er krachtig contact mee mag maken of een tegenstander met de kruin (bovenkant) van zijn helm mag viseren en er krachtig contact mee mag maken. De definitie van "kruin van de helm", [goedgekeurd vanaf het seizoen 2023, vestigt](#) de aandacht op de bovenkant van de helm. De term "krachtig contact" heeft de woorden "contact maken" vervangen om ervoor te zorgen dat de bedoeling van de regel duidelijk is.

Deze acties staan nu in twee regels beschreven: viseren en krachtig contact maken met de kruin van de helm (Regel 9-1-3) en viseren en krachtig contact maken met het hoofd- of nekgebied van een weerloze speler (Regel 9-1-4). Het gebruik van de helm als wapen en opzettelijk (geviserd) contact met het hoofd- of nekgebied is een ernstig veiligheidsrisico. De bestraffingen voor fouten onder zowel 9-1-3 als 9-1-4 omvatten automatische diskwalificatie. We blijven benadrukken dat coaches en scheidsrechters er met toewijding voor moeten zorgen dat spelers deze regels begrijpen en naleven. Regel 2-27-14 definieert en somt kenmerken op van een weerloze speler.

Niet-toegelaten contact een quarterback/passers

Door de positie die hij speelt, bevindt de passer zich vaak in een kwetsbare positie, met weinig of geen mogelijkheid om zich te beschermen tegen of zich voor te bereiden op krachtig contact. Als erkenning hiervan is er een expliciete regel (Regel 9-1-9) die over deze unieke situatie gaat:

“Geen enkele verdedigende speler mag een passer onnodig ruw behandelen wanneer het duidelijk is dat de bal is geworpen.”

De regel somt vervolgens een aantal specifieke handelingen op die niet toegelaten zijn wanneer ze verricht worden tegen een passer of potentiële passer. Het Regelgevend Comité heeft de quarterback in de loop der jaren opties gegeven om zichzelf te beschermen, zoals een sliding met zijn voeten vooruit en op een toegelaten wijze de bal wegwerpen buiten de tacklezone. De definitie van een weerloze speler is uitgebreid met een aanvallende speler in een passende houding met focus voorbij de neutrale zone, **zelfs als er geen pass wordt geworpen**. Vanwege de uiterst kwetsbare situatie die de quarterbackpositie vormt, is het belangrijk voor alle scheidsrechters, en de referee en de center judge in het bijzonder, om aanwezig te zijn en te herkennen wanneer een passer wordt bedreigd of zich in een weerloze positie bevindt. De scheidsrechtersploeg moet er een prioriteit van maken om de quarterback alle bescherming te bieden die de regels verschaffen.

Een blessure veinzen

Met de komst van aanvallende tactieken die een hoog tempo gebruiken, is er een groeiende trend van verdedigende spelers die een blessure veinzen in een poging het ritme van de aanval te vertragen of te breken, en een ongerechtvaardigde time-out proberen te krijgen. Een speler die effectief een blessure oploopt moet inderdaad volledige bescherming krijgen volgens de regels; echter, soms zijn mogelijke blessures verdacht, doen ze zich op ongebruikelijke momenten tussen pogingen voor en lijken ze in scène te zijn gezet. Het Regelgevend Comité heeft serieuze discussies gevoerd over mogelijke opties voor het wegnemen van drijfveren voor spelers om een blessure te veinzen, inclusief het toevoegen van extra tijd voordat een speler kan terugkeren van een blessure.

Van hoofdcoaches wordt verwacht dat ze een cultuur creëren binnen hun team om ervoor te zorgen dat dit soort oneerlijke acties niet wordt getolereerd. Het veinzen van een blessure is niet ethisch en volledig in strijd met de geest van eerlijke wedijver. Het werpt een smet op onze geweldige sport. **Voor het seizoen 2026 is een nieuwe regel goedgekeurd om deze tactieken aan te pakken. Als een speler zich geblesseerd vertoont nadat de bal door de scheidsrechters geplaatst is, wordt het betreffende team een time-out aangerekend of begaat het een fout voor vertraging van het spel, als alle teamtime-outs zijn opgebruikt.**

Bijzondere aandacht moet besteed worden aan de sterk geformuleerde stelling in “De Footballcode” (Ethische code voor coaches, sectie g).

Hersenschuddingen

Coaches en medisch personeel dienen voorzichtigheid te betrachten bij de behandeling van een deelnemer die tekenen van een hersenschudding vertoont. In geval van twijfel zullen scheidsrechters een blessuretime-out afkondigen voor eender welke speler die tekenen van een hersenschudding vertoont. Zie Appendix C voor gedetailleerde informatie.

Acties vóór de snap van aanval of verdediging & verstorende signalen & aanvallende opstelling

De bedoeling van regels omtrent signalen en acties vóór de snap is om te definiëren en te bepalen wat is toegestaan door de aanval en verdediging. Door de aard van het spel heeft de aanval het voordeel dat ze het startsignaal, de cadans of het geluid kent, en de verdediging heeft een voordeel omdat ze niet beperkt is wat de bewegingen van spelers vóór de snap betreft. Om tactieken op de strijdlijn te ontmoedigen die bedoeld zijn om een tegenstander een fout te laten begaan of om een van beide teams een onverdiend voordeel te geven, moeten scheidsrechters zeer alert zijn op elke vorm van niet-toegelaten acties vóór de snap van beide teams. Bovendien zouden coaches geen niet-toegelaten acties vóór de snap mogen aanleren die bedoeld zijn om de tegenstander een fout te laten begaan.

Bijgewerkte formuleringen in Regel 7 maken het voor Team A duidelijk dat elke beweging die een actie bij de snap simuleert, een fout is. Hieronder valt ook het abrupt verplaatsen van een of meerdere spelers, wat het begin van een spelsituatie simuleert. Team B wordt aan dezelfde norm gehouden als Team A, namelijk dat het geen actie bij de snap simuleert. Gecoördineerde bewegingen van Team B, inclusief zijwaartse en achterwaartse bewegingen die actie bij de snap simuleren, zijn een fout. Bovendien mag de verdediging geen woorden of signalen gebruiken die het geluid of de cadans van de aanvallende startsignalen simuleren of op een andere manier verstoren. Dit omvat in de handen klappen aan de verdedigende kant van de bal dat de aanval kan verstoren. **De termen “move” en “stem” zijn voorbehouden voor de verdedigende cadans en mogen niet door de aanval worden gebruikt.** Daarenboven is de aanvallende opstelling voor het lopende seizoen een aandachtspunt. Er zijn richtlijnen ingevoerd om ervoor te zorgen dat we consistent omgaan met gebonden lijnmannen die niet op hun strijdlijn staan. Ook zullen we ervoor zorgen dat Team A in een juiste opstelling staat bij de snap, vooral als er een speler met een gerechtigd rugnummer gedekt is. Deze type formaties zullen op dezelfde manier beoordeeld worden als bij “creatieve tactieken”. De aanval moet nauwkeurig zijn in zijn opstelling, anders wordt hij bestraft.

Onsportief gedrag & treiteren

Momenteel is het Regelgevend Comité tevreden met het solide oordeel dat scheidsrechters toontoon spreiden bij het evalueren van een viering, en deze focus zal worden voortgezet. Voor het lopende seizoen zal het een aandachtspunt zijn voor scheidsrechters om elke treiterende actie die gericht is op een tegenstander te bestraffen. Deze acties werpen een smet op de sport en kunnen leiden tot onnodige confrontaties tussen de teams en moeten worden verbannen. **Bovendien is elke handeling die een actie met een vuurwapen simuleert, inclusief het tonen ervan, onsportief gedrag en zal ze worden bestraft.**

De regels rond de opwarming voor de wedstrijd zijn ontworpen om sportiviteit voor onze wedstrijden te garanderen. Scheidsrechters moeten waakzaam zijn vóór de wedstrijd wanneer spelers op het veld zijn.

Onsportieve handelingen voor de wedstrijd zijn schadelijk voor de sport en moeten worden gecontroleerd en overtredingen moeten door de scheidsrechters worden bestraft. Handelingen na de wedstrijd vallen onder de bevoegdheid van de disciplinaire autoriteit. Coaches en spelers moeten zich bewust zijn van hun gedrag en mogen niet toestaan dat onsportief gedrag de positieve resultaten van de wedstrijd overschaduw. De disciplinaire regels bepalen welke gevolgen handelingen na de wedstrijd hebben voor de deelnemende spelers, coaches en instellingen.

Speltempo, wissels en wedstrijdduur

Sinds de invoering van de 40-secondenspelklok zien we een steeds groter gebruik van aanvallende tactieken die een hoog tempo gebruiken. Deze speelstijl wordt vaak gebruikt om te voorkomen dat de verdediging zich kan aanpassen aan de spelsituatie, doordat er geen wisselmogelijkheden zijn, wat de aanval een voordeel kan opleveren. De regels en correct uitgevoerde mechanics voor scheidsrechters zijn effectief in het voorkomen dat de aanval een onbedoeld voordeel behaalt door de verdediging de kans te geven aanpassingen door te voeren wanneer de aanval spelers vervangt. De aanwezigheid van een center judge vergroot de mogelijkheid voor de scheidsrechtersploeg om de vervangingsprocedure consistent uit te voeren. Door deze richtlijnen te volgen, krijgt de verdediging voldoende tijd om, indien gewenst, spelers te vervangen na een aanvallende wissel.

Even belangrijk zijn spelmomenten waarbij de aanval geen wissels doorvoert. In deze situaties hebben scheidsrechters de instructie gekregen om het tempo waarmee de bal wordt geplaatst en speelklaar gemaakt, niet significant te verhogen. Dat zou het verdedigende team in een duidelijk nadeel plaatsen, wat niet de bedoeling is van de regels. Het is belangrijk dat er in alle wedstrijden een constant tempo wordt aangehouden bij het plaatsen van de bal en het

speelklaar maken ervan. Dat geeft verdedigende coaches de mogelijkheid om te beoordelen hoeveel tijd er nog beschikbaar is voordat de bal speelklaar is en of ze de mogelijkheid zullen hebben om aanpassingen in de opstelling te maken.

Correcte toepassing van deze richtlijnen zorgt ervoor dat de mechanics van de scheidsrechters de balans tussen aanval en verdediging niet verstoren en dat geen van beide teams een ongewenst voordeel behaalt, ongeacht de speelstijl.

Sportiviteit

Na een aantal spelmomenten met onsportief gedrag te hebben bekeken, blijft de commissie vasthouden aan de huidige regels voor onsportief gedrag zoals die zijn opgesteld en toegepast. Veel van deze fouten hebben te maken met spelers die hun tegenstander treiteren of op ongepaste wijze de aandacht op zichzelf vestigen op een op voorhand bedachte, buitensporige of langdurige manier. Spelers moeten de discipline leren die football als teamspel versterkt.

Het Regelgevend Comité herinnert hoofdcoaches aan hun verantwoordelijkheid voor het gedrag van hun spelers vóór, tijdens en na de wedstrijd. Spelers moeten afgeraden worden voorafgaand aan de wedstrijd op het veld onsportief gedrag te vertonen dat kan leiden tot confrontaties tussen de teams. Dergelijk gedrag kan leiden tot bestraffingen die worden uitgevoerd op de aftrap van de wedstrijd, en mogelijk ook diskwalificatie van spelers. Bij herhaaldelijk onsportief gedrag van een team kan de disciplinaire autoriteit strafmaatregelen nemen tegen de hoofdcoach en zijn instelling.

Coaches en spelers worden eraan herinnerd dat het hun verantwoordelijkheid is om tijdens alle activiteiten na de wedstrijd blijf te geven van klasse en sportiviteit. Onsportief gedrag na de wedstrijd kan ook leiden tot disciplinaire maatregelen van de disciplinaire autoriteit tegen het team of de speler.

De Footballcode

Inleiding

Football is een agressieve, ruige contactsport. Alleen de hoogste normen van sportiviteit en gedrag worden verwacht van spelers, coaches en anderen die bij de sport betrokken zijn. Er is geen plaats voor oneerlijke tactieken, onsportief gedrag of manoeuvres die opzettelijk zijn ontworpen om letsel toe te brengen.

IFAF gelooft het volgende:

- a. De Footballcode vormt een integraal onderdeel van deze ethische code en moet zorgvuldig worden gelezen en nageleefd.
- b. Om een voordeel te behalen door de regels te omzeilen of te negeren, wordt een coach of speler als ongeschikt aangemerkt om met football in verband te worden gebracht.

Door de jaren heen heeft het Regelgevend Comité ernaar gestreefd door middel van regels en passende bestraffingen alle vormen van overdreven ruwheid, oneerlijke tactieken en onsportief gedrag te verbieden. Maar regels alleen kunnen dit doel niet bereiken. Alleen de voortdurende inspanningen van coaches, spelers, scheidsrechters en alle vrienden van de sport kunnen de hoge ethische normen handhaven die het publiek erin mag verwachten. Daarom publiceert het Comité de onderstaande code, als gids voor spelers, coaches, scheidsrechters en anderen die verantwoordelijk zijn voor het welzijn van de sport.

Ethische code voor coaches

Het opzettelijk leren van spelers om de regels te overtreden is onverdedigbaar. Het coachen van opzettelijk tegenhouden, sneller zijn dan de bal, niet-toegelaten shifts uitvoeren, een blessure veinzen, hinderen, op een niet-toegelaten wijze voorwaarts passen of opzettelijk ruw behandelen, zal het karakter van spelers eerder kapotmaken dan opbouwen. Dergelijke instructies zijn niet alleen oneerlijk tegenover de tegenstanders, maar zijn ook demoraliserend voor de spelers die aan de zorg van een coach zijn toevertrouwd en horen niet thuis in het spel.

De volgende zijn onethische praktijken:

- a. Rugnummers veranderen tijdens de wedstrijd om de tegenstander te misleiden.
- b. De footballhelm als wapen gebruiken. De helm dient om de speler te beschermen.
- c. Viseren en krachtig contact maken ("targeting and making forcible contact") Spelers, coaches en scheidsrechters moeten de nadruk leggen op het elimineren van viseren en krachtig contact maken met een weerloze tegenstander en/of met de kruin van de helm.
- d. Gebruik van niet-therapeutische medicijnen in de footballsport. Dat strookt niet met de doelstellingen van amateursport en is verboden.
- e. "Sneller zijn dan de bal" door een oneerlijk gebruik van een startsignaal. Dat is niets minder dan het opzettelijk stelen van een voordeel van de tegenstander. Een eerlijk startsignaal is nodig, maar een signaal dat tot doel heeft het team te laten beginnen een fractie van een seconde voordat de bal in het spel wordt gebracht, in de hoop dat dat niet wordt opgemerkt door de scheidsrechters, is niet toegelaten. Dat is hetzelfde alsof een sprinter in een sprint van 100 meter een geheime afspraak zou hebben met de starter om hem een waarschuwing van een tiende van een seconde te geven voordat hij het pistool afvuurt.
- f. Een shift uitvoeren op een manier die het begin van een poging simuleert of eender welke andere oneerlijke tactiek toepassen om de tegenstander een fout voor offside te doen begaan. Dat kan alleen maar worden opgevat als een opzettelijke poging om een onverdiend voordeel te behalen.
- g. Om welke reden dan ook een blessure veinzen is onethisch. Een geblesseerde speler moet volgens de regels volledige bescherming krijgen, maar het veinzen van een blessure is oneerlijk, onsportief en in strijd met de geest van de regels. Dergelijke tactieken kunnen niet worden getolereerd door integere sporters.

IFAF gelooft ook het volgende:

1. In zijn relatie met spelers die hij onder zijn hoede heeft, moet de coach zich altijd bewust zijn van de enorme invloed die hij uitoefent, zowel in goede als in slechte zin. De coach mag nooit de waarde van een overwinning hoger plaatsen dan die van het bijbrengen van de hoogst wenselijke idealen en karaktereigenschappen bij zijn spelers. De veiligheid en het welzijn van zijn spelers moeten altijd voorop staan in zijn gedachten, en ze mogen nooit worden opgeofferd voor persoonlijk prestige of zelfzuchtige glorie.
2. Bij het aanleren van de footbalsport moet de coach zich realiseren dat er bepaalde regels bestaan die zijn ontworpen om de speler te beschermen en gemeenschappelijke normen bieden voor het bepalen van een winnaar en een verliezer. Elke poging om deze regels te omzeilen, om oneerlijk voordeel te behalen op een tegenstander of om opzettelijk onsportief gedrag aan te leren, hoort niet thuis in de footbalsport. Een coach die zich schuldig heeft gemaakt aan een dergelijke instructie heeft ook het recht verbeurd om zichzelf coach te noemen. De coach moet het voorbeeld geven door te winnen zonder opschepperij en te verliezen zonder bitterheid. Een coach die zich volgens deze principes gedraagt, behoeft geen faalangst te hebben, want uiteindelijk kan het succes van een coach worden afgemeten aan het respect dat hij heeft verdiend bij zijn spelers en bij zijn tegenstanders.
3. De diagnose en behandeling van blessures is een medisch probleem en mag in geen geval worden beschouwd als een taak van de coach.
4. Een coach mag in geen geval toestemming geven voor het gebruik van drugs. Medicijnen of stimulerende middelen mogen alleen worden gebruikt als ze zijn toegestaan door een arts en onder zijn toezicht gebruikt worden. Coaches dienen zich ervan bewust te zijn dat opzettelijk toezicht op drugsmisbruik door spelers onder hun hoede kan worden opgevat als een goedkeuring van dergelijk gedrag. Coaches moeten bekend zijn met en op de hoogte blijven van het huidige IFAF-beleid inzake drugs.

Praten met een tegenstander

Praten met een tegenstander op een manier die vernederend, vulgair, beledigend of scheldend is of bedoeld is om een fysieke reactie op te wekken of een tegenstander verbaal neer te halen, is niet toegelaten. Coaches worden aangespoord om dit gedrag regelmatig te bespreken en alle acties van scheidsrechters om het te beheersen te ondersteunen.

Praten met scheidsrechters

Wanneer een scheidsrechter een bestraffing oplegt of een beslissing neemt, doet hij gewoon zijn plicht zoals hij die gepast acht. Hij staat op het veld om de integriteit van de footbalsport hoog te houden, en zijn beslissingen zijn definitief en afdoend en moeten door spelers en coaches worden geaccepteerd.

In onze Ethische code staat het volgende:

- a. Officiële en officiële kritiek op scheidsrechters delen met spelers of het publiek wordt als onethisch beschouwd.
- b. Als een coach tijdens de wedstrijd niet bijzonder complimenteuzen opmerkingen richt naar een scheidsrechter, of toelaat dat iemand in zijn teamzone dat doet, is dat een schending van de regels van de sport. Dat is het ook als hij zich bezondigt aan gedrag dat spelers of toeschouwers zou kunnen ophitsen tegen de scheidsrechters. Met zulk gedrag toont de coach aan dat hij niet waardig is coach te zijn.

Tegenhouden

Niet-toegelaten gebruik van handen of armen is oneerlijk spel, schuift vaardigheid terzijde en hoort niet thuis in het spel. Het doel van het spel is om de bal door strategie, vaardigheid en snelheid vooruit te brengen zonder je tegenstander op een niet-toegelaten wijze tegenhouden. Alle coaches en spelers moeten de regels voor behoorlijk aanvallend en verdedigend gebruik

van handen grondig begrijpen. Tegenhouden is een vaak gevlagde fout; het is belangrijk om de ernst van de fout te benadrukken.

Sportiviteit

De footballspeler of -coach die opzettelijk een regel overtreedt, maakt zich schuldig aan oneerlijk spel en onsportief gedrag. Of hij nu wel of niet wordt bestraft, hij brengt de goede naam van de sport in diskrediet, terwijl het zijn plicht als speler of coach is om die hoog te houden.

Regelgevend Comité van IFAF ("IFAF Rules Committee")

Regels en hun interpretaties

Regels

IFAF's footballregels en hun interpretaties zijn aangeduid als administratieve regels of gedragsregels. Over het algemeen hebben administratieve regels betrekking op de voorbereiding op de wedstrijd. Gedragsregels zijn regels die rechtstreeks te maken hebben met het spelen van de wedstrijd. Sommige administratieve regels (zoals aangegeven) kunnen worden aangepast met wederzijdse instemming van de deelnemende teams. Andere regels (zoals aangegeven) kunnen niet aangepast worden. Geen enkele gedragsregel kan met wederzijdse instemming worden aangepast. Alle teams zijn verplicht zich tijdens hun competitieve wedstrijden aan deze gedragsregels te houden.

Administratieve regels die kunnen worden aangepast met wederzijdse instemming van de deelnemende teams, omvatten (aangeduid met ⊗ in de tekst):

1-2-5-f-3 1-2-5-f-4 1-4-5-b-2 1-4-12-a 3-2-1-b 3-2-2-a

Sommige regels kunnen door de wedstrijdorganisatie worden aangepast zonder wederzijdse toestemming van de tegenstanders. Deze staan in Regels (aangegeven met □ in de tekst):

1-2-1-f 1-2-1-g 1-2-1-h 1-2-1-i 1-2-1-j 1-2-1-k 1-2-4-f
1-2-5-c 1-2-7-c 1-2-7-d 1-2-7-f 3-2-4-a 3-2-4-b

Sommige regels kunnen door de wedstrijdorganisatie worden aangepast zonder toestemming, maar enkel als het niet haalbaar is om aan de regel te voldoen. Teams worden aangemoedigd om waar mogelijk te voldoen aan de normen die door de regel zijn gespecificeerd. Deze staan in Regels (aangegeven met § in de tekst):

1-2-1-a 1-2-1-b 1-2-1-c 1-2-1-d 1-2-3-a 1-2-3-c 1-2-5-b
1-2-6 1-3-2-b 1-4-13-a 3-2-1-d 3-2-1-e

Sommige administratieve regels staan competities toe om in hun reglement te bepalen welke handelwijze te volgen is. (Een nationale federatie kan het beleid bepalen voor alle competities die onder haar verantwoordelijkheid vallen.) Dat zijn Regels (aangegeven met ∇ in de tekst):

3-1-3 3-2-1 3-3-2 3-3-3-c 3-3-3-d

Andere administratieve regels mogen niet worden gewijzigd. De referee dient een rapport in bij de bevoegde autoriteit als deze regels worden overtreden (aangegeven met # in de tekst):

1-1-1-a 1-1-2 1-1-3-a 1-1-3-b 1-1-4 1-1-5
1-1-6 1-1-7-b 1-1-7-c 1-2-1-a-1 1-2-1-a-2 1-2-1-e
1-2-1-l 1-2-1-m 1-2-1-n 1-2-1-o 1-2-2 1-2-3-b
1-2-3-d 1-2-3-e 1-2-3-f 1-2-3-g 1-2-4-a 1-2-4-b
1-2-4-c 1-2-4-d 1-2-4-e 1-2-5-a 1-2-5-c 1-2-5-d
1-2-5-e 1-2-5-f 1-2-7 1-2-7-a 1-2-7-b 1-2-7-e
1-2-8-a 1-2-8-b 1-2-8-c 1-2-8-d 1-2-8-e 1-2-9-a
1-2-9-b 1-3-1-a 1-3-1-b 1-3-1-c 1-3-1-d 1-3-1-e
1-3-1-f 1-3-1-g 1-3-1-h 1-3-1-i 1-3-2-c 1-3-2-d
1-3-2-e 1-3-2-e-1 1-3-2-e-2 1-4-5-b-1 1-4-5-b-3 1-4-9
1-4-9-a 1-4-9-b 1-4-9-c 1-4-9-d 1-4-11-a 1-4-11-a-1
1-4-11-a-2 1-4-11-a-3 1-4-11-b 1-4-11-c 1-4-11-d 1-4-11-e
1-4-11-f 1-4-12 3-2-1-f 3-2-1-g 11-1-1 11-2-1
11-2-2

Alle andere regels zijn gedragsregels en mogen niet worden aangepast.

Interpretatie en toepassing van de regels

Een interpretatie van een footballregel, ook wel een aanvaard oordeel (A.O.) genoemd, is een officiële beslissing op basis van een beschrijving van feiten. Een A.O. maakt de geest en de toepassing van de regel duidelijk.

De verantwoordelijkheden en technieken van de scheidsrechters (verder: (scheidsrechters)mechanics) worden beschreven in de huidige uitgave van de *Handleiding voor footballscheidsrechters* ("Manual of Football Officiating"), uitgegeven door IAFOA – <http://www.myiafoa.org/>. Ook van deze handleiding bestaat een Nederlandse vertaling. [Hoofdstuk 3 van deze handleiding is bijgewerkt en is aan het reglement toegevoegd onder de titel Toepassing van de regels \(pagina 231\) om de normen voor het scheidsrechteren te benadrukken.](#) Dat hoofdstuk moet dan ook als onderdeel van het reglement worden beschouwd.

De Footballcode, die in deze footballregels en hun interpretaties staat, moet zorgvuldig worden bestudeerd, zodat het geaccepteerde gedrag en de geaccepteerde praktijken worden begrepen door alle personen die met American football te maken hebben.

Prof. Jim Briggs, reglementredacteur

REGEL 1 – De wedstrijd, het veld, de spelers en het materiaal

Nationale federaties mogen Regel 1 aanpassen aan lokale behoeften en omstandigheden, op voorwaarde dat geen enkele aanpassing de veiligheid van de spelers of andere deelnemers in het gedrang brengt.

SECTIE 1. Algemene bepalingen

ARTIKEL 1. De wedstrijd

- a. # Een wedstrijd wordt gespeeld tussen twee teams van niet meer dan elf spelers elk, op een rechthoekig veld en met een opgepompte bal in de vorm van een langwerpige sferoïde.
- b. Een team mag op een toegelaten wijze met minder dan elf spelers spelen, maar het is een fout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation") als niet aan de volgende vereisten wordt voldaan:
 1. Wanneer een vrije trap genomen wordt, staan er ten minste vier spelers van Team A aan elke kant van de trapper (Regel 6-1-2-c-3).
 2. Bij de snap staan ten minste vijf spelers met truitjes met rugnummers 50 tot en met 79 op de aanvallende strijdlijn en niet meer dan vier spelers in het achterveld (Regels 2-21-2, 2-27-4 en 7-1-4-a) (**Uitzondering:** Regel 7-1-4-a-5) (**A.O. 7-1-4:IV-VI**).

ARTIKEL 2. Doellijnen

Doellijnen, één voor elk team, worden vastgelegd aan tegenovergestelde uiteinden van het speelveld, en elk team krijgt de gelegenheid om de bal over de doellijn van het andere team over te krijgen, door ermee te lopen, hem te passen of hem te trappen.

ARTIKEL 3. Winnend team en eindscore

- a. # De teams krijgen punten als ze volgens de regels scoren. Tenzij de wedstrijd wordt verbeurdverklaard, is het team met de hoogste score aan het einde van de wedstrijd, het winnende team.
- b. # Als de referee verklaart dat de wedstrijd is afgelopen, is de score definitief.

ARTIKEL 4. Scheidsrechters

De wedstrijd wordt gespeeld onder toezicht van de scheidsrechters zoals gespecificeerd in Regel 11.

ARTIKEL 5. Kapiteins

Elk team duidt ten overstaan van de referee niet meer dan vier spelers aan als kapitein. In alle omgang met scheidsrechters spreekt slechts één speler voor zijn team.

ARTIKEL 6. Personen die onder de regels vallen

- a. # Alle personen die onder de regels vallen, worden beheerst door de beslissingen van de scheidsrechters.
- b. De personen die onder de regels vallen, zijn: iedereen in de teamzone, spelers, invallers, vervangen spelers, coaches, trainers, cheerleaders, fanfareleden, mascottes, omroepers, audio-, video- en verlichtingssysteembeheerders en andere personen die banden hebben met de teams.

ARTIKEL 7. Entiteiten die onder de regels vallen

- a. Deze regels zijn van toepassing op alle competities die zijn bekrachtigd door IFAF en door federaties die aangesloten zijn bij IFAF. Onder voorbehoud van de instemming van IFAF,

kunnen de regels door de competitieleiding worden gewijzigd waar het passend en noodzakelijk is om ze aan te passen voor:

1. de leeftijdsgroep van de deelnemers;
 2. het geslacht van de deelnemers.
- b. # Scheidsrechtersverenigingen aangesloten bij IFAF gebruiken de huidige uitgave van de *Handleiding voor footbalscheidsrechters*, ("Manual of Football Officiating"), uitgegeven onder auspiciën van IFAFA.
- c. # Teams en/of competities en/of nationale federaties die aangesloten zijn bij IFAF, maar niet voldoen aan de footballregels, riskeren sancties.

SECTIE 2. Het veld

ARTIKEL 1. Afmetingen en markeringen

Het veld is een rechthoekig gebied met afmetingen, lijnen, zones, doelen en pylonen zoals aangegeven in Appendix D.

- a. § Waar de grootte van het stadion niet toelaat dat een veld op volledige grootte wordt gemarkeerd, kan de wedstrijdorganisatie een IFAF-yard als meeteenheid gebruiken.
 1. # Een IFAF-yard is normaal 36 inches (91,44 cm) lang, maar kan worden ingekort tot niet minder dan 34,12 inches (86,67 cm) als dat nodig is om een speelveld van 100 yards plus twee doelzones van 10 yards binnen het beschikbare speelloppervlak te passen.
 2. # Als de lengte van het veld wordt verkleind met een IFAF-yardfactor, worden alle andere veldafmetingen en markeringen vermeld in deze regels evenredig verminderd (**Uitzondering:** de lengte van de korte yardlijnitbreidingen en de breedte van lijnen). De lengte van de afstandsketting (Regel 1-2-7) wordt in dat geval ook verminderd om overeen te komen met de markeringen op het veld.
- b. § Alle belijning moet wit en 4 inches breed zijn. (**Uitzonderingen:** Zijlijnen en achterlijnen mogen breder dan 4 inches zijn, doellijnen mogen 4 of 8 inches breed zijn, en Regel 1-2-1-h.)
- c. § Korte yardlijnitbreidingen, 24 inches lang, 4 inches binnen de zijlijn en bij de kruismarkeringen, zijn verplicht. Alle yardlijnen moeten 4 inches van de zijlijn verwijderd zijn (Regel 2-12-6).
- d. § Een effen wit gebied tussen de zijlijn en de coachlijn is verplicht.
- e. # Witte veldmarkeringen of contrasterende decoratieve markeringen (bv. teamnamen) zijn toegestaan in de doelzones, maar mogen niet dichterbij dan 4 feet van een lijn komen.
- f. ☐ Contrasterende kleuren in de doelzones mogen tegen elke lijn aanliggen.
- g. ☐ Alleen deze contrasterende decoratieve markeringen zijn toegestaan: competitielogo en teamnaam en -logo. Deze zijn toegestaan binnen de zijlijnen en tussen de doellijnen, onder de volgende voorwaarden (zie Appendix D):
 1. Alle yardlijnen, doellijnen en zijlijnen moet duidelijk zichtbaar zijn. Geen enkel deel van een dergelijke lijn mag worden bedekt door decoratieve markeringen.
 2. Dergelijke markeringen mogen de kruismarkeringen, korte yardlijnitbreidingen of nummers niet raken of omsluiten.
 3. Een enkele decoratieve markering, gecentreerd op de middellijn, en maximaal vier kleinere flankerende decoratieve markeringen zijn toegestaan.
- h. ☐ Doellijnen mogen één kleur hebben die contrasteert met de witte lijnen.
- i. ☐ Reclame is toegestaan op het veld, mits ze voldoet aan de vereisten van Regels 1-2-1-e, 1-2-1-f en 1-2-1-g.
- j. ☐ Witte yardlijnnnummers die niet groter zijn dan 6 yards hoog en 4 feet breed, met de toppen van de nummers 9 yards van de zijlijn, worden aanbevolen.

- k. ☐ Witte pijlen naast het yardlijnummer (behalve in het midden van het veld) die de richting naar de dichtstbijzijnde doellijn aangeven, worden aanbevolen. De pijl is een driehoek met een basis van 18 inches en twee zijden van elk 36 inches.
- l. # De twee kruismarkeringen zijn 60 feet verwijderd van de zijlijnen. Kruismarkeringen en korte yardlijuitbreidingen zijn 24 inches lang.
- m. # 9-yardmarkeringen met een lengte van 12 inches zijn elke 10 yards voorzien, 9 yards verwijderd van de zijlijnen. Ze zijn niet vereist als het veld is genummerd volgens Regel 1-2-1-j.
- n. # In een overdekt stadion mag het dak niet minder dan 90 feet boven het veld zijn.
- o. # Als een wedstrijd gespeeld wordt in een stadion met een uitschuifbaar dak, moet de wedstrijdorganisatie 90 minuten voor de aftrap beslissen of de wedstrijd met het dak open of gesloten wordt gespeeld. Het dak moet gesloten zijn of worden als er (vanaf 90 minuten voor de wedstrijd tot het einde van de wedstrijd) neerslag of bliksem is in de buurt van het stadion, als de temperatuur daalt tot onder 4 °C (40 °F) of in geval van windstoten sneller dan 64 km/u (40 mijl per uur). Als het dak eenmaal gesloten is, mag het tijdens de wedstrijd niet meer geopend worden.

ARTIKEL 2. Grenslijnen

Nametingen worden gedaan vanaf de binnenranden van de grenslijnen. De volledige breedte van elke doellijn bevindt zich in de doelzone.

ARTIKEL 3. Limietlijnen

- a. § Limietlijnen worden gemarkeerd met lijnen van 12 inches, op intervallen van 24 inches, 18 feet buiten de zijlijnen en de achterlijnen, behalve in stadions waar het totale speeloppervlak dat niet toelaat. In deze stadions moeten de limietlijnen zo ver mogelijk naar achteren liggen, en mogen ze niet minder dan 6 feet van de zijlijnen en achterlijnen liggen." Limietlijnen zijn 4 inches breed en mogen geel zijn.
- b. # Niemand buiten de teamzone mag zich binnen de limietlijnen bevinden. De wedstrijdorganisatie heeft de verantwoordelijkheid en de bevoegdheid om deze regel te handhaven. (**Uitzondering:** handcamera's bediend door de medewerkers van de televisiepartners mogen kortstondig tussen de limietlijnen en de zijlijn komen nadat de bal gestorven is en de wedstrijdklok is gestopt. Deze uitzondering staat niet toe dat camera's zich op eender welk moment op het speelveld of in de doelzone bevinden.)
- c. § Limietlijnen worden ook gemarkeerd op 6 feet van de teamzone rond de zijkant en achterkant van de teamzone, als het stadion dit toelaat.
- d. # *De veiligheidszone wordt gedefinieerd als het gebied binnen 18 feet van het speeloppervlak (speelveld plus doelzones), met uitzondering van gebieden die zich achter een veiligheidshek bevinden. Deze zone is van toepassing, zelfs als de limietlijnen dichter bij het speeloppervlak zijn gemarkeerd.*
- e. # *Het is voor geen enkele toeschouwer, fotograaf, cameraman of ander mediapersoneel toegestaan zich op eender welk moment tijdens de wedstrijd binnen de veiligheidszone te bevinden. **Uitzonderingen:***
 - 1. tijdens het opgooien van het muntstuk en de periode tussen de twee helften;
 - 2. televisiecameramannen wanneer de bal dood is en de wedstrijdklok is gestopt (Regel 1-2-3-b Uitzondering);
 - 3. teamcameramannen (Regel 1-4-11-c Uitzondering 5);
 - 4. mediapersoneel en ander bevoegd personeel dat zich doelbewust door de veiligheidszone beweegt wanneer dat veilig is.
- f. # *Er mag op geen enkel moment tijdens het spel een voorwerp (bv. meubilair, uitrusting) op de grond worden geplaatst binnen de veiligheidszone, behalve in de periode tussen de helften (**Uitzonderingen:** Regels 1-2-5, 1-2-6, 1-2-7, 1-2-8-e).*
- g. # *Eender wie zich op een toegelaten wijze binnen de veiligheidszone bevindt (bijvoorbeeld coaches, invallers, teambegeleiders, assistenten van scheidsrechters) moet tijdens het spel altijd recht blijven staan. Er mogen zich in dit gebied geen personen met een beperkte*

mobiliteit bevinden. Een beperkte mobiliteit omvat elke beperking die een persoon verhindert om zich snel te verplaatsen als een deelnemer hem nadert. (Personen die op de grond zitten, hurken, knielen of liggen, of die hulpmiddelen nodig hebben om te lopen, kunnen mogelijk niet uit de weg gaan voor snel naderende spelers.)

ARTIKEL 4. Teamzone en coachzone

- a. # Aan elke kant van het veld wordt, achter een ononderbroken lijn 12 feet buiten de zijlijn en tussen de 20-yardlijnen, een teamzone gemarkeerd, voorbehouden voor enkel invallers, trainers en andere personen die banden hebben met de teams. De voorkant van de coachzone wordt gemarkeerd met een ononderbroken lijn, 6 feet buiten de zijlijn tussen de 20-yardlijnen. De zone tussen de coachlijn en de lijn van 12 feet tussen de 20-yardlijnen bevat diagonale lijnen of zijn duidelijk gemarkeerd voor gebruik door coaches (Regel 9-2-5). Een merkteken van 4 inches bij 4 inches is verplicht op de kruising van het verlengde van elke 5-yardlijn tussen de doellijnen en het verlengde van de coachlijn. Deze merktokens dienen als referentiepunten voor de ketting en pogingindicator, op 6 feet van de zijlijn.
- b. # De teamzone is voorbehouden voor leden van de selectie, in volledige uitrusting, en maximaal 25 andere personen die direct bij de wedstrijd betrokken zijn. Alle personen die onder de regels vallen, worden beheerst door de beslissingen van de scheidsrechters (Regel 1-1-6). De 25 personen die geen volledige uitrusting dragen, moeten speciale teamzonetoelatingsbewijzen dragen. Geen enkel ander toelatingsbewijs is geldig voor de teamzone. Medisch personeel is vrijgesteld van de limiet van 25 toelatingsbewijzen en moet een apart, duidelijk pasje hebben.
- c. # Coaches zijn toegestaan in de coachzone (zie Appendix D), de zone die wordt begrensd door de lijn van 12 feet en de coachlijn tussen de 20-yardlijnen.
- d. # Mediapersoneel, met inbegrip van journalisten, radio- en televisiepersoneel, of hun apparatuur, mag zich niet in de teamzone of coachzone bevinden en mediapersoneel mag op generlei wijze communiceren met personen in de teamzone of coachzone. In stadions waar de teamzone zich uitstrekt tot het gedeelte waar toeschouwers kunnen zitten, moet aan beide zijden van het veld een doorgang vrijgehouden worden voor de media. Via deze doorgang kan mediapersoneel van het ene uiteinde van het veld naar het andere gaan.
- e. # De wedstrijdorganisatie moet alle personen verwijderen die niet volgens de regels gemachtigd zijn om in de teamzone te zijn.
- f. □ Netten om trappen te oefenen, zijn niet toegestaan buiten de teamzone (**Uitzondering:** in stadions waar de speelomgeving beperkt is in grootte, zijn netten, houders en trappers toegestaan buiten de teamzone en buiten de **veiligheidszone**) (Regel 9-2-1-b-1).

ARTIKEL 5. Doelen

- a. # Elk doel bestaat uit twee witte of gele doelpalen die zich minstens 30 feet boven de grond uitstrekken, met een verbindende witte of gele horizontale doellat, waarvan de bovenkant zich 10 feet boven de grond bevindt. De binnenkant van de doelpalen en de doellat bevindt zich in hetzelfde verticale vlak als de binnenkant van de achterlijn. Elk doel is buiten de grenzen (zie Appendix D) (**A.O. 1-2-5:I**).
- b. § Boven de doellat zijn de doelpalen wit of geel en 18 feet, 6 inches van elkaar verwijderd, van binnenkant naar binnenkant.
- c. # De aangeduide doelpalen en doellat zijn vrij van decoratiemateriaal (**Uitzondering:** □ boven op de doelpalen zijn oranje of rode wimpels van 4 inches bij 42 inches toegestaan, om de windrichting mee te bepalen).
- d. # De hoogte van de doellat wordt gemeten vanaf de bovenkant van elk uiteinde van de doellat tot de grond er direct onder.
- e. # Doelmasten moeten worden voorzien van kussens uit veerkrachtig materiaal, van de grond tot een hoogte van minimaal 6 feet. (**Uitzondering:** dit is geen vereiste als de doelmast meer dan 12 feet achter de achterlijn staat, of als er een niet-gevaarlijke barrière is tussen de achterlijn en de doelmast die voorkomt dat spelers tegen de doelmast

aanlopen.) Reclame op de doelen is verboden. Eén logo of handelsmerk van de fabrikant of een advertentie is toegestaan op elk doelmastkussen. Team-, nationale en competitie logo's zijn toegestaan. Alle kussens zijn buiten de grenzen.

- f. # De volgende procedure wordt gevolgd wanneer een of beide doelen ontbreken of zijn verwijderd en de oorspronkelijke doelen niet beschikbaar zijn voor een trygping of fieldgoalpoging:
1. Als er een verplaatsbaar doel beschikbaar is, wordt het opgericht of op zijn plaats gehouden op verzoek van Team A.
 2. Als er geen draagbaar doel beschikbaar is, maar er wel één doel is, moet de volgende procedure gevolgd worden:
 - (a) Bij alle strijdopgingen verdedigt Team B die kant van het veld waar het doel zich bevindt.
 - (b) Bij alle pogingen met een vrije trap verdedigt Team A die kant van het veld waar het doel zich bevindt.
 - (c) Na een wissel van teambezit wisselen de teams indien nodig van helft, zodat Team B die kant van het veld verdedigt waar het doel zich bevindt.
 - (d) Aan het einde van de eerste of derde periode wordt er niet van kant gewisseld (er is enkel de time-out van 1 minuut). Kapiteins hebben niet de mogelijkheid om aan het begin van een helft of aan het begin van een extra periode te kiezen welke doellijn ze willen verdedigen.
 3. ☐ Een andere optie als één doel ontbreekt of onbruikbaar is (of wordt), is om de wedstrijd te laten doorgaan (of hervatten) zonder het andere doel te gebruiken, als beide hoofdcoaches daarmee instemmen. In dat geval kunnen geen verdere fieldgoals worden gescoord. Eenmaal genomen, zijn de beslissingen van de coaches om door te gaan zonder doelen, onherroepelijk.
 4. ☐ Als er geen doelen beschikbaar zijn, mag de wedstrijd worden gespeeld als beide hoofdcoaches akkoord gaan. In dat geval kunnen geen fieldgoals worden gescoord. Als een of beide hoofdcoaches niet willen spelen, wordt de wedstrijd afgelast of gestaakt. Eenmaal genomen, zijn de beslissingen van de coaches om de wedstrijd te spelen of hernemen, onherroepelijk.

Aanvaard Oordeel 1-2-5

1. Na inspectie van het veld wordt opgemerkt dat de doelmasten niet juist staan. Het vlak van het doel is 1 yard binnen de doelzone en de doelmast staat er 1 yard buiten. **OORDEEL:** Toegelaten. De doelmast is niet binnen de grenzen. [Aangehaald door 1-2-5-a]

ARTIKEL 6. Pylonen

§ Zachte, flexibele vierzijdige pylonen van 4 inches bij 4 inches, met een totale hoogte van 18 inches, die een ruimte van 2 inches tussen de onderkant van de pylon en de grond mogen bevatten, zijn vereist. Ze moeten rood of oranje zijn. Eén logo of handelsmerk van de fabrikant is toegestaan op elke pylon. Team-, nationale en competitie logo's en de naam of het commercieel logo van de sponsor van de wedstrijd zijn ook toegestaan. Een dergelijke markering mag in geen enkele richting groter zijn dan 3 inches. Ze worden geplaatst op de binnenhoeken van de acht snijpunten van de zijlijnen met de doellijnen en achterlijnen. De pylonen die de snijpunten van de achterlijnen en de verlengde kruismarkeringen markeren, worden op 3 feet afstand van de achterlijnen geplaatst.

- a. Een verplaatste pylon is er een die niet meer op de juiste plaats staat. Tenzij het duidelijk is dat ten minste een deel van de pylon de grond raakt in het vierkant van 4 inches bij 4 inches dat zijn juiste positie is, is de pylon niet langer een pylon voor de toepassing van de regels (bv. Regel 8-2-1-a). Een verplaatste pylon kan op elk moment terug in zijn juiste positie worden gezet.
- b. Een speler die een verplaatste pylon aanraakt die geheel of gedeeltelijk buiten de grenzen is, is buiten de grenzen (Regel 4-2).

- c. Een verplaatste pylon die volledig binnen de grenzen is, is niet langer een pylon en moet worden beschouwd als onderdeel van het speeloppervlak.
- d. Een verplaatste doellijnpylon die gedeeltelijk in zijn juiste positie staat, wordt voor de toepassing van de regels nog steeds als een doellijnpylon worden beschouwd. Alleen delen van een verplaatste pylon die zich achter het verticale vlak van de doellijn bevinden, bevinden zich achter de doellijn.
- e. Als een doellijnpylon niet rechtop kan staan, moet deze zo worden geplaatst dat hij buiten de grenzen op het verlengde van de doellijn ligt, en dat zijn basis de zijlijn bedekt.
- f. Als een achterlijnpylon niet rechtop kan staan, moet deze zo worden geplaatst dat hij buiten de grenzen op het verlengde van de zijlijn ligt, en dat zijn basis de achterlijn bedekt.

ARTIKEL 7. Ketting en pgingindicator

De officiële ketting (die de te bereiken lijn aangeeft) en pgingindicator moeten ongeveer 6 feet buiten de zijlijn worden beheerd, behalve in stadions waar de totale speelruimte dat niet toelaat. Ze moeten beheerd worden aan de kant van het veld tegenover de perstribune.

- a. # De ketting verbindt twee staven van niet minder dan 5 feet hoog, waarbij de binnenranden van de staven precies 10 yards van elkaar verwijderd zijn wanneer de ketting volledig is uitgestrekt. De ketting moet gemaakt zijn van materiaal dat bij normaal gebruik niet uitrekt of breekt.
- b. # De pgingindicator is gemonteerd op een staaf van niet minder dan 5 feet hoog die ongeveer 6 feet buiten de zijlijn tegenover de kant van de perstribune bediend wordt.
- c. ☐ Een niet-officiële tweede ketting en pgingindicator, 6 feet buiten de andere zijlijn zijn aanbevolen.
- d. ☐ Niet-officiële rode of oranje markeringen van de te bereiken lijn, voorzien van antislip, zijn aanbevolen aan de zijlijnen aan beide zijden van het veld. Zulke markeringen zijn rechthoekig, van verzwaard materiaal en meten 10 inches bij 32 inches. Aan de kant van de zijlijn is aan het einde een driehoek met een (meetkundige) hoogte van 5 inches bevestigd.
- e. # Alle staven van de ketting en pgingindicators moeten platte uiteinden hebben.
- f. ☐ Reclame is toegestaan op (de staven van) de pgingindicators en de ketting. Eén logo of handelsmerk van de fabrikant is toegestaan op elke staaf of pgingindicator. Team-, nationale en competitie logo's zijn toegestaan.

ARTIKEL 8. Markeringen of obstakels

- a. # Alle markeringen en obstakels binnen de speelomgeving moeten zo geplaatst of gemaakt zijn dat elk mogelijk gevaar voor spelers wordt vermeden. Dat omvat alles wat gevaarlijk is voor eender wie aan de limietlijnen.
- b. # Na de inspectie van de speelomgeving vóór de wedstrijd door de scheidsrechters, moet de referee alle gevaarlijke obstakels of markeringen binnen de limietlijnen laten verwijderen.
- c. # De referee meldt de wedstrijdorganisatie alle markeringen of obstakels die een gevaar vormen die binnen de speelomgeving liggen, maar buiten de limietlijnen. De uiteindelijke beslissing over corrigerende maatregelen is de verantwoordelijkheid van de wedstrijdorganisatie.
- d. # Nadat de scheidsrechters hun inspectie van de speelruimte vóór de wedstrijd hebben voltooid, is het de verantwoordelijkheid van de wedstrijdorganisatie om ervoor te zorgen dat de speelomgeving doorheen de wedstrijd veilig blijft.
- e. # Yardlijnmarkeringen moeten minstens 12 feet buiten de zijlijnen worden geplaatst, moeten plooibaar zijn en moeten zo gemaakt zijn dat elk mogelijk gevaar voor spelers wordt vermeden. Yardlijnmarkeringen op de doellijnen moeten minstens 18 feet buiten de zijlijnen worden geplaatst. Markeringen die niet aan deze norm voldoen, worden verwijderd. Reclame op yardlijnmarkeringen is toegestaan.

ARTIKEL 9. Speeloppervlak

- a. # Er mag geen materiaal of apparaat worden gebruikt om het speeloppervlak of andere omstandigheden te verbeteren of te verslechteren en een speler of team een voordeel te geven (**Uitzondering:** Regels 2-16-4-b en 2-16-4-c).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S19: APS].

- b. # De referee mag elke verbetering aan het veld eisen die nodig is voor een correcte en veilige wedstrijdleiding.

SECTIE 3. De bal

ARTIKEL 1. Specificaties

De bal moet voldoen aan de volgende specificaties:

- a. # Hij moet nieuw of bijna nieuw zijn. (Een bijna nieuwe bal is een bal die niet is aangepast en nog steeds de eigenschappen en kwaliteiten van een nieuwe bal heeft.)
- b. # De buitenkant moet bestaan uit vier panelen van gegraneleerd leder zonder plooiën anders dan naden.
- c. # De bal moet met één veter acht keer geregen zijn, op gelijke afstanden.
- d. # De bal moet een natuurlijke bruine kleur hebben.
- e. # Hij moet voorzien zijn van twee witte strepen van 1 inch breed. Die strepen moeten 3 tot 3,25 inches van het uiteinde van de bal verwijderd zijn en mogen alleen op de twee panelen naast de veters staan.
- f. # De bal moet voldoen aan de maximale en minimale afmetingen en aan de vorm zoals aangegeven in het bijgevoegde diagram. (**Uitzondering:** de competitieleiding kan het gebruik van een kleinere bal toestaan voor wedstrijden met vrouwelijke spelers of jeugdspelers.)

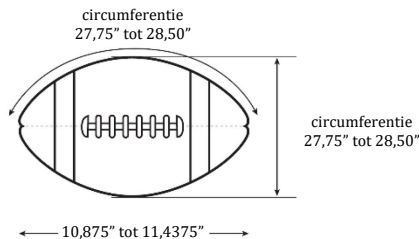


Diagram met de dwarsdoorsnede in de lengte van de standaardbal. De maximale en minimale afmetingen worden vermeld. Dit diagram staat in de regels om uniformiteit bij de fabricage te waarborgen.

- g. # De bal moet opgepompt zijn tot een druk van 12,5 tot 13,5 psi (0,86 tot 0,93 bar).
- h. # Hij moet een gewicht hebben tussen 14 en 15 ounces (396,89 tot 425,24 gram).
- i. # De bal mag niet worden aangepast. Dat omvat het gebruik van eender welke stof die de bal droogt of verwarmt. Mechanische toestellen voor het drogen en/of het verwarmen van ballen zijn niet toegestaan aan de zijlijn of in de teamzone.

ARTIKEL 2. Gebruik en uitvoering

- a. De scheidsrechters testen en zijn de enige beoordelaar van niet minder dan drie en niet meer dan zes ballen die voor en tijdens de wedstrijd voor het spel worden aangeboden. De scheidsrechters mogen extra ballen goedkeuren indien de voorwaarden dat vereisen.
- b. § De wedstrijdorganisatie zorgt voor een pomp en een drukmeter.
- c. # Tenzij anders bepaald door de competitieleiding, moet het thuisteam minimaal drie toegelaten ballen verstrekken en de tegenstander informeren over de te gebruiken bal. De

tegenstander mag een of meer toegelaten ballen verstrekken naast de ballen die door het thuisteam worden verstrekt als hij dat wenst.

- d. # Gedurende de hele wedstrijd gebruiken beide teams alleen ballen die voldoen aan de vereiste specificaties en die zijn gemeten en getest volgens de regels.
- e. # Alle te gebruiken ballen moeten ten minste 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd aan de referee worden aangeboden om getest te worden. Zodra de teams de wedstrijdballen hebben gepresenteerd aan de referee, blijven die doorheen de wedstrijd onder algemeen toezicht van de scheidsrechters.
 - 1. # De eerste prioriteit van de referee is om drie toegelaten ballen te hebben. Als de competitieleiding of het thuisteam niet minstens drie toegelaten ballen verstrekt, informeert de referee het bezoekende team en biedt het de mogelijkheid om toegelaten ballen te verstrekken. Als er minder dan drie toegelaten ballen zijn verstrekt, wordt de wedstrijd gespeeld met enkel de toegelaten bal(len). Als er geen toegelaten ballen worden verstrekt, selecteert de referee maximaal drie ballen die naar zijn oordeel de beste beschikbare zijn.
 - 2. # Als er meer dan drie toegelaten ballen worden aangeboden, selecteert de referee de ballen in de beste conditie uit de ballen die door beide teams worden aangeboden.
- f. Wanneer de bal sterft buiten de 9-yardmarkeringen, ongeschikt is om mee te spelen, voorwerp is van een nameting in een zijzone of ontoegankelijk is, wordt een vervangende bal verkregen van een ballenjongen (**A.O. 1-3-2:I**).
- g. De referee, center judge of umpire bepaalt van elke bal of hij toegelaten is voordat deze in het spel wordt gebracht.
- h. De volgende procedures worden gevolgd bij het meten van een bal:
 - 1. Alle nametingen worden uitgevoerd nadat de bal op een toegelaten wijze is opgepompt.
 - 2. De lange circumferentie wordt gemeten rond de uiteinden van de bal, maar niet over de veter.
 - 3. De lange diameter wordt met een schuifmaat gemeten van uiteinde tot uiteinde, maar niet in de inkeping aan de neus.
 - 4. De korte circumferentie wordt gemeten rond de bal, over het ventiel, over de veter, maar niet over een van de acht aangeregen stukjes van de veter.

Aanvaard Oordeel 1-3-2

- i. Bij een vierde poging betreedt trapper A1 het veld met een goedgekeurde wedstrijdbal en vraagt hij de referee die bal te gebruiken in plaats van de bal die tijdens de vorige poging is gebruikt. **OORDEEL:** Vervanging van de bal is niet toegestaan. [Aangehaald door 1-3-2-f]

ARTIKEL 3. Ballen markeren

Een bal markeren en daarmee een voorkeur aangeven van of voor eender welke speler of situatie is onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct").

OPMERKING: Als de perso(o)n(en) die onder de regels valt/vallen die de bal gemarkeerd heeft/hebben niet onmiddellijk kan/kunnen worden geïdentificeerd, is de fout begaan door de speler(s) die er het waarschijnlijkst van zal/zullen profiteren (bijvoorbeeld de beoogde voorwaartspasser of trapper).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 15 yards van de vorige plek [S27: UC-UNS].

SECTIE 4. Spelersuitrusting en wedstrijd materiaal

ARTIKEL 1. Aanbevolen nummering

Het wordt sterk aanbevolen om aanvallende spelers te nummeren volgens het volgende diagram, dat een van de vele aanvallende formaties weergeeft:



ARTIKEL 2. Nummering van spelers

- Alle spelers worden genummerd van 0 tot en met 99. Een rugnummer voorafgegaan door het cijfer nul, zoals "099", "07" of "00", is niet toegelaten.
- Niet meer dan één lid van de selectie mag hetzelfde rugnummer toegewezen krijgen of dragen (Regel 9-2-2-f).
- Markeringen in de buurt van de nummers zijn niet toegestaan.

BESTRAFFING — [a & c] Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S23: IPN].

- Wanneer een speler het veld opkomt nadat hij een truitje met een ander rugnummer heeft aangetrokken of een truitje met een ander rugnummer dan op de spelerslijst, moet hij zich melden bij de referee. De scheidsrechtersploeg stelt de hoofdcoach van de tegenstander op de hoogte en de referee deelt de wijziging mee. Een speler die het veld opkomt nadat hij een truitje met een ander rugnummer heeft aangetrokken of een truitje met een ander rugnummer dan op de spelerslijst, en zich niet meldt bij de referee, heeft een fout begaan voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") (**A.O. 1-4-2:I**).

BESTRAFFING — [d] Levendebalfout. 15 yards van de vorige plek [S27: UC-UNS].
Flagrante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

Aanvaard Oordeel 1-4-2

- De speler van Team A die de wedstrijd begon met rugnummer 77, komt het veld op met rugnummer 88. **OORDEEL:** De speler moet zich melden bij de referee die, zonder de wedstrijd- of spelklok te stoppen, de wijziging meedeelt (met zijn microfoon indien voorhanden) en de best geplaatste scheidsrechter aan de zijlijn brengt de hoofdcoach van de tegenstander op de hoogte. Als A88 nalaat zich te melden, is dat een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). [Aangehaald door 1-4-2-d]

ARTIKEL 3. Verplichte uitrusting

Alle spelers moeten de volgende verplichte uitrusting dragen:

- helm;
- heupbeschermers;
- truitje;
- kniebeschermers;
- mondstuk;

- f. broek;
- g. schouderstuk;
- h. sokken;
- i. dijbeenbeschermers.

ARTIKEL 4. Specificaties: verplichte uitrusting

- a. *Helmen.*
 - 1. De helm moet voorzien zijn van een helmrooster en een beveiligd kinriempje dat op vier of zes punten op de helm kan bevestigd worden. Wanneer de bal in het spel is, moet het ook op alle punten goed vastgemaakt zijn.
 - 2. Alle spelers van een team moeten helmen van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen.
 - 3. Iedere helm moet voorzien zijn van een waarschuwende zelfklever met betrekking tot het risico op letsel en van een certificering van de fabrikant of revisor die aangeeft dat de helm in regel is met de testnormen van het *National Operating Committee on Standards for Athletic Equipment* (NOCSAE). Een gereviseerde helm moet opnieuw gecertificeerd zijn om aan te geven dat hij in regel is met de NOCSAE-testnorm.
- b. *Heupbeschermers.* Heupbeschermers moeten voorzien zijn van een staartbeenbeschermer.
- c. *Truitje.* Zie Regel 1-4-5.
- d. *Kniebeschermers.* De broek moet de kniebeschermers bedekken. Verder moeten de broek en kniebeschermers de knieën bedekken. Aan de buitenkant van de broek mogen geen beschermers of beschermende uitrusting worden gedragen (zie Appendix E).
- e. *Mondstuk.* Het mondstuk moet een intra-oraal hulpmiddel zijn met een gemakkelijk zichtbare kleur. Het mag niet wit of transparant zijn. Het moet gemaakt zijn met door de FDA goedgekeurde basismaterialen (FDCS) en alle boventanden bedekken. Het is aanbevolen dat het mondstuk goed past.
- f. *Broek.* Alle spelers van een team moeten broeken van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen.
- g. *Schouderstuk.* Er zijn geen specificaties voor het schouderstuk (zie Appendix E).
- h. *Sokken.* Alle spelers van een team moeten sokken of beenbedekkingen van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen (***Uitzondering:*** onaangepaste kniebraces, tape of verband om een blessure te beschermen of te voorkomen, en trappers op blote voeten) (**A.O. 1-4-4:I**).
- i. *Dijbeenbeschermers.* Er zijn geen specificaties voor dijbeenbeschermers (zie Appendix E).

Aanvaard Oordeel 1-4-4

- i. Een of meerdere spelers van een team dragen tricots die hun benen bedekken. **OORDEEL:** Toegelaten. Alle spelers die tricots dragen, moeten er van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen. [Aangehaald door 1-4-4-h]

ARTIKEL 5. Ontwerp, kleur en cijfers van de truitjes

- a. *Ontwerp.*
 - 1. Het truitje moet mouwen hebben die het schouderstuk volledig bedekken. Het mag niet zijn aangepast of ontworpen om te scheuren. Het truitje moet de hele lengte van het bovenlichaam bedekken en in de broek worden gestopt of gelijk met de gordel worden gemaakt. Geen enkel kledingstuk dat eronder gedragen wordt (bv. een T-shirt) mag onder de gordel uitsteken. Het moet alle beschermers bedekken die ter hoogte van of boven de gordel worden gedragen. Een tweede truitje dat voldoet aan alle vereisten van Regel 1-4-5, dat tegelijkertijd wordt gedragen, is toegestaan. Vesten en/of aangepaste truitjes met ritsen, klittenband, gespen of andere sluitingen zijn niet toegestaan.

2. Behalve de rugnummers van de speler, mag het truitje alleen de volgende zaken bevatten:
 - naam van de speler in Latijns schrift;
 - naam van het team in Latijns schrift;
 - naam van de mascotte;
 - strepen op de mouw;
 - logo voor team, competitiemascotte, wedstrijdgedenkteken of het leger;
 - geautoriseerd reclamemateriaal;
 - de letter "C" om een kapitein te identificeren;
 - de nationale vlag van het team.
 3. Geen enkele van de zaken in paragraaf 2 mag groter zijn dan 16 vierkante inches (zo'n 100 cm²) in oppervlakte (d.w.z. rechthoek, vierkant, parallelogram), inclusief eventueel aanvullend materiaal (bv. een kenteken).
 4. Een rand rond de kraag en mouwomslagen van niet meer dan 1 inch breed is toegestaan, evenals een streep van maximaal 4 inches langs de zijnaad (inzet van de onderarm tot de bovenkant van de broek).
 5. Truitjes mogen op geen enkele manier worden afgeplakt of vastgebonden.
- b. *Kleur.*
1. # Spelers die niet in hetzelfde team zitten, moeten truitjes met contrasterende kleuren dragen. Alle spelers van een team moeten truitjes van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen.
 2. ☐ Het bezoekende team draagt witte truitjes. Het thuisteam mag echter witte truitjes dragen als de teams dat schriftelijk hebben afgesproken voor de start van de competitie.
 3. # Als het thuisteam gekleurde truitjes draagt, mag het bezoekende team ook gekleurde truitjes dragen, maar enkel als aan de twee volgende voorwaarden is voldaan:
 - (a) Het thuisteam heeft hiermee voorafgaand aan de wedstrijd schriftelijk ingestemd.
 - (b) De competitieleiding verklaart dat het truitje van het bezoekende team een contrasterende kleur heeft.
 4. Als bij de aftrap aan het begin van elke helft eender welk team gekleurde truitjes draagt zonder dat voldaan is aan de hierboven gespecificeerde voorwaarden, is dat een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door dat team (**A.O. 1-4-7:III**).
- BESTRAFFING — De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. 15 yards van de volgende plek na de aftrap. Als de aftrap wordt teruggelopen en dat in een touchdown resulteert, wordt de bestraffing uitgevoerd op de trypoging of de daaropvolgende aftrap, naar keuze van het benadeelde team [S27: UC-UNS]. Bovendien zullen scheidsrechters een teamtime-out aanrekenen aan het begin van elke periode dat de niet-toegelaten truitjes worden gedragen, of een fout voor vertraging van het spel ("delay of game") als alle time-outs zijn opgebruikt.**
5. Als een gekleurd truitje wit bevat, mag dat wit alleen verschijnen als een van de zaken die zijn opgesomd in paragraaf a-2 hierboven.
- c. *Cijfers.*
1. Het truitje moet duidelijk zichtbare, permanente Arabische cijfers hebben van ten minste 8 en 10 inches hoog, respectievelijk aan de voor- en achterkant. Bovendien wordt aanbevolen dat het truitje een nummer heeft aan de buitenkant van elke schouder van minimaal 3 inches in hoogte. Het cijfer moet een kleur hebben die zelf duidelijk in uitgesproken contrast staat met de kleur van het truitje, ongeacht of er een rand rond het cijfer staat of niet. De cijfers moeten gecentreerd zijn. Er mag geen logo zichtbaar zijn binnen 1 inch van de cijfers.
 2. Teams die truitjes/cijfers dragen die niet aan deze regel voldoen, wordt gevraagd om toegelaten truitjes aan te trekken, zowel voor aanvang van de wedstrijd als voor aanvang van de tweede helft. Als bij de aftrap aan het begin van elke helft een team

truitjes draagt die niet voldoen aan de voorwaarden gespecificeerd in paragraaf 1, is dat een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct").

BESTRAFFING — De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. 15 yards van de volgende plek na de aftrap. Als de aftrap wordt teruggelopen en dat in een touchdown resulteert, wordt de bestraffing uitgevoerd op de trypoging of de daaropvolgende aftrap, naar keuze van het benadeelde team [S27: UC-UNS]. Bovendien zullen scheidsrechters een teamtime-out aanrekenen aan het begin van elke periode dat de niet-toegelaten truitjes worden gedragen, of een fout voor vertraging van het spel ("delay of game") als alle time-outs zijn opgebruikt (A.O. 1-4-5:I).

3. Alle spelers van een team moeten truitjes met cijfers van dezelfde kleur en hetzelfde ontwerp dragen, zowel aan de voor- als achterkant. De afzonderlijke lijnen moeten ongeveer 1,5 inches breed zijn. Nummers op eender welk deel van de uitrusting moeten overeenkomen met het verplichte rugnummer op de voor- en achterkant van het truitje.

Aanvaard Oordeel 1-4-5

- I. Het thuisteam draagt rode truitjes met oranje cijfers. Naar het oordeel van de scheidsrechters contrasteren de cijfers en de rest van het truitje niet genoeg om de cijfers goed zichtbaar te maken. De referee vraagt de hoofdcoach van het thuisteam om toegelaten truitjes aan te trekken. De hoofdcoach vertelt de referee dat zijn team geen andere truitjes zal aantrekken. **ORDEEL:** Nadat de bal speelklaar is verklaard voor de aftrap van de wedstrijd, rekent de referee het thuisteam een teamtime-out aan wegens niet-toegelaten truitjes. Bovendien zal er een bestraffing van 15 yards worden uitgevoerd op de volgende plek na de aftrap aan het begin van elke helft. Als met de aftrap wordt teruggelopen en dat in een touchdown resulteert, wordt de bestraffing uitgevoerd op de trypoging of de daaropvolgende aftrap. Voor elke periode waarin het team de truitjes blijft dragen, wordt het een teamtime-out aangerekend nadat de bal speelklaar is verklaard en voordat de bal in het spel wordt gebracht voor de eerste poging van die periode. Als een team geen time-outs meer heeft, wordt een bestraffing voor vertragen van het spel ("delay of game") uitgevoerd. [Aangehaald door 1-4-5 Bestraffing]

ARTIKEL 6. Optionele uitrusting

De volgende zaken zijn toegelaten:

- a. *Handdoeken en handverwarmers.*
 1. Handdoeken in effen kleur, niet kleiner dan 4 inches bij 12 inches en niet groter dan 6 inches bij 12 inches, zonder woorden, symbolen, letters of cijfers erop. Handdoeken mogen het teamlogo dragen. Ze mogen ook het normale etiket of handelsmerk van een enkele fabrikant of distributeur dragen, als de oppervlakte daarvan niet groter is dan 2,25 vierkante inches (zo'n 14,5 cm²). Handdoeken die geen effen kleur hebben, zijn niet toegestaan (**A.O. 1-4-7:V**).
 2. Handverwarmers, gedragen bij slecht weer.
- b. *Handschoenen.*
 1. Een handschoen is een passende bedekking voor een hand met afzonderlijke secties voor elke vinger en duim, zonder eender welk extra materiaal dat de vingers en/of duim met elkaar verbindt. Er is geen beperking op de kleur van handschoenen.
 2. Handschoenen moeten een stevig bevestigde zelfklever of stempel hebben ("NF/NCAA Specifications") waarmee wordt aangegeven dat vrijwillig wordt voldaan aan de juiste testspecificaties die zijn geregistreerd bij ofwel de *Sports and Fitness Industry Association* (SFIA) of het *National Operating Committee on Standards for Athletic Equipment* (NCSAE), tenzij ze gemaakt zijn van ongewijzigde gewone stof.
- c. *Oogschermen.* Oogschermen moeten helder zijn, niet-getint en gemaakt van gegoten of hard materiaal. Oogbeschermers en brillen moeten ook helder en niet-getint zijn. Er zijn geen medische uitzonderingen toegestaan. Een oogscherm is niet helder als het de ogen van een speler op eender welk moment vanuit eender welke hoek of in eender welke

lichtomstandigheid versluiert. “Gespiegelde” oogschermen zijn uitdrukkelijk verboden (**A.O. 1-4-8:II**).

- d. *Insignes*.
 1. Personen of evenementen kunnen worden herdacht door een insigne met een oppervlakte van niet meer dan 16 vierkante inches (zo'n 103 cm²) op de uitrusting of de helm.
 2. Team- of nationale emblemen en reclame zijn toegestaan op helmen.
- e. *Strepen onder de ogen tegen de zon*. Eender welke strepen onder de ogen van een speler moet effen zwart zijn zonder woorden, cijfers, logo's of andere symbolen.
- f. *Wedstrijdinformatie*. Eender welke speler mag wedstrijd informatie op de pols, arm of riem hebben geschreven.

ARTIKEL 7. Niet-toegelaten uitrusting

Niet-toegelaten uitrusting omvat het volgende (zie Appendix E voor aanvullende details):

- a. door een speler gedragen uitrusting die andere spelers in gevaar kan brengen;
- b. tape of eender welk verband ander dan gebruikt om een blessure te beschermen of te voorkomen, onder voorbehoud van de goedkeuring van de umpire;
- c. harde, scherpe of onbuigzame uitrusting die niet volledig bedekt is en voorzien is van kussentjes, onder voorbehoud van de goedkeuring van de umpire;
- d. noppen die meer dan 0,5 inches (1,27 cm) uitsteken vanaf de basis van de schoen (zie Appendix E voor volledige specificaties);
- e. alle uitrusting die een tegenstander zou kunnen verwarren of misleiden;
- f. alle uitrusting die een oneerlijk voordeel zou kunnen opleveren voor eender welke speler;
- g. klevend materiaal, verf, vet of eender welke andere gladde substantie aangebracht op apparatuur of op de persoon, kleding of hulpstukken van een speler (***Uitzondering:*** strepen onder de ogen tegen de zon (Regel 1-4-6-e));
- h. andere accessoires aan de uitrusting dan handdoeken (Regel 1-4-6-a);
- i. ribbeschermers, schouderstukken en rugbeschermers die niet volledig zijn bedekt (**A.O. 1-4-7:II**) (**A.O. 1-4-8:III**);
- j. zichtbare bandana's gedragen op het veld buiten de teamzone (**A.O. 1-4-7:I**);
- k. truitjes die niet voldoen aan Regel 1-4-5;
- l. niet-standaardhelmroosters met te veel staven (**A.O. 1-4-7:IV**) (zie Appendix E voor voorbeelden);
- m. uitrusting die is aangepast op een manier die de bescherming van de speler die ze draagt of van een andere deelnemer vermindert;
- n. kappen, als ze buiten het schouderstuk en over het truitje hangen.

Aanvaard Oordeel 1-4-7

- I. A33 draagt een bandana onder zijn helm. Een deel van de bandana steekt uit van onder de achterkant van de helm. **OORDEEL:** Niet-toegelaten uitrusting. Bandana's mogen onder de helm worden gedragen, zolang er geen deel van de bandana zichtbaar is als de helm op zijn plaats zit. De zichtbare bandana wordt beschouwd als een accessoire aan de uitrusting (Regel 1-4-7-h). A33 moet het veld verlaten voor ten minste één poging en mag niet terugkeren voordat de bandana is verwijderd of volledig is verborgen onder de helm. Team A kan een teamtime-out aanvragen, als die beschikbaar is, om te voorkomen dat A33 een poging mist, maar de bandana moet worden verborgen of verwijderd. [Aangehaald door 1-4-7-j]
- II. Aan het einde van een poging is het schouderstuk van B55 bloot komen te liggen, en is het niet bedekt door het truitje. **OORDEEL:** Niet-toegelaten uitrusting. Omdat het schouderstuk door het spel bloot kwam te liggen, hoeft B55 het veld niet te verlaten. Het schouderstuk moet worden bedekt door het truitje voordat de bal opnieuw in het spel wordt gebracht. [Aangehaald door 1-4-7-i, 1-4-8-c]

- III. Beide teams komen voor de wedstrijd het veld op met gekleurde truitjes. Het bezoekende team heeft geen schriftelijke toestemming van het thuisteam gekregen om niet-witte truitjes te dragen, of, indien een dergelijke overeenkomst werd verkregen, heeft de competitieleiding niet verklaard dat de truitjes contrasterende kleuren hebben. **OORDEEL:** Fout door het bezoekende team voor een overtreding van de regel over de kleuren van de truitjes. Nadat de bal speelklaar is verklaard voor de aftrap van de wedstrijd, rekent de referee het bezoekende team een teamtime-out aan wegens niet-toegelaten truitjes. Bovendien zal er een bestraffing van 15 yards worden uitgevoerd op de volgende plek na de aftrap aan het begin van elke helft. Als met de aftrap wordt teruggelopen en dat in een touchdown resulteert, wordt de bestraffing uitgevoerd op de tryponging of de daaropvolgende aftrap. Voor elke periode waarin het team de truitjes blijft dragen, wordt het een teamtime-out aangerekend nadat de bal speelklaar is verklaard en voordat de bal in het spel wordt gebracht voor de eerste poging van die periode. Als een team geen time-outs meer heeft, wordt een bestraffing voor vertragen van het spel ("delay of game") uitgevoerd (Regel 1-4-5-b). [Aangehaald door 1-4-5-b-4]
- IV. Terwijl Team A op het punt staat de huddle te beëindigen, merkt de referee op dat A35 een helmrooster draagt met te veel stangen. **OORDEEL:** A35 moet het veld verlaten om een toegelaten helmrooster te krijgen. Team A mag een beschikbare teamtime-out gebruiken om ervoor te zorgen dat A35 geen poging mist, maar A35 mag niet spelen met het niet-toegelaten helmrooster. [Aangehaald door 1-4-7-I]
- V. Elk lid van de aanvallende lijn draagt een handdoek. Iedere handdoek is wit, 4 inches bij 12 inches, met een klein teamlogo. De handdoek van de snapper heeft ook een symbool van een grote schedel en gekruiste knokkels. **OORDEEL:** Het is voor elke speler toegelaten om een handdoek te dragen. De handdoeken zijn allemaal toegelaten behalve die van de snapper. Hij moet het veld verlaten voor ten minste één poging en mag niet terugkeren voordat de handdoek is verwijderd of vervangen door een toegelaten handdoek. Team A mag hem in het spel houden met een aangerekende teamtime-out, maar de snapper mag de niet-toegelaten handdoek niet dragen (Regels 1-4-6-a en 1-4-8). [Aangehaald door 1-4-6-a-1]

ARTIKEL 8. Verplichte en niet-toegelaten uitrusting – handhaving

- a. Geen enkele speler die niet-toegelaten uitrusting draagt of de verplichte uitrusting niet draagt, mag spelen. (**Uitzondering:** Regels 1-4-5-b en 1-4-5-c).
- b. Als een scheidsrechter niet-toegelaten uitrusting ontdekt, of als een speler verplichte uitrusting niet draagt, moet de speler het veld verlaten voor ten minste één poging en mag hij niet terugkeren totdat de uitrusting toegelaten is gemaakt. De speler mag terugkomen zonder een poging te missen als het team een aangerekende teamtime-out neemt, maar hij mag in geen geval spelen met niet-toegelaten uitrusting of zonder alle verplichte uitrusting (**A.O. 1-4-8:I-II en IV**).
- c. Als uitrusting door het spelen niet-toegelaten wordt, hoeft de speler het veld niet te verlaten voor één poging, maar mag hij niet deelnemen totdat de uitrusting toegelaten is gemaakt (**A.O. 1-4-7:II**) (**A.O. 1-4-8:III**).
- d. Als een scheidsrechter een speler vraagt het veld te verlaten, maar de speler reageert hier na twee waarschuwingen niet op, dan wordt het team een time-out aangerekend. Voor elk van de eerste drie overtredingen in een helft wordt een teamtime-out aangerekend, indien er time-outs beschikbaar zijn. Elke overtreding nadat een team geen teamtime-outs meer beschikbaar heeft, wordt beschouwd als een fout voor vertraging van het spel en wordt bestraft met een bestraffing van 5 yards (**A.O. 1-4-8:IV**).
 1. Als er een time-out beschikbaar is, wordt deze toegekend. Wanneer er geen time-outs meer beschikbaar zijn, is de volgende overtreding een dodebalfout voor het vertraging van het spel, bestraffing van de volgende plek.
 2. Er wordt een teamtime-out aangerekend, het overtreedende team wordt door de referee aangeduid, en dan worden de kapiteins en hoofdcoaches hiervan op de hoogte gebracht door de dichtstbijzijnde scheidsrechters.
 3. Time-outs voor uitrusting worden niet beperkt door het verbod op opeenvolgende teamtime-outs (Regel 3-3-4), maar de extra minuut wordt niet toegekend.

Aanvaard Oordeel 1-4-8

- I. Nadat de bal speelklaar is, bemerkt een scheidsrechter speler (a) die duidelijk geen mondstuk draagt of (b) waarvan het mondstuk aan zijn helmrooster hangt. **ORDEEL:** (a) De speler moet het veld verlaten voor ten minste één poging en mag niet terugkeren voordat hij naar behoren is uitgerust met een mondstuk. Ze mogen op het veld blijven door een beschikbare teamtime-out te besteden, maar ze mogen niet spelen totdat ze goed zijn uitgerust. (b) De scheidsrechter informeert de speler. Als hij na twee meldingen nog steeds niet reageert door het mondstuk op de juiste manier te dragen, wordt zijn team een time-out aangerekend, of begaat het een fout voor vertraging van het spel. [Aangehaald door 1-4-8-b]
- II. Laat in de eerste helft heeft Team B zijn drie time-outs benut. Aan het einde van een poging merkt de line judge op dat B44, een speler die heeft deelgenomen aan de vorige poging, is uitgerust met een oogscherm dat ofwel getint, ofwel niet helder is. **ORDEEL:** Overtreding i.v.m. uitrusting. B44 moet het veld verlaten voor ten minste één poging en mag niet terugkeren als hij een niet-toegelaten oogscherm draagt. [Aangehaald door 1-4-6-c, 1-4-8-b]
- III. Wanneer de bal dood is na een strijdpoging, merkt de umpire op dat linebacker B55 ter hoogte van de gordel blootliggende rugbescherming draagt, die blijkbaar tijdens de vorige poging door het spel werd blootgelegd. **ORDEEL:** B55 hoeft het veld niet te verlaten, maar hij moet voor de volgende poging de blootliggende rugbescherming bedekken met zijn truitje. [Aangehaald door 1-4-7-i, 1-4-8-c]
- IV. Een scheidsrechter ontdekt dat een speler niet-toegelaten uitrusting draagt of verplichte uitrusting niet draagt (buiten een speler die door het spel zijn helm volledig verliest – Regel 3-3-10). **ORDEEL:** De scheidsrechter laat de speler weten dat hij het veld moet verlaten. Als de speler reageert door het veld te verlaten, wordt de scheidsrechter geacht noch de wedstrijdklok, noch de spelklok te stoppen. Indien mogelijk gebruikt de referee zijn microfoon om een korte mededeling te doen waarin hij de speler en zijn team identificeert en de reden aangeeft waarom die het veld moet verlaten. Deze mededeling zou het best worden gedaan van waar de referee klaarstaat voor de volgende poging en mag de start van de volgende poging niet vertragen. Als de speler echter na twee waarschuwingen niet reageert of stopt voordat hij het veld verlaat, fluit de scheidsrechter en geeft hij het time-outsignaal. Het overtredende team wordt dan een teamtime-out aangerekend (of begaat een fout voor vertraging van het spel, als alle teamtime-outs zijn opgebruikt). [Aangehaald door 1-4-8-b, 1-4-8-d]

ARTIKEL 9. Verklaring van coaches

De hoofdcoach of zijn aangewezen vertegenwoordiger zal vóór de wedstrijd schriftelijk aan de umpire verklaren dat alle spelers:

- a. # werden geïnformeerd over welke uitrusting volgens de regels verplicht is en wat niet-toegelaten uitrusting is;
- b. # zijn voorzien van de volgens de regels voorgeschreven uitrusting;
- c. # zijn geïnstrueerd om verplichte uitrusting te dragen en hoe ze te dragen tijdens de wedstrijd;
- d. # zijn geïnstrueerd om de coaches op de hoogte te stellen wanneer uitrusting tijdens de wedstrijd niet-toegelaten wordt door het spel.

ARTIKEL 10. Verboden signaalapparatuur

Spelers mogen niet uitgerust zijn met eender welke draagbare elektronische, mechanische of andere signaalapparatuur om met welke bron dan ook te communiceren of geluid of beeld op te nemen. (*Uitzonderingen:*

1. een medisch voorgeschreven hoorapparaat van het geluidsversterkende type voor slechthorende spelers;
2. een apparaat voor het verzenden of ontvangen van gegevens, specifiek en alleen voor gezondheids- en veiligheidsdoeleinden.)

BESTRAFFING — De fout wordt als dodebalfout afgehandeld, 15 yards van de volgende plek. De speler wordt gediskwalificeerd [S7, S27, S47: UC-UNS/DSQ].

ARTIKEL 11. Verboden veldapparatuur

De jurisdictie met betrekking tot de aanwezigheid en locatie van communicatieapparatuur (camera's, geluidsapparatuur enz.) binnen de speelomgeving berust bij de wedstrijdorganisatie.

- a. # Foto's (digitaal of anderszins), computers en andere elektronische communicatiemiddelen zijn toegestaan voor coachingdoeleinden tijdens de wedstrijd of tussen periodes. Ze mogen niet worden gebruikt op het speelveld of in de doelzone.
 1. # De wedstrijdorganisatie is verantwoordelijk voor het verzekeren van identieke televisiemogelijkheden en identieke video- en internetconnectiviteit in de teamzone en in de coachhokjes van beide teams.
 2. # Teams zijn verantwoordelijk voor hun eigen computers of andere coachingapparatuur.
 3. # Een monitor is toegestaan aan de zijlijn om medisch personeel van de teams of wedstrijdorganisatie te assisteren bij de diagnose en behandeling van deelnemers.
- b. # Spraak- of tekstuele communicatie is alleen toegestaan tussen de perstribune en de teamzone. De ruimte en locatie van de coachhokjes moeten ongeveer gelijk zijn voor beide teams en ze moeten zich in de perstribune bevinden. Als de ruimte in de perstribune niet toereikend is, mag alleen spraak- of tekstuele communicatie afkomstig zijn van elk gebied op de tribunes tussen de 20-yardlijnen, verlengd tot aan de bovenkant van het stadion. Geen enkele andere communicatie voor coachingdoeleinden is ergens anders toegestaan, inclusief het gebruik van communicatieapparatuur (bv. mobiele telefoons of radio's) voor spraak, tekst, beeld of elk ander type bericht van binnen of buiten de speelomgeving door of aan een persoon die onder de regels valt (op afstand coachen) (**A.O. 1-4-11:I**).
- c. # Mediaproductie- of opnameapparatuur, inclusief camera's, geluidsapparatuur, computers en microfoons, is verboden op of boven het veld, of in of boven de teamzone (Regel 2-31-1).

Uitzonderingen:

1. Camera-apparatuur bevestigd aan een doelondersteuning achter de doelpalen en doellat.
2. Camera('s) ingebed in een pylon.
3. Een camera, zonder audiocomponent, mag op de uitrusting van eender welke scheidsrechter worden bevestigd met voorafgaande goedkeuring van de scheidsrechter en ofwel de competitieleiding, ofwel de deelnemende teams.
OPMERKING: camera's die door scheidsrechters worden gedragen, uitsluitend voor opleidingsdoeleinden, mogen door eender welke scheidsrechter worden gedragen zonder de toestemming van ofwel de competitieleiding, ofwel de deelnemende teams.
4. Een camera zonder audiocomponent mag worden bevestigd aan kabels die zich uitstrekken over de teamzone en het speelveld, inclusief de doelzones.
5. Een cameraman mag in de teamzone zijn als een van de 25 personen van dat team die teamzone toelatingsbewijzen hebben. Deze video-beelden mogen niet worden gebruikt tijdens eender welke live-uitzendingen of digitale streams van de wedstrijd.
- d. # Het gebruik van een drone (een onbemand luchtvaartuig) is verboden voor welk doel dan ook, inclusief het filmen van de wedstrijd, gedurende de periode van de jurisdictie van de scheidsrechters (Regel 11-1-1), of anderszins wanneer leden van de selectie aanwezig zijn in de speelomgeving.
 1. Er mag niet met een drone gevlogen worden binnen het gebied dat wordt begrensd door het stadion, het dak, tribunes, hekken of andere constructies. Als er geen stadion, dak of tribune is, mag er niet met een drone gevlogen worden binnen 165 yards (150 meter) van een gebied dat wordt ingenomen door deelnemers of toeschouwers.
 2. Als een drone deze ruimte betreedt of op een andere manier een gevaar vormt voor deelnemers of toeschouwers, legt de referee de wedstrijd stil totdat de drone uit de ruimte wordt verwijderd.

- e. # Microfoons die tijdens de wedstrijd aan coaches zijn bevestigd voor mediatransmissie of om op te nemen, zijn verboden.
- f. # Niemand in de teamzone of de coachzone mag enige kunstmatige geluidsversterking gebruiken om te communiceren.
- g. Elke poging om met audio- of videomiddelen signalen op te nemen van een tegenstander, coach of andere teambegeleider, is verboden.

Aanvaard Oordeel 1-4-11

- i. De hoofdcoach van het thuisteam is niet in staat de wedstrijd persoonlijk bij te wonen en wil de tv-uitzending volgen en (a) via zijn mobiele telefoon tactische instructies geven aan een andere coach en (b) een virtuele applicatie gebruiken (Zoom, Microsoft Teams enz.) om met het team in de kleedkamer te communiceren. **ORDEEL:** Regel 1-4-11-b is duidelijk en staat alleen spraakcommunicatie toe tussen de perstribune en de teamzone. Daarom kan in (a) de coach niet naar de perstribune of de zijlijn bellen voor iets wat te maken heeft met coachingdoeleinden. Hoewel Regel 1-4-11-a het gebruik van technologie door coaches toestaat, is dat alleen van toepassing op coaches binnen de speelomgeving (Regel 2-27-16-a). Bijgevolg is in (b) geen enkele virtuele sessie met het team toegestaan. Dit verbod gaat 60 minuten voor de geplande aftrap in, wanneer de scheidsrechtersploeg de jurisdictie van de wedstrijd op zich neemt en omvat de tijd tussen periodes tot het einde van de wedstrijd, wanneer de referee de score definitief verklaart. [Aangehaald door 1-4-11-b]

ARTIKEL 12. Telefoons, headsets en communicatiemiddelen van coaches

Telefoons headsets en communicatiemiddelen van coaches zijn niet onderhevig aan spelregelsancties voor of tijdens de wedstrijd.

- a. ☐ Een competitie kan een beleid ontwikkelen om begeleiding te bieden bij het omgaan met situaties waarin de headsets van coaches falen.

ARTIKEL 13. Communicatie van de referee

- a. § Een microfoon wordt sterk aanbevolen voor de referee, om te gebruiken voor alle mededelingen tijdens de wedstrijd. Het wordt sterk aanbevolen dat het een draadloze microfoon is. De microfoon moet bediend worden door de referee. Hij mag op andere momenten niet openstaan.
- b. Een draadloos communicatiesysteem dat alleen toegankelijk is voor de scheidsrechtersploeg, de video judge en beoordelaars van de scheidsrechters, is toegestaan.
- c. Het is niemand die onder de regels valt, toegestaan om draadloze communicatie tussen scheidsrechters voor, tijdens of na de wedstrijd af te luisteren.

BESTRAFFING — Voor fouten voor of tijdens de wedstrijd wordt de fout als dodebalfout afgehandeld, 15 yards van de volgende plek. De overtreder wordt gediskwalificeerd. Fouten na de wedstrijd worden gerapporteerd als wangedrag.

ARTIKEL 14. Toegankelijkheid

- a. Met het oog op toegankelijkheid kunnen nationale federaties op individuele basis aanvragen goedkeuren om:
 - 1. een deelnemer toe te staan om protheses te gebruiken tijdens wedstrijden; of
 - 2. voor een gehandicapte deelnemer een redelijke aanpassing van de regels omtrent [het veld en de uitrusting](#) toe te staan; of
 - 3. een persoon toestaan om deel te nemen aan competities voor een ander geslacht.
- b. Om te worden goedgekeurd, moet via een risicobeoordeling worden aangetoond dat dit:
 - 1. geen onnodig risico oplevert voor de deelnemer; en
 - 2. geen extra risico oplevert voor andere deelnemers; en
 - 3. geen oneerlijk concurrentievoordeel oplevert voor de deelnemer of zijn team.

-
- c. Goedkeuringen moeten aan potentiële tegenstanders en relevante functionarissen en scheidsrechters worden gemeld. Personen die van plan zijn om deel te nemen aan internationale wedstrijden, moeten hun goedkeuring aan de IFAF doorgeven.

REGEL 2 – Definities

SECTIE 1. Aanvaarde Oordelen en scheidsrechterssignalen

ARTIKEL 1.

- a. Een Aanvaard Oordeel (A.O.) is een officiële beslissing in een specifieke geschetste situatie. Een A.O. maakt de geest en de toepassing van de regels duidelijk.
- b. Een scheidsrechterssignaal [S] verwijst naar de officiële footbalsignalen 1 t.e.m. 47 (zie pagina 208).

SECTIE 2. De bal: levend, dood, vrij, speelklaar

ARTIKEL 1. Levende bal

Een levende bal is een bal die in het spel is. Een pass, trap of fumble die de grond nog niet heeft geraakt, is een levende bal in vlucht.

ARTIKEL 2. Dode bal

Een dode bal is een bal die niet in het spel is.

ARTIKEL 3. Vrije bal

- a. Een vrije bal is een levende bal die niet in spelersbezit is tijdens:
 1. een loopfase;
 2. een strijd- of vrije trap vooraleer bezit (opnieuw) verworven is of de bal dood is volgens de regels;
 3. het interval nadat een toegelaten pass aangeraakt is en vooraleer hij gevangen, niet gevangen of onderschept is. Dat interval is tijdens een voorwaartsepassfase, en eender welke speler die gerechtigd is om de bal aan te raken, mag hem in elke richting wegslaan.
- b. Alle spelers zijn gerechtigd om een achterwaartse pass of een fumble aan te raken, te vangen of te recupereren (**Uitzonderingen:** Regels 7-2-2-a Uitzondering 2 en 8-3-2-d-5).
- c. De trapregels (Regel 6) bepalen wie gerechtigd is om een getrapte bal aan te raken.
- d. De passregels (Regel 7) bepalen wie gerechtigd is om een voorwaartse pass aan te raken.

ARTIKEL 4. Wanneer de bal speelklaar is

Een dode bal is speelklaar wanneer:

- a. terwijl de 40-secondenspelklok tikt, een scheidsrechter de bal aan een kruismarkering of tussen de kruismarkeringen heeft geplaatst, en in positie staat om te scheidsrechteren; of
- b. nadat de spelklok op 25 seconden is gezet, of op 40 seconden na een blessure van of nadat een speler van het verdedigende team zijn helm verloren is, de referee fluit en ofwel het signaal geeft de wedstrijd klok te starten [S2], ofwel het signaal geeft dat de bal speelklaar is [S1] (**A.O. 4-1-4:I en II**).

SECTIE 3. Block(en)

ARTIKEL 1. Block(en)

- a. Blocken is het ophouden van een tegenstander door opzettelijk contact met hem te maken met eender welk deel van het lichaam van de blocker.
- b. Duwen is een tegenstander blocken met open handen.

- c. Continu contact is een block waarbij het contact met een tegenstander langer dan 1 seconde duurt.

ARTIKEL 2. Onder de gordel

- a. Een block onder de gordel is een block waarbij de kracht van het eerste contact onder de gordel is van een tegenstander die een of beide voeten op de grond heeft. Bij twijfel is het contact onder de gordel (Regel 9-1-6).
- b. Een blocker die contact maakt boven de gordel en vervolgens onder de gordel glijdt, heeft niet geblockt onder de gordel. Als de blocker eerst in contact komt met de handen van de tegenstander ter hoogte van de gordel of erboven, is het een toegelaten block “boven de gordel” (Regel 9-1-6).

ARTIKEL 3. Hoog-laagblock

Een hoog-laagblock is een hoog-laag- of laag-hoogcombinatieblock door twee spelers tegen een tegenstander (niet de baldrager) eender waar op het veld, met of zonder vertraging tussen de blocks; de “lage” component is ter hoogte van de dij of eronder (**A.O. 9-1-10:I-IV**). Het is geen fout als de tegenstander van de blocker zelf het contact zoekt (**A.O. 9-1-10:V**).

ARTIKEL 4. Block in de rug

- a. Een block in de rug is contact met een tegenstander waarbij de kracht van het eerste contact van achter en boven het middel komt. Bij twijfel is het contact ter hoogte van of onder de gordel (zie clippen, Regel 2-5) (Regel 9-3-5) (**A.O. 9-3-3:I, V-VII, IX**) (**A.O. 10-2-2:XII, XVII**).
- b. De positie van het hoofd of de voeten van de blocker geeft niet noodzakelijkerwijs het eerste contactpunt aan.

ARTIKEL 5. Kader van het lichaam

Het kader van het lichaam van een speler is aan of lager dan de schouders, uitgezonderd de rug (Regel 9-3-3-a-1-b Uitzondering).

ARTIKEL 6. Vrijblockzone

- a. De vrijblockzone zone is een rechthoek die is gecentreerd op de snapper en die zich in beide richtingen 5 yards in de breedte en 3 yards in de lengte uitstrekt (zie Appendix D).
- b. De vrijblockzone verdwijnt wanneer de bal de zone verlaat.

ARTIKEL 7. Dodehoekblock

Een dodehoekblock is een block in het open veld tegen een tegenstander dat wordt geïnitieerd van buiten het gezichtsveld van de tegenstander, of op een andere wijze zodanig dat de tegenstander zich redelijkerwijs niet kan verdedigen tegen het block.

SECTIE 4. Vangst, recuperatie, bezit

ARTIKEL 1. Bezit

Balbezit verwijst naar het in het bezit hebben van (a) een levende bal zoals verderop in dit artikel wordt beschreven of (b) een dode bal die in het spel zal gebracht worden met een snap of een vrije trap. Het kan verwijzen naar spelersbezit of teambezit.

a. Spelersbezit

De bal is in spelersbezit wanneer een speler de bal stevig in zijn greep heeft door hem vast te houden of onder controle te hebben met (een) hand(en) of arm(en) terwijl hij contact heeft met de grond binnen de grenzen.

b. *Teambezit*

De bal is in teambezit:

1. wanneer de bal in het spelersbezit is van een van de spelers van dat team, ook wanneer hij een uittrap, stuittrap of plaatstrap probeert te nemen; of
 2. terwijl een voorwaartse pass geworpen door een speler van dat team in de vlucht is; of
 3. terwijl de bal vrij is, als de bal het laatst in spelersbezit was van een speler van dat team; of
 4. wanneer dat team de bal vervolgens in het spel zal brengen met een snap of een vrije trap.
- c. Een team is in toegelaten balbezit als de bal in teambezit is wanneer zijn spelers gerechtigd zijn om de bal te vangen of te recupereren.

ARTIKEL 2. Behoort toe aan

“Behoort toe aan”, in tegenstelling tot “in balbezit”, staat voor het bezit van een dode bal. Een dergelijk bezit kan tijdelijk zijn, omdat de bal vervolgens in het spel moet gebracht worden in overeenstemming met de regels die van toepassing zijn op de specifieke situatie.

ARTIKEL 3. Vangst, onderschepping, recuperatie

- a. Een bal vangen betekent dat een speler:
1. een levende bal in vlucht stevig onder controle krijgt met (een) hand(en) of arm(en) voor deze de grond raakt, en
 2. de grond binnen de grenzen raakt met eender welk deel van zijn lichaam, en dan
 3. de bal lang genoeg onder controle houdt zodat de speler een handeling eigen aan het spel kan uitvoeren, d.w.z. lang genoeg om de bal te passen of door te geven, ermee verder te lopen, een tegenstander te ontwijken of af te weren enz., en
 4. aan de criteria in de paragrafen b, c en d hieronder voldoet.
- b. Als een speler neergaat terwijl hij een pass vangt (met of zonder contact van een tegenstander), moet hij de bal onder volledige en constante controle houden tijdens het hele proces van contact maken met de grond, zowel in het speelveld als in de doelzone. Dat is ook vereist voor een speler die een bal probeert te vangen aan de zijlijn en daarbij buiten de grenzen neergaat. Als hij de controle over de bal verliest en de bal daarna de grond raakt voordat hij de controle terugkrijgt, heeft hij de bal niet gevangen. Als hij de controle terugkrijgt voordat de bal de grond raakt, heeft hij de bal gevangen (**A.O. 7-3-6:IX-XV**).
- c. Als de speler de controle over de bal verliest terwijl hij tegelijkertijd de grond raakt met eender welk deel van zijn lichaam, of als er twijfel over bestaat dat dat gelijktijdig gebeurt, heeft hij de bal niet gevangen. Als een speler de bal onder controle heeft, wordt een lichte beweging van de bal, zelfs als deze de grond raakt, niet als balverlies beschouwd; hij moet de controle over de bal verliezen opdat er sprake is van balverlies.
- d. Als de bal de grond raakt nadat de speler de bal onder controle heeft gekregen en hij de controle behoudt, en aan de bovenstaande elementen is voldaan, heeft hij de bal gevangen.
- e. Een onderschepping is een vangst van een pass of fumble van een tegenstander.
- f. Een vangst door een speler die knielt of op de grond ligt binnen de grenzen, is een vangst of onderschepping (Regel 7-3-6).
- g. Een speler recupereert een bal als hij voldoet aan de criteria in paragrafen a, b, c en d voor het vangen van een bal die nog in leven is nadat hij de grond heeft geraakt.
- h. Bij twijfel is de bal niet gevangen, gerecupereerd of onderschept.

Aanvaard Oordeel 2-4-3

- l. B1 probeert een uittrap te vangen (geen signaal voor een vrije vangst) die over de neutrale zone gaat, B1's schouder raakt (een muff) en de lucht in stuit. De bal raakt de grond niet. A1, een speler in de lucht, krijgt de bal tijdens de vlucht onder controle en raakt eerst buiten de

grenzen de grond. **OORDEEL:** Team B's bal op de plek waar de bal over de zijlijn is gegaan. Eerste poging en 10.

- II. Bij een derde poging blokt B1 een strijdtrap van Team A die hoog de lucht in gaat en de neutrale zone niet over gaat. De bal raakt de grond niet. A1 springt en grijpt de bal in vlucht en raakt eerst de grond buiten de grenzen. **OORDEEL:** Team B's bal op de plek waar de bal over de zijlijn is gegaan. Eerste poging en 10 (Regel 6-3-7).
- III. A3, een speler in de lucht, krijgt een pass op Team A's 40-yardlijn onder controle. Terwijl hij nog in de lucht is, maakt B1 contact met hem en komt hij buiten de grenzen op de grond, met de bal op Team A's 37-yardlijn. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass (Regel 7-3-7-a). [Aangehaald door 7-3-6, 7-3-7-a]
- IV. Ontvanger A88 staat bij de zijlijn en strekt zich uit om een toegelaten voorwaartse pass te vangen. Terwijl A88 neergaat terwijl hij een pass vangt, (a) krijgt A88 de bal stevig onder controle, met zijn tenen binnen de grenzen, waarna hij buiten de grenzen valt, terwijl hij de bal nog steeds stevig onder controle heeft; (b) krijgt A88 de bal stevig onder controle, met zijn tenen binnen de grenzen, waarna hij de bal uit zijn handen laat clippen terwijl hij in de lucht is, maar hem weer stevig onder controle krijgt voordat hij buiten de grenzen neerkomt en de bal daarbij nog steeds stevig onder controle heeft; (c) krijgt A88 de bal stevig onder controle, met zijn tenen binnen de grenzen, waarna hij buiten de grenzen neerkomt en daarbij de stevige controle over de bal verliest bij contact met de grond. **OORDEEL:** (a) De pass is gevangen door A88. (b) Niet-gevangen pass. (c) Niet-gevangen pass.
- V. Bij een tweede poging fumbelt A1 de bal, die de grond raakt en hoog de lucht in stuit. B2 krijgt de bal onder controle terwijl hij van de grond is en raakt de grond terug buiten de grenzen (a) verder dan de plek van de fumble of (b) achter de plek van de fumble. **OORDEEL:** (a) Team A's bal op de plek van de fumble. (b) Team A's bal op de plek waar de fumble over de zijlijn is gegaan (Regels 4-2-4-d en 7-2-4).

ARTIKEL 4. Gelijktijdige vangst of recuperatie

Een gelijktijdige vangst of recuperatie is een vangst of recuperatie waarbij sprake is van gezamenlijk bezit van een levende bal door spelers van de beide teams, beide binnen de grenzen (**A.O. 7-3-6:I-II**).

SECTIE 5. Clippen

ARTIKEL 1.

- a. Clippen is een block tegen een tegenstander waarbij de kracht van het eerste contact van achter en ter hoogte van of onder de gordel komt (Regel 9-1-5).
- b. De positie van het hoofd of de voeten van de blocker geeft niet noodzakelijkerwijs het eerste contactpunt aan.

SECTIE 6. Opzettelijk verderlopen met een dode bal

Het opzettelijk verderlopen met een dode bal is een poging van een speler om met de bal verder te lopen nadat eender welk deel van zijn lichaam, behalve zijn hand(en) of voet(en), de grond heeft geraakt of nadat de bal volgens de regels dood is verklaard (**Uitzondering:** Regel 4-1-3-b Uitzondering).

SECTIE 7. Posing, tussen posingen en verlies van poging

ARTIKEL 1. Posing

Een poging is een onderdeel van het spel dat, nadat de bal speelklaar is gemaakt, begint met een toegelaten snap (strijdpoging) of een toegelaten vrije trap (poging met een vrije trap) en eindigt wanneer de bal sterft. (**Uitzondering:** een trypoging is een strijdpoging die begint wanneer **de bal speelklaar is verklaard** (Regel 8-3-2-b).)

ARTIKEL 2. Tussen pogingen

Tussen pogingen is het interval waarin de bal dood is.

ARTIKEL 3. Verlies van poging

“Verlies van poging” is een afkorting voor “verlies van het recht om een poging te herhalen”.

SECTIE 8. Vrije vangst

ARTIKEL 1. Vrije vangst

- Een vrije vangst van een strijddrap is een vangst voorbij de neutrale zone door een speler van Team B die een geldig signaal heeft gegeven tijdens een strijddrap die niet aangeraakt is voorbij de neutrale zone.
- Een vrije vangst van een vrije trap is een vangst door een speler van Team B die een geldig signaal heeft gegeven tijdens een vrije trap die niet aangeraakt is.
- Een geldig of ongeldig signaal voor een vrije vangst ontnemt het ontvangende team de kans om verder te lopen met de bal. De bal wordt dood verklaard op de plek van de vangst of recuperatie. Als de vangst of recuperatie voorafgaat aan het signaal, is de bal dood wanneer het signaal voor het eerst wordt gegeven.
- Als de ontvanger zijn ogen van de zon afschermt zonder met zijn hand(en) te zwaaien, is de bal levend en mag ermee verdergelopen worden.

ARTIKEL 2. Geldig signaal

Een geldig signaal is een signaal dat wordt gegeven door een speler van Team B die duidelijk zijn bedoeling heeft uitgesproken door slechts één hand duidelijk boven zijn hoofd uit te steken en die hand meer dan eens heen en weer te zwaaien.

ARTIKEL 3. Ongeldig signaal

Een ongeldig signaal is elk zwaaien van een speler van Team B:

- dat niet voldoet aan de vereisten van Regel 2-8-2 (hierboven);
- inclusief een “T”-signaal dat wordt gegeven tijdens een vrije trap of strijddrap (A.O. 6-5-3:VII); of
- dat wordt gegeven nadat een strijddrap voorbij de neutrale zone is gevangen, de grond raakt of een andere speler voorbij de neutrale zone raakt (A.O. 6-5-3:III-V); of
- dat wordt gegeven nadat een vrije trap is gevangen, de grond of een andere speler raakt (Uitzondering: Regel 6-4-1-f).

Aanvaard Oordeel 2-8-3

- Tijdens de uittrap van Team A vanaf de A-20, wijst ontvanger B44 naar de bal, die in het midden van het veld de grond raakt. Terwijl B44 naar de bal wijst, (a) houdt hij zijn handen onder zijn schouders zonder een zwaaiende beweging te maken; (b) houdt hij zijn handen onder zijn schouders en maakt een zwaaiende beweging; (c) houdt hij zijn handen net boven zijn schouders zonder een zwaaiende beweging te maken. **OORDEEL:** Regel 2-8-3 stelt dat elke zwaaiende beweging die niet voldoet aan de criteria voor een geldig signaal een ongeldig signaal is. Bovendien mag de ontvanger, volgens interpretatie van de regel, naar een getrapte bal wijzen zolang hij zijn handen onder zijn schouders houdt en geen zwaaiende beweging maakt. Zowel in (b) als in (c) zou zijn actie een ongeldig signaal voor een vrije vangst zijn. In (a) zou ze helemaal niet als een signaal worden beschouwd, en zou Team B het recht behouden om de bal te recupereren en ermee verder te lopen.
- Vrije trap op de A-35. De aftrap is hoog en diep, en diepe ontvanger B21 geeft het “T-signaal” terwijl de bal in vlucht is. B21 vangt de getrapte bal precies op de doellijn en loopt ermee terug naar de B-35. **OORDEEL:** Het “T-signaal” wordt beschouwd als een ongeldig signaal

voor een vrije vangst en de bal is dood wanneer hij wordt gevangen. De scheidsrechters leggen het spel stil zodra B21 balbezit verwerft. Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-25.

SECTIE 9. Voorwaarts, voorbij en maximale terreinwinst

ARTIKEL 1. Voorwaarts, voorbij

Voorwaarts, voorbij of verder dan, vanuit het oogpunt een van beide teams, geeft de richting aan naar de achterlijn van de tegenstander. De omgekeerde termen zijn achterwaarts of achter.

ARTIKEL 2. Maximale terreinwinst

Maximale terreinwinst is een term die het einde aangeeft van de voortgang van de baldrager of passontvanger in de lucht van een van beide teams en is van toepassing op de positie van de bal wanneer deze volgens de regels sterft (Regels 4-1-3-a, 4-1-3-b, 4-1-3-p en 4-1-3-r; Regels 4-2-1 en 4-2-4; en Regel 5-1-3-a Uitzondering) (A.O. 5-1-3:I-VI) (A.O. 8-2-1:I-IX) (**Uitzondering:** Regel 8-5-1-a (A.O. 8-5-1:I)).

SECTIE 10. Fout en schending

ARTIKEL 1. Fout

Een fout is een overtreding van de regels waarvoor een bestraffing wordt voorgeschreven.

ARTIKEL 2. Persoonlijke fout

Een persoonlijke fout is een fout waarbij sprake is van niet toegelaten fysiek contact dat de veiligheid van een andere speler in gevaar brengt.

ARTIKEL 3. Flagante persoonlijke fout

Een flagante persoonlijke fout is niet-toegelaten fysiek contact dat zo extreem of opzettelijk is dat het een tegenstander in gevaar van catastrofaal letsel brengt.

Aanvaard Oordeel 2-10-3

- I. Wat is een "catastrofaal" letsel? **ORDEEL:** Het *National Center for Catastrophic Sport Injury Research* in de Verenigde Staten definieert een catastrofaal letsel als "overlijdens, blessures die resulteren in blijvende functionele invaliditeit, en ernstige blessures die resulteren in tijdelijke functionele invaliditeit met volledig herstel. Voorbeelden hiervan zijn ruggenmergletsels, hersenbloedingen, schedelfracturen, zonnslagen, plotselinge hartstilstand, inwendige letsels, sikkcelziekte (instorting door sikkcelziekte veroorzaakt door overmatige inspanning), rabdomyolyse (de snelle afbraak van beschadigde of verwonde skeletspieren) en commotio cordis (ventriculaire fibrillatie veroorzaakt door een stomp trauma aan het hart)." Merk op dat de flagante persoonlijke fout niet zo'n blessure hoeft te *veroorzaken* – het is voldoende dat de fout de "ontvanger" in *gevaar* brengt voor een dergelijke blessure.

ARTIKEL 4. Schending

Een schending is een overtreding van de regels waarvoor geen bestraffing wordt voorgeschreven. Aangezien het geen fout is, maakt het geen fout ongedaan.

SECTIE 11. Fumble, muff, de bal wegslaan en aanraken; een trap blocken.

ARTIKEL 1. Fumble

De bal fumbelen betekent spelersbezit verliezen door een andere handeling dan passen, trappen of succesvol doorgeven (A.O. 2-19-2:I) (A.O. 4-1-3:I). De status van de bal is een fumble.

ARTIKEL 2. Muff

De bal muffen is de bal aanraken in een mislukte poging om hem te vangen of te recupereren. De bal muffen verandert zijn status niet.

ARTIKEL 3. De bal wegslaan

De bal wegslaan is de bal opzettelijk slaan, trappen of een stoot geven, of hem opzettelijk van richting doen veranderen met het hoofd, de hand(en) of de arm(en). Bij twijfel is de bal per ongeluk aangeraakt eerder dan weggeslagen. De bal wegslaan verandert zijn status niet.

ARTIKEL 4. Aanraken

- Het aanraken van een bal die niet in spelersbezit is, geeft elk contact met de bal aan. Het kan opzettelijk of onopzettelijk zijn, en het gaat altijd vooraf aan bezit en controle.
- Opzettelijk aanraken is intentioneel of bedoeld aanraken.
- Er is sprake van een gedwongen aanraking wanneer het contact van een speler met de bal het gevolg is van (i) een tegenstander die hem ertegen blockt, of (ii) de bal die door een tegenstander wordt weggeslagen of op een niet-toegelaten wijze tegen hem wordt getrapt. Als de aanraking gedwongen is, heeft de speler in kwestie de bal volgens de regels niet aangeraakt (Regels 6-1-4 en 6-3-4).
- Bij twijfel is een bal niet aangeraakt, in het geval van een getrapte bal of voorwaartse pass.

Aanvaard Oordeel 2-11-4

- Een uittrap rolt over de grond in de buurt van spelers A44 en B27 die elkaar blocken. (a) De bal stuit tegen het been van B27 en wordt vervolgens gerecupereerd door A55 op de B-35. (b) A44 blockt B27 tegen de bal die vervolgens wordt gerecupereerd door A55 op de B-35. **OORDEEL:** (a) Team A's bal, eerste poging en 10 op de B-35. De bal rolde tegen het been van B27, maar het contact van A44 zorgde er niet voor dat hij de bal aanraakte. Geen gedwongen aanraking. (b) Gedwongen aanraking omdat het block door A44 ervoor zorgde dat B27 de bal aanraakte. Niet-toegelaten aanraking door A55. Team B's bal op die plek. [Aangehaald door 6-1-4-a, 6-3-4-a]

ARTIKEL 5. Een strijdtrap blocken

Het blocken van een strijdtrap is het aanraken van de getrapte bal door een tegenstander van het trappende team in een poging om te voorkomen dat de bal over de neutrale zone gaat (Regel 6-3-1-b).

SECTIE 12. Lijnen

ARTIKEL 1. Zijlijnen

Een zijlijn loopt van achterlijn tot achterlijn aan elke kant van het veld en scheidt het speelveld van het gebied dat buiten de grenzen ligt. De hele zijlijn is buiten de grenzen.

ARTIKEL 2. Doellijnen en pylonen

De doellijn aan elk uiteinde van het speelveld loopt tussen de zijlijnen en maakt deel uit van het verticale vlak dat de doelzone van het speelveld scheidt. De twee doellijnen zijn (normaal gezien) 100 yards uit elkaar. Het vlak van de doellijn strekt zich uit tussen en omvat de pylonen, die zich buiten de grenzen bevinden. De hele doellijn bevindt zich in de doelzone. De doellijn van een team is datgene wat het verdedigt.

Aanvaard Oordeel 2-12-2

- I. Team A's onaangeroerde strijdtrap raakt de grond in het speelveld en doorbreekt het vlak van de doellijn van Team B. Terwijl de bal in de lucht is boven de doelzone, slaat A81, die zich ofwel op de 1-yardlijn ofwel in de doelzone bevindt, de bal weg, het speelveld in. **OORDEEL:** Schending voor niet-toegelaten aanraking (Regel 6-3-11). Team B mag het resultaat van het spel aanvaarden of de bal vervolgens op zijn 20-yardlijn snappen (**Uitzondering:** Regel 8-4-2-b). [Aangehaald door 6-3-11, 6-3-2-a]

ARTIKEL 3. Achterlijnen

Een achterlijn loopt tussen de zijlijnen normaal 10 yards achter elke doellijn en scheidt de doelzone van het gebied dat buiten de grenzen ligt. De hele achterlijn is buiten de grenzen.

ARTIKEL 4. Grenslijnen

De grenslijnen zijn de zijlijnen en de achterlijnen. Het gebied dat wordt omsloten door de grenslijnen is "binnen de grenzen" en het gebied rond en inclusief de grenslijnen is "buiten de grenzen".

ARTIKEL 5. Beperkende lijn

Een beperkende lijn maakt deel uit van een verticaal vlak dat de opstelling van een team voor vrije trappen inperkt. Het vlak strekt zich uit voorbij de zijlijnen (**A.O. 2-12-5:I**).

Aanvaard Oordeel 2-12-5

- I. Een vrije trap doorbreekt het vlak van de beperkende lijn van Team B. Terwijl de bal in de lucht is, raakt A1, die zich achter de beperkende lijn van Team B bevindt, de bal aan. **OORDEEL:** Toegelaten aanraking (Regel 6-1-3-a-2). [Aangehaald door 2-12-5, 6-1-3-a-2]

ARTIKEL 6. Yardlijnen

Een yardlijn is elke lijn in het speelveld evenwijdig aan de achterlijnen. De eigen yardlijnen van een team, gemarkeerd of ongemarkeerd, worden opeenvolgend genummerd vanaf de eigen doellijn tot aan de middellijn.

ARTIKEL 7. Kruismarkeringen

De twee kruismarkeringen zijn 60 feet verwijderd van de zijlijnen. Kruismarkeringen en korte yardlijnutbreidingen zijn 24 inches lang.

ARTIKEL 8. 9-yardmarkeringen

9-yardmarkeringen met een lengte van 12 inches zijn elke 10 yards voorzien, 9 yards verwijderd van de zijlijnen. Ze zijn niet vereist als het veld is genummerd volgens Regel 1-2-1-j.

SECTIE 13. De bal doorgeven

ARTIKEL 1.

- a. De bal doorgeven is het balbezit overdragen van de ene teamgenoot naar de andere, zonder de bal te werpen, te fumbelen of te trappen.

- b. Behalve wanneer dit volgens de regels toegestaan is, is het voorwaarts doorgeven van de bal aan een teamgenoot niet toegelaten.
- c. Verlies van spelersbezit door een mislukte uitvoering van het doorgeven van de bal is een fumble door de laatste speler in balbezit (***Uitzondering:*** de snap (Regel 2-23-1-c)).
- d. De bal is achterwaarts doorgegeven wanneer de baldrager de bal loslaat voordat deze voorbij de yardlijn is waarop de baldrager zich bevindt.

SECTIE 14. Huddle

ARTIKEL 1.

Een huddle bestaat uit twee of meer spelers die vóór een snap of een vrije trap bij elkaar staan nadat de bal speelklaar is gemaakt.

SECTIE 15. Over iemand springen

ARTIKEL 1.

- a. Over iemand springen is een poging van een speler om met een of beide voeten of knieën naar voren over een tegenstander te springen die nog steeds op zijn voeten staat (Regel 9-1-13).
- b. “Op zijn voeten” betekent dat geen enkel deel van het lichaam van de tegenstander behalve een of beide voeten contact heeft met de grond.

SECTIE 16. Trappen; de bal trappen

ARTIKEL 1. De bal trappen; toegelaten en niet-toegelaten trappen

- a. De bal trappen is de bal opzettelijk trappen of een stoot geven met de knie, het onderbeen of de voet.
- b. Een toegelaten trap is een uittrap, stuittrap of plaatstrap, uitgevoerd volgens de regels door een speler van Team A vóór een wissel van teambezit. De bal op een andere manier trappen is niet toegelaten (**A.O. 6-1-2:I**).
- c. Elke vrije trap of strijdtrap blijft een getrapte bal totdat hij wordt gevangen of gerecupereerd door een speler, of sterft.
- d. Bij twijfel is een bal per ongeluk aangeraakt eerder dan getrap.

ARTIKEL 2. Uittrap (\“punt\”)

Een uittrap is een trap door een speler die de bal laat vallen en trapt voordat deze de grond raakt.

ARTIKEL 3. Stuittrap

Een stuittrap is een trap door een speler die de bal laat vallen en trapt wanneer deze de grond raakt.

ARTIKEL 4. Plaatstrap

- a. Een fieldgoalplaatstrap is een trap door een speler van het team dat in balbezit is terwijl de bal op de grond wordt gecontroleerd door een teamgenoot (Regel 2-16-9).
- b. Een tee is een instrument dat de bal omhoogbrengt om hem te kunnen trappen. Hij mag het laagste punt van de bal niet meer dan 1 inch boven de grond omhoogbrengen (**A.O. 2-16-4:I**). Indien een tee gebruikt wordt, moet hij de bal raken opdat de trap toegelaten is.

- c. Een vrijtrapplaatstrap is een trap door een speler van het team in balbezit terwijl de bal op een tee of op de grond ligt. De bal mag worden gecontroleerd door een teamgenoot. De bal mag op de grond worden geplaatst en in contact komen met de tee.
- d. Er mag geen instrument of materiaal worden gebruikt om de plek van een strijdplaatstrap te markeren of om de bal omhoog te brengen. Dat is een levendebalfout bij de snap (Regel 6-3-10-d).

Anvaard Oordeel 2-16-4

- i. Bij een vrije trap om een wedstrijd te starten gebruikt de trapper de teen van een teamgenoot als een tee of bouwt hij een tee met een hoopje aarde of graszoden. **OORDEEL:** Niet-toegelaten trap ("illegal kick"). Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 2-16-4-b, 4-1-1]

ARTIKEL 5. Vrije trap

- a. Een vrije trap is een trap door een speler van het team in balbezit, genomen onder de beperkingen gespecificeerd in Regels 4-1-4, 6-1-1 en 6-1-2.
- b. Een vrije trap na een safety mag een uittrap, stuittrap of plaatstrap zijn.

ARTIKEL 6. Aftrap

Een aftrap is een vrije trap die elke helft begint en volgt na elke trypoging of succesvolle fieldgoalpoging (***Uitzondering:*** in extra periodes). Een aftrap moet een plaatstrap of een stuittrap zijn.

Anvaard Oordeel 2-16-6

- i. Na een touchdown en een try voor twee punten staat Team A 24-22 achter met 0:55 resterend in de vierde periode. Team A is van plan een onside vrije trap te nemen op de A-35. Trapper A90 houdt de bal vast alsof hij een stuittrap wil nemen. A90 werpt de bal vervolgens in de lucht. Die stuit net achter de begrenzendende lijn van Team A, waarna A90 de bal trapt, nadat die de bal nadat deze een meter of meer de lucht in stuit. **OORDEEL:** Niet-toegelaten trap. Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. Deze trap voldoet niet aan de vereisten van een stuittrap zoals gespecificeerd in Regel 2-16-3. Voor een toegelaten stuittrap moet de trapper de bal laten vallen en trappen wanneer deze de grond raakt. Aangezien volgens Regel 2-16-6 enkel een plaatstrap of een stuittrap toegelaten zijn voor een aftrap, is deze trap geen toegelaten trap. De uitvoering van de bestrafing verloopt zoals in A.O. 6-1-2:1. [Aangehaald door 6-1-2-a]

ARTIKEL 7. Strijdtrap

- a. Een strijdtrap is een uittrap, stuittrap of fieldgoalplaatstrap. De strijdtrap is toegelaten als hij wordt genomen door Team A in of achter de neutrale zone tijdens een strijdpoging vooraleer het teambezit wisselt.
- b. Een strijdtrap is over de neutrale zone gegaan wanneer de bal de grond, een speler, een scheidsrechter of wat dan ook raakt voorbij de neutrale zone (***Uitzondering:*** Regel 6-3-1-b) (**A.O. 6-3-1:I-IV**).
- c. Een strijdtrap die wordt genomen wanneer het hele lichaam van een baldrager en de bal voorbij de neutrale zone zijn of zijn geweest, is een niet-toegelaten trap en een levendebalfout die ervoor zorgt dat de bal sterft (Regel 6-3-10-c).

ARTIKEL 8. Terugtrap

Een terugtrap is een trap door een speler van het team in balbezit na wissel van teambezit tijdens een poging. Een terugtrap is een niet-toegelaten trap en een levendebalfout die ervoor zorgt dat de bal sterft (Regel 6-3-10-b).

ARTIKEL 9. Fieldgoalpoging

Een fieldgoalpoging is een strijdtrap. Een fieldgoalpoging mag een plaatstrap of een stuittrap zijn.

ARTIKEL 10. Strijdtrapformatie

- a. Een strijdtrapformatie is een formatie waarbij **geen andere speler dan de potentiële trapper (of houder) in lijn met het kader van het lichaam van de snapper opgesteld staat en geen speler in het vrije pad van de snapper naar de potentiële trapper (of houder) opgesteld staat, en waarbij (1) ten minste één potentiële trapper 7 of meer yards achter de neutrale zone opgesteld staat; of (2) een potentiële houder en een potentiële trapper 5 of meer yards achter de neutrale zone opgesteld staan voor een plaatstrap. Om (1) of (2) te kwalificeren als een strijdtrapformatie, moet het duidelijk zijn dat Team A een trap zal proberen te nemen (A.O. 7-1-4:VIII) (A.O. 9-1-14:I-III).**
- b. Als Team A bij de snap in een strijdtrapformatie staat, wordt elke actie van Team A tijdens de poging beschouwd als vanuit een strijdtrapformatie.

Aanvaard Oordeel 2-16-10

- i. Bij de snap heeft Team A vier lijnmannen genummerd tussen 50 en 79 en drie lijnmannen genummerd buiten dit bereik. Een potentiële trapper staat 6 yards diep, maar er is geen potentiële houder. **OORDEEL:** Niet-toegelaten formatie. Team A staat niet in een strijdtrapformatie en heeft niet het vereiste aantal lijnmannen met de juiste rugnummers.

SECTIE 17. De neutrale zone

ARTIKEL 1.

- a. De neutrale zone is de ruimte tussen de twee strijdlijnen, uitgestrekt tot aan de zijlijnen (Regel 2-21-2). Haar breedte is gelijk aan de lengte van de bal.
- b. De neutrale zone wordt bepaald wanneer de bal speelklaar is en op de grond ligt met zijn lengteas loodrecht op de strijdlijn en evenwijdig aan de zijlijnen.
- c. De neutrale zone bestaat totdat er een wissel van teambezit is, totdat een strijdtrap over de neutrale zone gaat of totdat de bal dood wordt verklaard.

SECTIE 18. Encroachment en offside

ARTIKEL 1. Encroachment

Nadat de bal speelklaar is gemaakt, is er sprake van encroachment wanneer een aanvallende speler zich in of voorbij de neutrale zone bevindt nadat de snapper de bal aanraakt of simuleert de bal aan te raken (met zijn hand(en) op of onder zijn knieën) (**Uitzondering:** wanneer de bal in het spel wordt gebracht, is er geen sprake van encroachment wanneer de snapper zich in de neutrale zone bevindt).

ARTIKEL 2. Offside bij een strijdpoging

Nadat de bal speelklaar is gemaakt, is er sprake van offside (Regel 7-1-5) wanneer een verdedigende speler:

- a. zich in of voorbij de neutrale zone bevindt wanneer de bal op een toegelaten wijze wordt gesnapt; of
- b. een tegenstander raakt voorbij de neutrale zone voordat de bal is gesnapt; of
- c. de bal raakt voordat deze gesnapt is; of
- d. een aanvallende lijnman bedreigt en bij hem een onmiddellijke reactie veroorzaakt voordat de bal is gesnapt (Regel 7-1-2-b-3 Uitzondering (**A.O. 7-1-3:V OPMERKING**)); of
- e. over de neutrale zone gaat en op een back van Team A afstormt (**A.O. 7-1-5:III**).

ARTIKEL 3. Offside bij een vrijetrapfase

Er is sprake van offside (Regel 6-1-2) wanneer:

- a. een verdedigende speler zich niet achter zijn beperkende lijn bevindt wanneer een vrije trap op een toegelaten wijze genomen wordt; of
- b. een of meerdere spelers van het trappende team niet achter hun beperkende lijn staan wanneer een vrije trap op een toegelaten wijze genomen wordt (**Uitzondering:** de trapper en de houder staan niet offside als ze vrije trap hun beperkende lijn zijn).

SECTIE 19. Passes

ARTIKEL 1. De bal passen

De bal passen is hem werpen. Een pass blijft een pass totdat hij wordt gevangen of onderschept door een speler of de bal sterft.

ARTIKEL 2. Voorwaartse en achterwaartse pass

- a. Een pass is voorwaarts als de bal eerst de grond, een speler, een scheidsrechter of wat dan ook raakt voorbij de plek waar de bal is losgelaten. Alle andere passes zijn achterwaartse passes. Bij twijfel is een pass die in of achter de neutrale zone wordt geworpen, eerder een voorwaartse dan een achterwaartse pass.
- b. Wanneer een speler van Team A de bal vasthoudt om deze voorwaarts naar de neutrale zone te passen, is elke opzettelijke voorwaartse beweging van zijn hand met de bal stevig onder zijn controle het begin van de voorwaartse pass tenzij de speler de bal duidelijk met stevige controle terug naar zijn lichaam begint te brengen. Als een speler van Team B de voorwaartspasser of de bal raakt nadat de voorwaartse beweging is begonnen en de bal pas dan de hand van de voorwaartspasser verlaat, wordt dit beoordeeld als een voorwaartse pass, ongeacht waar de bal de grond of een speler raakt (**A.O. 2-19-2:I**).
- c. Bij twijfel is de bal voorwaarts gepast en niet gefumbeld wanneer een speler een voorwaartse pass probeert uit te voeren.
- d. Een snap wordt een achterwaartse pass wanneer de snapper de bal loslaat, behalve als de bal uitgewisseld wordt door een snap van hand tot hand (**A.O. 2-23-1:I**).

Aanvaard Oordeel 2-19-2

- I. A1 probeert een voorwaartse pass te werpen, maar B1 slaat de bal weg uit zijn hand voordat de hand van A1 voorwaarts beweegt. **OORDEEL:** Fumble (Regel 2-11-1). [Aangehaald door 2-11-1, 2-19-2-b]

ARTIKEL 3. Gaat over de neutrale zone

- a. Een toegelaten voorwaartse pass is over de neutrale zone gegaan wanneer de bal eerst de grond, een speler, een scheidsrechter of wat dan ook voorbij de neutrale zone raakt binnen de grenzen. Een toegelaten voorwaartse pass is niet over de neutrale zone gegaan wanneer de bal eerst de grond, een speler, een scheidsrechter of wat dan ook in of achter de neutrale zone raakt binnen de grenzen.
- b. Een speler is over de neutrale zone gegaan als zijn hele lichaam voorbij de neutrale zone is geweest.
- c. Een toegelaten voorwaartse pass is voorbij of achter de neutrale zone waar hij over de zijlijn gaat.

Aanvaard Oordeel 2-19-3

- I. Quarterback A12 werpt een toegelaten voorwaartse pass en ontvanger A88 raakt de pass voor het eerst aan wanneer de bal 1,5 yards voorbij de neutrale zone is. De achterste voet van de ontvanger bevindt zich niet voorbij de neutrale zone. **OORDEEL:** De toegelaten voorwaartse pass is over de neutrale zone gegaan. Regel 2-19-3-a stelt dat een pass over de

neutrale zone is gegaan wanneer hij iets voorbij de neutrale zone raakt. Volgens Regel 2-19-3-b is A88 als speler niet voorbij de neutrale zone. Desalniettemin is de pass volgens Regel 2-19-3-a over de neutrale zone gegaan, aangezien de bal zich voorbij de neutrale zone bevond toen A88 hem aanraakte. Het leidende principe bij een pass die over de neutrale zone gaat, is de locatie van de bal wanneer hij voor het eerst wordt aangeraakt.

ARTIKEL 4. Vangbare voorwaartse pass

Een vangbare voorwaartse pass is een onaangeraakte toegelaten voorwaartse pass voorbij de neutrale zone naar een gerechtigde speler die een redelijke kans heeft om de bal te vangen. Bij twijfel is een toegelaten voorwaartse pass vangbaar.

SECTIE 20. Bestrafing

ARTIKEL 1.

Een bestrafing is een gevolg dat door de regel wordt opgelegd aan een team dat een fout heeft begaan en kan een of meerdere van de volgende elementen omvatten: terreinverlies, verlies van poging, automatische eerste poging, diskwalificatie of aftrek van de wedstrijd klok (Regel 10-1-1-b).

SECTIE 21. Strijd

ARTIKEL 1. Strijdpoging

Een strijdpoging is de actie tussen de twee teams tijdens een poging die begint met een toegelaten snap.

OPMERKING: een trypoging is een strijdpoging die begint wanneer de referee de bal speelklaar verklaart (Regel 8-3-2-b).

ARTIKEL 2. Strijdlijn

De strijdlijnen voor elk team wordt bepaald wanneer de bal speelklaar is. Het is de yardlijn die het verticale vlak omlijnt dat door het punt van de bal gaat dat het dichtst bij een teams eigen doellijn ligt.

SECTIE 22. Shift

ARTIKEL 1.

- Een shift is een gelijktijdige verandering van positie of houding door twee of meer aanvallende spelers, nadat de bal speelklaar is gemaakt, maar vóór de snap van een strijdpoging (**A.O. 7-1-3:I-II**) (**A.O. 7-1-2:I-IV**).
- De shift eindigt wanneer alle spelers een volle seconde niet hebben bewogen.
- De shift gaat door als een of meerdere spelers zich aan het verplaatsen zijn voor het einde van het interval van 1 seconde.

SECTIE 23. De bal snappen

ARTIKEL 1.

- De bal op een toegelaten wijze snappen (een snap) is hem vanaf zijn positie op de grond met een snelle en continue beweging van de hand of handen achterwaarts doorgeven of passen, waarbij de bal de hand of handen daadwerkelijk verlaat in deze beweging (Regel 4-1-4).

- b. De snap begint wanneer de bal op een toegelaten wijze wordt bewogen en eindigt wanneer de bal de handen van de snapper verlaat; de bal komt dan tot leven (Regel 4-1-1) **(A.O. 2-23-1:I-II) (A.O. 7-1-5:I-II)**.
- c. Als, tijdens een achterwaartse beweging van een toegelaten snap, de bal uit de hand van de snapper glijdt, wordt dit een achterwaartse pass en is de bal in het spel (Regel 4-1-1).
- d. Terwijl hij op de grond ligt, en voor de snap, moet de lengteas van de bal loodrecht op de strijdlijn staan (Regel 7-1-3).
- e. Tenzij hij in achterwaartse richting wordt bewogen, start de beweging van de bal geen toegelaten snap. Het is geen toegelaten snap als de bal eerst naar voren wordt bewogen of wordt opgeheven.
- f. Als de bal wordt aangeraakt door Team B tijdens een toegelaten snap, blijft de bal dood en wordt Team B bestraft. Als de bal wordt aangeraakt door Team B tijdens een niet-toegelaten snap, blijft de bal dood en wordt Team A bestraft **(A.O. 7-1-5:I-II)**.
- g. De snap hoeft niet tussen de benen van de snapper te zijn; maar om toegelaten te zijn, moet hij een snelle en continue achterwaartse beweging zijn.
- h. De bal moet op of tussen de kruismarkeringen worden gesnapt.

Anvaard Oordeel 2-23-1

- I. Vierde poging en doellijn op Team B's 5-yardlijn. De toegelaten snap van A55 wordt gemufft door A12 en (a) eender welke speler van Team A recupereert de bal en loopt ermee verder, de doelzone in, of (b) een speler van Team B recupereert de bal en loopt ermee verder.
OORDEEL: De snap is een achterwaartse pass en mag door eender welke speler verderlopen worden. (a) Touchdown. Aangezien dit een achterwaartse pass is en geen fumble, is er geen beperking voor een speler van Team A om de bal te recupereren en ermee verder te lopen. (b) De bal blijft in het spel. [Aangehaald door 2-19-2-d, 2-23-1-b, 7-2-2-a, 8-2-1-a]
- II. Derde poging en 5 op de B-25. Quarterback A12 staat in "shotgun-formatie". Center A65 begint op een toegelaten wijze de achterwaartse beweging van de snap, met een snelle en continue beweging. Tijdens deze achterwaartse beweging (a) glijdt de bal uit de handen van de snapper en is hij vrij op de B-29, waarna B54 de bal recupereert, of (b) houdt de snapper de bal vast of pauzeert hij zijn beweging voordat hij de bal loslaat, waarna de bal uit zijn handen glijdt en vrij is de B-29, waarna B54 de bal recupereert. **OORDEEL:** (a) Toegelaten snap die een achterwaartse pass wordt. Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-29. (b) Dodebalfout door Team A, niet-toegelaten snap ("illegal snap"). Team A's bal, eerste poging en 10 op de B-30. Opdat de snap toegelaten is, moet de bal vanuit zijn positie op de grond met een snelle en continue beweging worden doorgegeven of achterwaarts worden gepast en moet de bal in deze beweging de handen van de snapper verlaten. Als, tijdens een achterwaartse beweging van een toegelaten snap, de bal uit de hand van de snapper glijdt, wordt dit een achterwaartse pass en is de bal in het spel. Elke andere actie of beweging van de snapper, zoals het niet loslaten van de bal, het pauzeren, herstarten of onderbreken van de continue beweging van de bal tijdens de snap, wordt als een niet-toegelaten snap beschouwd. [Aangehaald door 2-23-1-b]

SECTIE 24. Serie en serie in balbezit

ARTIKEL 1. Serie

Een serie bestaat uit maximaal vier opeenvolgende pogingen die elk beginnen met een snap (Regel 5-1-1).

ARTIKEL 2. Serie in balbezit

Een serie in balbezit is het doorlopend balbezit van een team tijdens een extra periode (Regel 3-1-3). Ze kan bestaan uit een of meerdere series.

SECTIE 25. Plekken

ARTIKEL 1. Uitvoeringsplek

Een uitvoeringsplek is het punt waarop de bestraffing voor een fout of het gevolg van een schending wordt uitgevoerd.

ARTIKEL 2. Vorige plek

De vorige plek is het punt waarop de bal voor het laatst in het spel werd gebracht.

ARTIKEL 3. Volgende plek

De volgende plek is het punt waarop de bal vervolgens in het spel zal worden gebracht.

ARTIKEL 4. Dodebalplek

De dodebalplek is het punt waarop de bal stierf.

ARTIKEL 5. Plek van de fout

De plek van de fout is het punt waarop die fout gemaakt wordt. Indien buiten de grenzen tussen de doellijnen, zal dat de kruising zijn van de dichtstbijzijnde kruismarkering en het verlengde van de yardlijn die door de plek van de fout loopt. Indien buiten de grenzen tussen de doellijn en de achterlijn of achter de achterlijn, is de plek van de fout in de doelzone.

ARTIKEL 6. Buiten-de-grenzenplek

De buiten-de-grenzenplek is het punt waarop de bal volgens de regels is gestorven omdat hij buiten de grenzen is gegaan of buiten de grenzen werd verklaard.

ARTIKEL 7. Binnenveldplek

De binnenveldplek is de kruising van de dichtstbijzijnde kruismarkering en de yardlijn die ofwel door de dodebalplek in een zijzone gaat, ofwel de plek waar de bal terechtkomt na een bestraffing, als die in een zijzone ligt.

ARTIKEL 8. Plek waar de loopactie eindigt

De plek waar de loopactie eindigt is het punt:

- a. waar de bal dood wordt verklaard in spelersbezit; of
- b. waar een speler het bezit van de bal verliest door een fumble; of
- c. waar de bal doorgegeven wordt; of
- d. waar een niet-toegelaten voorwaartse pass wordt geworpen; of
- e. waar een achterwaartse pass wordt geworpen; of
- f. waar een niet-toegelaten strijddrap wordt genomen voorbij de strijdlijn; of
- g. waar een terugtrap genomen wordt; of
- h. waar een speler balbezit heeft verworven volgens de bepalingen van de “momentumregel” (Regel 8-5-1-a Uitzonderingen).

ARTIKEL 9. Plek waar de trapfase eindigt

Bij een strijddrap die over de neutrale zone gaat, eindigt de trapfase op de plek waar hij wordt gevangen of gerecupereerd of waar de bal volgens de regels dood wordt verklaard (Regel 2-16-1-c). (***Uitzondering:*** als de bepalingen van een onbedoeld fluitsignaal van toepassing zijn, is het einde van een trapfase waar de bal vervolgens een speler, scheidsrechter of de grond raakt of over grenslijn gaat nadat het fluitsignaal heeft geklonken.)

ARTIKEL 10. Basisplek

De basisplek is een referentiepunt om de uitvoeringsplek te lokaliseren voor bestraffingen die worden geregeld door het drie-en-één-principe (Regel 2-33). Basisplekken voor de verschillende categorieën fases worden gegeven in Regel 10-2-2-d.

ARTIKEL 11. Nastrijdtrapplek

De nastrijdtrapplek dient als de basisplek wanneer nastrijdtrapuitvoering van toepassing is (Regel 10-2-3).

- a. Als de trapfase eindigt in het speelveld, anders dan in de hieronder vermelde speciale gevallen, is de nastrijdtrapplek de plek waar de trapfase eindigt.
- b. Als de trapfase eindigt in de doelzone van Team B, is de nastrijdtrapplek Team B's 20-yardlijn.
- c. Als de trapfase eindigt in de doelzone van Team A, is de nastrijdtrapplek Team A's doellijn.

Speciale gevallen:

1. Bij een mislukte fieldgoalpoging, als de bal niet is aangeraakt door Team B nadat hij over de neutrale zone is gegaan en dood wordt verklaard voorbij de neutrale zone, is de nastrijdtrapplek:
 - (a) de vorige plek, als de vorige plek op of buiten Team B's 20-yardlijn is (A.O. 10-2-3:V); of
 - (b) Team B's 20-yardlijn, als de vorige plek tussen Team B's 20-yardlijn en zijn doellijn ligt.
2. Als Regel 6-3-11 van kracht is, is de nastrijdtrapplek Team B's 20-yardlijn.
3. Als Regel 6-5-1-b van kracht is, is de nastrijdtrapplek de plek waar de ontvanger de trap voor het eerst raakte.

SECTIE 26. Tackelen

Tackelen is een tegenstander vastpakken of omsluiten met (een) hand(en) of arm(en).

SECTIE 27. Team- en spelersaanduidingen

ARTIKEL 1. Team A en Team B

Team A is het team dat is aangeduid om de bal in het spel te brengen, en Team B is de tegenstander. De teams behouden deze aanduidingen totdat de bal weer speelklaar is.

ARTIKEL 2. Aanvallende en verdedigende teams

Het aanvallende team is het team dat in balbezit is, of het team waartoe de bal behoort; het verdedigende team is het andere team.

ARTIKEL 3. Trapper en houder

- a. De trapper is eender welke speler die volgens de regels een uittrap, stuittrap of plaatstrap neemt. Hij blijft de trapper totdat hij een redelijke tijd heeft gehad om zijn evenwicht te hervinden.
- b. Een houder is een speler die de bal op de grond of op een tee controleert, en hem zo op zijn plaats houdt. Tijdens een strijdtrapfase blijft hij de houder totdat geen enkele speler nog in positie is om de trap te nemen of, als de bal getrapt is, totdat de trapper een redelijke tijd heeft gehad om zijn evenwicht te hervinden.

ARTIKEL 4. Lijnman en back

a. Lijnman.

1. Een lijnman is eender welke speler van Team A die op een toegelaten wijze op zijn strijdlijn staat (Regel 2-21-2).
2. Een speler van Team A staat op een toegelaten wijze op zijn strijdlijn wanneer hij met zijn gezicht naar de doellijn van zijn tegenstander gericht staat, met de lijn van zijn schouders ongeveer evenwijdig daaraan, en als ofwel (a) hij de snapper is (Regel 2-27-8) ofwel (b) zijn hoofd het vlak doorbreekt van de lijn getrokken door het middel van de snapper.

b. Binnenlijnman. Een binnenlijnman is een lijnman die niet op het einde van zijn strijdlijn staat.

c. Gebonden lijnman. Een gebonden lijnman is eender welke binnenlijnman, of eender welke lijnman die een rugnummer tussen 50 en 79 draagt, met zijn hand(en) onder zijn knieën.

d. Back.

1. Een back is eender welke speler van Team A die geen lijnman is en wiens hoofd of schouder het vlak niet doorbreekt van de lijn getrokken door het middel van de dichtstbijzijnde lijnman van Team A.
2. Een back is ook de speler in positie om een snap van hand tot hand te ontvangen.
3. Een lijnman wordt een back voor de snap wanneer hij naar een positie als back gaat en stopt.

ARTIKEL 5. Voorwaartspasser

De voorwaartspasser is de speler die een voorwaartse pass werpt. Hij is een voorwaartspasser vanaf het moment dat hij de bal loslaat totdat de pass gevangen, niet-gevangen of onderschept is, of totdat hij beweegt om deel te nemen aan het spel.

ARTIKEL 6. Speler

- a. Een speler is een van de deelnemers aan het spel die geen invaller of vervangen speler is en is onderworpen aan de regels, of hij nu binnen of buiten de grenzen is.
- b. Een speler in de lucht is een speler die geen contact heeft met de grond, op andere wijze dan gewoon door te lopen; bv. omdat hij is (vooruit)gesprongen, gedoken, zich heeft gelanceerd, een tegenstander of teamgenoot contact heeft gemaakt met hem enz.
- c. Een speler die het veld verlaat is een speler die het veld afgaat, vervangen door een invaller.
- d. Een teamgenoot is een speler van hetzelfde team.

ARTIKEL 7. Loper en baldrager

- a. De loper is een speler met spelersbezit van een levende bal of een speler die simuleert spelersbezit van een levende bal te hebben.
- b. Een baldrager is een loper met spelersbezit van een levende bal.

ARTIKEL 8. Snapper

De snapper is de speler die de bal snapt. Hij is aangesteld als de snapper wanneer hij een positie achter de bal inneemt en de bal aanraakt of simuleert hem aan te raken (hand(en) ter hoogte van of onder zijn knieën) (Regel 7-1-3).

ARTIKEL 9. Invaller

- a. Een toegelaten invaller neemt de plaats in van een speler of vult een lege plaats in het team in tijdens het interval tussen pogingen.
- b. Een toegelaten invaller die het veld op komt, wordt een speler wanneer hij het speelveld of de doelzones betreedt en communiceert met een teamgenoot of een scheidsrechter, tot de

huddle toetreedt, in een aanvallende of verdedigende formatie staat, of deelneemt aan een poging (A.O. 3-5-2:VI).

ARTIKEL 10. Vervangen speler

Een vervangen speler is een speler die heeft meegespeeld tijdens de vorige poging, is vervangen door een invaller en het speelveld en de doelzones heeft verlaten.

ARTIKEL 11. Lege plaats in het team

Een lege plaats in het team ontstaat wanneer een team minder dan elf spelers in het spel heeft.

ARTIKEL 12. Gediskwalificeerde speler

- a. Een gediskwalificeerde speler is een speler die niet-gerechtigd is verklaard voor verdere deelname aan het spel.
- b. Een gediskwalificeerde speler of coach moet de speelomgeving na zijn diskwalificatie verlaten onder begeleiding van teambegeleiders vóór de volgende poging. Hij moet gedurende de wedstrijd onder teamtoezicht uit het zicht van het speelveld blijven.

ARTIKEL 13. Lid van de selectie

Een lid van de selectie maakt deel uit van een groep potentiële spelers, in uitrusting, verenigd voor deelname aan de daaropvolgende footballwedstrijd of footballpogingen.

ARTIKEL 14. Weerloze speler

Een weerloze speler is een speler die vanwege zijn fysieke positie en concentratie bijzonder kwetsbaar is voor blessures. Bij twijfel is een speler weerloos.

Voorbeelden van weerloze spelers omvatten, maar zijn niet beperkt tot:

- a. een speler die bezig is met het werpen van een pass, of er net een geworpen heeft, inclusief een aanvallende speler in een passende houding met focus voorbij de neutrale zone);
- b. een ontvanger die probeert een voorwaartse pass te vangen of in positie is om een achterwaartse pass te ontvangen, of die een bal heeft gevangen en geen tijd heeft gehad om zichzelf te beschermen of die niet duidelijk al een baldrager is geworden;
- c. een trapper tijdens of net na het trappen van een bal, of tijdens de trapfase of de terugloopactie;
- d. een terugloper van een getrapte bal die een getrapte bal probeert te vangen of te recupereren, of die een getrapte bal heeft gevangen of gerecupereerd en geen tijd heeft gehad om zichzelf te beschermen of die niet duidelijk al een baldrager is geworden;
- e. een speler op de grond;
- f. een speler die duidelijk buiten het spel is;
- g. een speler die een dode-hoekblock ontvangt;
- h. een baldrager die al in de greep is van een tegenstander en wiens maximale terreinwinst gestopt is;
- i. een quarterback op elk moment na een wissel van teambezit;
- j. een baldrager die zichzelf duidelijk gewonnen heeft gegeven en een sliding met de voeten vooruit maakt;
- k. een speler die een **vrije bal** probeert te vangen of recupereren;
- l. een long snapper beschermd door Regel 9-1-14.

ARTIKEL 15. Speler buiten de grenzen en binnen de grenzen

- a. *Buiten de grenzen*
 1. Een speler is buiten de grenzen als eender welk deel van zijn lichaam iets anders dan een andere speler of een scheidsrechter aanraakt op of buiten een grenslijn.

2. Een speler buiten de grenzen die een speler in de lucht wordt, blijft buiten de grenzen totdat hij de grond binnen de grenzen raakt zonder tegelijkertijd buiten de grenzen te zijn.
- b. *Binnen de grenzen*
 1. Een speler binnen de grenzen is een speler die niet buiten de grenzen is.
 2. Een speler binnen de grenzen die een speler in de lucht wordt, blijft binnen de grenzen totdat hij buiten de grenzen is.

ARTIKEL 16. Definitie van coach

- a. Een coach is iemand die onder de regels valt en die, terwijl hij zich in de teamzone, de coachzone, perstribune (of een andere geautoriseerde plaats binnen de speelomgeving) bevindt, de wedstrijd observeert en/of instructies geeft aan spelers en invallers.
- b. Een speler-coach wordt als coach beschouwd wanneer hij zich in de teamzone of de coachzone bevindt en anders als speler of invaller.
- c. Elk team zal een coach aanduiden als zijn hoofdcoach, en hem identificeren op de spelerslijst en bij de referee. Een hoofdcoach die gediskwalificeerd is voor de wedstrijd, mag een nieuwe hoofdcoach aanduiden (Regel 9-2-6-d).

SECTIE 28. Doen struikelen

Doen struikelen is het opzettelijk gebruiken van het onderbeen of de voet om een tegenstander onder de knieën te hinderen (Regel 9-1-2-c).

SECTIE 29. Klokken

ARTIKEL 1. Wedstrijdklok

De wedstrijdklok is eender welk apparaat dat onder leiding van de betreffende scheidsrechter wordt gebruikt om de duur van het spel te bij te houden.

ARTIKEL 2. Spelklok

- a. Elk stadion zou een zichtbare spelklok moeten hebben aan elk uiteinde van de speelomgeving. De spelklok (indien aanwezig) moet kunnen aftellen van zowel 40 seconden als 25 seconden. Ze zou automatisch op 40 seconden moeten gezet worden en onmiddellijk starten nadat ze door de beheerder van de spelklok opnieuw ingesteld is. De beheerder van de spelklok start de 40-secondenspelklok binnen één seconde nadat een scheidsrechter het signaal geeft dat de bal dood is na een poging.
- b. Anders is de spelklok eender welk apparaat dat onder toezicht van de betreffende scheidsrechter wordt gebruikt om de 40/25 seconden bij te houden tussen het einde van de vorige poging of het signaal dat de bal speelklaar is en wanneer de bal in het spel wordt gebracht.

SECTIE 30. Soorten fases

ARTIKEL 1. Voorwaartsepassfase

Een voorwaartsepassfase is de actie in het interval tussen de snap en wanneer een toegelaten voorwaartse pass gevangen, niet-gevangen of onderschept is.

ARTIKEL 2. Vrijetrapfase

Een vrijetrapfase is de actie in het interval tussen het moment dat de bal op een toegelaten wijze getrapt is en wanneer de bal in het bezit van een speler komt of volgens de regels dood wordt verklaard.

ARTIKEL 3. Strijdtrapfase

Een strijdtrapfase is de actie tijdens het interval tussen de snap en wanneer een strijdtrap in het bezit van een speler komt of de bal volgens de regels dood wordt verklaard.

ARTIKEL 4. Loopfase en loopactie

- Een loopfase is elke actie terwijl de bal in leven is anders dan die tijdens een vrijetrapfase, een strijdtrapfase of een voorwaartsepassfase.
- Een loopactie is dat segment van een loopfase waarin een baldrager balbezit heeft.
- Als een baldrager het balbezit verliest door een fumble, een achterwaartse pass of een niet-toegelaten voorwaartse pass, is de plek waar de loopactie eindigt (Regel 2-25-8) de yardlijn waarop de baldrager het balbezit verliest. De loopfase omvat de loopactie en de actie terwijl de bal vrij is voordat een speler (opnieuw) balbezit verwerft of de bal dood wordt verklaard (**A.O. 2-30-4:I en II**).
- Een nieuwe loopfase begint wanneer een speler (opnieuw) balbezit verwerft.

Anvaard Oordeel 2-30-4

- A21 vangt een voorwaartse pass met zijn knieën op de grond. De voorwaartspasser wordt tijdens de pass ruw behandeld. **OORDEEL:** De vangst van A21 begon een loopfase, die onmiddellijk eindigde. Bestrafing van 15 yards van de plek waar de loopactie eindigt, eerste poging voor Team A. [Aangehaald door 2-30-4-c]
- Derde poging en 10. A21 vangt een voorwaartse pass en fumbelt wanneer hij wordt getackeld na 9 yards te hebben veroverd. De fumble wordt 5 yards verder dan de fumble gerecupereerd door A24, die de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). Tijdens de pass wordt de voorwaartspasser ruw behandeld. **OORDEEL:** Bestrafing van 15 yards van de plek van de recuperatie door A24 (einde van de laatste loopactie), eerste poging voor Team A. [Aangehaald door 2-30-4-c]

ARTIKEL 5. Resultaat van de poging

Het resultaat van de poging is de spelsituatie waarin de bal sterft en voordat er bestraffingen worden uitgevoerd voor eventuele fouten of schendingen die tijdens het spel begaan zijn.

SECTIE 31. Veldgebieden

ARTIKEL 1. Het veld

Het veld is het gebied binnen de limietlijnen en omvat de limietlijnen en teamzones en de ruimte erboven (**Uitzondering:** afsluitingen boven het veld).

ARTIKEL 2. Speelveld

Het speelveld is het gebied dat wordt omsloten door de zijlijnen en de doellijnen.

ARTIKEL 3. Doelzones

- De doelzone aan elk uiteinde van het veld is de rechthoek afgebakend door de doellijn, zijlijnen en achterlijn.
- De doellijn en doellijnpylonen bevinden zich in de doelzone.
- De doelzone van een team is degene die het verdedigt (**A.O. 8-5-1:VII**) (**A.O. 8-6-1:I**).

ARTIKEL 4. Speeloppervlak

Het speeloppervlak is het materiaal of de substantie binnen de grenzen, inclusief de doelzones.

ARTIKEL 5. Speelomgeving

De speelomgeving is het gebied dat wordt begrensd door het stadion, het dak, tribunes, hekken of andere constructies (**Uitzondering:** scoreborden worden niet beschouwd als deel van de speelomgeving). Als er geen stadion, dak of tribune is, is de speelomgeving elk gebied binnen zicht- en/of gehoorsafstand van het veld (Regels 9-2-6-b en 9-2-7).

ARTIKEL 6. Zijzone

De zijzone is het gebied tussen de kruismarkeringen en de dichtste zijlijn.

SECTIE 32. Vechten

ARTIKEL 1.

Vechten is elke poging door een speler, coach of lid van de selectie in uitrusting om een tegenstander op een strijdlustige manier een stoot te geven die niets met football te maken heeft. Dergelijke handelingen omvatten, maar zijn niet beperkt tot:

- a. een poging om een tegenstander een stoot te geven met de arm(en), hand(en), voet(en), benen of het been, ongeacht of er contact is;
- b. eender welke onsportieve handeling ("unsportsmanlike act") jegens een tegenstander die ervoor zorgt dat eender welke tegenstander als vergelding begint te vechten (Regels 9-2-1 en 9-5-1).

SECTIE 33. Drie-en-één-principe

Het drie-en-één-principe voor de uitvoering van bestraffingen is van toepassing wanneer de omschrijving van de bestraffing voor een fout de uitvoeringsplek niet aangeeft. De toepassing van dit principe wordt beschreven in Regel 10-2-2-c.

SECTIE 34. Tacklezone

ARTIKEL 1.

- a. De tacklezone is het rechthoekige gebied omsloten door de neutrale zone, de twee lijnen evenwijdig aan de zijlijnen op 5 yards van de snapper, en de achterlijn van Team A (zie Appendix D).
- b. De tacklezone verdwijnt als de bal de zone verlaat.

SECTIE 35. Viseren

ARTIKEL 1.

"Viseren" betekent dat een speler op een tegenstander mikt om hem aan te vallen met krachtig contact dat verder gaat dan het maken van een toegelaten tackle of een toegelaten block of het spelen van de bal. Enkele indicatoren van viseren omvatten, maar zijn niet beperkt tot:

- a. zich lanceren – een speler die zich afzet en met zijn voeten contact met de grond verliest om een tegenstander aan te vallen met een opwaartse en voorwaartse stoot van het lichaam om krachtig contact te maken in het hoofd- of nekgebied;
- b. ineenduiken gevolgd door een opwaartse en voorwaartse stoot om aan te vallen met krachtig contact in het hoofd- of nekgebied, ook al heeft de speler een of beide voeten nog op de grond;
- c. aanvallen met helm, schouder, onderarm, vuist, hand of elleboog vooruit, met krachtig contact in het hoofd- of nekgebied;
- d. het hoofd laten zakken alvorens aan te vallen door krachtig contact te maken met de kruin van de helm.

REGEL 3 – Periodes, tijd en vervangingen

SECTIE 1. Begin van elke periode

ARTIKEL 1. Voor de wedstrijd, eerste en derde periodes

- a. Voorafgaand aan de wedstrijd, tijdens de opwarming, moeten teams op de voor hen aangeduide helft van het veld blijven, normaal gezien de helft links van hen, vanuit hun teamzone bekeken, tot op 5 yards van het midden van het veld (Appendix D).
- b. Wanneer een lid van de selectie de speelomgeving betreedt voordat de scheidsrechters de kapiteins begeleiden voor het opgooien van het muntstuk, moet de hoofdcoach of een assistent-coach van dat team op het veld aanwezig zijn.
- c. Wanneer leden van de selectie aanwezig zijn binnen de speelomgeving nadat de scheidsrechters de jurisdictie op zich genomen hebben, moeten ze hun truitjes dragen of hun rugnummers goed zichtbaar hebben. Elke speler zonder zijn rugnummer goed zichtbaar moet de speelomgeving verlaten (**A.O. 3-1-1:I**).
- d. Elke helft begint met een aftrap.
- e. 3 minuten voor de geplande starttijd gooit de refree in het midden van het veld het muntstuk op, in aanwezigheid van niet meer dan vier kapiteins van elk team en een andere scheidsrechter, nadat hij eerst de kapitein van het bezoekende team kop of munt heeft laten kiezen. Voor de tweede helft begint, informeert de refree naar de keuzes van de teams voor de tweede helft.
- f. Tijdens het opgooien van het muntstuk blijft elk team in zijn teamzone. De procedure van het opgooien van het muntstuk begint wanneer de kapiteins de zijlijnen verlaten en eindigt wanneer de kapiteins terugkeren naar de zijlijnen.

BESTRAFFING — [f] 5 yards van de volgende plek [S19: IPR].

- g. De winnaar van de toss kiest een van de volgende opties:
 1. Aanduiden welk team de aftrap zal nemen.
 2. Aanduiden welke doellijn zijn team zal verdedigen. (**Uitzondering:** deze optie is niet beschikbaar als er slechts één doel wordt gebruikt (Regel 1-2-5-f).)
 3. Zijn keuze uitstellen naar de tweede helft.
- h. De tegenstander kiest dan optie 1 of 2 hierboven, naargelang beschikbaar.
- i. Als de winnaar van de toss optie 3 hierboven kiest, kiest hij na de keuze van de tegenstander de beschikbare optie (1 of 2 hierboven).
- j. Voor de tweede helft kiest de verliezer van de toss, of de winnaar die de bovenstaande optie 3 kiest, de bovenstaande optie 1 of 2. De tegenstander kiest vervolgens de resterende beschikbare optie.

Aanvaard Oordeel 3-1-1

- i. Nadat de scheidsrechters de jurisdictie op zich hebben genomen, betreden een paar spelers van het thuisteam de speelomgeving zonder hun truitje, en ze hebben hun rugnummer niet goed zichtbaar. **OORDEEL:** De spelers zonder duidelijk zichtbaar truitje of rugnummer moeten de speelomgeving onmiddellijk verlaten. De hoofdcoach of assistent-coach(es) op het veld kunnen helpen in deze situatie. [Aangehaald door 3-1-1-c]

ARTIKEL 2. Tweede en vierde periodes

Tussen de eerste en tweede periodes en ook tussen de derde en vierde periode verdedigen de teams tegenovergestelde doellijnen (**Uitzondering:** Regel 1-2-5-f-2-d).

- a. De bal zal worden verplaatst naar de plek die met betrekking tot de doellijnen en zijlijnen exact overeenkomt met de volgende plek aan het einde van de voorgaande periode.
- b. Balbezit, het aantal resterende pogingen en de te veroveren afstand blijven ongewijzigd.

ARTIKEL 3. Extra periodes

Extra periodes kunnen worden gespeeld om een gelijkspel te vermijden wanneer de score in een wedstrijd na vier periodes gelijk is. (**Uitzondering:** ▽ Competities mogen er in hun reglement voor kiezen een gelijkspel niet te vermijden als de score gelijk is aan het einde van een wedstrijd in het reguliere seizoen. In dat geval wordt de wedstrijd beëindigd en is de uitslag een gelijkspel.) De footballspelregels van IFAF zijn van toepassing, met de volgende uitzonderingen:

- a. Onmiddellijk na het einde van de vierde periode dragen de scheidsrechters beide teams op zich terug te trekken in hun respectievelijke teamzones. De scheidsrechters verzamelen op de middellijn en bekijken de procedures om een gelijkspel te vermijden.
- b. De scheidsrechters begeleiden de kapiteins (Regel 3-1-1) naar het midden van het veld voor het opgooien van het muntstuk. De referee gooit in het midden van het veld het muntstuk op, in aanwezigheid van niet meer dan vier kapiteins van elk team en een andere scheidsrechter, nadat hij eerst de kapitein van het bezoekende team kop of munt heeft laten kiezen. De winnaar van de toss mag de keuze niet uitstellen en moet een van de volgende opties kiezen:
 1. Aanval of verdediging, waarbij het aanvallende team op de 25-yardlijn van de tegenstander de serie in balbezit begint.
 2. Welke kant van het veld zal worden gebruikt voor beide series in balbezit van die extra periode.
- c. De verliezer van de toss zal de resterende optie kiezen voor de eerste extra periode en zal voor de daaropvolgende even genummerde extra periodes als eerste mogen kiezen tussen de twee opties.
- d. *Definitie.*
Een extra periode bestaat uit twee series in balbezit waarbij elk team de bal in het spel brengt met een snap op of tussen de kruismarkeringen op de aangeduide 25-yardlijn (tenzij verplaatst door een bestraffing); dit wordt de 25-yardlijn van de tegenstander. De snap moet halverwege tussen de kruismarkeringen zijn, tenzij het aanvallende team voor het signaal dat de bal speelklaar is een andere positie kiest op of tussen de kruismarkeringen. Na het signaal dat de bal speelklaar is mag de bal alleen verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out, tenzij voorafgegaan door een fout door Team A of elkaar ongedaan gemaakte fouten.
- e. *Serie in balbezit.*
Elk team behoudt de bal tijdens een serie in balbezit totdat het scoort of er niet in slaagt een eerste poging te behalen. De bal blijft in leven na een wissel van teambezit totdat hij dood wordt verklaard. Team A krijgt echter geen eerste poging als het na een wissel van teambezit het balbezit opnieuw verwerft (**A.O. 3-1-3:I-IX**). Vanaf de derde extra periode is de extra periode van een team slechts één poging: een trypoging voor twee punten van op de 3-yardlijn, tenzij verplaatst door een bestraffing.
De aanduidingen voor Team A en Team B zijn dezelfde als gedefinieerd in Regel 2-27-1.
- f. *Scoren.*
Het team dat het hoogste aantal punten scoort tijdens de reguliere speeltijd en extra periodes is de winnaar van de wedstrijd. Ieder team heeft in elke extra periode recht op een serie in balbezit, zoals beschreven in (e) hierboven, tenzij Team B scoort op een ander moment dan tijdens een trypoging. Vanaf de tweede extra periode moet een team dat een touchdown scoort een trypoging voor twee punten uitvoeren. Hoewel een trypoging voor één punt toegelaten is, zou die niet in een wijziging aan de score resulteren (**A.O. 3-1-3:X, XV**).
- g. *Fouten na een wissel van teambezit*
Fouten na een wissel van teambezit worden op een bijzondere wijze afgehandeld (Regel 10-2-7) (**A.O. 3-1-3:XI-XIV**).
- h. *Time-outs.*
Elk team krijgt één time-out tijdens de eerste extra periode en één time-out tijdens de tweede extra periode. Elk team krijgt één time-out vanaf de derde extra periode tot het

einde van de wedstrijd (Regel 3-3-8). Teamtime-outs die niet zijn gebruikt tijdens de periodes van de reguliere speeltijd, kunnen niet worden overgedragen naar de extra periode(s). Een teamtime-out die niet gebruikt is in een extra periode, kan niet worden overgedragen naar de volgende extra periode. Teamtime-outs tussen periodes worden aangerekend in de eerstvolgende periode.

Tv- en radiotime-outs zijn alleen toegestaan **na de eerste en tweede extra periodes**.

Aangerekende teamtime-outs kunnen niet worden verlengd voor radio- of televisiedoeleinden. Een extra periode begint wanneer de bal voor het eerst wordt gesnapt. Als er geen media-time-out is, is er na de tweede ✕ extra periode een verplichte pauze van 2 minuten.

Aanvaard Oordeel 3-1-3

- I. Op een ander moment dan tijdens een trypoging scoort Team B een touchdown na het onderscheppen van een voorwaartse pass, het onderscheppen of recupereren van een achterwaartse pass of fumble, of na een geblokte fieldgoalpoging. **ORDEEL:** De periode en de wedstrijd zijn afgelopen en Team B is de winnaar. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- II. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra poging onderschept Team B een voorwaartse pass, of onderschept of recupereert het een fumble of een achterwaartse pass, maar scoort het geen touchdown. **ORDEEL:** De serie in balbezit van Team A is beëindigd en Team B begint zijn serie in balbezit. Team B wordt Team A wanneer de referee de bal speelklaar verklaart. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- III. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra periode wordt de fieldgoalpoging van Team A geblokt en gaat de getrapte bal de neutrale zone niet over. Team A recupereert de bal en loopt ermee terug, hetgeen resulteert in een touchdown. **ORDEEL:** Zes punten voor Team A. Team B begint zijn serie in balbezit na de trypoging. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- IV. De fieldgoalpoging van Team A wordt geblokt en de getrapte bal gaat de neutrale zone niet over. A23 recupereert de bal en wordt getackeld voorbij de te bereiken lijn. **ORDEEL:** Team A behoudt de bal en zet zijn serie in balbezit verder. Eerste poging en 10. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- V. Bij een eerste, tweede of derde poging wordt de fieldgoalpoging van Team A geblokt en gaat de getrapte bal de neutrale zone niet over. A23 recupereert de bal en wordt getackeld voordat hij de te bereiken lijn gehaald heeft. **ORDEEL:** Team A's bal, volgende poging. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- VI. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra periode verwerft Team B balbezit, maar verliest het vervolgens het balbezit aan Team A, dat (a) een touchdown scoort; (b) geen touchdown scoort. **ORDEEL:** (a) De wijziging aan de score telt. In zowel (a) als (b) eindigt de serie in balbezit van Team A en begint Team B zijn serie in balbezit. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- VII. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra periode fumbelt Team A de bal de doelzone van Team B in bij een tweede poging van een serie. Team B recupereert en gaat neer met de bal in zijn doelzone. **ORDEEL:** De serie in balbezit van Team A is beëindigd. Team B begint zijn serie in balbezit. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- VIII. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra periode onderschept B10 een voorwaartse pass op zijn 6-yardlijn en gaat hij neer met de bal in zijn doelzone. **ORDEEL:** Safety: twee punten voor Team A. De serie in balbezit van Team A is voorbij. Team B's bal, eerste poging en 10 op de 25-yardlijn op dezelfde helft van het veld. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- IX. De fieldgoalpoging van Team A is niet aangeraakt voorbij de neutrale zone totdat B17 de bal mufft op de 5-yardlijn. A75 recupereert op de 3-yardlijn. **ORDEEL:** De serie in balbezit van Team A gaat verder; eerste poging voor Team A op de 3-yardlijn. [Aangehaald door 3-1-3-e]
- X. Bij de eerste serie in balbezit van een extra periode scoort Team A een touchdown. Bij de trypoging onderschept Team B een pass en loopt ermee terug, hetgeen resulteert in een touchdown voor twee punten. **ORDEEL:** Team B begint zijn serie in balbezit op de 25-yardlijn. Team A leidt in de verlengingen met 6-2. [Aangehaald door 3-1-3-f]

- XI. Na het einde van de eerste serie in balbezit van Team A begaat Team B een persoonlijke dodebalfout. **OORDEEL:** Team B begint zijn serie in balbezit op de 40-yardlijn, eerste poging en 10. [Aangehaald door 3-1-3-g]
- XII. Tijdens de eerste serie in balbezit van een extra periode werpt A12 een voorwaartse pass en wordt Team A gevlagd voor een niet-toegelaten shift ("illegal shift"). B25 onderschept de pass, en B38 (a) clipt of (b) begaat een flagrante persoonlijke fout voordat B25 over de doellijn van Team A gaat. **OORDEEL:** De touchdown telt niet. De fouten heffen elkaar op en de poging wordt niet herhaald. De serie in balbezit van Team A eindigt en Team B begint zijn serie in balbezit op de 40-yardlijn. In (b) wordt A80 gediskwalificeerd. [Aangehaald door 3-1-3-g]
- XIII. Tijdens de tweede serie in balbezit van de eerste extra periode onderschept B25 een pass en draagt hij de bal over de doellijn van Team A. Tijdens de loopactie clipt B79 in het midden van het veld. **OORDEEL:** Geen touchdown. Ofwel is de wedstrijd afgelopen, ofwel begint de volgende extra periode met een eerste poging en 10 op de 12,5-yardlijn of de 40-yardlijn, aangezien de bestraffing wordt overgedragen. [Aangehaald door 3-1-3-g]
- XIV. Tijdens de eerste serie in balbezit onderschept B37 een voorwaartse pass en heeft hij een vrij veld naar de doellijn, wanneer hij een obsceen gebaar maakt naar de dichtstbijzijnde tegenstander. **OORDEEL:** De touchdown van Team B telt niet en de bestraffing wordt overgedragen. Team B begint zijn serie in balbezit op de 40-yardlijn, eerste poging en 10 (Regels 3-1-3, 10-2-7-a en 10-2-7-b). [Aangehaald door 3-1-3-g]
- XV. In de derde of daaropvolgende extra periode onderschept Team B een pass en loopt ermee terug, hetgeen resulteert in een touchdown voor twee punten. **OORDEEL:** De wedstrijd is afgelopen. Team B heeft gewonnen. Het is niet nodig dat Team B een serie in balbezit heeft (Regel 3-1-3-f). [Aangehaald door 3-1-3-f]

SECTIE 2. Speeltijd en pauzes

ARTIKEL 1. Duur van periodes en onderbrekingen

De normale totale speeltijd in een wedstrijd bedraagt 48 minuten, verdeeld in vier periodes van elk 12 minuten, met pauze van 1 minuut tussen de eerste en tweede periode (eerste helft) en tussen de derde en vierde periode (tweede helft) (**Uitzondering:** een pauze van 1 minuut tussen de eerste en tweede en de derde en vierde periode mag worden verlengd voor tv- en radiotime-outs).

▽ Competities of nationale federaties mogen er in hun reglement voor kiezen om de maximale speeltijd in een wedstrijd vast te leggen op 60, 48, 40 of 32 minuten, op voorwaarde dat de vier periodes even lang zijn.

- a. Geen enkele periode zal eindigen voordat de bal dood is en de referee de periode voor afgelopen verklaart [S14].
- b. ☒ De pauze tussen de helften duurt 20 minuten, tenzij die duur vóór de wedstrijd wordt gewijzigd, in onderling overleg tussen het bestuur van beide teams en de competitieleiding. Onmiddellijk nadat de tweede periode is afgelopen, begint de referee de pauze door het signaal te geven dat de wedstrijdklok moet gestart worden [S2].
- c. Nadat de teams het veld hebben verlaten, verklaart de referee dat de eerste helft is afgelopen als: (1) hij de laatste poging heeft afgehandeld met de scheidsrechtersploeg op het veld; (2) hij de laatste poging heeft afgehandeld met de video judge (indien aanwezig); en (3) er geen videoreview is aangevraagd door een hoofdcoach. Nadat de referee heeft verklaard dat de eerste helft is afgelopen, kunnen er geen videoreviews meer worden gedaan van de vorige poging.
- d. § De wedstrijdorganisatie bepaalt de timing van de activiteiten tijdens de rust. Het veld moet uiterlijk drie minuten vóór de aftrap van de tweede helft beschikbaar zijn voor leden van de selectie. Wanneer een lid van de selectie de speelomgeving betreedt tijdens de pauze tussen de tweede en de derde periode, moet een staflid van dat team op het veld aanwezig zijn. Als trappers of andere leden van de selectie de speelomgeving betreden voordat het veld beschikbaar is, moeten hun activiteiten beperkt blijven tot de teamzone.

- e. § Het wordt sterk aanbevolen dat de wedstrijdorganisatie de starttijd niet later plant dan vier uur voordat het donker is (gedefinieerd als het tijdstip van lokale zonsondergang of het tijdstip waarop kunstmatige lichten moeten worden uitgeschakeld).
- f. # Als een wedstrijd (met 5 of meer minuten vertraagd) afgetrapt wordt minder dan 3,5 uur voordat het donker is, wordt de speeltijd beperkt tot maximaal 48 minuten.
- g. # Als een wedstrijd (met 5 of meer minuten vertraagd) afgetrapt wordt minder dan 3 uur voordat het donker is, wordt de speeltijd beperkt tot maximaal 40 minuten (**A.O. 3-2-1:I**).

Aanvaard Oordeel 3-2-1

- i. De aftrap van een wedstrijd is gepland 3 uur voordat het donker is. (a) De aftrap is op het geplande tijdstip. (b) De aftrap is met 5 minuten of meer vertraagd. **OORDEEL:** (a) De speeltijd wordt bepaald door de competitie (standaard 48 minuten). (b) De speeltijd is beperkt tot maximaal 40 minuten. [Aangehaald door 3-2-1-g]

ARTIKEL 2. Aanpassingen aan de timing

Voordat de wedstrijd begint, mogen de speeltijd en de pauze tussen de helften worden ingekort door de referee, als hij van mening is dat duisternis of andere omstandigheden de wedstrijd kunnen verstoren. De vier periodes moeten alle vier even lang zijn als de wedstrijd voor de start wordt ingekort.

- a. ☒ De speeltijd van (een) eventuele resterende periode(s) en de lengte van de pauze tussen de helften kunnen tijdens de wedstrijd op elk moment worden ingekort met wederzijdse toestemming van de referee en de hoofdcoaches van de beide teams (**A.O. 3-2-2:I**).
- b. Afwijkingen op de wedstrijdklok mogen worden gecorrigeerd, maar alleen in de periode waarin ze gemaakt zijn.
- c. Als de referee zeker is van de verstreken tijd, stelt hij de wedstrijdklok opnieuw in en start hij ze op de gepaste manier.
- d. Afwijkingen op de spelklok kunnen door de referee worden gecorrigeerd. De spelklok begint opnieuw (Regel 2-29-2).
- e. Wanneer het aftellen van de spelklok wordt onderbroken door omstandigheden die buiten de controle van een van beide teams liggen (zonder dat er zekerheid bestaat over de verstreken tijd van de wedstrijdklok), wordt de spelklok opnieuw gestart en wordt de wedstrijdklok gestart volgens Regel 3-2-4-b.
- f. De 40- of 25-secondenspelklok wordt gestart, zelfs als de wedstrijdklok loopt met minder dan respectievelijk 40 of 25 seconden te gaan in een periode.
- g. De wedstrijdklok zou niet mogen worden gestopt als de spelklok (**niet**) wordt gestart in strijd met paragraaf f hierboven.
- h. Aanpassingen aan de timing voor wedstrijden waarbij videoreview wordt gebruikt, vallen onder Regel 12-1-2-a-12.

Aanvaard Oordeel 3-2-2

- i. Bij rust is de stand 56-0. De hoofdcoaches en de referee spreken af dat de derde en vierde periode elk tot 10 minuten moeten worden ingekort. De coaches vragen ook dat de tweede helft met een lopende klok wordt gespeeld, d.w.z. dat de wedstrijdklok niet wordt gestopt. **OORDEEL:** De resterende periodes mogen worden ingekort tot elk 10 minuten. Of een lopende klok wordt geïmplementeerd of niet, hangt af van het wedstrijdreglement met betrekking tot Regel 3-3-2. Als Regel 3-3-2 niet van kracht is, gelden de normale regels over de klok voor de hele wedstrijd. [Aangehaald door 3-2-2-a]

ARTIKEL 3. Aanvulling van periodes

- a. Een periode wordt aangevuld met een niet-getimede poging als een of meerdere van de volgende situaties zich voordoen tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt in de tweede

of vierde periode (op voorwaarde dat er geen lopendeklokssessie bezig is)

(A.O. 3-2-3-I-VIII):

1. Een bestraffing wordt aanvaard voor (een) levendebalfout(en). (***Uitzondering:*** Regels 10-2-5-a en 10-2-5-d). Naar keuze van het benadeelde team wordt de periode *niet* aangevuld als de fout wordt begaan door het team in balbezit en de omschrijving van de bestraffing verlies van poging omvat (**A.O. 3-2-3-VIII**).
 2. Naar keuze van het benadeelde team wordt een niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”) aanvaard.
 3. Er zijn fouten die elkaar ongedaan maken.
 4. Een scheidsrechter fluit onbedoeld of geeft anderszins onterecht het signaal dat de bal dood is.
- b. Bijkomende niet-getimede pogingen worden gespeeld totdat een poging vrij is van de omstandigheden in Regel 3-2-3-a (hierboven).
- c. Als een touchdown wordt gescoord tijdens een poging waarin de tijd in een periode verstrijkt, wordt de periode aangevuld met de trypoging (***Uitzondering:*** Regel 8-3-2-a).

Aanvaard Oordeel 3-2-3

- I. Team A begaat een fout tijdens de aanvulling van een periode, nadat de bal speelklaar is gemaakt, maar voor de snap. **OORDEEL:** Dodebalfout. Team A wordt bestraft voor de fout en heeft het recht om de poging te voltooien. [Aangehaald door 3-2-3-a]
- II. De tijd verstrijkt tijdens de vrije trap van Team A op het einde van de tweede periode. A1 staat offside wanneer de bal getrapt wordt. **OORDEEL:** Bestrafing — 5 yards van de vorige plek, het einde van de loopactie van Team B of de plek van de touchback, en de periode wordt aangevuld. De vrije trap wordt hernomen of Team B wordt een niet-getimede poging toegekend. [Aangehaald door 3-2-3-a]
- III. De tijd verstrijkt tijdens de fieldgoalpoging van Team A op het einde van de tweede periode. Team B stond offside. **OORDEEL:** Bestrafing — 5 yards van de vorige plek, de periode wordt aangevuld (Regel 10-2-2-d-4-a). [Aangehaald door 3-2-3-a]
- IV. Een speler van Team A hindert bij de kans om een getrapte bal te vangen (“kick-catch interference”) (geen trypoging) tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt in de eerste periode. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout. De periode wordt niet aangevuld en de bestraffing wordt uitgevoerd op de eerste poging van de tweede periode. De periode wordt aangevuld. [Aangehaald door 3-2-3-a]
- V. Team A scoort een touchdown tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt. Na de touchdown, maar voor de trypoging, begaat een van beide teams een fout. **OORDEEL:** De periode wordt alleen aangevuld met de trypoging. De bestraffing mag worden uitgevoerd op de trypoging of de daaropvolgende aftrap, of de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 10-2-5-c, 3-2-3-a]
- VI. Team A scoort een touchdown tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt. Tijdens de succesvolle trypoging van Team A begaat Team B een fout. **OORDEEL:** De periode wordt niet aangevuld met de aftrap. Team A mag de bestraffing aanvaarden en de trypoging herhalen, of de bestraffing weigeren en de wijziging aan de score aanvaarden. Bestrafingen voor persoonlijke fouten (“personal fouls”) en onsportief gedrag (“unsportsmanlike conduct”) worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 10-2-5-e, 3-2-3-a, 8-3-3-b-1]
- VII. Team A scoort een touchdown tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt. Nadat de trypoging is afgelopen, begaat een van beide teams een dodebalfout. **OORDEEL:** De trypoging mag worden herhaald voor een aanvaarde bestraffing als er tijdens de trypoging een levendebalfout is begaan; de bestraffing voor de dodebalfout zal dan ook worden uitgevoerd op de herhaalde trypoging. De periode wordt niet aangevuld om een bestraffing uit te voeren voor een dodebalfout. Indien aanvaard, moet deze bestraffing worden uitgevoerd op de aftrap die de volgende periode begint of op de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 10-2-5-e, 3-2-3-a, 8-3-3-d-2, 8-3-5]

- VIII. De tijd verstrijkt in de eerste helft tijdens een poging waarin A12 voorbij de neutrale zone is wanneer hij een gevangen pass werpt naar A88 in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** Team B aanvaardt de bestraffing om de touchdown teniet te doen, en naar keuze van het benadeelde team wordt de periode niet aangevuld omdat de bestraffing verlies van poging omvat. De eerste helft is voorbij. [Aangehaald door 3-2-3-a-1, 3-2-3-a]

ARTIKEL 4. Klokken

- a. ☐ *Wedstrijdklok.* De speeltijd wordt bijgehouden met een wedstrijdklok die ofwel een sporthorloge mag zijn die wordt bediend door een scheidsrechter op het veld, of een wedstrijdklok die wordt bediend door een assistent onder leiding van de betreffende scheidsrechter. Het type wedstrijdklok en de locatie van beheerder van de wedstrijdklok wordt bepaald door de wedstrijdorganisatie. De beheerder van de wedstrijdklok mag zich aan de zijlijn of in de perstribune bevinden. Als de beheerder van de klok zich in de perstribune bevindt, wordt aanbevolen dat hij zich tussen de doellijnen bevindt. Deze locatie moet worden afgeschermd van inmenging van publiek en direct en onbelemmerd zicht op het speelveld bieden. De wedstrijdklok geeft geen fracties van seconden aan.
- b. ☐ *40-secondenspelklok.*
 1. Wanneer een scheidsrechter het signaal geeft dat de bal dood is, begint de spelklok af te tellen van 40 seconden.
 2. Als de 40-secondenspelklok niet start of het aftellen wordt onderbroken om redenen die buiten de controle van de scheidsrechters of de beheerder van de spelklok liggen (bv. een technisch defect), zal de referee de wedstrijdklok stoppen en het signaal (een pompende beweging met beide handpalmen open boven het hoofd) geven dat de spelklok opnieuw moet worden ingesteld op 40 seconden en onmiddellijk moet worden gestart.
 3. In het geval dat de 40-secondenspelklok loopt en 20 aangeeft voordat de bal klaar is om te worden gesnapt, zal de referee het signaal geven dat de spelklok op 25 seconden moet worden ingesteld. Als daarbij een vertraging optreedt, kondigt de referee een time-out af en geeft hij het signaal dat de spelklok op 25 seconden moet worden ingesteld. Als het spel hervat moet worden, geeft de referee het signaal dat de bal speelklaar is [S1] en begint de spelklok af te tellen van 25 seconden. De wedstrijdklok begint op de snap, tenzij ze aan het lopen was toen de referee een time-out afkondigde; in dat geval begint ze op het signaal van de referee (Regel 3-3-2-f) (**A.O. 3-2-4:I, II en III**).
- c. *25-secondenspelklok.* Als de scheidsrechters het signaal geven dat de wedstrijdklok gestopt moet worden om een van de volgende redenen, **wordt de klok op 25 seconden** ingesteld:
 1. de afhandeling van een bestraffing;
 2. een aangerekende teamtime-out;
 3. 2-minutenwaarschuwing;
 4. een mediatime-out;
 5. een time-out voor een blessure van een speler of omdat een speler zijn helm verliest, enkel als het een speler is van het aanvallende team (De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden voor een blessure van een speler of omdat een speler zijn helm verliest als het een speler is van het verdedigende team, of als er spelers van beide teams geblesseerd zijn en/of hun helm verloren hebben. Deze regel is alleen van toepassing als de blessure en/of het verliezen van de helm de enige reden was om de klok te stoppen. **Als de wedstrijdklok ook om een van de andere hier vermelde redenen is gestopt, wordt de spelklok op 25 seconden ingesteld.** Na een toegekende teamtime-out of de 2-minutenwaarschuwing wordt altijd 25-secondenspelklok gebruikt (**A.O. 3-2-4:V**));
 6. een nameting;
 7. Team B wordt een eerste poging toegekend buiten na een vrije trap;
 8. na een poging met een andere trap dan een vrije trap waarna Team B de bal vervolgens zal snappen;

9. een wijziging aan de score, behalve een touchdown door Team A (niet bij de tryponing);
10. het begin van elke periode;
11. de start van de serie in balbezit van een team in een extra periode;
12. een videoreview;
13. andere administratieve onderbreking.

Als het spel hervat moet worden, geeft de referee het signaal dat de bal speelklaar is [S1] en begint de spelklok af te tellen.

- d. *Technisch defect.* Als een zichtbare 40- of 25-secondenspelklok niet meer werkt, brengt de referee beide coaches onmiddellijk op de hoogte en worden beide spelklokken uitgeschakeld.

Aanvaard Oordeel 3-2-4

- I. Als de bal dood is na een loopfase die buiten de grenzen eindigt, begint de 40-secondenspelklok af te tellen. De umpire (of center judge) ontvangt de bal van de line judge, en terwijl hij hem op de grond aan het leggen is, ziet hij dat het geen toegelaten wedstrijdbal is. Hij werpt de bal naar de line judge die probeert een toegelaten bal van de ballenjongen te krijgen. **OORDEEL:** Als de spelklok 20 seconden of minder aangeeft voordat de juiste bal van de zijlijn aangeleverd is en speelklaar is, probeert de referee de spelklok opnieuw in te stellen op 25 seconden zonder daarbij de wedstrijd klok te stoppen. Als de spelklok niet snel wordt ingesteld, kondigt de referee een time-out af, wordt de spelklok opnieuw ingesteld op 25 seconden en geeft de referee het signaal dat de bal speelklaar is. De wedstrijd klok start op de snap, tenzij ze al liep toen de referee een time-out afkondigde. [Aangehaald door 3-2-4-b-3]
- II. Als de bal dood is na een loopfase die eindigt in de zijzone, hebben de scheidsrechters moeite om de bal naar de kruismarkering te krijgen. Als de spelklok 20 seconden nadert, plaatst de umpire (of center judge) de bal op de grond, en tegen dat de scheidsrechters klaar zijn, geeft de spelklok iets onder 20 aan wanneer de umpire (of center judge) wegstapt. **OORDEEL:** Zonder de wedstrijd klok stil te zetten, geeft de referee het “pomp”-signaal om aan te geven dat de spelklok opnieuw op 25 moet worden ingesteld. Als de spelklok snel opnieuw wordt ingesteld op 25, stopt de wedstrijd klok niet. Alleen als de beheerder van de spelklok niet snel reageert op het pompend signaal van de referee, kondigt de referee time-out af, geeft hij het signaal dat de spelklok opnieuw op 25 moet ingesteld en geeft hij vervolgens het signaal dat zowel de spelklok als de wedstrijd klok gestart moeten worden. [Aangehaald door 3-2-4-b-3]
- III. Team A scoort een touchdown en de 40-secondenspelklok wordt gestart. Zonder dat de wedstrijd stilgelegd wordt, ontvangt de referee bevestiging van de video judge er een touchdown is gescoord. De spelklok geeft het volgende weer: (a) 20 of meer seconden, of (b) 19 of minder seconden. **OORDEEL:** De referee (a) geeft de center judge of umpire het signaal om weg te stappen en de bal te laten snappen. (b) De referee geeft het signaal dat de spelklok opnieuw moet worden ingesteld op 25 seconden, en geeft dan de center judge of umpire het signaal om weg te stappen en de bal te laten snappen. [Aangehaald door 3-2-4-b-3]
- IV. Team A scoort een touchdown en de 40-secondenspelklok wordt gestart. Met minder dan 25 seconden op de spelklok vraagt de hoofdcoaches of kapitein van Team A om de bal naar de linker kruismarkering te verplaatsen. **OORDEEL:** De scheidsrechters gaan niet in op het verzoek. Team A mag een time-out nemen om de bal te verplaatsen, tenzij dit is voorafgegaan door een fout door Team A of fouten die elkaar ongedaan maken. [Aangehaald door 8-3-2-c]
- V. Eerste poging en 10 op de A-25. Vroeg in de vierde periode neemt back A21 de doorgegeven bal aan en verovert hij 15 yards, waarna hij binnen de grenzen neergaat. Tijdens de poging begaat A88 een fout voor tegenhouden op de A-30, en (a) verliest B54 zijn helm tijdens de poging (niet als direct gevolg van een fout) of (b) raakt B54 geblesseerd tijdens de poging. **OORDEEL:** De bestraffing voor de fout voor tegenhouden van A88 is 10 yards van de plek van de fout. Eerste poging en 15 op de A-20. Bij zowel (a) als (b) wordt de spelklok op

25 seconden gezet en worden zowel de spelklok als de wedstrijdklok gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-2-4-c-5]

- VI. Tweede poging en 10 op de B-40. Laat in de wedstrijd veroveren A22 8 yards en wordt hij vlak voor de te bereiken lijn getackeld. De wedstrijdklok geeft 1:58 aan wanneer A22 is neergehaald. B54 is zijn helm verloren tijdens de poging (maar niet als direct gevolg van een fout). **ORDEEL:** De wedstrijdklok is gestopt op 1:58 vanwege de 2-minutenwaarschuwing en omdat B54 zijn helm heeft verloren. Zelfs als een speler van Team B zijn helm verloren heeft, wordt de spelklok na de 2-minutenwaarschuwing op 25 seconden gezet en start de wedstrijdklok op de snap. (Dezelfde procedure met betrekking tot de spelklok zou gelden bij een blessure van Team B tijdens de poging.)

ARTIKEL 5. Minimumtijd voor een poging nadat de bal onmiddellijk na de snap op de grond is geworpen ("*spike the ball*")

- a. Als de wedstrijdklok gestopt is en start op het signaal van de referee met nog 3 of meer seconden resterend in de periode, kan Team A redelijkerwijs verwachten dat het de bal onmiddellijk na de snap op de grond kan werpen (Regel 7-3-2-f) en voldoende tijd zal hebben voor een andere poging.
- b. Met nog 2 seconden of 1 seconde resterend, is er genoeg tijd voor slechts één poging (A.O. 3-2-5:I).

Aanvaard Oordeel 3-2-5

- I. Laat in een periode slaagt Team A er, zonder time-outs, in een eerste poging te behalen en stopt de klok wanneer ze 0:03 aangeeft. Team A is van plan de bal onmiddellijk na de snap op de grond te werpen ("*spike the ball*") en nog een poging te spelen. De referee fluit en geeft het signaal dat de bal speelklaar is, waardoor de wedstrijdklok start. De quarterback ontvangt de snap en heft de bal hoog boven zijn hoofd voordat hij hem rechtstreeks op de grond werpt. De wedstrijdklok geeft 0:00 aan. **ORDEEL:** De periode is voorbij. Hoewel er nog 3 seconden op de wedstrijdklok stonden toen de referee het signaal gaf dat de bal speelklaar was, is er geen garantie dat er genoeg tijd is om nog een actie uit te voeren, behalve onmiddellijk na de snap de bal op de grond werpen. Team A moet op een tijdige wijze de bal onmiddellijk na de snap op de grond werpen. [Aangehaald door 3-2-5-b]

SECTIE 3. Time-outs: de klok starten en stoppen

ARTIKEL 1. Time-out

- a. Een scheidsrechter geeft het signaal dat de klok gestopt moet worden wanneer de regels dat opleggen of wanneer een time-out wordt aangerekend aan een team of aan de referee. Andere scheidsrechters herhalen het time-outs signaal. De referee mag een time-out afkondigen en hem aan zichzelf aanrekenen voor elke onvoorziene gebeurtenis die niet elders in de regels beschreven wordt (A.O. 3-3-1:I, II en IV).
- b. Wanneer de teamtime-outs van een team zijn opgebruikt of niet beschikbaar zijn en het een time-out aanvraagt, gaan de scheidsrechters niet in op de aanvraag (Regel 3-3-4) (A.O. 3-3-1:V, VI).
- c. Zodra de wedstrijd begint, mogen spelers niet met een bal oefenen op het speelveld of in de doelzones, behalve tijdens de pauze tussen de tweede en de derde periode.

Aanvaard Oordeel 3-3-1

- I. Derde poging en 2 op de B-15. Na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede periode fumbelt A45 een levende bal na 3 yards te hebben veroverd. De scheidsrechters kunnen niet bepalen wie de fumble heeft gerecupereerd, dus geeft de line judge het signaal dat de klok moet gestopt worden terwijl de bal wordt opgediept. A45 blijft balbezit te hebben en (a) heeft zijn te bereiken lijn niet gehaald of (b) heeft zijn te bereiken lijn gehaald. **ORDEEL:** De 40-secondenspelklok begint wanneer de bal dood wordt verklaard. (a) De referee geeft onmiddellijk het signaal dat de wedstrijdklok moet worden gestart. (b) De wedstrijdklok

wordt gestart op het signaal van de referee wanneer de bal speelklaar is. Opmerking: Als de spelklok minder dan 20 seconden aangeeft wanneer de bal speelklaar is, wordt de spelklok opnieuw ingesteld op 25 seconden. [Aangehaald door 3-3-1-a, 3-3-2-e-1]

- II. Bij een tweede poging 14 verovert A45 6 yards en wordt hij neergehaald met de bal in zijn bezit. De head linesman, die de achterste staaf van de ketting aanziet voor de voorste staaf, geeft ten onrechte het signaal dat de klok moet gestopt worden. **OORDEEL:** Zodra een scheidsrechter de dwaling ontdekt, geeft die scheidsrechter het signaal dat de klok moet gestart worden. [Aangehaald door 3-3-1-a]
- III. Team A fumbelt of de bal is vrij na een achterwaartse pass. Meerdere spelers duiken op de bal, waardoor er een “stapel” ontstaat. **OORDEEL:** De toeziende scheidsrechter stopt de klok en de 40-secondenspelklok start. Zodra zekerheid bestaat over wie gerecupereerd heeft, wijst de referee in de richting waarin het team in balbezit speelt. Hij start de wedstrijdklok (a) onmiddellijk, als Team A gerecupereerd heeft voordat het de te bereiken lijn bereikt heeft (geen eerste poging), of (b) op de snap als Team B is gerecupereerd heeft. [Aangehaald door 3-3-2-e-8]
- IV. Een schoenveter, schouderpakketer, truitje, nummer of stuk uitrusting breekt of scheurt. **OORDEEL:** Een discretionaire time-out van de referee is niet toegestaan voor reparatie of vervanging. [Aangehaald door 3-3-1-a]
- V. Derde poging en 5 op de B-30. Het is laat in de helft en beide teams hebben nog alle time-outs. Terwijl Team A klaar staat om de bal te snappen, vraagt de hoofdcoach van Team B een time-out aan, en de time-out wordt toegekend. Na de time-out staan beide teams in formatie en is de bal speelklaar. (a) De hoofdcoach van Team B vraagt een time-out aan, of (b) de hoofdcoach van Team A vraagt een time-out aan. **OORDEEL:** (a) De scheidsrechters gaan niet in op de aanvraag van een time-out. Team B heeft nog 2 time-outs over, maar aangezien het al een time-out heeft aangevraagd in de dodebalperiode, is er geen time-out beschikbaar voor Team B, (b) Team A wordt een time-out toegekend. Omdat het nog time-outs over heeft en het geen time-out heeft aangevraagd in deze dodebalperiode, heeft Team A een time-out beschikbaar. [Aangehaald door 3-3-1-b, 3-3-4-a]
- VI. Derde poging en 5 op de B-30. Het is laat in de helft en beide teams hebben nog alle time-outs. Terwijl Team A klaar staat om de bal te snappen, vraagt de hoofdcoach van Team B een time-out aan, en de time-out wordt toegekend. Na de time-out staan beide teams in formatie en is de bal speelklaar. Net voor de snap begaat A77 een fout voor een valse start (“false start”). Bestrafing van 5 yards voor Team A, wat resulteert in derde poging en 10. Beide teams zijn weer in formatie en de bal is speelklaar, en de hoofdcoach van Team B vraagt een time-out aan. **OORDEEL:** De scheidsrechters gaan niet in op de aanvraag van een time-out van de hoofdcoach van Team B. Team B heeft nog 2 time-outs over, maar aangezien het al een time-out heeft aangevraagd in de dodebalperiode, is er geen time-out beschikbaar voor Team B. Omdat de valse start (“false start”) een dodebalfout is, is het nog steeds dezelfde dodebalperiode vanaf het moment dat Team B een time-out heeft aangevraagd, dus is er geen time-out beschikbaar voor Team B. [Aangehaald door 3-3-1-b, 3-3-4-a]

ARTIKEL 2. De klok starten en stoppen

∇ Als het puntenverschil groter dan 34 wordt, start een lopendeklokssessie. Tijdens een lopendeklokssessie wordt de wedstrijdklok alleen gestopt om redenen die hieronder met * zijn gemarkeerd. In andere gevallen die hier worden vermeld, blijft de klok lopen. (**Uitzondering:** Competities mogen er in hun reglement voor kiezen om:

1. volledig af te zien van de regels over de lopende klok;
 2. enkel in de eerste helft van een wedstrijd af te zien van de regels over de lopende klok (**A.O. 3-3-2:XIII**);
 3. de regels over de lopende klok te beperken tot een bepaalde tijd na de aftrap, maar niet langer dan 2 uur en 15 minuten, en alleen in wedstrijden die live worden uitgezonden;
 4. het puntenverschil te wijzigen naar minder dan 34.)
- a. *Vrije trap.* Nadat een vrije trap op een toegelaten wijze genomen is, wordt de wedstrijdklok gestart op het signaal van een scheidsrechter wanneer de bal op een toegelaten wijze

aangeraakt wordt in het speelveld, of wanneer hij over de doellijn gaat nadat hij op een toegelaten wijze is aangeraakt door Team B in zijn doelzone. De klok wordt vervolgens gestopt op het signaal van een scheidsrechter wanneer de bal volgens de regels sterft (**A.O. 3-3-2:VII**).

- b. *Strijdpoging.* Wanneer een periode begint met een strijdpoging, wordt de wedstrijdklok gestart wanneer de bal op een toegelaten wijze is gesnapt. Bij alle andere strijdpogingen wordt de wedstrijdklok gestart wanneer de bal op een toegelaten wijze is gesnapt (Regel 3-3-2-d) of op een voorafgaand signaal van de referee (Regel 3-3-2-e). De wedstrijdklok mag niet lopen tijdens een trypoging, tijdens een aanvulling van een periode of tijdens een extra periode (**A.O. 3-3-2:I-IV**).
- c. *Na een wijziging aan de score.* De wedstrijdklok wordt gestopt op het signaal van een scheidsrechter na een touchdown, fieldgoal of safety. Ze wordt opnieuw gestart zoals beschreven in (a) hierboven, tenzij een aanvaarde bestraffing de wijziging aan de score tenietdoet of de poging wordt herhaald, in welk geval ze zal worden gestart wanneer de bal op een toegelaten wijze wordt gesnapt.
- d. *Start op de snap.* In elk van de volgende gevallen wordt de wedstrijdklok gestopt op het signaal van een scheidsrechter. Als de volgende poging met een snap begint, start de wedstrijdklok op de snap in de volgende gevallen:
 1. Touchback (op voorwaarde dat Team B vervolgens de bal snapt).
 2. Een baldrager, fumble of achterwaartse pass van Team A wordt buiten de grenzen beoordeeld, op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode. (**Uitzondering:** nadat een voorwaartse fumble van Team A buiten de grenzen gaat, wordt de wedstrijdklok gestart op het signaal van de referee.)
 3. Team B wordt een eerste poging toegekend en zal de bal snappen (**A.O. 3-3-2:V**).
 4. Een voorwaartse pass wordt als niet-gevangen beoordeeld.
 5. Een team wordt een aangerekende teamtime-out toegekend. *
 6. De bal wordt niet-toegelaten. *
 7. Een periode eindigt. *
 8. Een poging waarin een toegelaten trap is genomen eindigt (**A.O. 3-3-2:VI**).
 9. Er wordt een terugtrap genomen.
 10. Er wordt een strijdrap genomen voorbij de neutrale zone.
 11. Team A begaat een fout voor het vertragen van het spel ("delay of game") in een strijdrapformatie.
 12. 2-minutenwaarschuwing. *
- e. *Start op het signaal van de referee.* In elk van de volgende gevallen wordt de wedstrijdklok gestopt op het signaal van een scheidsrechter. Als de volgende poging begint met een snap, wordt de wedstrijdklok gestart op het signaal van de referee in de volgende gevallen:
 1. Team A wordt een eerste poging toegekend, hetzij door het spel, hetzij door een bestraffing (**A.O. 3-3-1:I**).
 2. Een voorwaartse fumble van Team A gaat buiten de grenzen.
 3. Een baldrager, fumble of achterwaartse pass van Team A wordt buiten de grenzen beoordeeld, vóór de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode.
 4. Om een bestraffing af te handelen (**Uitzondering:** Regel 3-4-6-b). *
 5. Een blessuretime-out is toegestaan voor een of meerdere spelers of een scheidsrechter (**A.O. 3-3-6:I-V**). *
 6. Er klinkt een onbedoeld fluitsignaal.
 7. Een nameting m.b.t. een mogelijke eerste poging. *
 8. Beide teams veroorzaken vertraging bij het speelklaar maken van de bal (**A.O. 3-3-1:III**).
 9. Een levende bal komt in het bezit van een scheidsrechter.
 10. Een hoofdcoach vraagt overleg met de referee of een videoreview aan. *

11. De referee kent een mediatime-out toe. *
 12. De referee kondigt een discretionaire time-out af. *
 13. De referee kondigt een time-out af voor onsportief geluid (Regel 9-2-1-b-5).
 14. Er wordt een niet-toegelaten pass geworpen om tijd te besparen (**A.O. 7-3-2:II-VII**) (**Uitzondering:** Regel 3-4-6-b).
 15. De referee onderbreekt het aftellen van de 40- of 25-secondenspelklok.
 16. Een speler verliest door het spel zijn helm volledig.
 17. Wanneer een van beide teams een dodebalfout begaat. *
- f. *Snap heeft voorrang op het signaal van de referee.* Als er zich een of meerdere incidenten voordoen die ervoor zorgen dat de wedstrijd klok wordt gestart op het signaal van de referee (Regel 3-3-2-e) in combinatie met een incident dat ervoor zorgt dat de wedstrijd klok wordt gestart op de snap (Regels 3-3-2-c en 3-3-2-d), wordt de klok gestart op de snap (**Uitzondering:** Regel 3-4-6 (10-secondenaftrek) heeft voorrang op deze regel behalve wanneer een team een aangerekende teamtime-out toegekend krijgt) (**A.O. 3-3-2:VIII-IX**).
- g. *Lopende klok.*
1. Tijdens een lopendeklok sessie wordt de klok altijd gestart op het signaal dat de bal speelklaar is in plaats van op de snap (**A.O. 3-3-2:XI-XII**).
 2. Als tijdens een lopendeklok sessie het puntenverschil groter blijft dan 24, wordt de lopendeklok sessie voortgezet. Als het puntenverschil daalt tot 24 of minder, wordt de lopendeklok sessie onmiddellijk beëindigd en zijn de normale regels over de klok van toepassing, tenzij en totdat het puntenverschil weer groter dan 34 wordt (**A.O. 3-3-2:IX-X**). (**Uitzondering:** als een competitie het puntenverschil verkleint om een lopendeklok sessie te starten onder 34 punten, is het puntenverschil om deze te beëindigen 10 punten kleiner.)

Aanvaard Oordeel 3-3-2

- I. Vierde poging en 6. De loopfase van Team A, die binnen de grenzen eindigt, verovert (a) 8 yards of (b) 5 yards. B1 stond offside bij de snap. **OORDEEL:** (a) Team A's bal. Eerste poging en 10. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. (b) Team A's bal. Vierde poging en 1. De klok wordt gestart op het signaal van de referee (Regels 3-3-2-e-1 en 3-3-2-e-4). [Aangehaald door 3-3-2-b]
- II. Vierde poging en 4. De loopfase van Team A, die binnen de grenzen eindigt, verovert (a) 6 yards of (b) 3 yards. B1 stond offside bij de snap. **OORDEEL:** (a) Team A's bal. Eerste poging en 10. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. (b) Team A's bal. Eerste poging en 10 na de aanvaarde bestraffing. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-3-2-b]
- III. Derde poging en 4. De pass van Team A wordt onderschept door B1, die binnen de grenzen neergehaald wordt. B2 stond offside bij de snap. **OORDEEL:** Team A's bal. Eerste poging en 10. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. Hoewel de klok werd gestopt om Team B een eerste poging toe te kennen, zal Team B de bal niet snappen. [Aangehaald door 3-3-2-b]
- IV. Laat in de tweede of vierde periode gaat baldrager A37 buiten de grenzen. Wanneer de wedstrijd klok is gestopt, geeft ze (a) 2:00 of (b) 1:59 aan. **OORDEEL:** In zowel (a) als (b) start de wedstrijd klok op de snap, omwille van de 2-minutenwaarschuwing. [Aangehaald door 3-3-2-b]
- V. Laat in de tweede of vierde periode heeft Team A tweede poging en 8. B44 onderschept een toegelaten voorwaartse pass en draagt de bal buiten de grenzen. B79 is bij de snap in de neutrale zone. Wanneer de wedstrijd klok is gestopt, geeft ze (a) 2:00 of (b) 1:59 aan. **OORDEEL:** Team A aanvaardt de bestraffing en behoudt het balbezit. In zowel (a) als (b) start de wedstrijd klok op de snap, omwille van de 2-minutenwaarschuwing. [Aangehaald door 3-3-2-d-3]
- VI. Vierde poging en 8 op de A-12, laat in de vierde periode. De uittrap is geblokt en de bal gaat niet over de neutrale zone. Op de A-10 recupereert back A22 de bal en werpt hij een

voorwaartse pass naar gerechtigde ontvanger A88, die wordt getackeld op de B-3. De wedstrijdklok geeft 0:03 aan. **OORDEEL:** Team A's bal op de B-3, eerste poging en doellijn. De wedstrijdklok wordt gestart op de snap omwille van de toegelaten trapfase (Rules 3-3-2-d-8, 3-3-2-e-1, 3-3-2-f). [Aangehaald door 3-3-2-d-8]

- VII. Vrije trap op de A-35. Team A neemt een onside vrije trap. Nadat de bal 10 yards heeft afgelegd, (a) geeft B21 een geldig signaal voor een vrije vangst en vangt hij de bal probleemloos; (b) is A80 de eerste die de bal aanraakt en vangt hij de bal probleemloos of recupereert hij hem; of (c) vangt of recupereert B21 de bal en gaat hij onmiddellijk neer. **OORDEEL:** De bal wordt dood verklaard en (a) de klok wordt niet gestart; (b) de klok wordt niet gestart; en (c) de klok wordt gestart wanneer de bal op een toegelaten wijze is aangeraakt en wordt gestopt wanneer de bal dood wordt verklaard (Regel 3-3-2-a); (d) de klok wordt niet gestart. [Aangehaald door 3-3-2-a]
- VIII. Derde poging en 5 op de B-15, laat in de vierde periode, met een 10-7-achterstand voor Team A. Quarterback A11 verlaat de tacklezone en is op de B-12 als hij een voorwaartse pass werpt die niet gevangen wordt. Als de bal dood is, geeft de wedstrijdklok 0:13 aan. Team B aanvaardt de bestraffing voor de niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass"). **OORDEEL:** Vierde poging en 7 op de B-17. Team B kan kiezen voor een 10-secondenaftrek. Aangenomen dat Team B de 10-secondenaftrek aanvaardt, wordt de wedstrijdklok op 0:03 ingesteld en op het signaal van de referee gestart. [Aangehaald door 3-3-2-f, 3-4-6-b-Opmerking]
- IX. De score is 35-0 en er is een lopendeklokssessie gestart. Het wordt dan 35-6. Het team op achterstand scoort een touchdown en maakt de score 35-12. **OORDEEL:** De klok wordt gestopt wanneer de touchdown wordt gescoord – het puntenverschil is niet langer groter dan 24. De normale regels over de klok zijn dan van toepassing tenzij en totdat het team op voorsprong de voorsprong weer verhoogt tot meer dan 34 punten. [Aangehaald door 3-3-2-f, 3-3-2-g-2]
- X. De score is 41-10 tijdens een lopendeklokssessie. Het team op achterstand scoort een touchdown en maakt de score 41-16. Dan scoort het het extra punt en maakt het zo de score 41-17. **OORDEEL:** De klok wordt gestopt wanneer de try wordt gescoord – pas dan zakt de marge naar 24 punten. [Aangehaald door 3-3-2-g-2]
- XI. De score is 30-0. Het team op voorsprong scoort een touchdown en maakt de score 36-0. **OORDEEL:** De klok is gestopt voor de touchdown en wordt herstart wanneer de bal speelklaar verklaard is bij de daaropvolgende trypoging, maar zal niet opnieuw gestopt worden totdat een van de met * gemarkeerde gebeurtenissen plaatsvindt (Regel 3-3-2-g). [Aangehaald door 3-3-2-g-1]
- XII. De score is 28-0. Het team op voorsprong scoort een touchdown en maakt de score 34-0. Dan scoort het de try voor twee punten en maakt zo de score 36-0. **OORDEEL:** De klok is gestopt voor de touchdown en wordt herstart wanneer de bal speelklaar verklaard is bij de daaropvolgende vrije trap, maar zal niet opnieuw gestopt worden totdat een van de met * gemarkeerde gebeurtenissen plaatsvindt. [Aangehaald door 3-3-2-g-1]
- XIII. In een competitie waarin in de eerste helft wordt afgezien van de regel over de lopende klok, neemt één team in de tweede periode een voorsprong van 35 punten. Voor rust verkleint het team op achterstand het puntenverschil tot 35-6. **OORDEEL:** Er wordt geen lopendeklokssessie gestart. In de eerste helft kon geen enkele sessie starten, en bij aanvang van de tweede helft zijn de voorwaarden daarvoor nog niet vervuld. [Aangehaald door 3-3-2 Uitzondering 2]

ARTIKEL 3. De wedstrijd opschorten

- a. De referee mag de wedstrijd opschorten als de omstandigheden een dergelijke actie rechtvaardigen.
- b. Wanneer de wedstrijd wordt gestopt door acties van een persoon of personen die niet aan de regels onderworpen zijn, of om welke andere reden dan ook die niet gespecificeerd is in de regels, en het spel niet kan worden voortgezet, zal de referee:
 - 1. het spel opschorten en de spelers naar hun teamzone sturen;

2. het probleem doorgeven aan degenen die verantwoordelijk zijn de organisatie van de wedstrijd;
 3. de wedstrijd laten hervatten als de omstandigheden bevredigend zijn.
- c. ¶ Als een wedstrijd voor het einde van de vierde periode wordt opgeschort volgens Regels 3-3-3-a en -b en niet kan worden hervat, zijn er vier mogelijke opties:
1. De wedstrijd op een later tijdstip laten hervatten.
 2. De wedstrijd met een vaststaande eindscore beëindigen.
 3. De wedstrijd verbeurdverklaren.
 4. De wedstrijd ongeldig verklaren.
- De optie die van kracht wordt, wordt bepaald door het competitiereglement.
- d. ¶ Als een wedstrijd na vier periodes wordt opgeschort volgens de regels 3-3-3-a en -b en niet kan worden hervat, wordt de wedstrijd als een gelijkspel beschouwd. De eindscore is de score aan het einde van de laatst voltooide periode.
- OPMERKING: als er een winnaar moet worden bepaald in een play-off-wedstrijd in de competitie, zal het competitiereglement bepalen wanneer en waar de wedstrijd wordt hervat.*
- e. Een opgeschorte wedstrijd begint, indien hervat, met dezelfde resterende tijd en onder dezelfde voorwaarden van poging, afstand, positie op het veld en speelgerechtigdheid van spelers.

ARTIKEL 4. Aangerekende teamtime-outs

Wanneer de teamtime-outs niet zijn opgebruikt en beschikbaar zijn, staat een scheidsrechter een aangerekende teamtime-out toe op aanvraag van de hoofdcoach of eender welke speler wanneer de bal dood is. Opeenvolgende aangerekende teamtime-outs zijn niet toegestaan door hetzelfde team in een specifieke dodebalperiode.

- a. Elk team heeft recht op drie aangerekende teamtime-outs tijdens elke speelhelft, waarbij er niet meer dan één aangerekende teamtime-out beschikbaar is per team, per specifieke dodebalperiode. Een succesvolle aangevraagde videoreview telt niet als een teamtime-out (**A.O. 3-3-4:II & A.O. 3-3-1:V, VI**).
- b. Nadat de bal dood is verklaard, maar voor de snap, mag een toegelaten invaller een teamtime-out aanvragen als hij zich tussen de 9-yardmarkeringen bevindt (**A.O. 3-3-4:I**).
- c. Een speler die heeft deelgenomen aan de vorige poging mag een teamtime-out aanvragen tussen het moment dat de bal dood wordt verklaard en de snap zonder dat deze zich tussen de 9-yardmarkeringen bevindt (**A.O. 3-3-4:I**).
- d. Een hoofdcoach die zich in of in de buurt van zijn teamzone of coachzone bevindt, mag een teamtime-out aanvragen tussen het moment dat de bal dood wordt verklaard en de volgende snap.
- e. Een speler, een inkomende invaller of een hoofdcoach mag een overleg tussen de hoofdcoach en de referee aanvragen als de coach van mening is dat een regel onjuist is toegepast. Als de toepassing van de regels niet wordt gewijzigd, wordt het team van de coach een teamtime-out aangerekend, of een bestraffing voor het vertragen van het spel ("delay of game") opgelegd als zijn teamtime-outs zijn opgebruikt.
 1. Alleen de referee mag de klok stoppen voor een overleg tussen de hoofdcoach en de referee.
 2. Een aanvraag voor een overleg tussen de hoofdcoach en de referee of een videoreview moet worden gedaan voor het einde van de tweede of vierde periode en voordat voor de volgende poging de bal wordt gesnapt of een vrije trap genomen wordt (Regel 5-2-9).
 3. Na een overleg tussen de hoofdcoach en de referee of een videoreview wordt de volledige teamtime-out toegekend indien deze door de referee aangerekend wordt.

Aanvaard Oordeel 3-3-4

- I. Voor de snap vraagt een toegelaten invaller van een van beide teams, die van zijn teamzone komt aanlopen, een teamtime-out aan voordat hij binnen de 9-yardmarkeringen is. Hij vraagt

vervolgens opnieuw een teamtime-out aan nadat hij binnen 9-yardmarkeringen is gekomen. **OORDEEL:** Aan de eerste aanvraag voor een teamtime-out wordt geen gevolg gegeven. Aan de tweede aanvraag voor een teamtime-out wordt wel gevolg gegeven (Regel 7-1-3-b). [Aangehaald door 3-3-4-b, 3-3-4-c, 7-1-3-b-1]

- II. Derde poging en 10 op de B-40. Vroeg in de tweede periode heeft Team A nog alle teamtime-outs over. A12 werpt naar A88, maar de pass wordt als niet-gevangen beoordeeld. De hoofdcoach van Team A vraagt een teamtime-out aan om het oordeel op het veld van een niet-gevangen pass te laten herbekijken door videoreview. Na videoreview wordt het oordeel op het veld gewijzigd en wordt geoordeeld dat de bal op de B-31 is gevangen. Zodra de bal speelklaar is op de B-31, beëindigt Team A zijn huddle met weinig tijd op de spelklok. De hoofdcoach van Team A probeert een teamtime-out aan te vragen, vlak voordat de spelklok op nul staat. **OORDEEL:** De teamtime-out wordt toegekend. Omdat videoreview het oordeel op het veld gewijzigd had, en Team A geen teamtime-out is aangerekend, is het toegelaten om een teamtime-out aan te vragen. [Aangehaald door 3-3-4-a]
- III. Derde poging en 10 op de B-40. Laat in de tweede periode, na de 2-minutenwaarschuwing, staat Team A vijf punten achter en heeft het nog alle drie zijn teamtime-outs over. A12 gooit de bal naar een duikende A88, maar de pass wordt als niet-gevangen beoordeeld en de wedstrijd klok wordt gestopt op 0:15. De hoofdcoach van Team A vraagt een teamtime-out aan om het oordeel op het veld van een niet-gevangen pass te laten herbekijken door videoreview. Na videoreview wordt het oordeel op het veld gewijzigd en wordt geoordeeld dat de bal op de B-31 is gevangen. **OORDEEL:** Door de wijziging na videoreview wordt Team A een vierde poging en 1 toegekend op de B-31. Omdat deze wijziging na de 2-minutenwaarschuwing is, en de videoreview ertoe leidde dat het oordeel op het veld werd gewijzigd, en het correcte oordeel de wedstrijd klok niet zou hebben gestopt, is een 10-secondenaf trek van toepassing. Na een succesvolle aangevraagde videoreview mag eender welk team een teamtime-out nemen om de 10-secondenaf trek te voorkomen. Als Team A hier zijn teamtime-out gebruikt om de 10-secondenaf trek te voorkomen, heeft het nog 2 teamtime-outs over.
- IV. Derde poging en 10 op de B-40. Vroeg in de tweede periode heeft Team A nog alle teamtime-outs over. A12 werpt naar A88, maar de pass wordt als niet-gevangen beoordeeld. De hoofdcoach van Team A vraagt een teamtime-out aan om het oordeel op het veld van een niet-gevangen pass te laten herbekijken door videoreview. Na videoreview wordt het oordeel op het veld gewijzigd en wordt geoordeeld dat de bal op de B-31 is gevangen. Zodra de bal speelklaar is op de B-31, beëindigt Team A zijn huddle met weinig tijd op de spelklok. De hoofdcoach van Team A probeert een teamtime-out aan te vragen, vlak voordat de spelklok op nul staat. **OORDEEL:** De teamtime-out wordt toegekend. Omdat videoreview het oordeel op het veld gewijzigd had, en Team A geen teamtime-out is aangerekend, is het toegelaten om een teamtime-out aan te vragen.

ARTIKEL 5. 2-minutenwaarschuwing

- a. Wanneer de wedstrijd klok loopt en de bal niet in leven is, stopt de referee de klok voor de 2-minutenwaarschuwing, wanneer er precies twee minuten resteren in de tweede en vierde periode. Als de bal in leven is wanneer de wedstrijd klok twee minuten aangeeft in de tweede en vierde periode, gaat het spel door en stopt de referee of toeziende scheidsrechter de klok voor de 2-minutenwaarschuwing, wanneer de bal dood wordt verklaard.
- b. Indien de wedstrijd live uitgezonden wordt, moet de regisseur van de uitzending minimaal één mediatime-out voorbehouden om te laten samenvallen met de 2-minutenwaarschuwing.

ARTIKEL 6. Blessuretime-out

- a. In het geval van een geblesseerde speler:
 1. Een scheidsrechter kondigt een time-out af en de speler moet het spel verlaten. Hij moet ten minste één poging uit het spel blijven, zelfs als zijn team een aangerekende teamtime-out toegekend krijgt. Bij twijfel nemen de scheidsrechters een time-out voor

een geblesseerde speler. **Als een speler zich geblesseerd vertoont nadat de bal door scheidsrechters geplaatst is, wordt het betreffende team een teamtime-out aangerekend of begaat het een fout voor vertraging van het spel, als alle teamtime-outs zijn opgebruikt (A.O. 3-3-6:X-XII).**

2. De speler mag niet terugkeren in het spel vooraleer goedkeuring te hebben gekregen van medisch personeel dat door zijn team is aangewezen.
3. Scheidsrechters, coaches en trainers moeten extra aandacht besteden aan spelers die tekenen van een hersenschudding vertonen (zie Appendix C).
4. Telkens wanneer een deelnemer (speler of scheidsrechter) bloedt, met bloed verzadigde kledij draagt, of bloed op de blootliggende huid heeft, moet de speler of scheidsrechter naar de teamzone en de gepaste medische behandeling krijgen. Hij mag niet terugkeren in het spel zonder toestemming van medisch personeel (A.O. 3-3-6:I-VII).
- b. Om welke reden dan ook een blessure veinzen is onethisch. Een geblesseerde speler moet volgens de regels volledige bescherming krijgen, maar het veinzen van een blessure is oneerlijk, onsportief en in strijd met de geest van de regels. Betreffende een twijfelachtige spelactie heeft een deelnemende club scheidsrechter de mogelijkheid om de zaak te melden aan de relevante disciplinaire autoriteit, die ervoor kan kiezen om actie te ondernemen tegen de betrokken speler(s) en coach(es). Aandacht moet besteed worden aan de stelling in "De Footballcode" (Ethische code voor coaches, sectie g).
- c. Een blessuretime-out kan volgen op een aangerekende teamtime-out.
- d. De referee kondigt een time-out af voor een geblesseerde scheidsrechter.
- e. Na een blessuretime-out voor een geblesseerde speler van het verdedigende team (mogelijk gecombineerd met een time-out omdat een verdedigende speler zijn helm verloren is), wordt de spelklok op 40 seconden ingesteld, behalve na een aangerekende teamtime-out of wanneer de klok gestopt is voor de 2-minutenwaarschuwing. Deze regel is alleen van toepassing als de blessure en/of het verliezen van de helm de enige reden was om de klok te stoppen. **Als de wedstrijd klok ook om een van de andere redenen, vermeld in Regel 3-2-4-c, is gestopt, wordt de spelklok op 25 seconden ingesteld.**
- f. **10-secondenaf trek.** Als de blessure van de speler de enige reden is waarom de klok gestopt is (behalve dat hij of zijn teamgenoot zijn helm verloren is, Regel 3-3-10) op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode, dan kan de tegenstander kiezen voor een 10-secondenaf trek. **Uitzondering:** Als een speler geblesseerd raakt tijdens een poging waarin de klok tijdelijk wordt gestopt voor een eerste poging, en de klok wordt stilgezet met nog 10 seconden of minder te gaan in de tweede of vierde periode, dan kan de tegenstander kiezen voor een 10-secondenaf trek. Het andere team kan de 10-secondenaf trek dan vermijden door een aangerekende teamtime-out te nemen, indien het er een beschikbaar heeft (A.O. 3-3-6:XIII-XVI).
1. De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden voor een blessure van een speler van het verdedigende team en op 25 seconden voor een blessure van een speler van het aanvallende team (Regel 3-2-4-c-5).
2. Regel 3-4-6 is van toepassing (A.O. 3-3-6:VIII-XX).

Aanvaard Oordeel 3-3-6

- I. Aan het einde van een poging merkt de referee, terwijl de wedstrijd klok loopt, dat A22 bloedt. **OORDEEL:** De referee stopt de klok en kondigt een blessuretime-out af. A22 verlaat het speelveld (of de doelzone) voor behandeling door geschikt medisch personeel. Tenzij er ook een speler van Team B geblesseerd is, wordt de spelklok ingesteld op 25 seconden en wordt ze gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (Regel 3-2-4-c-5). [Aangehaald door 3-3-2-e-5] [Aangehaald door 3-3-6-a-4]
- II. Na te zijn behandeld voor een bloedende of vochtige wond, probeert A22 het spel te betreden vóór de volgende snap. **OORDEEL:** A22 moet minstens één poging uit het spel blijven. Hij mag in elk geval pas terugkeren na goedkeuring van het medisch personeel van zijn team. [Aangehaald door 3-3-2-e-5, 3-3-6-a-4]

- III. Op het truitje van B52 zitten bloedvlekken. **OORDEEL:** Tenzij de scheidsrechter bepaalt dat de trui verzadigd is met bloed, mag B52 op het veld blijven.
OPMERKING: verzadigd wordt gedefinieerd als doordrenkt met vocht of doorweekt. Als bloed door een kledingstuk naar de huid is gedrongen of kan worden overgedragen aan een andere speler of scheidsrechter, is het kledingstuk verzadigd.)
[Aangehaald door 3-3-2-e-5, 3-3-6-a-4]
- IV. Een scheidsrechter merkt op dat er bloed door het truitje van B10 is gedrenkt. **OORDEEL:** B10 moet de wedstrijd verlaten totdat het medisch personeel heeft bepaald of het truitje moet worden vervangen. [Aangehaald door 3-3-2-e-5, 3-3-6-a-4]
- V. B10 tackelt A12. Een scheidsrechter stelt vast dat het truitje van B10 verzadigd is met bloed door een snee in de arm van A12. **OORDEEL:** Beide spelers moeten het spel verlaten – A12 voor behandeling van zijn open wond, B10 voor een beslissing door medisch personeel of hij zijn truitje moet vervangen. [Aangehaald door 3-3-2-e-5, 3-3-6-a-4]
- VI. Terwijl de bal dood is, merkt A85 een bloedende snee in zijn arm op. Hij gaat vrijwillig naar zijn teamzone en wordt vervangen door A88. **OORDEEL:** Dat is een toegelaten vervanging en er is geen invloed op de timing van het spel. A85 mag terugkeren in het spel nadat de blessure is behandeld, maar hij moet zich houden aan de regels over vervangingen.
[Aangehaald door 3-3-6-a-4]
- VII. Bij een tweede poging wordt de baldrager van Team A binnen de grenzen neergehaald. De klok wordt dan gestopt omwille van een blessure van een speler van Team B. (a) Er zijn geen andere spelers geblesseerd tijdens de poging. (b) Er is ook een speler van Team A die geblesseerd is. (c) De referee kent een mediatime-out toe. **OORDEEL:** Bij de voorbereiding om het spel te hervatten, geeft de referee in zowel (a), (b) als (c) aan dat de spelklok moet worden ingesteld op 40 seconden. Zowel de spelklok als de wedstrijdklok worden gestart op het signaal dat de bal speelklaar is. [Aangehaald door 3-3-6-a-4]
- VIII. Laat in de helft wordt baldrager A35 getackeld. B79 gaat neer met een blessure, en de scheidsrechters stoppen de wedstrijdklok, die (a) 12 seconden aangeeft; (b) 8 seconden aangeeft. **OORDEEL:** Team A kan kiezen voor een 10-secondenaf trek. Als er geen 10-secondenaf trek is, wordt de wedstrijdklok gestart op de snap. Als Team A kiest voor de 10-secondenaf trek, (a) staan er nog 2 seconden op de wedstrijdklok, die zal starten op het signaal van de referee; (b) is de helft voorbij. [Aangehaald door 3-3-6-f-2]
- IX. Laat in de helft wordt baldrager A35 getackeld voorbij de te bereiken lijn. B79 gaat neer met een blessure. **OORDEEL:** Een 10-secondenaf trek is niet mogelijk omdat de wedstrijdklok zowel omwille van de eerste poging als de blessure gestopt is. De wedstrijdklok wordt gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-3-6-f-2]
- X. Derde poging en 10 op de B-45. Quarterback A12 loopt met de bal en behaalt een eerste poging op de B-15. Nadat de bal dood is verklaard en door de back judge is geplaatst, beweegt B75 zich naar zijn kant van de bal, maar valt hij vervolgens op de grond en vertoont hij zich geblesseerd. De scheidsrechters (a) zijn er zeker van dat B75 neerging nadat de bal was geplaatst, of (b) zijn onzeker over het tijdstip waarop B75 neerging. **OORDEEL:** (a) De klok wordt gestopt omwille van een blessuretime-out voor B75 en Team B wordt een teamtime-out aangerekend. (b) Tijdens de blessuretime-out kan, indien beschikbaar, videoreview de scheidsrechters op het veld helpen bij het bepalen van het tijdstip van de blessure ten opzichte van het moment waarop de bal werd geplaatst. Zonder videoreview wordt Team B, indien er twijfel bestaat, geen teamtime-out aangerekend. [Aangehaald door 3-3-6-a-1, 3-3-6-f-2]
- XI. Derde poging en 10 op de B-45. Quarterback A12 loopt met de bal en behaalt een eerste poging op de B-15. Nadat de bal dood is verklaard en door de back judge is geplaatst, merkt de umpire op dat B55 tekenen en symptomen van een hersenschudding vertoont (zie Appendix C). **OORDEEL:** De scheidsrechters leggen de wedstrijd onmiddellijk stil voor een blessuretime-out, zodat B55 meteen door de juiste professionele zorgkundige of arts kan worden onderzocht. Team B wordt geen teamtime-out aangerekend. [Aangehaald door 3-3-6-a-1, 3-3-6-f-2]
- XII. Derde poging en 10 op de B-30. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging om zo mogelijk de wedstrijd te winnen. Er staat 0:04 op de wedstrijdklok, die gestopt is. Team B

heeft nog 3 teamtime-outs over en neemt vlak voor de snap een teamtime-out om de trapper uit zijn concentratie te halen. Beide teams gaan weer in formatie staan en de referee geeft het signaal dat de bal speelklaar is. Vlak voor de snap valt B75, die in positie staat, geblesseerd neer. **OORDEEL:** B75 vertoonde zich geblesseerd nadat de bal is geplaatst, maar opeenvolgende aangerekende teamtime-outs zijn niet toegestaan een enkele dodebalperiode. Team B begaat een fout voor vertraging van het spel ("delay of game"); de bestraffing is 5 yards. Derde poging en 5 op de B-25. [Aangehaald door 3-3-6-a-1, 3-3-6-f-2]

- XIII. Derde poging en 10 op de B-30. Laat in de vierde periode werpt Team A een gevangen pass over het midden en wordt A88 binnen de grenzen getackeld op de B-15, wat een eerste poging oplevert. A88 blijft op de grond liggen en de referee kondigt een time-out van de scheidsrechters af vanwege een blessure. Er staat (a) 0:05 op de wedstrijdklok; (b) 0:15 op de wedstrijdklok. **OORDEEL:** In (a) kan Team B kiezen voor een 10-secondenaftrek. Team A kan de 10-secondenaftrek vermijden als het nog een teamtime-out over heeft. De wedstrijd is voorbij als de 10-secondenaftrek word uitgevoerd. In (b) is een 10-secondenaftrek niet mogelijk. De klok wordt na de blessuretime-out gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-3-6-f]
- XIV. Derde poging en 10 op de B-30. Laat in de vierde periode werpt Team A een gevangen pass over het midden en wordt A88 binnen de grenzen getackeld op de B-15, wat een eerste poging oplevert. Bij de snap (a) heeft Team B 12 spelers op het veld; (b) is de formatie van Team A niet toegelaten; (c) verliest A77 zijn helm tijdens de poging (niet als direct gevolg van een fout door een tegenstander). A88 blijft op de grond liggen en de referee kondigt een time-out van de scheidsrechters af vanwege een blessure. Er staat nog 0:05 op de wedstrijdklok. **OORDEEL:** In (a) is er geen 10-secondenaftrek mogelijk, aangezien de time-out van de scheidsrechters ook betrekking heeft op de niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution") door Team B; in (b) is er geen 10-secondenaftrek mogelijk, aangezien de time-out van de scheidsrechters ook betrekking heeft op de niet-toegelaten formatie ("illegal formation") van Team A; in (c) kan Team B kan kiezen voor een 10-secondenaftrek. Team A kan de 10-secondenaftrek vermijden als het nog een teamtime-out over heeft. De wedstrijd is voorbij als de 10-secondenaftrek word uitgevoerd. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-3-6-f]
- XV. Derde poging en 10 op de B-30. Laat in de vierde periode is de pass van Team A (a) gevangen en loopt A88 buiten de grenzen op de B-15, wat een eerste poging oplevert; (b) niet-gevangen. A88 blijft op de grond liggen en de referee kondigt een time-out van de scheidsrechters af vanwege een blessure. Er staat nog 0:05 op de wedstrijdklok. **OORDEEL:** Een 10-secondenaftrek is niet mogelijk, omdat (a) de wedstrijdklok gestopt is omdat de loper buiten de grenzen is; (b) de wedstrijdklok gestopt is omdat de pass niet-gevangen is. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-3-6-f]
- XVI. Derde poging en 10 op de B-30. Laat in de vierde periode werpt Team A een gevangen pass over het midden en wordt A88 binnen de grenzen getackeld op de B-15, wat een eerste poging oplevert. B27 blijft op de grond liggen en de referee kondigt een time-out van de scheidsrechters af vanwege een blessure. Er staat (a) 0:05 op de wedstrijdklok; (b) 0:15 op de wedstrijdklok. **OORDEEL:** Team A kan kiezen voor een 10-secondenaftrek, die het ook kan weigeren, waarna de wedstrijdklok start op de snap. In (b) is een 10-secondenaftrek niet mogelijk. De klok wordt na de blessuretime-out gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-3-6-f]
- XVII. De bal sterft binnen de grenzen met 1:03 resterend in de vierde periode en de wedstrijdklok blijft lopen. 5 seconden later ziet een scheidsrechter een geblesseerde speler en stopt hij de klok. **OORDEEL:** Een 10-secondenaftrek is mogelijk, omdat de klok werd gestopt vanwege de blessure en er minder dan 2 minuten overbleef in de helft toen dat gebeurde. Het tijdstip waarop de bal stierf is niet relevant, tenzij de wedstrijdklok dan had moeten stoppen. [Aangehaald door 3-3-6-f-2]
- XVIII. Eerste poging en 10 op de 50-yardlijn met 0:59 resterend in de wedstrijd. A34 loopt voor een winst van 5 yards en wordt binnen de grenzen getackeld. Tijdens de poging wordt A78 gevlagd voor tegenhouden ("holding") en raakt B99 geblesseerd. **OORDEEL:** De spelklok wordt ingesteld op 25 seconden omdat de wedstrijdklok werd stilgezet zowel om de bestraffing af te handelen als voor de blessure van B99. Een 10-secondenaftrek is niet mogelijk. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-4-6-a]

- XIX. Eerste poging en 10 op de 50-yardlijn met 0:59 resterend in de wedstrijd. A34 loopt voor een winst van 5 yards en wordt binnen de grenzen getackeld. Tijdens de poging verliest A78 zijn helm volledig en raakt B99 geblesseerd. **OORDEEL:** De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden omdat de wedstrijdklok werd stilgezet omwille van een blessure en helmverlies bij spelers van beide teams. Een 10-secondenaftrek is niet mogelijk. [Aangehaald door 3-3-6-f-2, 3-4-6-d]
- XX. Eerste poging en 10 op de 50-yardlijn met 0:59 resterend in de wedstrijd. A34 loopt voor een winst van 5 yards en wordt binnen de grenzen getackeld door B56, die daarbij A34's helmrooster vastgrijpt en verdraait, wat ertoe leidt dat A34 zijn helm volledig verliest. B99 raakt geblesseerd tijdens de poging. **OORDEEL:** De spelklok wordt ingesteld op 25 seconden omdat de wedstrijdklok werd stilgezet zowel om de bestraffing af te handelen als voor het helmverlies van A34 als voor de blessure van B99. Een 10-secondenaftrek is niet mogelijk. Omwille van de helmfout mag A34 op het veld blijven. [Aangehaald door 3-3-10-a, 3-3-6-f-2, 3-4-6-a]

ARTIKEL 7. Time-outs voor schendingen

Bij niet-naleving van Regel 1-4-5-c-2 wordt het team in kwestie een teamtime-out aangerekend (Regel 3-4-2-b-2).

ARTIKEL 8. Lengte van time-outs

- Een aangerekende teamtime-out die door een speler of hoofdcoach wordt aangevraagd, duurt 1 minuut plus de 5 seconden durende kennisgeving van de referee en het interval van 25 seconden voor de spelklok. (**Uitzondering:** Regel 3-3-4-e-3).
- Andere time-outs zullen niet langer zijn dan de referee nodig acht om te voldoen aan het doel waarvoor ze zijn afgekondigd, inclusief een of tv- of radiotime-out, maar elke time-out kan door de referee worden verlengd ten behoeve van een geblesseerde speler (zie Appendix A voor de richtlijnen die scheidsrechters moeten volgen tijdens een ernstige blessure op het veld).
- Als het team dat een volledige teamtime-out wordt aangerekend, het spel wil hervatten voor het verstrijken van 1 minuut en de tegenstander aangeeft dat hij gereed is, verklaart de referee de bal speelklaar.
- De lengte van de time-out van de referee hangt af van de omstandigheden van elke time-out.
- Opties van een bestraffing moeten worden gekozen vóór een teamtime-out.
- De pauze na een safety, trypoging of succesvolle fieldgoal mag niet langer zijn dan 1 minuut. Ze mag worden verlengd voor radio of televisie.

ARTIKEL 9. Kennisgeving van de referee

Tijdens een volledige teamtime-out (Regel 3-3-8-a) geeft de referee beide teams na 1 minuut te kennen dat de time-out ten einde loopt. 5 seconden later verklaart hij de bal speelklaar.

- Wanneer een derde teamtime-out wordt aangerekend aan een team in een van beide helften, geeft de referee de kapitein en hoofdcoach van dat team daarvan kennis.
- Als een zichtbare klok niet de officiële wedstrijdklok is, zal de referee of zijn vertegenwoordiger na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode elke kapitein en hoofdcoach elke keer dat de klok volgens de regels gestopt wordt, kennisgeven van de resterende tijd. Ook mag een vertegenwoordiger van een team de teamzone verlaten langs de limietlijn om onder deze omstandigheden informatie over de tijd door te geven.

ARTIKEL 10. Een speler verliest zijn helm – time-out

- Als een speler zijn helm door het spel volledig verliest, anders dan als direct gevolg van een fout door een tegenstander, moet de speler het spel verlaten voor de volgende poging. De wedstrijdklok wordt aan het einde van de poging gestopt. De speler mag op het veld blijven als zijn team een aangerekende teamtime-out toegekend krijgt (**A.O. 3-3-6:XX**).

- b. Wanneer het verlies van de helm de enige reden is waarom de klok gestopt is, behalve vanwege een blessure van de speler of zijn teamgenoot (Regel 3-3-6), is het volgende van toepassing (**A.O. 3-3-10:I-III**):
1. De spelklok wordt ingesteld op 25 seconden als de speler bij het aanvallende team hoort en op 40 seconden als de speler bij het verdedigende team hoort of voor spelers van beide teams, behalve wanneer de klok gestopt is voor de 2-minutenwaarschuwing. **Als de wedstrijd klok ook om een van de andere redenen, vermeld in Regel 3-2-4-c, is gestopt, wordt de spelklok op 25 seconden ingesteld.** Vóór de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode wordt de wedstrijd klok gestart op het signaal van de referee.
 2. **10-secondenaftrek.** Als de klok op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode is gestopt voor speler(s) van slechts één team, kan de tegenstander kiezen voor een 10-secondenaftrek, tenzij de speler zijn helm verloor als direct gevolg van een fout door de tegenstander. Regel 3-4-6 is van toepassing (**A.O. 3-3-10:IV, V**) (**A.O. 3-4-4:VI**).
- c. Als baldrager zijn helm verliest zoals in paragraaf a (hierboven), is de bal dood (Regel 4-1-3-q). Als de speler niet de baldrager is, blijft de bal in leven, maar mag die speler niet langer deelnemen aan het spel dan de onmiddellijke actie waarmee hij bezig is. Een langere deelname is een persoonlijke fout ("personal foul") (Regel 9-1-17). Zo'n speler is per definitie duidelijk buiten het spel (Regel 9-1-12-b).
- d. Een speler die opzettelijk zijn helm afzet tijdens de poging, begaat een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") (Regel 9-2-1-a-1-i).

Aanvaard Oordeel 3-3-10

- I. Nadat de bal is gestorven, blokt A55 B33 op zijn middel, waardoor die tegen de grond wordt geslagen. Wanneer B33 de grond raakt, verliest hij zijn helm. **OORDEEL:** Dodebalfout door A55, bestraffing van 15 yards van de volgende plek. B33 moet het spel verlaten voor de volgende poging omdat hij zijn helm verloor door het spel en niet als gevolg van een helmfout. B33 mag op het veld blijven als Team B een teamtime-out neemt. [Aangehaald door 3-3-10-b]
- II. Laat in de eerste periode wordt baldrager A22 op een toegelaten wijze getackeld en hij verliest zijn helm net nadat zijn rug de grond raakt. De wedstrijd klok geeft 0:00 aan. **OORDEEL:** A22 moet het spel verlaten voor de volgende poging, die de eerste poging van de tweede periode zal zijn. A22 verloor zijn helm door het spel en er was geen helmfout door Team B. A22 mag echter op het veld blijven als Team A een teamtime-out neemt. [Aangehaald door 3-3-10-b]
- III. Tijdens de poging verliest A22 zijn helm (geen helmfout door de verdediging) en gaat B77 neer met een blessure. De baldrager wordt binnen de grenzen getackeld. Als de klok gestopt wordt, geeft ze 0:58 aan in de vierde periode. **OORDEEL:** Tenzij Team A een aangerekende teamtime-out neemt, moet A22 het spel voor één poging verlaten. De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden, vanwege de blessure van een verdedigende speler, in plaats van 25 seconden vanwege het helmverlies de aanvallende speler. Een 10-secondenaftrek is niet mogelijk omdat de klok gestopt wordt voor zowel het helmverlies als de blessure, en deze voorvallen bij spelers van verschillende teams. [Aangehaald door 3-3-10-b]
- IV. Tijdens de poging verliest A22 zijn helm (geen helmfout door de verdediging) en gaat A45 neer met een blessure. De baldrager wordt binnen de grenzen getackeld. Als de klok gestopt wordt, geeft ze 0:58 aan in de vierde periode. **OORDEEL:** Omdat de blessure en het helmverlies voorvallen bij spelers van hetzelfde team, kan Team B kan kiezen voor een 10-secondenaftrek. Team A mag A22 in het spel houden en ook de 10-secondenaftrek vermijden door een aangerekende teamtime-out te nemen. [Aangehaald door 3-3-10-b-2]
- V. Tijdens een loopfase die binnen de grenzen eindigt, verliest een linebacker zijn helm. Wanneer de bal sterft, wordt de wedstrijd klok gestopt en geeft ze 0:45 aan in de tweede periode. **OORDEEL:** De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden. Team A kan kiezen voor een 10-secondenaftrek. Als Team A de 10-secondenaftrek aanvaardt, wordt de wedstrijd klok op 0:08 ingesteld en op het signaal van de referee gestart, tenzij Team B een teamtime-out

wordt aangerekend. Als Team B een teamtime-out gebruikt om de 10-secondenaftrek te vermijden, blijft de wedstrijd klok op 0:45 staan, wordt de spelklok op 25 ingesteld en op het signaal van de referee gestart. De wedstrijd klok wordt gestart op de snap. [Aangehaald door 3-3-10-b-2]

SECTIE 4. Vertragingen/Kloktactieken

ARTIKEL 1. De start van een helft uitstellen

- a. Voor het begin van elke helft moet elk team zijn spelers op het geplande tijdstip op het veld hebben voor de aftrap. Als beide teams weigeren als eerste het veld te betreden voor de start van een van de twee helften, moet het thuisteam als eerste het veld betreden.

BESTRAFFING — 15 yards van de volgende plek [S21: DSH].

- b. De wedstrijdorganisatie is verantwoordelijk voor het vrijmaken van het speelveld en de doelzones aan het begin van elke helft, zodat de periodes op het geplande tijdstip kunnen beginnen. Muziek, toespraken, presentaties, "homecoming" en soortgelijke activiteiten vallen onder de verantwoordelijkheid van de wedstrijdorganisatie en een stipte start van elke helft is verplicht.

BESTRAFFING — 10 yards van de volgende plek [S21: DSH].

(Uitzondering: de referee mag afzien van de bestraffingen voor omstandigheden die buiten de controle van de wedstrijdorganisatie vallen.)

ARTIKEL 2. Niet-toegelaten vertraging van het spel ("delay of game")

- a. De scheidsrechters moeten de bal doorheen de wedstrijd consistent speelklaar maken. De spelklok start op vanaf 40 seconden of 25 seconden, afhankelijk van de omstandigheden. Als de spelklok :00 aangeeft voordat de bal in het spel is gebracht, is dat een fout voor niet-toegelaten vertraging (Regel 3-2-4).
- b. Een niet-toegelaten vertraging omvat ook het volgende:
 1. De bal opzettelijk voorwaarts verplaatsen nadat hij gestorven is.
 2. Wanneer een team zijn drie teamtime-outs heeft opgebruikt en een overtreding begaat van Regel 1-4-5-c-2 of 3-3-4-e.
 3. Wanneer een team niet klaar is om te spelen na een pauze tussen periodes, na een wijziging aan de score, na een tv-, radio- of teamtime-out, of elke keer dat de referee aangeeft dat de bal in het spel moet worden gebracht **(A.O. 3-4-2:I)**.
 4. Verbale tactieken van het verdedigende team die signalen van het aanvallende team in de war sturen (Regel 7-1-5-a-5).
 5. Acties van het verdedigende team bedoeld om een valse start ("false start") te veroorzaken (Regel 7-1-5-a-4).
 6. De bal in het spel brengen voordat hij speelklaar is (Regel 4-1-4).
 7. Hinder vanaf de zijlijn (Regel 9-2-5).
 8. Acties die duidelijk zijn bedacht om de scheidsrechters te vertragen bij het speelklaar te maken van de bal **(A.O. 3-4-2:II)**.

BESTRAFFING — Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S7 en S21: DOG/DOD].

Aanvaard Oordeel 3-4-2

- I. Na eender welke time-out is een van de teams niet klaar om te spelen. **OORDEEL:** Niet-toegelaten vertraging. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 3-4-2-b-3]
- II. Bij een loopfase laat in de helft wordt Team A's baldrager getackeld. De spelers van Team B zijn opzettelijk traag met het "afstapelen", in een duidelijke poging om tijd te verbruiken en te voorkomen dat de scheidsrechters de bal speelklaar maken. **OORDEEL:** Fout door Team B

voor het vertragen van het spel ("delay of game"). Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. De wedstrijdklok wordt gestart op de snap (Regel 3-4-3). [Aangehaald door 3-4-2-b-8]

ARTIKEL 3. Oneerlijke kloktactieken

De referee heeft een brede zeggenschap over de timing van de wedstrijd.

- a. De referee laat de wedstrijdklok of de spelklok starten of stoppen wanneer een van de teams tijd verbruikt of bespaart door tactieken die duidelijk oneerlijk zijn. Die zeggenschap omvat het starten van de wedstrijdklok op de snap als de fout is begaan door het team dat op voorsprong staat. Als richtlijn dienen referees te overwegen deze regel in te roepen wanneer er in een helft minder dan 5 minuten op de wedstrijdklok staan.
- b. Als de wedstrijdklok op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode wordt gestopt om een bestraffing af te handelen voor een fout van het team dat op voorsprong staat (of van een van beide teams als de score gelijk is) en de wedstrijdklok volgens de regels zou starten op het signaal van de referee, kan de wedstrijdklok op de snap gestart worden, naar keuze van het benadeelde team. Nadat Team A een niet-toegelaten voorwaartse of achterwaartse pass werpt om tijd te besparen (Regel 3-3-2-e-14), wordt de wedstrijdklok gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (**A.O. 3-4-3:I-VII**).
- c. Als een speler geblesseerd raakt of door het spel zijn helm volledig verliest tijdens een poging waarin de klok tijdelijk wordt gestopt voor een eerste poging, en de klok wordt stilgezet met nog 10 seconden of minder te gaan in de tweede of vierde periode, dan kan de tegenstander kiezen voor een 10-secondenaftrek. Het andere team kan de 10-secondenaftrek dan vermijden door een aangerekende teamtime-out te nemen, indien het er een beschikbaar heeft.

Aanvaard Oordeel 3-4-3

- I. In een poging om tijd te verbruiken in de vierde periode, treuzelt Team A en verstrijkt de spelklok. **OORDEEL:** Fout voor het vertragen van het spel ("delay of game"). Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. De wedstrijdklok wordt gestart op de snap. [Aangehaald door 3-4-3-b]
- II. Na de 2-minutenwaarschuwing in de vierde periode en terwijl de wedstrijdklok loopt, heeft Team B geen teamtime-outs meer over. Om te vermijden dat er tijd verstrijkt op de wedstrijdklok, gaat B77 de neutrale zone over en raakt hij een speler van Team A aan. **OORDEEL:** Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. Omdat deze poging gespeeld werd na de 2-minutenwaarschuwing, valt deze fout onder de regel van de 10-secondenaftrek (Regel 3-4-4). [Aangehaald door 3-4-3-b]
- III. Na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede periode en terwijl de wedstrijdklok loopt, heeft Team B geen teamtime-outs meer over. Baldrager A12 werpt om tijd te besparen een achterwaartse pass buiten de grenzen van achter of voorbij de neutrale zone. **OORDEEL:** Bestrafing — 5 yards van de plek van de fout en verlies van poging. Omdat deze poging gespeeld werd na de 2-minutenwaarschuwing, valt deze fout onder de regel van de 10-secondenaftrek (Regel 3-4-4). [Aangehaald door 3-4-3-b, 7-2-1 Bestrafing]
- IV. Een baldrager werpt een niet-gevangen voorwaartse pass om tijd te besparen terwijl hij voorbij de neutrale zone is. **OORDEEL:** Bestrafing — 5 yards van de plek van de fout en verlies van poging. De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (Regel 7-3-2 Bestrafing). Opmerking: als de poging gespeeld werd na de 2-minutenwaarschuwing, valt deze fout onder de regel van de 10-secondenaftrek (Regel 3-4-4). [Aangehaald door 3-4-3-b, 7-3-2 Bestrafing]
- V. Laat in de vierde periode staat Team A vier punten achter en baant het zich een weg naar Team B's doelzone. Na een loopfase waarbij de baldrager binnen de grenzen wordt getackeld, zijn de spelers van Team B duidelijk en opzettelijk traag om hem overeind te laten komen of passen ze anderszins tactieken toe om de scheidsrechters te vertragen bij het speelklaar maken van de bal. **OORDEEL:** Dodebalfout door Team B, voor het vertragen van het spel ("delay of game"). Wanneer de bal speelklaar is, geeft de referee het signaal om de

25-secondenspelklok te starten; de wedstrijdklok zal op de snap gestart worden. [Aangehaald door 3-4-3-b]

- VI. Tweede poging en 7 op de A-25. Team A staat laat in de tweede periode voor. Wanneer baldrager A22 wordt getackeld in het speelveld, geeft de wedstrijdklok 1:47 aan. De umpire meldt aan de referee dat hij een vlag heeft voor tegenhouden ("holding") door snapper A55. Bij de poging veroverde A22 (a) 3 yards; (b) 9 yards. **OORDEEL:** Na uitvoering van de bestraffing, begint de wedstrijdklok in zowel (a) als (b) op de snap of op het signaal van de referee, naar keuze van Team B [Aangehaald door 3-4-3-b]
- VII. Team B staat voor, en de wedstrijdklok loopt met minder dan 2 minuten resterend in een helft. Baldrager A21 wordt getackeld binnen de grenzen voordat hij de te bereiken lijn gehaald heeft. Nadat de bal is gestorven, worden A65 en B50 beiden gevlagd voor onsportieve handelingen ("unsportsmanlike acts"). **OORDEEL:** De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is. Omdat beide teams een fout hebben begaan, heeft Team A niet de mogelijkheid om de klok op de snap te laten starten (Regel 3-4-3-b). [Aangehaald door 3-4-3-b, 3-4-6-d]

ARTIKEL 4. 10-secondenaftrek van de wedstrijdklok – fout

- a. Als een van beide teams vóór een wissel van teambezit een fout begaat terwijl de wedstrijdklok loopt, en die fout de wedstrijdklok onmiddellijk doet stoppen op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode, en de bestraffing voor die fout wordt aanvaard, biedt de referee het benadeelde team de keuze om 10 seconden te laten aftrekken van de wedstrijdklok, als de bestraffing voor de fout wordt aanvaard. Fouten die in deze categorie vallen, omvatten, maar zijn niet beperkt tot:
 - 1. eender welke fout die de snap verhindert (bv. offside met contact door de verdediging in de neutrale zone, valse start ("false start"), encroachment enz.) (**A.O. 3-4-4:I-III, V**);
 - 2. de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding") om de klok te doen stoppen (**A.O. 3-4-4:VII**);
 - 3. een niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass") die niet gevangen wordt;
 - 4. een achterwaartse pass die buiten de grenzen wordt geworpen om de klok te doen stoppen;
 - 5. elke andere fout die begaan is met de bedoeling de klok stil te zetten.

Het benadeelde team mag de afstandsbestrafing aanvaarden en de 10-secondenaftrek weigeren. Als de afstandsbestrafing wordt geweigerd, wordt de 10-secondenaftrek volgens de regels geweigerd.
- b. De procedures voor de 10-secondenaftrek worden gespecificeerd in Regel 3-4-6.

Aanvaard Oordeel 3-4-4

- I. Tweede poging en 10 op de B-30 in de tweede helft. De wedstrijdklok loopt. Team A staat twee punten achter en heeft geen teamtime-outs meer. Nadat de bal speelklaar is gemaakt, begaat lijnman A66 een valse start ("false start"), en wanneer de scheidsrechters de wedstrijdklok doen stoppen, (a) geeft ze 13 seconden aan; (b) geeft ze 8 seconden aan. Team B aanvaardt de afstandsbestrafing en de 10-secondenaftrek. **OORDEEL:** (a) Bestrafing van 5 yards met 10 seconden afgetrokken van de wedstrijdklok, die wordt ingesteld op 3 seconden. Tweede poging en 15 op de B-35. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. (b) De wedstrijd is afgelopen. Team B wint. [Aangehaald door 3-4-4-a-1]
- II. Tweede poging en 10 op de B-30 in de tweede helft. De wedstrijdklok loopt. Team A staat twee punten achter en heeft geen teamtime-outs meer. Bij de snap heeft Team A vijf spelers in het achterveld. A22 verovert 3 yards door met de bal tot aan de B-27 te lopen. Wanneer de bal dood wordt verklaard, geeft de wedstrijdklok (a) 13 seconden aan; (b) 8 seconden aan. **OORDEEL:** (a) en (b) Bestrafing van 5 yards, niet-toegelaten formatie ("illegal formation"). Tweede poging en 15 op de B-35. Omdat de niet-toegelaten formatie ("illegal formation") geen fout is die ervoor zorgt dat de klok onmiddellijk wordt gestopt, is de 10-secondenaftrek niet van toepassing. Nadat de bestraffing is afgehandeld, wordt de wedstrijdklok gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-4-4-a-1]

- III. Team A staat 24-21 voor met minder dan 1 minuut resterend in de wedstrijd, en de wedstrijd klok loopt. Met de bal speelklaar bij een derde poging en 7 op de B-35, springt tackle B55 over de neutrale zone en maakt hij contact met A77. De scheidsrechters leggen het spel stil. De wedstrijd klok geeft 0:38 aan. Team B heeft geen teamtime-outs meer. **OORDEEL:** Offside door Team B. Bestrafing van 5 yards en een 10-secondenaf trek van de wedstrijd klok. De wedstrijd klok wordt ingesteld op 0:28. Derde poging en 2 op de B-30. De klok wordt gestart op het signaal van de referee. [Aangehaald door 3-4-4-a-1]
- IV. Vierde periode en de wedstrijd klok loopt. Tweede poging en 5 op de B-20. Tackle B77 is bij de snap in de neutrale zone, maar maakt geen contact. Quarterback A12 verlaat de tacklezone en is op de B-17 wanneer hij een voorwaartse pass werpt die niet gevangen wordt. De wedstrijd klok geeft 0:15 aan. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass") door Team A en offside door Team B. Fouten die elkaar ongedaan maken. Geen 10-secondenaf trek. Tweede poging en 5 op de B-20. De wedstrijd klok blijft op 15 seconden en wordt op de snap gestart. [Aangehaald door 3-4-6-d]
- V. Tweede poging en 10 op de B-30 en de wedstrijd klok loopt. Team A staat achter. Guard A66, in een driepunthouding, mist de snap en schiet naar voren, waardoor hij een valse ("false start") start maakt. B77 begaat daarna een persoonlijke dodebalfout ("personal foul") of een dodebalfout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De wedstrijd klok wordt gestopt met 8 seconden resterend in de helft. Dat gebeurt (a) in de vierde periode; (b) in de tweede periode. **OORDEEL:** (a) De wedstrijd is afgelopen omdat Team B de 10-secondenaf trek aanvaardt die is gekoppeld aan de valse start ("false start"). De bestraffing voor de dodebalfout door B77 wordt dus niet uitgevoerd. (b) De helft is afgelopen omdat Team B de 10-secondenaf trek aanvaardt die is gekoppeld aan de valse start. De bestraffing voor de dodebalfout door Team B wordt overgedragen naar de tweede helft. Als gevolg van de 10-secondenaf trek wordt, volgens interpretatie van de regel, de dodebalfout door Team B eigenlijk begaan nadat de helft is geëindigd en wordt de bestraffing dus overgedragen. In zowel (a) als (b) mag Team A de 10-secondenaf trek vermijden door een beschikbare aangerekende teamtime-out te nemen. In dat geval wordt de bestraffing voor de fout door B77 ook meteen uitgevoerd, waarbij Team A, na het uitvoeren van beide bestraffingen, eerste poging en 10 toegekend wordt op de B-20. Als dit de tweede fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") van B77 is, wordt hij gediskwalificeerd. [Aangehaald door 3-4-4-a-1]
- VI. In de tweede periode, met een gelijke stand, wordt de bal gesnapt met 0:45 op de wedstrijd klok. Tijdens het spel verliest A55 zijn helm. Right tackle A77 wordt gevlagd voor tegenhouden ("holding"). De baldrager wordt getackeld binnen de grenzen voordat hij de te bereiken lijn gehaald heeft. **OORDEEL:** A55 moet één poging uit het spel blijven. Een 10-secondenaf trek is niet mogelijk omdat de klok gestopt wordt voor zowel het helmverlies als om de bestraffing voor tegenhouden ("holding") af te handelen. De spel klok wordt ingesteld op 25 seconden en de wedstrijd klok wordt gestart op het signaal van de referee of op de snap, naar keuze van het benadeelde team (Regel 3-3-10). [Aangehaald door 3-3-10-b-2]
- VII. Tweede poging en 7 op de A-5, laat in de tweede periode. Quarterback A11 zakt terug om te passen en loopt rond in zijn doelzone terwijl hij probeert een vrijstaande speler te vinden. Als hij bijna getackeld wordt in de doelzone, werpt A11 de bal voorwaarts op de grond in een gebied waar geen gerechtigde ontvanger is. De referee werpt een vlag voor de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"). Als de bal dood is, geeft de wedstrijd klok 0:18 aan. Team B aanvaardt de bestraffing. **OORDEEL:** De bestraffing resulteert in een safety en Team A zal een vrije trap nemen op de A-20. Team B kan kiezen voor een 10-secondenaf trek. Als Team B de 10-secondenaf trek aanvaardt, wordt de wedstrijd klok op 0:08 ingesteld en op het signaal van de referee gestart. Als Team B de 10-secondenaf trek weigert, blijft de wedstrijd klok op 0:18 staan en wordt ze gestart wanneer de getrapte bal op een toegelaten wijze in het speelveld wordt aangeraakt. [Aangehaald door 3-4-4-a-2]

ARTIKEL 5. Samenvatting van de 10-secondenaf trek

Hieronder volgt een samenvatting van wanneer de 10-secondenaf trek van toepassing is:

- a. blessuretime-out (Regel 3-3-6-f);

- b. time-out omdat een speler zijn helm verliest (Regel 3-3-10-b-2);
- c. fout (Regel 3-4-4);
- d. videoreview (Regel 12-2-4-c-3).

ARTIKEL 6. 10-secondenaftrek van de wedstrijd klok – algemene procedures

- a. De regel over de 10-secondenaftrek is alleen van toepassing als de wedstrijd klok loopt wanneer de gebeurtenis in kwestie plaatsvindt en die ervoor zorgt dat de wedstrijd klok stopt (**A.O. 3-3-6:XVIII, XX**).
- b. Als er een 10-secondenaftrek is, wordt de wedstrijd klok gestart op het signaal van de referee. Als er geen 10-secondenaftrek is, wordt de wedstrijd klok gestart op de snap. *OPMERKING: deze regel heeft voorrang op Regel 3-3-2-f (snap heeft voorrang op het signaal van de referee) maar heeft geen voorrang op Regel 3-3-2-g (lopende klok) (A.O. 3-3-2:VIII).*
- c. Als het team dat de gebeurtenis in kwestie heeft veroorzaakt, een teamtime-out over heeft, kan het de 10-secondenaftrek vermijden door een teamtime-out te gebruiken. In dat geval wordt de wedstrijd klok na de time-out gestart op de snap.
- d. De 10-secondenaftrek is niet van toepassing wanneer beide teams verantwoordelijk zijn voor het stoppen van de klok (bv. fouten die elkaar ongedaan maken of blessures of helmverlies van beide teams) (**A.O. 3-4-4:IV**) (**A.O. 3-3-6:XIX**) (**A.O. 3-4-3:VII**).

SECTIE 5. Vervangingen

ARTIKEL 1. Vervangingsprocedures

Er staat geen limiet op het aantal toegelaten invallers dat voor elk team in het spel mag komen tussen periodes, na een wijziging aan de score, of tijdens het interval tussen pogingen, op voorwaarde dat dat als doel heeft een speler te vervangen of een lege plaats in het team op te vullen.

ARTIKEL 2. Toegelaten vervangingen

Een toegelaten invaller mag een speler vervangen of een lege plaats in het team opvullen, op voorwaarde dat aan alle volgende beperkingen wordt voldaan:

- a. Geen enkele invaller mag het speelveld of een doelzone betreden terwijl de bal in het spel is.
- b. Als er meer dan elf spelers op het speelveld zijn, mag geen enkele speler het speelveld of een doelzone verlaten terwijl de bal in het spel is (**A.O. 3-5-2:I**).

BESTRAFFING — [a-b] Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S22: SUB].

- c. Verder gelden ook nog volgende bepalingen:
 - 1. Een toegelaten invaller die het veld opkomt moet het speelveld rechtstreeks betreden vanuit zijn teamzone, en een invaller, speler of speler die het veld verlaat moet het speelveld verlaten langs de zijlijn die het dichtst bij zijn teamzone ligt en doorgaan naar zijn teamzone.
 - 2. Een speler die het veld verlaat moet het speelveld, inclusief de doelzones, onmiddellijk verlaten. Een speler die het veld verlaat die de huddle of zijn positie binnen 3 seconden verlaat nadat een invaller een speler is geworden, wordt beschouwd als onmiddellijk te zijn vertrokken.
- d. Een invaller die een speler wordt (Regel 2-27-9) moet ten minste één poging op het veld blijven en een vervangen speler moet ten minste één poging van het veld blijven, behalve tijdens de pauze tussen periodes, na een wijziging aan de score, of wanneer een time-out wordt aangerekend aan een team of aan de referee, met uitzondering van een levende bal buiten de grenzen of een niet-gevangen voorwaartse pass (**A.O. 3-5-2:III, IV en VI**).

BESTRAFFING — [c-d] Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S22: SUB].

- e. Wanneer Team A zijn invallers het veld instuurt, zullen de scheidsrechters niet toestaan dat de bal wordt gesnapt totdat Team B de kans heeft gekregen om te vervangen. Tijdens het vervangen of het simuleren van een vervanging mag Team A zich niet naar de strijdlijn haasten met de overduidelijke poging om een nadeel te creëren voor de verdediging. Als de bal speelklaar is, zullen de scheidsrechters niet toestaan dat de bal wordt gesnapt totdat Team B invallers in positie heeft gebracht en de vervangen spelers van Team B het speelveld hebben verlaten. Team B moet meteen reageren met zijn invallers (**A.O. 3-5-2:II, V, VII-IX**). Het voorrecht van Team B om de snap uit te stellen eindigt als:
1. het niet binnen 3 seconden nadat de laatste invaller van Team A het speelveld heeft betreden met zijn vervangingen begint; of
 2. eender welke vervangen speler het veld niet snel verlaat; of
 3. eender welke invaller het veld niet snel betreedt.

BESTRAFFING — [e] (Eerste overtreding) Dodebalfout. Fout voor het vertragen van het spel ("delay of game") voor Team B als het zijn vervangingen niet meteen voltooit, of fout voor het vertragen van het spel ("delay of game") voor Team A als de spelklok verstrijkt. 5 yards van de volgende plek [S21: DOG]. De referee zal de hoofdcoach er dan ervan op de hoogte brengen dat elk verder gebruik van deze tactiek zal resulteren in een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct").

(Tweede of latere overtreding) Dodebalfout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door het team. Een scheidsrechter zal onmiddellijk fluiten. 15 yards van de volgende plek [S27: UC-UNS].

Aanvaard Oordeel 3-5-2

- I. Er zijn meer dan elf spelers op het speelveld en een van hen probeert duidelijk het veld te verlaten, maar heeft de grenslijn nog niet bereikt wanneer de bal in het spel wordt gebracht. Hij hindert het spel of andere spelers niet. **OORDEEL:** Levendebalfout. Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 3-5-2-b]
- II. Na een wissel van teambezit of een time-out wordt de bal speelklaar verklaard. Wanneer Team A zijn aanvallende formatie heeft voltooid, moet Team B zijn spelers meteen op hun juiste plaats zetten. Team B krijgt tijd om vervangingen te voltooien. **OORDEEL:** Beide teams kunnen bestraft worden voor het vertragen van het spel ("delay of game"): Team B als het zijn vervangingen niet onmiddellijk voltooit (Regel 3-4-2-b-3) of Team A als het de 25-secondenspelklok laat verstrijken. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 3-5-2-e]
- III. Bij een derde poging (geen wissel van teambezit), gaat baldrager A27 buiten de grenzen of wordt de toegelaten voorwaartse pass van Team A niet gevangen. Tijdens het interval tussen de derde en de vierde poging was er geen time-out van de referee. Vóór de snap van de vierde poging komt invaller B75 in het spel en vertrekt hij daarna zonder één poging in het spel te blijven. **OORDEEL:** Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 3-5-2-d]
- IV. Team A heeft elf spelers in de huddle. A81 denkt ten onrechte dat hij vervangen is en haast zich naar zijn teamzone. Hij wordt onmiddellijk teruggestuurd naar het veld en neemt een positie in op de strijdlijn bij zijn zijlijn. Het hele team heeft 1 seconde stilgestaan voor de snap en er was geen time-out van de referee. **OORDEEL:** Dodebalfout. De speler verliest zijn status als deelnemer wanneer hij de teamzone betreedt terwijl de bal dood is, en moet zich dan aan de regels over vervanging houden. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek, of 15 yards van de volgende plek als dit wordt beschouwd als een overtreding van Regel 9-2-2-b (Regels 3-5-2-d en 9-2-2-b). [Aangehaald door 3-5-2-d, 9-2-2-b]
- V. Nadat de bal speelklaar is gemaakt en de umpire (of center judge) op zijn normale positie staat, vervangt Team A snel een aantal spelers door invallers, staat het voor de vereiste seconde stil en snapt het de bal. De umpire (of center judge) probeert bij de bal te komen om de verdediging de kans te geven aanpassingen door te voeren, maar hij kan de snap niet voorkomen. **OORDEEL:** Het spel wordt stilgelegd, de wedstrijd klok wordt gestopt en de verdediging krijgt de kans vervangingen door te voeren als reactie op de late vervangingen van Team A. **De bestraffing voor vertragen van het spel ("delay of game") door Team A is**

5 yards. De spelklok wordt ingesteld op 25 seconden en start op het signaal dat de bal speelklaar is. De wedstrijd klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is of op de snap, afhankelijk van de omstandigheid waarin het spel werd gestopt (zie ook A.O. 9-2-3:I). [Aangehaald door 3-5-2-e]

- VI. Na een poging die resulteerde in eerste poging en 10 bij de B-40, gaan elf spelers van Team A, dat een aanval zonder huddles uitvoert, naar hun verschillende posities om klaar te gaan staan voor de volgende poging. De bal is speelklaar wanneer A22 vanuit zijn teamzone het veld op loopt. Nadat hij even stilstaat aan de 9-yardmarkering, realiseert hij of een coach zich blijkbaar dat hij de 12de speler is. A22 draait zich dan om en loopt terug naar zijn teamzone. De bal is niet gesnapt. **OORDEEL:** Dodebalfout voor een niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). Volgens interpretatie van de regel, is A22 een speler geworden toen hij toetrad tot de "effectieve huddle" van zijn team en moet hij dus ten minste één poging op het veld blijven. Bestrafing van 5 yards. Eerste poging en 15 voor Team A, op de B-45 (Regel 2-27-9-b). [Aangehaald door 2-27-9-b, 3-5-2-d]
- VII. Laat in de eerste helft heeft Team A geen time-outs meer. Een voorwaartsepassfase bij een derde poging eindigt de binnen de grenzen op de B-25, waarbij de te bereiken lijn niet gehaald is; de wedstrijd klok geeft 0:10 aan. Met een vierde poging en 3 voor de boeg stuurt Team A zijn spelers voor een fieldgoalpoging onmiddellijk het veld op. **OORDEEL:** Team B zou er redelijkerwijs rekening mee moeten houden dat Team A in deze situatie een fieldgoal zal proberen te scoren en moet zijn spelers voor een fieldgoalpoging gereed hebben. De umpire (of center judge) gaat niet over de bal staan, aangezien het probleem dat de verdediging onzeker is over de aanpak van de volgende poging, zich niet zou mogen stellen. [Aangehaald door 3-5-2-e]
- VIII. Laat in de eerste helft heeft Team A geen time-outs meer. Een voorwaartsepassfase bij een derde poging eindigt de binnen de grenzen op de B-25, waarbij de te bereiken lijn niet gehaald is; de wedstrijd klok geeft 0:30 aan. Met een vierde poging en 3 voor de boeg geeft Team A geen indicatie over hoe het de volgende poging wil aanpakken, totdat de wedstrijd klok 0:10 aangeeft. Pas dan stuurt Team A zijn spelers voor een fieldgoalpoging het veld op. Team B probeert zo snel mogelijk te reageren. **OORDEEL:** De referee begint met de mechanics rond vervangingen en de umpire (of center judge) gaat naar de bal om de snap te voorkomen. De umpire (of center judge) stapt weg als hij oordeelt dat de verdediging genoeg tijd heeft gehad om haar vervangingen door te voeren. Als de wedstrijd klok 0:00 aangeeft voordat de bal wordt gesnapt nadat de umpire (of center judge) wegstapt, is de helft afgelopen. [Aangehaald door 3-5-2-e]
- IX. Eerste poging en 10 op de A-25. Tegen het einde van de eerste periode loopt baldrager A21 naar rechts, in de richting van zijn teamzone en wordt hij geraakt door B54 op de A-30. A21 blijft vooruit lopen en landt met zijn lichaam op de A-34 (a) net binnen de grenzen; (b) buiten de grenzen in het wit; (c) buiten de grenzen in of nabij de teamzone nadat hij op de A-34 over de zijlijn is gegaan. Er worden geen andere wissels doorgevoerd door Team A. **OORDEEL:** Tweede poging en 1 voor Team A op de A-34. In (a) stopt de wedstrijd klok niet, en wordt de spelklok ingesteld op 40 seconden, en gestart binnen 1 seconde nadat de bal dood is verklaard. Team A mag de bal snappen als die speelklaar is. In (b) stopt de wedstrijd klok, en wordt ze op het signaal van de referee opnieuw gestart. De spelklok wordt ingesteld op 40 seconden en gestart binnen 1 seconde nadat de bal dood is verklaard. In (c) zal de referee, indien hij van oordeel is dat de snapper op, bij of op weg naar zijn positie op de strijdlijn is, het signaal voor vervangingen als reactie geven om aan te geven dat mechanics rond vervangingen in werking zijn, en dat Team B de mogelijkheid krijgt om als reactie vervangingen door te voeren. Wanneer spelers van Team A na de poging in of dicht bij hun teamzone zijn, houdt de referee rekening met mechanics rond vervangingen. [Aangehaald door 3-5-2-e]

ARTIKEL 3. Meer dan elf spelers op het veld

- a. Team A mag de huddle niet beëindigen met meer dan elf spelers, noch meer dan elf spelers langer dan 3 seconden in de huddle of in een formatie hebben. In dat geval leggen de scheidsrechters het spel stil, ongeacht of de bal is gesnapt of niet.

BESTRAFFING — Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S22: SUB].

- b. Het is Team B toegestaan om kortstondig meer dan elf spelers op het veld te houden om te anticiperen op de aanvallende formatie, maar het mag niet meer dan elf spelers op het veld hebben wanneer de bal wordt gesnapt. De overtreding wordt behandeld als een levendebalfout (A.O. 3-5-3:I-VII).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S22: SUB].

Als Team B, na de 2-minutenwaarschuwing in een van beide helften, een fout voor een niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution") begaat en er 12 of meer spelers op het veld staan en aan het spel deelnemen in een poging, wordt Team B bestraft voor de fout en wordt de wedstrijd klok, als Team A dat wenst, opnieuw ingesteld op de tijd die werd weergegeven bij de snap. De wedstrijd klok start dan op de volgende snap. Als de 12de verdediger het veld probeerde te verlaten, maar zich bij de snap nog op het veld bevond en geen invloed had op het spelverloop, dan wordt de bestraffing voor de fout voor een niet-toegelaten vervanging uitgevoerd zonder aanpassing van de wedstrijd klok (A.O. 3-5-3:VIII-X).

- c. Wanneer Team A in formatie staat, mag Team B niet meer dan 11 spelers in zijn formatie hebben. Als de spelklok :00 aangeeft (of :05 of minder en Team A een time-out neemt) en Team B meer dan 11 spelers op het veld heeft, dan is dat een fout door Team B.

BESTRAFFING — Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S22: SUB].

Aanvaard Oordeel 3-5-3

- I. A33, een invaller die het veld op komt, treedt toe tot de huddle of neemt een positie in een formatie in en (a) na ongeveer 2 seconden verlaat A34 de huddle en stapt hij het veld af aan zijn zijlijn, of (b) na ongeveer 4 seconden verlaat A34 de huddle en stapt hij het veld af aan zijn zijlijn. **OORDEEL:** (a) Toegelaten. (b) Fout.
OPMERKING: een speler die het veld verlaat die de huddle of zijn positie binnen 3 seconden verlaat, wordt beschouwd als onmiddellijk te zijn vertrokken.
[Aangehaald door 3-5-3-b]
- II. Derde poging en 5 op de B-35. Terwijl de bal speelklaar is, heeft Team B 12 spelers in formatie en geen enkele speler probeert het veld te verlaten. Team A snapt de bal en A44's loopactie verovert 3 yards. **OORDEEL:** Levendebalfout, eerste poging en 10 voor Team A op de B-30. [Aangehaald door 3-5-3-b]
- III. Team A heeft elf spelers in zijn huddle wanneer A27 de huddle nadert (binnen 10 yards) wanneer deze wordt beëindigd. **OORDEEL:** Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek (Regel 2-27-9-a). [Aangehaald door 3-5-3-b]
- IV. Derde poging en 5 op de B-35. Team B heeft 12 spelers in de formatie en B44 ziet in dat hij de 12de speler is en probeert het veld te verlaten. Wanneer de bal wordt gesnapt, (a) is B44 op het veld, maar zijn volgende stap brengt hem van het veld; of (b) raakt B44 net voor de snap wat dan ook buiten de grenzen aan. Team A snapt de bal en A44's loopactie verovert 3 yards. **OORDEEL:** (a) Levendebalfout door B44. Eerste poging en 10 voor Team A op de B-30. (b) Geen fout door B44, vierde poging en 2 yards op de B-32. Om niet als de 12de speler te worden geteld, moet B44 buiten het speelveld zijn. [Aangehaald door 3-5-3-b]
- V. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging en Team B heeft elf spelers in zijn formatie. Net voordat de bal wordt gesnapt, loopt een 12de speler van Team B het veld op. De bal wordt gesnapt en de trapper neemt de trap. **OORDEEL:** Levendebalfout. Bestrafing van 5 yards van de vorige plek, of Team A mag het resultaat van de poging aanvaarden. [Aangehaald door 3-5-3-b]
- VI. Team A stelt zich op voor een trypoging voor twee punten op de B-3. Team B heeft elf spelers in zijn verdedigende formatie. Een 12de speler van Team B loopt het veld op net voordat of net wanneer de bal wordt gesnapt. A22 neemt de doorgegeven bal aan van de quarterback en (a) wordt getackeld op de 1-yardlijn; of (b) draagt de bal de doelzone in. **OORDEEL:** Levendebalfout door Team B, niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). (a) Team B wordt bestraft: half de afstand tot de doellijn en de trypoging wordt herhaald op de B-1,5. (b) Team A zal de bestraffing weigeren als de trypoging succesvol is. [Aangehaald door 3-5-3-b]
- VII. Derde poging en 5 op de B-35. Team B heeft 12 spelers in formatie en geen enkele speler probeert het veld te verlaten. De bal is speelklaar, beide teams staan in formatie en de snap

is ophanden. Met weinig tijd over op de spelklok heeft quarterback A12 moeite om de verdediging te lezen en (a) hij vraagt een teamtime-out aan; of (b) de spelklok verstrijkt.

OORDEEL: Wanneer de diepe scheidsrechters 12 spelers van Team B tellen, beide teams in formatie staan, geen speler van Team B het veld probeert te verlaten en de snap ophanden is, (a) biedt de scheidsrechtersploeg Team A zijn time-out terug en bestraft het Team B voor een fout voor een niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). Eerste poging en tien voor Team A op de B-30; (b) geen fout voor vertraging van het spel ("delay of game"), Team B wordt bestraft voor een fout voor een niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). Eerste poging en 10 voor Team A op de B-30. [Aangehaald door 3-5-3-b]

- VIII. Eerste poging en 10 op de B-25. Team A snapt de bal met nog 12 seconden op de wedstrijd klok in de vierde periode. Quarterback A12 vindt geen vrijstaande ontvanger, loopt de tacklezone uit en werpt de bal ver voorbij de neutrale zone. De poging eindigt met nog 6 seconden op de wedstrijd klok. De verdediging speelde met 12 spelers op het veld. **OORDEEL:** Fout door Team B, niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). De bestraffing van 5 yards wordt uitgevoerd op de vorige plek. Naar keuze van Team A wordt de wedstrijd klok teruggezet naar 0:12; ze start op de snap. [Aangehaald door 3-5-3 Bestraffing]
- IX. Eerste poging en 10 op de B-25. Team A snapt de bal met nog 12 seconden op de wedstrijd klok in de vierde periode. Quarterback A12 vindt geen vrijstaande ontvanger, loopt de tacklezone uit en werpt de bal ver voorbij de neutrale zone. De poging eindigt met nog 6 seconden op de wedstrijd klok. De verdediging had 12 spelers op het veld bij de snap, maar B21 haastte zich om het veld te verlaten en de bal werd gesnapt vlak voordat B21 het veld verliet. **OORDEEL:** Fout door Team B, niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). De bestraffing van 5 yards wordt uitgevoerd op de vorige plek. Als B21 geen invloed op het spelverloop had, wordt de wedstrijd klok niet aangepast. [Aangehaald door 3-5-3 Bestraffing]
- X. Eerste poging en 10 op de B-25. Team A snapt de bal met nog 12 seconden op de wedstrijd klok in de vierde periode. Quarterback A12 vindt geen vrijstaande ontvanger, loopt de tacklezone uit, verovert 10 yards en wordt binnen de grenzen neergehaald. De poging eindigt met nog 6 seconden op de wedstrijd klok. De verdediging speelde met 12 spelers op het veld. **OORDEEL:** Fout door Team B, niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). Team A moet de bestraffing niet aanvaarden opdat de wedstrijd klok aangepast wordt. De aanval kan de bestraffing van 5 yards weigeren en de wedstrijd klok toch opnieuw laten instellen op 0:12, waarna deze start op de volgende snap. [Aangehaald door 3-5-3 Bestraffing]

REGEL 4 – Bal in het spel, dode bal, buiten de grenzen

SECTIE 1. Bal in het spel – dode bal

ARTIKEL 1. Dode bal komt tot leven

Nadat een dode bal speelklaar is, verandert hij in een levende bal wanneer hij op een toegelaten wijze wordt gesnapt of op een toegelaten wijze met een vrije trap in het spel wordt gebracht. Een bal die is gesnapt of getrapt wordt voordat hij speelklaar is, blijft dood (A.O. 2-16-4:I) (A.O. 4-1-4:I en II) (A.O. 7-1-3:IV) (A.O. 7-1-5:I en II).

ARTIKEL 2. Levende bal sterft

- a. Een levende bal verandert in een dode bal zoals bepaald in de regels, of wanneer een scheidsrechter fluit (ook als dat onbedoeld is), of anderszins het signaal geeft dat de bal dood is (A.O. 4-2-1:II) (A.O. 4-2-4:I).
- b. Als een scheidsrechter tijdens een poging onbedoeld fluit (“inadvertent whistle”) of anderszins het signaal geeft dat de bal dood is (Regels 4-1-3-k, 4-1-3-m en 4-1-3-n) (A.O. 4-1-2:I-VI), gelden volgende bepalingen:
 1. Als een speler in balbezit is, mag het team dat in balbezit is, ervoor kiezen om de bal in het spel brengen waar hij dood verklaard is of om de poging herhalen.
 2. Als de bal vrij is door een fumble, een achterwaartse pass of een niet-toegelaten pass, mag het team dat in balbezit is ervoor kiezen om de bal in het spel te brengen waar het balbezit was verloren, of om de poging te herhalen.

Uitzonderingen:

- (1) Regel 12.
- (2) Als de bal buiten de grenzen gaat in de actie die onmiddellijk volgt op het onbedoelde fluitsignaal, dan behoort de bal toe aan het team dat fumblede/passte, volgens Regel 7-2-4.
- (3) Als de vrije bal duidelijk gevangen, gerecupereerd of onderschept is in de actie die onmiddellijk volgt op het onbedoelde fluitsignaal, dan behoort de bal op de plek van de recuperatie toe aan het team dat recupereerde, en wordt elke verdere verplaatsing van de bal tenietgedaan (***Uitzondering: Regel 7-2-2-a Uitzonderingen***).
3. Als dit gebeurt tijdens een toegelaten voorwaartse pass of een vrije trap of een strijddrap, wordt de bal teruggebracht naar de vorige plek en wordt de poging herhaald.

Uitzonderingen:

- (1) Regel 12.
- (2) Als in de actie die onmiddellijk volgt op het onbedoelde fluitsignaal, een toegelaten voorwaartse pass niet gevangen wordt (Regel 7-3-7), een vrije trap buiten de grenzen gaat (Regel 6-2) of de grond raakt op of achter de doellijn van Team B (Regel 6-1-7), een strijddrap buiten de grenzen gaat (Regel 6-3-7 of 6-3-8) of de grond raakt op of achter de doellijn van Team B (Regel 6-3-9), dan zijn die regels van toepassing die van toepassing waren geweest als het onbedoelde fluitsignaal niet zou hebben geklonken.
- (3) Als de pass of getrapte bal duidelijk gevangen, gerecupereerd of onderschept is in de actie die onmiddellijk volgt op het onbedoelde fluitsignaal, dan behoort de bal op de plek van de recuperatie toe aan het team dat recupereerde, en wordt elke verdere verplaatsing van de bal tenietgedaan.
- (4) Als een strijddrap over de neutrale zone gaat en voorbij de neutrale zone niet is aangeraakt door Team B, en als de Uitzonderingen 1-3 hierboven niet van toepassing zijn, en de plek waar de trapfase eindigt (Regel 2-25-9) gekend is, is de bal dood en behoort hij toe aan Team B op de plek waar de trapfase eindigt. Als

deze plek voorbij de neutrale zone is, is de getrapte bal over de neutrale zone gegaan en dientengevolge is nastrijdtrapuitvoering van toepassing als de bepalingen van Regel 10-2-3 gelden. Bij een fieldgoalpoging wordt een fieldgoal gescoord als aan de vereisten van Regel 8-4-1 is voldaan.

4. Nadat Team B balbezit heeft verworven tijdens de trypoging of tijdens een extra periode, is de trypoging voorbij of wordt de serie in balbezit van de extra periode beëindigd.
- c. Als er een fout of schending wordt begaan tijdens een poging die door een onbedoeld fluitsignaal beëindigd wordt, wordt de bestraffing of het privilege dat volgt uit de schending, uitgevoerd zoals in elke andere spelsituatie, tenzij dat in strijd is met andere regels. **Elke fout die begaan is na het onbedoelde fluitsignaal, maar tijdens actie die onmiddellijk volgt nadat de bal is gestorven, wordt beschouwd als een levendebalfout (A.O. 4-1-2:I en II).**
- d. **De bepalingen over actie die onmiddellijk volgt nadat de bal is gestorven zijn niet meer van toepassing wanneer een levende bal die niet in het bezit van een speler is, (i) binnen de grenzen iets anders raakt dan een speler, de uitrusting van een speler, een scheidsrechter, de uitrusting van een scheidsrechter of de grond; (ii) niet-toegelaten wordt door het spel; of (iii) in het bezit komt van een scheidsrechter.**

Anvaard Oordeel 4-1-2

- I. Team A trapt uit bij een vierde poging en 15 op de A-30. B44 is in positie om de getrapte bal te ontvangen. In een poging de bal te vangen, mufft B44 hem op de B-35. De back judge fluit wanneer het lijkt alsof B44 de bal vangt, maar die rolt over de grond nadat B44 hem mufft. A88 achtervolgt de bal, en in de actie die onmiddellijk volgt, recupereert hij hem op de B-30, terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). B22 wordt gevlagd voor tegenhouden ("holding") tijdens de trapfase. **OORDEEL:** Onbedoeld fluitsignaal. Regel 4-1-2-b-3 Uitzondering 3 is van toepassing. Team A weigert de bestraffing en krijgt de bal op de B-30, eerste poging en 10. [Aangehaald door 4-1-2-b, 4-1-2-c]
- II. Team A trapt uit bij een vierde poging en 15 op de A-30. B44 is in positie om de getrapte bal te ontvangen. In een poging de bal te vangen, mufft B44 hem op de B-35. De back judge fluit wanneer het lijkt alsof B44 de bal vangt, maar die rolt over de grond nadat B44 hem mufft. De bal verdwijnt in een stapel spelers. B22 wordt gevlagd voor tegenhouden ("holding") tijdens de trapfase. **OORDEEL:** Onbedoeld fluitsignaal. Aangezien er geen duidelijke recuperatie van de getrapte bal is, wordt de bal teruggebracht naar de vorige plek en wordt de bestraffing van 10 yards voor de fout voor tegenhouden ("holding") uitgevoerd. Team A behoudt het balbezit en wordt eerste poging en 10 toegekend op de A-40. [Aangehaald door 4-1-2-b, 4-1-2-c]
- III. Eerste poging en 10 op de B-45. Baldrager A22 wordt getackeld en gaat neer, waarbij hij fumbelt. Een scheidsrechter fluit onbedoeld. Spelers van beide teams gaan achter de bal aan, en (a) B66 recupereert duidelijk terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). (b) het is niet duidelijk wie de bal recupereert. **OORDEEL:** Onbedoeld fluitsignaal. Regel 4-1-2-b-2 Uitzondering 3 is van toepassing. (a) Als wordt geoordeeld dat A22 de controle over de bal verloor voordat hij neer was, behoort de bal toe aan Team B op de plek van de recuperatie door B66. (b) Als niet kan worden bepaald welk team de bal recupereerde, behoudt Team A het balbezit op de dodebalplek of mag het ervoor kiezen om de poging te herhalen. [Aangehaald door 4-1-2-b]
- IV. Team A trapt uit bij een vierde poging en 15 op de A-30. B44 is in positie om de getrapte bal te ontvangen. In een poging de bal te vangen, mufft B44 hem op de B-35. De back judge fluit wanneer het lijkt alsof B44 de bal vangt, maar die rolt over de grond nadat B44 hem mufft. A88 achtervolgt de bal, en in de actie die onmiddellijk volgt, recupereert hij hem op de B-30, terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). **OORDEEL:** Onbedoeld fluitsignaal. Regel 4-1-2-b-3 Uitzondering 3 is van toepassing. Team A's bal, eerste poging en 10 op de B-30. [Aangehaald door 4-1-2-b]
- V. Team A trapt uit bij een vierde poging en 15 op de A-30. B44 is in positie om de getrapte bal te ontvangen. In een poging de bal te vangen, mufft B44 hem op de B-35. De back judge fluit

wanneer het lijkt alsof B44 de bal vangt, maar die rolt over de grond nadat B44 hem mufft. De bal verdwijnt in een stapel spelers. **ORDEEL:** Onbedoeld fluitsignaal. Aangezien er geen duidelijke recuperatie van de getrapte bal is, blijft het oordeel van de dode bal behouden. De poging wordt herhaald op de vorige plek. [Aangehaald door 4-1-2-b]

- VI. Wat wordt bedoeld met “[geeft] anderszins het signaal [...] dat de bal dood is” in Regel 4-1-2-b? **ORDEEL:** Het betekent dat een scheidsrechter een van de volgende signalen geeft: stop de klok [S3]; touchdown of fieldgoal [S5]; safety [S6]; dode bal [S7]; niet-gevangen pass [S10]. Een dergelijk signaal dat wordt onderbroken voordat de armen van de scheidsrechter in de juiste positie worden gehouden of bewogen, wordt niet als een signaal beschouwd. Eender welke verbale verklaring (bijvoorbeeld “de bal is dood” zeggen of iets dergelijks) wordt eveneens niet beschouwd als een signaal, tenzij voorafgegaan door een fluitsignaal. [Aangehaald door 4-1-2-b]

ARTIKEL 3. Bal dood verklaard

In onderstaande gevallen sterft een levende bal sterft, en fluit een scheidsrechter of verklaart hij de bal dood:

- a. Wanneer de bal buiten de grenzen gaat (met uitzondering van een getrapte bal tijdens een succesvolle fieldgoalpoging die alleen de doelpalen of de doellat heeft aangeraakt); wanneer een baldrager buiten de grenzen is; of wanneer een baldrager zo wordt vast- of tegengehouden dat zijn maximale terreinwinst behaald is. Bij twijfel sterft de bal **(A.O. 4-2-1:II) (A.O. 4-1-3:IX-XI)**.
- b. Wanneer eender welk lichaamsdeel van de baldrager, met uitzondering van zijn hand(en) of voet(en), de grond raakt of wanneer de baldrager wordt getackeld of anderszins valt en het balbezit verliest op het moment dat hij de grond raakt met eender welk deel van zijn lichaam, behalve zijn hand(en) of voet(en) **(Uitzondering:** De bal blijft in leven wanneer een aanvallende speler een trap heeft gesimuleerd of bij de snap in positie is om de bal te trappen die voor een plaatstrap op zijn plaats gehouden wordt door een teamgenoot. De bal mag volgens de regels worden getrapt, gepast, **doorgegeven** of er mag mee worden verdergelopen.) **(A.O. 4-1-3:I-II)**.
- c. Bij een touchdown, touchback, safety, fieldgoal of wanneer een trypoging succesvol is; of wanneer een vrije trap of een strijdrap die voorbij de neutrale zone niet is aangeraakt door Team B de grond raakt in de doelzone van Team B (Regels 6-1-7-a en 6-3-9) **(A.O. 6-3-9:I)**.
- d. Wanneer tijdens een trypoging een dodebalregel van toepassing is (Regel 8-3-2-d-5).
- e. Wanneer een speler van het trappende team een vrije trap of strijdrap die over de neutrale zone is gegaan vangt of recupereert.
- f. Wanneer een vrije trap, strijdrap of een andere vrije bal tot stilstand komt en geen enkele speler hem probeert te recupereren **(A.O. 4-1-3:VI-VII)**.
- g. Wanneer een strijdrap of een vrije trap wordt gevangen of gerecupereerd door eender welke speler van Team B na een geldig of ongeldig signaal voor een vrije vangst door een speler van Team B; of wanneer een ongeldig signaal voor een vrije vangst wordt gegeven na een vangst of recuperatie door Team B (Regels 2-8-1, 2-8-2 en 2-8-3).
- h. Wanneer een terugtrap of een strijdrap voorbij de neutrale zone wordt genomen.
- i. Wanneer een voorwaartse pass als niet-gevangen wordt beoordeeld.
- j. Wanneer, bij een vierde poging of een trypoging en voorafgaand aan een wissel van teambezit, een fumble van Team A wordt gevangen of gerecupereerd door een andere speler van Team A dan de speler die fumbelde (Regels 7-2-2-a, 7-2-2-b en 8-3-2-d-5).
- k. Wanneer een levende bal die niet in het bezit van een speler is, binnen de grenzen iets anders raakt dan een speler, de uitrusting van een speler, een scheidsrechter, de uitrusting van een scheidsrechter of de grond (de bepalingen over een onbedoeld fluitsignaal zijn van toepassing).
- l. Bij een gelijktijdige vangst of recuperatie van een levende bal.
- m. Wanneer de bal niet-toegelaten wordt tijdens het spel (de bepalingen over een onbedoeld fluitsignaal zijn van toepassing).

- n. Wanneer een levende bal in het bezit komt van een scheidsrechter (de bepalingen over een onbedoeld fluitsignaal zijn van toepassing).
- o. Wanneer een baldrager simuleert met zijn knie de grond te raken.
- p. Wanneer een passontvanger in de lucht van een van beide teams zo wordt vastgehouden, dat wordt voorkomen dat hij onmiddellijk op de grond landt (**A.O. 7-3-6:III**).
- q. Wanneer de baldrager zijn helm volledig verliest.
- r. Wanneer een baldrager duidelijk een sliding met zijn voeten vooruit begint, simuleert of veinst (**A.O. 4-1-3:III-IV**).
- s. Wanneer alle spelers in de buurt van de bal stoppen met spelen en/of denken dat de bal dood is (**A.O. 4-1-3-V, VIII-IX**).

Anvaard Oordeel 4-1-3

- I. Terwijl A1 de bal op zijn plaats houdt voor een plaatstrap, speelt Team B de bal door (a) een vrije bal te recupereren, (b) de bal van A1 te pakken of (c) hem uit zijn handen weg te slaan. **OORDEEL:** (a), (b) en (c) De bal blijft in leven. In (c) is het wegslaan door Team B toegelaten en resulteert het in een fumble. [Aangehaald door 2-11-1, 4-1-3-b]
- II. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging. Bij de snap is A22 in positie om met zijn rechterschoen een plaatstrap te nemen en A33 is in positie als houder. De snap gaat naar A33 die een knie op de grond heeft. Net na de snap loopt A22 naar links en in de richting van de neutrale zone. Terwijl A33 nog op zijn knie zit, werpt hij een voorwaartse pass naar A22, die de bal voorbij de te bereiken lijn draagt voordat hij wordt getackeld. **OORDEEL:** Toegelaten, want bij de snap was A22 in positie om een plaatstrap te nemen. Eerste poging en 10 voor Team A. [Aangehaald door 4-1-3-b]
- III. Derde poging en 10 op de A-35. Quarterback A11 loopt naar rechts en begint een sliding met zijn voeten vooruit om zich gewonnen te geven. Wanneer hij begint met zijn sliding, is het voorste punt van de bal op de A-44, en wanneer hij tot stilstand komt, is het voorste punt van de bal op de A-46. **OORDEEL:** Vierde poging en 1 op de A-44. De bal is dood op het voorste punt wanneer hij met zijn sliding begint. [Aangehaald door 4-1-3-r]
- IV. Derde poging en 10 op de B-40. Quarterback A12 ontvangt de snap en verlaat de tacklezone naar rechts. Aangezien hij geen vrijstaande ontvanger vindt, vertrekt hij richting Team B's doelzone. Nadat hij de te bereiken lijn heeft gehaald, verandert A12 zijn pas, alsof hij op de B-27 aan een sliding met zijn voeten vooruit begint. Hij blijft echter rechtop, en loopt Team B's doelzone in. **OORDEEL:** De bal sterft wanneer A12 doet alsof hij aan een sliding met zijn voeten vooruit begint. Een scheidsrechter fluit en verklaart de bal dood. Eerste poging en 10 voor Team A, op de B-27. Een gesimuleerde sliding is niet herzienbaar volgens Regel 12-1-2. [Aangehaald door 4-1-3-r]
- V. B23 vangt een getrapte bal maar loopt er niet mee verder. Geen enkele speler van Team A probeert B23 te tackelen. (a) B23 plaatst de bal op de grond en loopt ervan weg, (b) B23 werpt de bal naar een scheidsrechter, of (c) B23 wacht enkele seconden en loopt dan verder met de bal. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer het duidelijk is dat B23 niet met de bal zal verderlopen of wanneer het duidelijk is dat Team A denkt dat B23 zichzelf gewonnen heeft gegeven (Regel 4-1-3-s). In (c) kan een fout voor het vertragen van het spel ("delay of game") gerechtvaardigd zijn (Regel 3-4-2-b-1). [Aangehaald door 4-1-3-s]
- VI. Team A trapt de bal uit en geen enkele speler van Team B probeert de bal te vangen of te recupereren. A40 raakt de bal aan en zorgt zo dat die niet meer rolt, maar hij brengt hem niet in zijn bezit. A40 loopt weg van de bal en geen enkele speler van Team B gaat erheen om hem te recupereren. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer het duidelijk is dat de spelers in de buurt van de bal geen interesse tonen om hem te recupereren (Regel 4-1-3-f). [Aangehaald door 4-1-3-f]
- VII. Team A trapt de bal uit en geen enkele speler van Team B probeert de bal te vangen of te recupereren. A40 raakt de bal aan en zorgt zo dat die niet meer rolt, maar hij brengt hem niet in zijn bezit. A40 loopt weg van de bal en geen enkele speler van Team B gaat erheen om hem te recupereren. Na 2 seconden roept B33 "hij is nog steeds in leven" en begint naar de bal te lopen, pakt hem op en loopt ermee verder. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer het

duidelijk is dat de spelers in de buurt van de bal geen interesse tonen om hem te recupereren. De actie van B33 vond plaats nadat de bal gestorven was (Regel 4-1-3-f). [Aangehaald door 4-1-3-f]

- VIII. Vierde poging en 10 op Team B's 15-yardlijn. Team A probeert een fieldgoal te scoren, maar de trap wordt gedeeltelijk geblokt. De bal rolt tot stilstand op Team B's 2-yardlijn, waar B15 hem oppakt maar er niet mee verderloopt. A24 stopt naast B15 maar tackelt hem niet. Na een pauze geeft B15 de bal aan A24, die ermee naar de doelzone loopt. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer het duidelijk is dat B15 niet verderloopt met de bal. Dat hij de bal aan een tegenstander doorgeeft, toont aan dat B15 denkt dat de bal dood is. Dat hij zijn tegenstander niet tackelt, toont aan dat A24 denkt dat de bal dood is. Team B's bal, eerste poging en 10 op hun 2-yardlijn (Regels 4-1-3-s en 5-1-1-e-1). [Aangehaald door 4-1-3-s]
- IX. Vierde poging en 10 op Team B's 40-yardlijn. De uittrap van Team A is geblokt en gaat niet over de neutrale zone. A84 recupereert de bal achter de neutrale zone op Team A's 45-yardlijn, maar loopt er niet mee verder. Spelers van Team B beginnen het veld te verlaten. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer duidelijk is dat A84 er niet mee verderloopt. Team B's bal, eerste poging en 10 op Team A's 45-yardlijn (Regels 4-1-3-s en 5-1-1-c). [Aangehaald door 4-1-3-a, 4-1-3-s]
- X. De plaatstrap van A2 is laag en raakt de doellat. De bal stuit van de doellat rechtstreeks op de helm van B80 die in de doelzone staat. De bal kaatst van de helm van B80 over de doellat en tussen de doelpalen. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt niet. De bal is dood wanneer hij de doellat raakt. Volgens interpretatie van de regel is het een fieldgoal als de bal tussen de doelpalen door gaat nadat hij de doellat raakt; maar bij deze poging is geen fieldgoal gescoord omdat de bal nog iets anders raakt voordat hij door het doel gaat. [Aangehaald door 4-1-3-a]
- XI. De plaatstrap van A2 is laag en raakt de doellat. De bal stuit van de doellat direct omhoog, raakt de doellat weer en gaat dan tussen de doelpalen door. **OORDEEL:** Fieldgoal. Zolang de bal niets anders dan de doelpalen of de doellat raakt voordat hij door het doel gaat, is er een fieldgoal gescoord. [Aangehaald door 4-1-3-a]

ARTIKEL 4. Bal speelklaar

Geen enkele speler mag de bal in het spel brengen voordat deze speelklaar is (**A.O. 4-1-4:I en II**).

BESTRAFFING — Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S7 en S19: IPR].

Anvaard Oordeel 4-1-4

- I. Snapper A1 snapt de bal voordat de bal speelklaar is gemaakt. A2 mufte de snap en B1 recupereert de bal. **OORDEEL:** Dodebalfout, niet-toegelaten procedure ("illegal procedure") door Team A. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek, Team A's bal. De bal komt niet tot leven en alle actie moet onmiddellijk worden stilgelegd door de scheidsrechters. [Aangehaald door 2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-b]
- II. A1 trapt af voordat de referee de bal speelklaar heeft verklaard. **OORDEEL:** Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. De bal komt niet tot leven en alle actie moet onmiddellijk worden stilgelegd door de scheidsrechters. [Aangehaald door 2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-b]

ARTIKEL 5. Spelklok

De bal moet in het spel worden gebracht binnen 40 of 25 seconden nadat hij speelklaar is gemaakt (Regel 3-2-4), tenzij het spel tijdens die pauze wordt stilgelegd. Als het spel is stilgelegd, begint de spelklok opnieuw af te tellen.

BESTRAFFING — Dodebalfout voor het vertragen van het spel ("delay of game"). 5 yards van de volgende plek [S21: DOG].

SECTIE 2. Buiten de grenzen

ARTIKEL 1. Speler buiten de grenzen

- a. Een speler is buiten de grenzen als eender welk deel van zijn lichaam iets anders dan een andere speler of een scheidsrechter aanraakt op of buiten een grenslijn (Regel 2-27-15) (**A.O. 4-2-1:I en II**).
- b. Een speler buiten de grenzen die een speler in de lucht wordt, blijft buiten de grenzen totdat hij de grond binnen de grenzen raakt zonder tegelijkertijd buiten de grenzen te zijn.
- c. Een speler die een pylon aanraakt, is buiten de grenzen.

Aanvaard Oordeel 4-2-1

- I. Een baldrager die binnen de grenzen is, botst tegen of wordt aangeraakt door een speler of scheidsrechter op de zijlijn. **OOORDEEL:** De baldrager is niet buiten de grenzen. [Aangehaald door 4-2-1-a]
- II. Baldrager A1 loopt in de buurt van de zijlijn wanneer een lid van de selectie van Team B, dat op de zijlijn staat, contact met hem maakt. **OOORDEEL:** Regel 4-2-1 stelt dat een speler buiten de grenzen is als eender welk deel van zijn lichaam iets anders dan een speler of een scheidsrechter aanraakt. Bestrafing — 15 yards of een andere bestrafing voor een oneerlijke handeling (“unfair act”) die het wedstrijdverloop verhindert (Regels 9-2-3 en 9-2-5). [Aangehaald door 4-1-2-a, 4-1-3-a, 4-2-1-a, 9-2-3-c]
- III. Team A neemt een onside vrije trap op de A-35. A33 loopt langs de zijlijn en stapt buiten de grenzen op de A-45. Op de A-47 springt hij en slaat de bal weg naar voren, en die rolt buiten de grenzen op de A-49. **OOORDEEL:** Fout door Team A voor een vrije trap buiten de grenzen (“free kick out of bounds”) op de A-47. A33, een speler in de lucht, is buiten de grenzen wanneer hij de bal aanraakt, omdat hij niet terug binnen de grenzen is gekomen nadat hij buiten de grenzen is gegaan. Geen fout voor het wegslaan van de bal omdat de bal dood is zodra A33 hem aanraakt (Regel 4-2-3-a). [Aangehaald door 6-2-1]

ARTIKEL 2. Vastgehouden bal buiten de grenzen

Een bal die in het bezit van een speler is, is buiten de grenzen als de bal of eender welk lichaamsdeel van de baldrager de grond raakt of iets anders dat buiten de grenzen is, of dat zich op of buiten een grenslijn bevindt, met uitzondering van een andere speler of scheidsrechter.

ARTIKEL 3. Vrije bal buiten de grenzen

- a. Een bal die niet onder controle van een speler is (met uitzondering van een getrapte bal tijdens een succesvolle fieldgoalpoging), is buiten de grenzen wanneer deze de grond raakt, of een speler, een scheidsrechter of iets anders dat buiten de grenzen is, of zich op of buiten een grenslijn bevindt (**A.O. 4-2-3:I**).
- b. Een bal die een pylon raakt, is achter de doellijn buiten de grenzen.
- c. Als een levende bal die niet in het bezit van een speler is, over een grenslijn gaat en vervolgens buiten de grenzen wordt verklaard, is hij buiten de grenzen op het punt waar hij over de grenslijn ging.

Aanvaard Oordeel 4-2-3

- I. A88 is in de lucht en krijgt de voorwaartse pass van A12 stevig onder controle. De rechtervoet van A88 landt binnen de grenzen en A88 houdt de bal stevig onder controle terwijl hij de grond raakt. B28, die buiten de grenzen staat, raakt de bal met zijn hand terwijl A88 in de lucht is en de bal stevig onder controle heeft. **OOORDEEL:** De voorwaartse pass is gevangen. [Aangehaald door 4-2-3-a]

ARTIKEL 4. Buiten de grenzen op voorste punt

- a. Als een levende bal buiten de grenzen wordt verklaard en de bal niet over een grenslijn gaat, is hij buiten de grenzen op het voorste punt van de bal toen hij dood werd verklaard (**A.O. 4-2-4:I**) (***Uitzondering:*** Regel 8-5-1-a (**A.O. 8-5-1:I**)).
- b. Een touchdown wordt gescoord als de bal binnen de grenzen is en het vlak van de doellijn heeft gebroken (Regel 2-12-2) voordat of terwijl de baldrager buiten de grenzen gaat.
- c. Een passontvanger die zich in de doelzone van de tegenstander bevindt en de grond raakt, vangt de bal als hij over de zijlijn of achterlijn reikt en een toegelaten pass vangt.
- d. Het voorste punt van de bal wanneer deze tussen de doellijnen buiten de grenzen wordt verklaard, is het punt van maximale terreinwinst (**A.O. 8-2-1:I**) (**A.O. 8-5-1:VII**) (***Uitzondering:*** wanneer een baldrager in de lucht is terwijl hij over de zijlijn gaat (inclusief een schrijdende loper) wordt maximale terreinwinst bepaald als de plek waar de bal over de zijlijn ging (**A.O. 7-2-4:II**) (**A.O. 8-2-1:II-III en V-IX**)).

Aanvaard Oordeel 4-2-4

- I. Een speler met één voet buiten de grenzen achter een doellijn raakt een vrije bal binnen de grenzen. **ORDEEL:** De bal is buiten het spel en is dood op het voorste punt in het speelveld. Als deze vrije bal een onaangeraakte vrije trap is, is het een vrije trap buiten de grenzen en dus een fout ("free kick out of bounds"). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek of Team B's bal 30 yards voorbij Team A's beperkende lijn tijdens de vrije trap. [Aangehaald door 4-1-2-a, 4-2-4-a]

REGEL 5 – Serie van pogingen en de te bereiken lijn

SECTIE 1. Serie: gestart, onderbroken, een nieuwe serie toegekend

ARTIKEL 1. Wanneer wordt een serie toegekend

- a. Een serie (Regel 2-24-1) van maximaal vier opeenvolgende strijdpogingen wordt toegekend aan het team dat de bal met een snap in het spel zal brengen na een vrije trap, touchback, vrije vangst of wissel van teambezit; of aan het aanvallende team in een extra periode.
- b. Een nieuwe serie wordt toegekend aan Team A als het op een toegelaten wijze in balbezit is op of voorbij zijn te bereiken lijn wanneer de bal dood wordt verklaard.
- c. Een nieuwe serie wordt toegekend aan Team B als Team A er na de vierde poging niet in is geslaagd een eerste poging te verdienen (**A.O. 10-1-5:I**).
- d. Een nieuwe serie wordt aan Team B toegekend als de strijdrap van Team A buiten de grenzen gaat of tot stilstand komt en geen enkele speler probeert deze te recupereren (**Uitzondering**: Regel 8-5-1-a).
- e. In onderstaande situaties wordt een nieuwe serie toegekend aan het team dat op een toegelaten wijze in balbezit is wanneer de bal dood wordt verklaard:
 1. Als er tijdens de poging een wissel van teambezit plaatsvindt.
 2. Als een strijdrap over de neutrale zone gaat (**Uitzonderingen**: (1) wanneer de poging herhaald wordt; (2) Regel 6-3-7).
 3. Als een aanvaarde bestraffing de bal aan het benadeelde team toekent.
 4. Als een aanvaarde bestraffing een eerste poging met zich meebrengt.
- f. Een nieuwe serie wordt toegekend aan Team B als Team B er na een strijdrap voor kiest om de bal te nemen op een plek van een niet-toegelaten aanraking (**Uitzondering**: wanneer de poging herhaald wordt) (Regels 6-3-2-a en 6-3-2-b).

ARTIKEL 2. Te bereiken lijn

- a. De te bereiken lijn voor een serie wordt vastgelegd op 10 yards verder dan het voorste punt van de bal. Als die lijn zich in de doelzone van de tegenstander bevindt, wordt de doellijn de te bereiken lijn.
- b. De te bereiken lijn wordt vastgelegd wanneer de bal speelklaar wordt gemaakt vóór de eerste poging van de nieuwe serie.

ARTIKEL 3. Maximale terreinwinst

- a. Wanneer de bal dood verklaard wordt tussen de achterlijnen, is het voorste punt van de bal het bepalende punt om de afstand te bepalen die door een van beide teams tijdens een poging is veroverd of verloren (**Uitzonderingen**:
 1. Regel 8-5-1 (**A.O. 8-5-1:I**).
 2. Wanneer een passontvanger in de lucht van een van beide teams een bal gevangen heeft nadat een tegenstander hem achteruit heeft gedreven en de bal dood wordt verklaard op de plek van de vangst, is de maximale terreinwinst daar waar de speler de bal onder controle kreeg.Om de afstand na te meten moet de bal altijd met de lengteas evenwijdig aan de zijlijn worden geplaatst (Regel 4-1-3-p) (**A.O. 5-1-3:I, III, IV en VI**) (**A.O. 7-3-6:V**)).
- b. Bij twijfel of de te bereiken lijn gehaald is, wordt de veroverde afstand zonder verzoek nagemeten. Onnodige nametingen om te bepalen of de te bereiken lijn gehaald is, worden niet toegekend.

- c. Nadat de bal speelklaar verklaard is, wordt een verzoek om een nameting niet meer ingewilligd.

Aanvaard Oordeel 5-1-3

- I. A88, een speler in de lucht, krijgt een toegelaten voorwaartse pass 1 yard binnen de doelzone van de tegenstander onder controle. Net wanneer A88 de bal onder controle krijgt, (a) maakt B21 contact met hem en maakt A88 eerst contact met de grond met zijn knieën op de 1-yardlijn, terwijl hij de bal nog steeds onder controle heeft; (b) maakt B21 contact met hem en maakt A88 eerst contact met de grond met zijn voet op de 1-yardlijn, terwijl hij de bal nog steeds onder controle heeft **OORDEEL:** (a) en (b) Touchdown (Regels 5-1-3-a-2, 8-2-1-b). [Aangehaald door 2-9-2, 5-1-3-a-2, 8-2-1-b]
- II. Ontvanger A88 loopt een passpatroon diep de doelzone van Team B in en draait zich dan terug naar quarterback A12, die de bal naar A88 werpt. Terwijl A88 terugloopt in de richting van A12, springt A88 de lucht in en krijgt hij de toegelaten voorwaartse pass van A12 stevig onder controle, 1 yard in Team B's doelzone. A88, speler in de lucht, wordt niet aangeraakt door een speler van Team B en maakt op de 1-yardlijn, terwijl hij de bal stevig onder controle houdt, eerst contact met de grond met (a) zijn knieën; (b) zijn voeten. Nadat hij zijn evenwicht heeft herwonnen, loopt hij verder en wordt hij op Team B's 5-yardlijn neergehaald. **OORDEEL:** Geen touchdown: (a) Team A's bal op de B-1, waar de bal dood is verklaard. (b) Team A's bal op de B-5, waar de bal dood is verklaard. [Aangehaald door 2-9-2, 8-2-1-b]
- III. A3, een speler in de lucht, krijgt een toegelaten voorwaartse pass op Team A's 35-yardlijn onder controle. Net wanneer A1 de bal onder controle krijgt, maakt B1 contact met hem en raakt hij met zijn vangst de grond pas op Team A's 33-yardlijn, waar de bal dood wordt verklaard. **OORDEEL:** (a) Team A's bal op de 35-yardlijn. Dat is het punt van maximale terreinwinst [Aangehaald door 2-9-2, 5-1-3-a-2]
- IV. A4 duikt over de 50-yardlijn, de te bereiken lijn, en de bal, in A4's bezit, doorbreekt het vlak van de 50-yardlijn. Hij wordt teruggedreven naar Team A's 49-yardlijn, waar hij met eender welk deel van zijn lichaam, behalve zijn hand(en) of voet(en), de grond raakt. **OORDEEL:** Eerste poging op de plek van de maximale terreinwinst (Regel 4-1-3-b). [Aangehaald door 2-9-2, 5-1-3-a-2]
- V. A6 wordt niet tegengehouden door een tegenstander en duikt over de 50-yardlijn, de te bereiken lijn. De bal, in A4's bezit, doorbreekt het vlak van de 50-yardlijn, waarna A6 teruggedreven wordt over de 50-yardlijn. Hij loopt verder en wordt getackeld op Team A's 49-yardlijn, waar hij met eender welk deel van zijn lichaam, behalve zijn hand(en) of voet(en), de grond raakt. **OORDEEL:** Geen eerste poging. Het punt van maximale terreinwinst is Team A's 49-yardlijn. [Aangehaald door 2-9-2]
- VI. A5 duikt over de doellijn en de bal, in A5's bezit, doorbreekt het vlak van de 50-yardlijn. Hij wordt teruggedreven naar de 1-yardlijn, waar hij met eender welk deel van zijn lichaam, behalve zijn hand(en) of voet(en), de grond raakt. **OORDEEL:** Touchdown. De bal is dood wanneer hij het vlak van de doellijn doorbreekt in het bezit van A5. [Aangehaald door 2-9-2, 5-1-3-a-2]

ARTIKEL 4. Continuïteit van pogingen onderbroken

In de onderstaande gevallen is de continuïteit van pogingen onderbroken:

- a. Er vindt een wissel van teambezit plaats tijdens de poging.
- b. Een strijdtrap gaat over de neutrale zone.
- c. Een getrapte bal gaat buiten de grenzen.
- d. Een getrapte bal komt tot stilstand en geen enkele speler probeert hem te recupereren.
- e. Op het einde van een poging heeft Team A een nieuwe eerste poging verdiend.
- f. Na een vierde poging is Team A er niet in geslaagd een eerste poging te verdienen.
- g. Een aanvaarde bestraffing brengt een eerste poging met zich mee.
- h. Er is een wijziging aan de score.

- i. Er wordt een touchback toegekend aan een van beide teams.
- j. De tweede periode eindigt.
- k. De vierde periode eindigt.

SECTIE 2. Poging en balbezit na een bestraffing

ARTIKEL 1. Fout tijdens een poging met een vrije trap

Wanneer een strijdpoging volgt op de bestraffing voor een fout begaan tijdens poging met een vrije trap, wordt dat een eerste poging, en wordt de te bereiken lijn vastgelegd.

ARTIKEL 2. Bestrafing die resulteert in een nieuwe serie

Er volgt een nieuwe serie met een nieuwe te bereiken lijn:

- a. na een bestraffing die ertoe leidt dat de bal, in bezit van Team A, voorbij de te bereiken lijn terechtkomt;
- b. na een bestraffing die een eerste poging met zich meebrengt.

ARTIKEL 3. Fout vóór een wissel van teambezit

- a. Als een bestraffing wordt aanvaard voor een fout die begaan is tussen de doellijnen vóór een wissel van teambezit tijdens een poging, dan behoort de bal toe aan Team A. De poging wordt herhaald, tenzij de bestraffing verlies van poging omvat, een eerste poging met zich meebrengt, of de bal na een bestraffing voorbij de te bereiken lijn terechtkomt (*Uitzonderingen*: Regels 8-3-3-b-1, 10-2-3, 10-2-4 en 10-2-5) (**A.O. 10-2-3:I**).
- b. Als de bestraffing verlies van poging omvat, telt de poging als een van de vier in die serie.

Aanvaard Oordeel 5-2-3

- i. Bij een vierde poging raakt de toegelaten voorwaartse pass van Team A de grond nadat hij een aanvankelijk niet-gerechtigde ontvanger raakt die op een niet-toegelaten wijze meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone is. **OORDEEL**: Fout, niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone ("ineligible receiver downfield"). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. Team B's bal, eerste poging en 10, als de bestraffing wordt geweigerd (Regel 7-3-10). [Aangehaald door 7-3-11]

ARTIKEL 4. Fout na een wissel van teambezit

Als een bestraffing wordt aanvaard voor een fout die begaan is na een wissel van teambezit tijdens een poging, behoort de bal toe aan het team dat in balbezit was op het moment dat de fout begaan werd. Het gevolg is altijd een eerste poging, en er wordt een nieuwe te bereiken lijn vastgelegd (*Uitzondering*: Regel 10-2-5-a).

ARTIKEL 5. Geweigerde bestraffing

Als een bestraffing wordt geweigerd, is het aantal resterende pogingen hetzelfde als als zou de fout niet zijn begaan.

ARTIKEL 6. Fout tussen pogingen

Na een afstandsbestrafing opgelopen tussen pogingen is het aantal resterende pogingen hetzelfde als voordat de fout begaan was, tenzij de bal na een bestraffing voor een fout door Team B op of voorbij te bereiken lijn terechtkomt, of een bestraffing een eerste poging met zich meebrengt (Regel 9-1) (**A.O. 5-2-6:I**) (**A.O. 10-1-5:I-III**).

Aanvaard Oordeel 5-2-6

- i. Vierde poging en 2 op Team A's 35-yardlijn. A1 ontvangt de snap en fumbelt de bal op Team A's 38-yardlijn, waarna de bal buiten de grenzen gaat op (a) Team A's 40-yardlijn of (b) Team A's 30-yardlijn. Onmiddellijk nadat de bal buiten de grenzen is gegaan, begint Team A

een persoonlijke fout ("personal foul"). **OORDEEL:** (a) Team A's bal, eerste poging en 10 op Team A's 23-yardlijn. De wedstrijdklok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is. (b) Team B's bal, eerste poging en 10 op Team A's 15-yardlijn. De wedstrijdklok wordt op de snap gestart. [Aangehaald door 5-2-6]

ARTIKEL 7. Fout tussen series

- a. De bestraffing voor een dodebalfout (inclusief levendebalfouten die worden behandeld als dodebalfouten) die begaan wordt nadat een serie is geëindigd en voordat de bal speelklaar is, wordt uitgevoerd voordat de te bereiken lijn wordt vastgelegd.
- b. De bestraffing voor een dodebalfout die begaan wordt nadat de bal speelklaar is gemaakt, wordt uitgevoerd nadat de te bereiken lijn is vastgelegd (**A.O. 5-2-7:I-V**).

Aanvaard Oordeel 5-2-7

- I. Derde poging en 4 op Team B's 30-yardlijn. Baldrager A22 gaat buiten de grenzen op de 18-yardlijn. B88 begaat een fout onmiddellijk nadat de bal buiten de grenzen is. **OORDEEL:** Eerste poging en doellijn voor Team A op de 9-yardlijn. De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is, tenzij tijdens de laatste 2 minuten van een helft. [Aangehaald door 5-2-7-b]
- II. Vierde poging en 4 op de A-16. Baldrager A22 gaat buiten de grenzen op de A-18. A77 begaat een fout onmiddellijk nadat de bal buiten de grenzen is. **OORDEEL:** Team B's bal op de 9-yardlijn. Eerste poging en doellijn. De wedstrijdklok wordt op de snap gestart. [Aangehaald door 5-2-7-b]
- III. Bij een vierde poging en 5 verovert Team A 6 yards en wordt het een nieuwe serie toegekend. Nadat de bal speelklaar is gemaakt, en vóór de snap, begaat A55 (a) een persoonlijke fout ("personal foul"), of (b) een fout voor een valse start ("false start"). **OORDEEL:** (a) Eerste poging en 25. (b) Eerste poging en 15. [Aangehaald door 5-2-7-b]
- IV. Team A's bal, derde poging en 4 op de 50-yardlijn. Nadat de bal speelklaar is gemaakt, en vóór de snap, stormt B60 de neutrale zone over, en raakt hij snapper A50. A61 begaat daarna een fout op B60. A61's fout is een persoonlijke fout ("personal foul"). **OORDEEL:** Team B wordt bestraft met 5 yards voor de offsidefout door B60, en daarna wordt Team A bestraft met 15 yards. Team A wordt een eerste poging en 10 toegekend op Team A's 40-yardlijn en de ketting wordt opnieuw opgesteld. [Aangehaald door 5-2-7-b]
- V. Nadat Team A een eerste poging heeft verdiend, heeft de umpire de bal op de B-30 op de grond gelegd. De referee wuift de umpire weg van de bal, maar voordat hij aangeeft dat de bal speelklaar is, snapt snapper A55 de bal. **OORDEEL:** Fout door Team A voor het vertragen van het spel ("delay of game"). Bestrafing van 5 yards, eerste poging en 10 op de B-35. *OPMERKING: dit is een fout tussen series in de zin dat ze begaan wordt voordat de bal speelklaar verklaard is voor de volgende serie. Daarom is het eerste poging en 10, niet eerste poging en 15 (Regels 4-1-1, 4-1-4).* [Aangehaald door 5-2-7-b]
- VI. Baldrager A22 wordt getackeld door B44 op de B-5, resulterend in eerste poging en doellijn. Nadat de bal is gestorven, staat A22 recht en geeft hij B44 een vuistslag. **OORDEEL:** Bestrafing van 15 yards voor Team A; A22 wordt gediskwalificeerd. Na de uitvoering van de bestraffing wordt Team A een eerste poging en 10 toegekend op de B-20.

ARTIKEL 8. Fouten door beide teams

Als tijdens een poging fouten begaan worden die elkaar ongedaan maken, wordt de poging herhaald (**Uitzonderingen:** Regel 10-1-4 Uitzonderingen) (**A.O. 10-1-4:III-VI en VII**).

ARTIKEL 9. De beslissing is definitief

Geen enkele beslissing met betrekking tot de regels wordt gewijzigd nadat de bal vervolgens op een toegelaten wijze is gesnapt, nadat op een toegelaten wijze een vrije trap is genomen of nadat de tweede of vierde periode zijn afgelopen (Regels 3-2-1-a, 3-3-4-e-2 en 11-1-1) (**Uitzondering:** het aantal pogingen kan op elk moment worden gecorrigeerd binnen een

bepaalde serie van posingen, of voordat de bal op een toegelaten wijze in het spel wordt gebracht na die serie).

REGEL 6 – Trappen

SECTIE 1. Vrije trappen

ARTIKEL 1. Beperkende lijnen

Voor elke vrijetrapformatie is de beperkende lijn van het trappende team de yardlijn door het voorste punt waarvandaan de bal zal worden getrapt. De beperkende lijn van het ontvangende is de yardlijn 10 yards verder dan dat punt. Tenzij ze verplaatst is door een bestraffing, is de beperkende lijn van het trappende team bij een aftrap 15 yards van de middellijn. Voor een vrije trap na een safety is de beperkende lijn van het trappende team de eigen 20-yardlijn.

ARTIKEL 2. Vrijetrapformatie

a. Een bal uit een vrijetrapformatie moet op een toegelaten wijze worden getrapt vanaf een punt op Team A's beperkende lijn (***Uitzondering:*** Regel 6-1-2-c-4), op of tussen de kruismarkeringen. De referee verklaart de bal speelklaar wanneer de scheidsrechters in positie zijn nadat de trapper de bal heeft ontvangen (**A.O. 2-16-6:I**). Na het signaal dat de bal speelklaar is, geldt het volgende:

1. De bal mag alleen verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out en vóór de trap [**S19: IFK**] (**A.O. 6-1-2:VIII**).
2. Alle spelers van het trappende team, behalve de trapper in zijn trapbeweging en de houder voor het op zijn plaats houden van de bal, moeten achter hun beperkende lijn blijven [**S18: OFK**] (**A.O. 6-1-2:IX**).
3. Als een speler van Team A de bal probeert te trappen, maar deze (opzettelijk of per ongeluk) mist, is dat een dodebalfout voor een niet-toegelaten procedure ("illegal procedure").

BESTRAFFING — Dodebalfout. Niet-toegelaten trap ("illegal kick"). 5 yards van de volgende plek [S7 en S18 of S19: IFK/OFK] (A.O. 6-1-2:I).

b. Nadat de bal speelklaar is gemaakt, gelden volgende bepalingen:

1. Geen enkele speler van het trappende team, behalve de trapper, mag meer dan 5 yards achter zijn beperkende lijn staan. Een speler voldoet aan deze bepaling als hij één voet op of voorbij de lijn heeft die 5 yards achter de beperkende lijn ligt. Als een speler zich meer dan 5 yards achter de beperkende lijn bevindt en een andere speler de bal aftrapt, is dat een fout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation") [**S19: IFK**] (**A.O. 6-1-2:VII**).
2. Alle spelers van het trappende team, behalve de trapper in zijn trapbeweging en de houder voor het op zijn plaats houden van de bal, moeten achter hun beperkende lijn blijven [**S18: OFK**].
3. Als een speler van Team A de bal probeert te trappen, maar deze (opzettelijk of per ongeluk) mist, is dat een dodebalfout voor een niet-toegelaten procedure ("illegal procedure") [**S19: IFK**].

c. Wanneer de bal wordt getrapt, gelden volgende bepalingen (**A.O. 6-1-2:I-IV**):

1. Elke speler van Team A, behalve de houder en trapper van een plaatstrap, staat achter de bal [**S18: OFK**] (**A.O. 6-1-2:V**).
2. Alle spelers van Team A moeten binnen de grenzen zijn [**S19: IFK**].
3. Er moeten ten minste vier spelers van Team A aan elke kant van de trapper staan [**S19: IFK**] (**A.O. 6-1-2:II-IV**).
4. Als na een safety een uittrap of een stuittrap genomen wordt, mag de bal getrapt worden van achter de beperkende lijn van het trappende team. Als een afstandsbestrafing voor een levendebalfout wordt uitgevoerd op de vorige plek, wordt die uitgevoerd op de 20-yardlijn, tenzij de beperkende lijn van het trappende team verplaatst was door een eerdere bestraffing [**S18 of een passend signaal**].

5. Alle spelers van Team A moeten tussen de 9-yardmarkeringen zijn geweest na het signaal dat de bal speelklaar is [S19: IFK].

BESTRAFFING — [a-b] Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek, of 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort, of van de plek waar de bal wordt geplaatst na een touchback [S18 of S19: IFK/OFK] (A.O. 6-1-2:VI).

6. Alle spelers van Team B moeten binnen de grenzen zijn [S19: IFK].
7. Alle spelers van Team B moeten achter hun beperkende lijn zijn [S18: OFK].

BESTRAFFING — [c6-c7] Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S18 of S19: IFK/OFK].

- d. Nadat de bal speelklaar is gemaakt en om welke reden dan ook van de tee valt, mag Team A de bal niet trappen en fluit een scheidsrechter onmiddellijk.

Aanvaard Oordeel 6-1-2

- I. De bal wordt getrapt terwijl hij op een niet-toegelaten wijze in contact is met een tee, of wordt uitgetrapt bij een aftrap of wordt getrapt vanaf een plek tussen de kruismarkering en de dichtstbijzijnde zijlijn. **OORDEEL:** Niet-toegelaten trap ("illegal kick"). Dodebalfout. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek (Regel 2-16-1-b). [Aangehaald door 2-16-1-b, 6-1-2-c, 6-1-2 Bestrafing]
- II. Trapper A11 plaatst de bal voor een vrije trap op de tee in het midden van het veld. Er staan vier teamgenoten aan de linkerkant van de bal en zes teamgenoten aan de rechterkant van de bal. De wind blaast de bal van de tee, en A55, die links van de bal stond opgesteld, houdt de bal voor rechtsbenige trapper A11 op de tee op zijn plaats. Er bewegen geen andere spelers van Team A. Wanneer de bal door A11 wordt getrapt, is A55 aan de rechterkant van de trapper. **OORDEEL:** Fout door Team A voor niet-toegelaten formatie ("illegal formation") bij de trap. Bestrafing — 5 yards van de vorige plek, of van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort. [Aangehaald door 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]
- III. Trapper van een vrije trap A11 plaatst de bal op de tee, net binnen de kruismarkering aan zijn rechterkant. Al zijn teamgenoten stellen zich links van hem op. Bij het signaal dat de bal speelklaar is, lopen vier spelers van Team A die links van A11 stonden, naar rechts en bevinden zich rechts van A11 wanneer hij de bal trapt. **OORDEEL:** Toegelaten formatie. [Aangehaald door 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]
- IV. A11 plaatst de bal op de tee voor een vrije trap op de 35-yardlijn in het midden van het veld. A12 stelt zich dicht bij de bal op. Na het signaal dat de bal speelklaar is, begint A11 voorwaarts te bewegen alsof hij de bal wil trappen. A12 loopt plotseling voor A11 en trapt de bal. Wanneer de bal wordt getrapt, bevindt A11 zich recht achter de bal met drie teamgenoten aan één kant van de bal. A12 zet zijn steunbeen aan dezelfde kant van de bal als zijn drie teamgenoten. **OORDEEL:** Fout door Team A voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation"). Bestrafing — Team B heeft de keuze: 5 yards van de vorige plek waar Team A opnieuw trapt, of 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort. [Aangehaald door 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]
- V. Team A staat offside tijdens zijn vrije trap. B27 heeft zijn knie op de grond als hij de bal recupereert. **OORDEEL:** Fout door Team A voor offside. De bal is dood op de plek van de recuperatie. Bestrafing — Team B heeft de keuze: 5 yards van de vorige plek en een nieuw vrije trap, of 5 yards van de dodebalplek met een eerste poging en 10 voor Team B. De recuperatie van B27 begon een loopfase, die onmiddellijk eindigde. Dat scenario zou ook gelden als B27 de bal met een vrije vangst had gevangen. [Aangehaald door 6-1-2-c-1]
- VI. Team A staat offside tijdens zijn vrije trap en B17 vangt de bal op zijn 15-yardlijn. B17 loopt met de bal terug naar zijn 45-yardlijn waar hij fumbelt. A67 recupereert op de B-47 en loopt naar de B-35 waar hij fumbelt. B20 recupereert terwijl hij neer is op zijn 33-yardlijn. **OORDEEL:** Fout door Team A voor offside. Team B heeft de keuze: 5 yards van de vorige plek waar Team A opnieuw trapt, of een eerste poging en 10 voor Team B op zijn 38-yardlijn. [Aangehaald door 6-1-2 Bestrafing]
- VII. Team A staat in formatie om af te trappen op de A-35. Twee spelers, A33 en A66, staan in een vierpuntshouding met hun voeten op de A-29 en hun handen op de A-31. De

onaangeroerde trap raakt de grond in de doelzone van Team B en wordt dood verklaard.

OORDEEL: Touchback. Fout door Team A voor een niet-toegelaten formatie (“illegal formation”). Team B heeft twee opties om de bestraffing te aanvaarden: de bal in het spel brengen op de B-30, na een bestraffing van 5 yards van de plek waar de dode bal aan hen toebehoort (de B-25); of Team A opnieuw laten trappen van de A-30 (Regel 6-1-8). [Aangehaald door 6-1-2-b]

- VIII. Laat in de wedstrijd, met een gelijke stand, stelt Team A zich op voor een vrije trap van de A-35. Trapper van een vrije trap A10 plaatst de bal aan de rechterkruismarkering, voor wat lijkt een onside vrije trap te worden. Nadat de referee het signaal gegeven heeft dat de bal speelklaar is, gaat A10 naar de bal, pakt hem dan op, en loopt naar de linkerkruismarkering op de A-35, waar hij hem neerlegt en snel trapt. **OORDEEL:** Zodra Team A een positie heeft gekozen voor de bal tussen de kruismarkeringen, mag hij na het signaal dat de bal speelklaar is enkel verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out en vóór een eventuele opnieuw genomen trap. Dodebalfout voor niet-toegelaten formatie (“illegal formation”), bestraffing van 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 6-1-2-a-1]
- IX. Vrije trap op de A-35. Laat in de wedstrijd, met een achterstand van 2 punten, stelt Team A zich op voor een onside vrije trap. Het trappende team heeft 6 spelers links van de trapper en 4 rechts van de trapper. Trapper A90 staat opgesteld om de bal naar de linkerkant van de formatie te trappen, en wanneer hij de bal nadert, stopt hij abrupt, maar de spelers van het trappende team links van hem gaan door en gaan over hun beperkende lijn. Deze spelers stoppen en zakken dan terug over hun beperkende lijn en A90 draait zich snel om en trapt de bal naar de rechterkant van de formatie, terwijl alle spelers van Team A nu terug achter hun beperkende lijn staan. **OORDEEL:** Dodebalfout, bestraffing van 5 yards van de volgende plek. Volgens Regel 6-1-2-a-2 moet elke speler van Team A, behalve de trapper en potentiële houder, achter de bal staan wanneer de bal wordt getrapt. Als hij voorbij de bal is en de bal wordt getrapt, is dat een levendebalfout voor offside bij een aftrap. Als een speler van Team A voorbij zijn beperkende lijn komt nadat de bal speelklaar is en vervolgens terugkeert over zijn beperkende lijn voordat de bal is getrapt, is dit een dodebalfout voor offside door het trappende team. Deze interpretatie heeft geen invloed op situaties waarin de bal van de tee valt (Regel 6-1-2-d). Wanneer de bal van de tee valt, fluiten de scheidsrechters onmiddellijk, en stellen beide teams zich opnieuw op. [Aangehaald door 6-1-2-a-2] ✕

ARTIKEL 3. Aanraking en recuperatie van een vrije trap; niet-toegelaten aanraking

- a. Geen enkele speler van Team A mag een vrije trap aanraken tot de bal:
 1. een speler van Team B geraakt heeft (**Uitzondering:** Regels 6-1-4 en 6-5-1-b); of
 2. het vlak van de beperkende lijn van Team B doorbroken heeft, en ervoorbij blijft (**Uitzondering:** Regel 6-4-1) (**A.O. 2-12-5:I**); of
 3. een speler, de grond, een scheidsrechter of wat dan ook raakt voorbij de beperkende lijn van Team B.

Daarna zijn alle spelers van Team A gerechtigd om de bal aan te raken, te recupereren of te vangen.
- b. Elke andere aanraking door Team A is een *niet-toegelaten aanraking*, een schending die, wanneer de bal sterft, het ontvangende team het voorrecht geeft de bal op de plek van de schending te nemen.
- c. Als er een aanvaarde bestraffing is voor een levendebalfout door een van beide teams, of als er elkaar ongedaan makende fouten zijn, vervalt het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking (**A.O. 6-1-3:I**).
- d. Een niet-toegelaten aanraking in Team A's doelzone wordt genegeerd.

Aanvaard Oordeel 6-1-3

- I. A33 raakt op een niet-toegelaten wijze een vrije trap aan. Daarna recupereert hij of A44 de bal op een niet-toegelaten wijze. **OORDEEL:** Niet-toegelaten aanraking door zowel A33 als A44. Tenzij er een aanvaarde bestraffing of elkaar ongedaan makende fouten zijn, mag

Team B ervoor kiezen om de bal op eender welke plek van een niet-toegelaten aanraking te nemen. [Aangehaald door 6-1-3-c]

- II. Team A neemt een onside vrije trap op de A-35. De onaangeraakte bal is op de A-43 wanneer A55 op de A-46 B44 boven de gordel en aan de voorkant blockt. A28 mufft de bal op de A-44, en nadat die naar de A-46 gerold is, blockt A88 B22 op de A-42. A20 recupereert de bal daarna op de A-44. **OORDEEL:** Het block door A55 is een fout en de aanraking door A28 is niet toegelaten. Team A is immers niet gerechtigd om de bal aan te raken, aangezien die geen 10 yards verder is gegaan en ook niet is aangeraakt door Team B. Het block door A88 is toegelaten omdat het gezet wordt nadat de bal 10 yards verder is gegaan. Team A is in toegelaten balbezit wanneer A20 de bal op de A-44 recupereert. Team B heeft twee keuzemogelijkheden. Het kan de bestraffing voor het niet-toegelaten block weigeren en de bal, omwille van het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking, op de A-44 krijgen. De andere optie is het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking te laten vervallen door Team A opnieuw te laten trappen van de A-30 na de bestraffing van 5 yards voor het block door A55. Merk op dat de dodebalplek, de A-44, geen uitvoeringsplek is omdat de bal niet aan Team B toebehoort wanneer de poging eindigt (Regel 6-1-12). [Aangehaald door 6-1-12]

ARTIKEL 4. Gedwongen aanraking wordt genegeerd

- a. Een speler die door een tegenstander in een vrije trap wordt geblockt, wordt, als hij binnen de grenzen is, niet geacht de trap te hebben aangeraakt (**A.O. 2-11-4-I**).
- b. Een speler binnen de grenzen die wordt geraakt door een bal die door een tegenstander is weggeslagen of op een niet-toegelaten wijze getrapt, wordt niet geacht de bal te hebben aangeraakt (Regel 2-11-4-c).

ARTIKEL 5. Vrije trap tot stilstand gekomen

Als een vrije trap tot stilstand komt en geen enkele speler de bal probeert te recupereren, sterft de bal en behoort hij toe aan het ontvangende team op de dodebalplek.

ARTIKEL 6. Vrije trap gevangen of gerecupereerd

- a. Als een vrije trap wordt gevangen of gerecupereerd door een speler van het ontvangende team, blijft de bal in het spel (**Uitzonderingen:** Regels 4-1-3-g, 6-1-7, 6-5-1 en 6-5-2). Als hij wordt gevangen of gerecupereerd door een speler van het trappende team, sterft de bal. De bal behoort toe aan het ontvangende team op de dodebalplek, tenzij het trappende team toegelaten balbezit heeft wanneer de bal dood wordt verklaard. In het laatste geval behoort de bal toe aan het trappende team.
- b. Wanneer tegenstanders die elk gerechtigd zijn om de bal aan te raken, gelijktijdig een over de grond rollende trap recupereren of een vrije trap vangen, sterft de bal omwille van het gelijktijdige balbezit.
- c. Een trap die in gezamenlijk bezit dood wordt verklaard, wordt aan het ontvangende team toegekend.

ARTIKEL 7. Bal dood in doelzone

- a. Wanneer een vrije trap die niet is aangeraakt door Team B de grond raakt op of achter de doellijn van Team B, sterft de bal en behoort hij toe aan Team B.
- b. Als het resultaat van de vrije trap een touchback is (Regel 8-6-1) voor Team B, brengt Team B de bal in het spel op zijn 25-yardlijn.

ARTIKEL 8. Fouten door het trappende team

Bestrafingen voor alle fouten door het trappende team tijdens een vrijetrapfase, anders dan hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference") (Regel 6-4) kunnen worden uitgevoerd op de vorige plek met de poging herhaald, of op de plek waar de eropvolgende dode bal toebehoort aan Team B, naar keuze van Team B.

ARTIKEL 9. Fout tegen de trapper

De trapper van een vrije trap mag pas worden geblokt als hij 5 yards voorbij zijn beperkende lijn is, of als de trap een speler, een scheidsrechter of de grond heeft geraakt (Regel 9-1-16-c).

BESTRAFFING — 15 yards van de vorige plek [S40: PF-RFK].

ARTIKEL 10. Niet-toegelaten wig ("illegal wedge")

- Een wig wordt gedefinieerd als twee of meer spelers schouder aan schouder binnen 2 yards van elkaar.
- Het volgende geldt enkel tijdens een poging met een vrije trap: nadat de bal is getrapt, is het niet toegelaten dat twee of meer spelers van het ontvangende team opzettelijk een wig vormen met als doel voor de baldrager te blokken. Dat is een levendebalfout, ongeacht of er contact is tussen tegenstanders.

BESTRAFFING — Fout zonder contact. 15 yards van de plek van de fout, of 15 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal toebehoort aan Team B als deze achter de plek van de fout ligt. 15 yards van de vorige plek met de poging herhaald als de eropvolgende dode bal toebehoort aan Team A [S27: IWK].

- Het vormen van een wig is toegelaten als de trap genomen is vanuit een formatie die duidelijk een onside vrije trap doet vermoeden.
- Er is geen fout als de poging resulteert in een touchback, een fout voor een vrije trap buiten de grenzen ("free kick out of bounds") of een vrije vangst.

ARTIKEL 11. Speler buiten de grenzen

Een speler van Team A die buiten de grenzen gaat tijdens een vrijetrapfase, mag tijdens de poging het speelveld niet meer opkomen (***Uitzondering:*** dit is niet van toepassing op een speler van Team A die buiten de grenzen is geblokt en het speelveld onmiddellijk weer op probeert te komen).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek, of 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort, of van de plek waar de bal wordt geplaatst na een touchback [S19: OBK].

ARTIKEL 12. Gerechtigd zijn om te blokken

Geen enkele speler van Team A mag een tegenstander blokken totdat Team A gerechtigd is om een vrije trap aan te raken (A.O. 6-1-3:II).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek, of 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort, of van de plek waar de bal wordt geplaatst na een touchback [S19: IBK].

SECTIE 2. Vrije trap buiten de grenzen ("free kick out of bounds")

ARTIKEL 1. Trappende team

Het is een fout als een vrije trap tussen de doellijnen buiten de grenzen gaat voor hij aangeraakt is door een speler van Team B die binnen de grenzen is (A.O. 6-2-1:I-II) (A.O. 4-2-1:III).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek; of 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal toebehoort aan Team B; of het ontvangende team mag de bal 30 yards voorbij de beperkende lijn van Team A bij de kruismarkering in het spel brengen [S19: KOB].

Aanvaard Oordeel 6-2-1

- I. Een aftrap van Team A's 35-yardlijn gaat buiten de grenzen, voor hij aangeraakt is door Team B, en Team A heeft de trap op een niet-toegelaten wijze aangeraakt. **OORDEEL:** Team B heeft vier keuzemogelijkheden: het mag de bal snappen op de plek van de niet-toegelaten aanraking; het mag een bestraffing van 5 yards aanvaarden van de vorige plek, waarbij Team A vanaf de 30-yardlijn trapt; het mag de bal in het spel brengen op de binnenveldplek op zijn 35-yardlijn; of het mag de bal in het spel brengen op de binnenveldplek 5 yards van waar de bal buiten de grenzen ging (Regel 6-1-8). [Aangehaald door 6-2-1]
- II. Team A staat offside of begaat een overtreding van de regels over vervangingen, en de aftrap van de 35-yardlijn gaat buiten de grenzen nadat de bal is aangeraakt door Team B. **OORDEEL:** Voor zowel de fout voor offside als fout voor de niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"), mag Team B ervoor kiezen om de trap opnieuw te laten nemen op Team A's 30-yardlijn, of om de bal te snappen op de binnenveldplek 5 yards van waar de bal buiten de grenzen ging (Regel 6-1-8). [Aangehaald door 6-2-1]

ARTIKEL 2. Ontvangende team

Als een vrije trap tussen de doellijnen buiten de grenzen gaat, behoort de bal aan de kruismarkering toe aan het ontvangende team. Als een vrije trap achter de doellijn buiten de grenzen gaat, behoort de bal toe aan het team dat die doellijn verdedigt (**A.O. 6-2-2:I-IV**) (**A.O. 6-5-3:II**).

Aanvaard Oordeel 6-2-2

- I. Een vrije trap van Team A's 35-yardlijn gaat, onaangeraakt door Team B, tussen de doellijnen buiten de grenzen en Team A stond offside. **OORDEEL:** Team B heeft drie keuzemogelijkheden: het mag een bestraffing van 5 yards van de vorige plek aanvaarden, waarbij Team A de trap opnieuw neemt vanaf de 30-yardlijn; het mag de bal snappen op de binnenveldplek op zijn 35-yardlijn; of het mag de bal snappen op de binnenveldplek 5 yards van waar de bal buiten de grenzen ging. [Aangehaald door 6-2-2]
- II. Een vrije trap van Team A's 35-yardlijn gaat, onaangeraakt door Team B, tussen de doellijnen buiten de grenzen en Team A begaat een fout voor laattijdig contact nadat de bal buiten de grenzen is gegaan. **OORDEEL:** Team B heeft drie keuzemogelijkheden: Team A de trap opnieuw laten nemen na een bestraffing van 5 yards gevolgd door een bestraffing van 15 yards, of de bal in het spel brengen ofwel op de binnenveldplek op de 50-yardlijn ofwel op de binnenveldplek 20 yards voorbij de plek waar de bal buiten de grenzen ging. [Aangehaald door 6-2-2]
- III. Een vrije trap in vlucht raakt een speler van Team B die in zijn doelzone is en de bal gaat vervolgens buiten de grenzen op de 3-yardlijn. **OORDEEL:** Team B's bal, eerste poging en 10 op de binnenveldplek op de 3-yardlijn. [Aangehaald door 6-2-2]
- IV. Vrije trap op de A-35. B17 springt van binnen de grenzen en is de eerste speler die Team A's vrije trap aanraakt op het moment dat hij de bal vastpakt terwijl hij in de lucht is. Vervolgens landt hij buiten de grenzen met de bal onder controle. **OORDEEL:** Geen fout voor een vrije trap buiten de grenzen ("free kick out of bounds"). B17 is binnen de grenzen wanneer hij de bal aanraakt. Team B krijgt de bal op de yardlijn waarop B17 over de zijlijn ging (Regel 2-27-15). [Aangehaald door 6-2-2]

SECTIE 3. Strijdtrappen

ARTIKEL 1. Achter de neutrale zone

- a. Een strijdtrap die niet over de neutrale zone gaat, blijft in het spel. Alle spelers mogen de bal vangen of recupereren achter de neutrale zone en ermee verderlopen (**A.O. 6-3-1:I-III**).
- b. Een block van een strijdtrap door een tegenstander van het trappende team die niet meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone is, wordt beschouwd te hebben plaatsgevonden binnen of achter die zone (Regel 2-11-5).

Aanvaard Oordeel 6-3-1

- I. Nadat een uittrap 5 yards voorbij de neutrale zone heeft afgelegd, raakt B33 de bal aan. Die kaatst vervolgens terug achter de zone, waar A33 hem recupereert binnen de grenzen. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer hij is gerecupereerd en er mag niet mee worden verdergelopen. Eerste poging voor Team A (Regels 6-3-3 en 6-3-6-a). De wedstrijd klok wordt gestart op de snap na een poging waarin een toegelaten trap is genomen. [Aangehaald door 2-16-7-b] [Aangehaald door 6-3-1-a]
- II. De onaangeraakte uittrap of fieldgoalpoging van Team A gaat tijdens de vlucht voorbij de neutrale zone, wordt teruggeblazen door de wind en raakt eerst de grond, een speler of een scheidsrechter achter de neutrale zone. **OORDEEL:** Volgens de regels wordt de trap niet beschouwd over de neutrale zone te zijn gegaan totdat de bal de grond, een speler, een scheidsrechter of wat dan ook voorbij die zone heeft geraakt. Met elke strijdtrap mag worden verdergelopen na een vangst of recuperatie door Team B, of na een vangst of recuperatie door Team A in of achter de neutrale zone als de trap niet over de neutrale zone was gegaan (Regel 2-16-7). [Aangehaald door 2-16-7-b, 6-3-1-a]
- III. A1 hindert B1 bij zijn kans om een trap te vangen wanneer een strijdtrap niet over de neutrale zone gaat. **OORDEEL:** Het hinderen bij de kans om een trap te vangen is toegelaten (Regel 6-4-1), en alle spelers zijn gerechtigd om de bal aan te raken, te recupereren en ermee verder te lopen. Daaruit volgt dat elke speler op een toegelaten wijze een tegenstander mag duwen in een daadwerkelijke poging om bij de bal te komen (Regel 9-3-3-c-3); maar geen enkele speler mag een tegenstander tegenhouden ("holding") om te voorkomen dat die bij de bal komt, of in een poging om een teamgenoot bij de bal te laten komen (Regel 9-1-5 Uitzondering 3 en 9-3-5 Uitzondering 3). [Aangehaald door 2-16-7-b] [Aangehaald door 6-3-1-a, 6-4-1-a]
- IV. Team A's uittrap van achter zijn eigen doellijn gaat over de neutrale zone, het speelveld in, raakt een speler van Team B en kaatst terug over de doellijn van Team A, waar A32 recupereert. **OORDEEL:** Safety (Regels 6-3-3, 6-3-6-a en 8-5-1-a). [Aangehaald door 2-16-7-b] [Aangehaald door 6-3-6-a, 8-5-1-a]

ARTIKEL 2. Voorbij de neutrale zone

- a. Geen enkele speler binnen de grenzen van het trappende team mag een strijdtrap aanraken die over de neutrale zone is gegaan voordat de bal een tegenstander raakt. Dat is een *niet-toegelaten aanraking*, een schending die, wanneer de bal sterft, het ontvangende team het voorrecht geeft de bal op de plek van de schending te nemen (***Uitzondering:*** Regel 6-3-4) (**A.O. 2-12-2:I**) (**A.O. 6-3-2:I**).
- b. Het voorrecht vervalt als er een aanvaarde bestraffing is voor een levendebalfout door een van beide teams (**A.O. 6-3-2:I-IV**) (**A.O. 6-3-11:I-III**).
- c. Het voorrecht vervalt als er elkaar ongedaan makende fouten zijn.
- d. Een niet-toegelaten aanraking in Team A's doelzone wordt genegeerd. Een niet-toegelaten aanraking tijdens een trypoging annuleert, als ze aanvaard wordt, een eventuele wijziging aan de score in het voordeel van Team A. Een niet-toegelaten aanraking in een extra periode resulteert, als ze aanvaard wordt, in de beëindiging van teambezit.

Aanvaard Oordeel 6-3-2

- I. Team A raakt op een niet-toegelaten wijze zijn trap aan; daarna recupereert Team A nadat Team B de bal heeft aangeraakt. **OORDEEL:** Het aanraken door Team A nadat Team B de bal heeft aangeraakt is toegelaten; en, om de bal te krijgen, moet Team B de bal nemen waar Team A de bal op een niet-toegelaten wijze heeft aangeraakt. Tenzij een niet-toegelaten aanraking ook een niet-toegelaten recuperatie is door het trappende team en er geen fouten begaan zijn, mag het ontvangende team de bal spelen met de zekerheid dat het later kan kiezen de bal op eender welke plek van een niet-toegelaten aanraking te nemen. [Aangehaald door 6-3-2-a, 6-3-2-b]
- II. Tijdens een strijdtrap raakt A1 de bal aan terwijl dat niet toegelaten is, waarna B1 recupereert, met de bal verderloopt en fumbelt. A2 recupereert de fumble en terwijl hij

ermee verderloopt, houdt B2 een tegenstander tegen ("holding"), doet B2 een tegenstander struikelen ("tripping") of geeft B2 een tegenstander een vuistslag. **oordeel:** Team A mag de bal nemen waar hij terechtkomt na de bestraffing voor de fout door Team B. Als Team A de bestraffing echter weigert, krijgt Team B de bal door het voorrecht te doen gelden dat volgt uit de niet-toegelaten aanraking. B2 wordt gediskwalificeerd als hij wordt gevlagd voor vechten. [Aangehaald door 6-3-2-b]

- III. De uittrap van Team A gaat voorbij de neutrale zone en wordt eerst aangeraakt door A80 en vervolgens opgeraapt door B40, die 5 yards loopt en fumbelt. A20 pakt de fumble op en scoort. Tijdens de loopactie van A20 houdt B70 een tegenstander tegen ("holding"). **oordeel:** De wijziging aan de score telt niet. Bestrafingen van 5 en 10 yards worden niet afgehandeld op de trypoging of de daaropvolgende aftrap. De bestraffing voor de fout door Team B wordt volgens de regels geweigerd omdat er geen uitvoeringsplek is. De bal behoort toe aan Team B op de plek van de niet-toegelaten aanraking (Regel 10-2-5-a-2). [Aangehaald door 10-2-5-a-2, 6-3-2-b]
- IV. De uittrap van Team A gaat voorbij de neutrale zone en wordt eerst aangeraakt door A80 en vervolgens opgeraapt door B40, die 5 yards loopt en fumbelt. Tijdens de loopactie van B40 houdt B70 een tegenstander tegen ("holding"). A20 pakt de fumble op en scoort. **oordeel:** De wijziging aan de score telt niet. Bestrafingen van 5 en 10 yards worden niet afgehandeld op de trypoging of de daaropvolgende aftrap. Omdat de niet-toegelaten aanraking een uitvoeringsplek oplevert, kan de bestraffing voor de fout door Team B worden uitgevoerd, volgens Regel 5-2-4. De bal behoort toe aan Team B, hetzij op de plek van de niet-toegelaten aanraking als Team A de bestraffing weigert, hetzij op de plek waar de bal terechtkomt na de uitvoering van de bestraffing als Team A de bestraffing aanvaardt (Regels 10-2-2 en 10-2-5-a-2). [Aangehaald door 10-2-5-a-2, 6-3-2-b]

ARTIKEL 3. Alle spelers worden gerechtigd

Wanneer een strijdtrap die over de neutrale zone is gegaan een speler van het ontvangende team raakt die binnen de grenzen is, mag eender welke speler de bal vangen of recupereren (Regel 6-3-1-b) (*Uitzonderingen:* Regels 6-3-4 en 6-5-1-b) (A.O. 8-4-2:VIII).

ARTIKEL 4. Gedwongen aanraking wordt genegeerd

- a. Een speler die door een tegenstander in een strijdtrap wordt geblokt die over de neutrale zone is gegaan, wordt, als hij binnen de grenzen is, niet geacht de trap te hebben aangeraakt (A.O. 6-3-4:I-V) (A.O. 2-11-4:I).
- b. Een speler binnen de grenzen die wordt geraakt door een bal die door een tegenstander is weggeslagen of op een niet-toegelaten wijze getrapt, wordt niet geacht de bal te hebben aangeraakt. (Regel 2-11-4-c) (A.O. 6-3-4:II).

Aanvaard Oordeel 6-3-4

- I. Team A trapt uit vanaf zijn eigen 30-yardlijn. De onaangeraakte trap stuit op Team B's 3-yardlijn wanneer A3 B1 in de bal blokt en de bal zo door de doelzone en over de achterlijn jaagt. **oordeel:** Touchback. Aangezien A3 B1 in de bal blokt, wordt B1 geacht de bal niet te hebben aangeraakt (Regel 2-11-4). De drijfkracht komt van de trap, niet van de aanraking door B1 (Regel 8-7-1). [Aangehaald door 6-3-4-a]
- II. De verre fieldgoalpoging van Team A wordt voor het eerst aangeraakt wanneer A1 de rollende bal achterwaarts wegslaat tegen B1, die in de buurt staat. **oordeel:** Niet-toegelaten aanraking door A1. Team B wordt geacht de bal niet te hebben aangeraakt (Regels 2-11-4 en 8-4-2-b). [Aangehaald door 6-3-4-a, 6-3-4-b, 8-4-2-b-2]
- III. Tijdens een strijdtrapfase is de onaangeraakte bal tot stilstand gekomen op Team B's 3-yardlijn wanneer B22 A80 in de bal blokt en de bal daardoor in de doelzone jaagt, waar hij de grond raakt. **oordeel:** De bal is dood wanneer hij de grond raakt in de doelzone. Touchback – de aanraking door A80 wordt genegeerd (Regel 2-11-4). Volgens de regels heeft geen van beide teams de getrapte bal aangeraakt (Regel 8-6-1-b). [Aangehaald door 6-3-4-a, 8-6-1-b, 8-7-2-a]

- IV. Terwijl de uitgetrapte bal over de grond rolt, blokt receiver B22 A88, om te voorkomen dat die de bal recupereert en ermee neergaat. De twee spelers blokken elkaar nog steeds, wanneer de bal tegen het been van B22 stuit. A44 recupereert op de B-30. **OORDEEL:** Team A's bal, eerste poging en 10 op de B-30. Dat is geen gedwongen aanraking. Hoewel B22 in contact was met A88 toen hij de bal aanraakte, werd deze aanraking niet veroorzaakt door het contact (Regel 2-11-4). De wedstrijdklok wordt op de snap gestart. [Aangehaald door 6-3-4-a]
- V. Terwijl een uitgetrapte bal over de grond rolt, blokt A44 B33 in de bal, die wegstuit en B48's been raakt. Team A recupereert. **OORDEEL:** Team A's bal, eerste poging en 10 op de plek van de recuperatie. De aanraking van B33 was gedwongen, maar die van B48 niet (Regel 2-11-4). Door het aanraken van de bal door B48 kon Team A op een toegelaten wijze recupereren (Regel 6-3-4-a). [Aangehaald door 6-3-4-a]

ARTIKEL 5. Vangst of recuperatie door het ontvangende team

Als een speler van het ontvangende team een strijdtrap vangt of recupereert, blijft de bal in het spel (**Uitzonderingen:** Regels 4-1-3-g, 6-3-9, 6-5-1 en 6-5-2) (**A.O. 8-4-2:V**).

ARTIKEL 6. Vangst of recuperatie door het trappende team

- a. Wanneer een speler van het trappende team een strijdtrap die over de neutrale zone is gegaan vangt of recupereert, sterft de bal (**A.O. 6-3-1:IV**). De bal behoort toe aan het ontvangende team op de dodebalplek, tenzij het trappende team toegelaten balbezit heeft wanneer de bal dood wordt verklaard. In het laatste geval behoort de bal toe aan het trappende team (**Uitzondering:** Regel 8-4-2-b).
- b. Wanneer tegenstanders die elk gerechtigd zijn om de bal aan te raken, een strijdtrap gelijktijdig vangen of recupereren, sterft de bal omwille van het gelijktijdige balbezit. Een trap die in gezamenlijk bezit dood wordt verklaard, wordt aan het ontvangende team toegekend (Regels 2-4-4 en 4-1-3-l).

ARTIKEL 7. Buiten de grenzen tussen de doellijnen of tot stilstand gekomen binnen de grenzen

Als een strijdtrap tussen de doellijnen buiten de grenzen gaat of binnen de grenzen tot stilstand komt en geen enkele speler de bal probeert te recupereren, sterft de bal en behoort hij toe aan het ontvangende team op de dodebalplek (**Uitzondering:** Regel 8-4-2-b) (**A.O. 8-4-2:VII**).

ARTIKEL 8. Buiten de grenzen achter de doellijn

Als een strijdtrap (met uitzondering van een strijdtrap tijdens een succesvolle fieldgoalpoging) achter de doellijn buiten de grenzen gaat, behoort de bal toe aan het team dat die doellijn verdedigt (Regel 8-4-2-b).

ARTIKEL 9. Strijdtrap die de grond raakt op of achter de doellijn

Als een strijdtrap, die niet is aangeraakt door Team B voorbij de neutrale zone, de grond raakt op of achter Team B's doellijn, sterft de bal en behoort hij toe aan Team B (Regel 8-4-2-b) (**A.O. 6-3-9:I-II**).

Aanvaard Oordeel 6-3-9

- I. A33 raakt op een niet-toegelaten wijze een uittrap aan, waarna de bal in Team B's doelzone rolt. Team B recupereert de bal in zijn doelzone en loopt ermee het speelveld in. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer hij de grond raakt in de doelzone. Team B mag kiezen voor een touchback of om de bal te nemen op de plek van Team A's niet-toegelaten aanraking (Regel 4-1-3-c). [Aangehaald door 4-1-3-c, 6-3-9]
- II. Een uittrap gaat de doelzone van Team B in, onaangeraakt door Team B voorbij de neutrale zone. Ofwel (a) Team A ofwel (b) Team B begaat een persoonlijke fout ("personal foul") nadat de bal de grond raakt in de doelzone. **OORDEEL:** Touchback. Dodebalfout na de

touchback. Team B's bal, eerste poging en 10 op de (a) 35-yardlijn of (b) 10-yardlijn na uitvoering van de bestraffing op Team B's 20-yardlijn. [Aangehaald door 6-3-9]

- III. Een speler van Team B raakt een strijdpoging in vlucht aan in de doelzone van Team B en Team A gaat in de doelzone neer met de bal. **OORDEEL:** Touchdown voor Team A (Regels 6-3-3 en 8-2-1-d). [Aangehaald door 8-2-1-d]

ARTIKEL 10. Toegelaten en niet-toegelaten trappen

- a. Een toegelaten strijdtap is een uittrap, stuittrap of plaatstrap die volgens regels genomen wordt.
- b. Een terugtrap is een niet-toegelaten trap en een levendebalfout die ervoor zorgt dat de bal sterft (Regel 2-16-8).

BESTRAFFING — Voor een terugtrap (levendebalfout): 5 yards van de plek van de fout [S31: KIK].

- c. Een strijdtap die wordt genomen nadat het hele lichaam van van een baldrager en de bal voorbij de neutrale zone zijn geweest, is een niet-toegelaten trap en een levendebalfout die ervoor zorgt dat de bal sterft.

BESTRAFFING — Voor een niet-toegelaten trap ("illegal kick") voorbij de neutrale zone (of nadat een baldrager en de bal voorbij de neutrale zone zijn geweest) (levendebalfout): 5 yards van de vorige plek en verlies van poging [S31 en S9: KIK].

- d. Er mag geen instrument of materiaal worden gebruikt om de plek van een strijdplaatstrap te markeren of om de bal omhoog te brengen. Dat is een levendebalfout bij de snap.

BESTRAFFING — 5 yards van de vorige plek [S19: KIK].

ARTIKEL 11. Vrij achter de doellijn

Als een strijdtap, die niet is aangeraakt door Team B nadat hij over de neutrale zone is gegaan, in Team B's doelzone wordt weggeslagen door een speler van Team A, is dat een schending voor niet-toegelaten aanraking (Regel 6-3-2). De plek van de schending is Team B's 20-yardlijn. Dat is een speciaal geval van wegslaan in de doelzone en is geen fout (**A.O. 6-3-11:I-V**) (**A.O. 2-12-2:I**).

Aanvaard Oordeel 6-3-11

- I. Team A snapt op de 50-yardlijn en trapt uit. De trap is onaangeraakt voorbij de neutrale zone wanneer A88 over de doellijn van Team B reikt en de bal wegslaat, terug het speelveld in. De bal rolt buiten de grenzen op de B-4. **OORDEEL:** Geen fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone. Niet-toegelaten aanraking. De plek van de schending is Team B's 20-yardlijn. Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-20. [Aangehaald door 6-3-11, 6-3-2-b, 9-4-1-c]
- II. Team A snapt op de 50-yardlijn en trapt uit. De trap is onaangeraakt voorbij de neutrale zone wanneer A88 over de doellijn van Team B reikt en de bal wegslaat, terug het speelveld in. B22 recupereert op de B-2 en loopt verder met de bal naar de B-12 waar A66 hem tackelt door aan zijn helmrooster te trekken. **OORDEEL:** Geen fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone. Niet-toegelaten aanraking. Team B mag de bestraffing aanvaarden voor de helmroosterfout ("face mask"), wat het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking doet vervallen. Dat resulteert in eerste poging en 10 op de B-27 voor Team B. [Aangehaald door 6-3-11, 6-3-2-b]
- III. Team A snapt op de 50-yardlijn en trapt uit. De trap is onaangeraakt voorbij de neutrale zone wanneer A88 over de doellijn van Team B reikt en de bal wegslaat, terug het speelveld in. B22 muf de bal op de B-2 en A43 recupereert op de B-6. Terwijl de bal vrij is, houdt B77 A21 tegen ("holding") op de B-10. **OORDEEL:** Team A mag het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking doen vervallen door de bestraffing voor de fout voor tegenhouden ("holding") te aanvaarden. Die wordt dan uitgevoerd op de vorige plek, met toekenning van een automatische eerste poging. Nastrijdtrapuitvoering is niet van toepassing op B77's fout, aangezien Team B de bal niet als volgende in het spel zal brengen (Regel 10-2-3). [Aangehaald door 6-3-11, 6-3-2-b]

- IV. Team A snapt op de 50-yardlijn en trapt uit. Tijdens de trap clipt B77 een tegenstander op Team B's 25-yardlijn. De onaangeraakte trap wordt door Team A vanuit de doelzone achterwaarts weggeslagen en gaat buiten de grenzen op de 2-yardlijn. **OORDEEL:** Geen fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone. Niet-toegelaten aanraking. B77's fout voor clippen wordt geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering (Regel 10-2-3). Team A aanvaardt de bestraffing, wat het voorrecht door de niet-toegelaten aanraking doet vervallen. De bestraffing wordt uitgevoerd op de nastrijdtrapplek, de B-20, half de afstand tot de doellijn. Team B's bal op de B-10. [Aangehaald door 6-3-11]
- V. Team A snapt op de 50-yardlijn en trapt uit. De trap is onaangeraakt voorbij de neutrale zone wanneer A88 over de doellijn van Team B reikt en de bal wegslaat, terug het speelveld in. De bal rolt buiten de grenzen op de B-4. Tijdens de trap blockt A55 onder de gordel. **OORDEEL:** Geen fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone. Niet-toegelaten aanraking. De plek van de schending is Team B's 20-yardlijn. Team B mag de bestraffing aanvaarden voor de fout voor het block onder de gordel ("illegal block below the waist"), die wordt uitgevoerd ofwel op de vorige plek met de poging herhaald, ofwel op de B-4. Als Team B de bestraffing weigert, zorgt de niet-toegelaten aanraking ervoor dat Team B de bal krijgt, een eerste poging en 10 op de B-20. [Aangehaald door 6-3-11]

ARTIKEL 12. Speler buiten de grenzen

Een speler van Team A die buiten de grenzen gaat tijdens een strijdtrapfase, mag tijdens de poging het speelveld niet meer opkomen (**Uitzondering:** dit is niet van toepassing op een speler van Team A die buiten de grenzen is geblockt en het speelveld onmiddellijk weer op probeert te komen).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek of, als de strijdtrap over de neutrale zone gaat, 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort [S19: OBK].

Aanvaard Oordeel 6-3-12

- I. A88 loopt langs de zijlijn om een uittrap te dekken wanneer hij op de zijlijn stapt en dan terug binnen de grenzen komt en verder richting Team B's doelzone loopt. Hij tackelt de terugloper van de getrapte bal op de B-30. **OORDEEL:** Fout door A88 voor het speelveld weer opkomen tijdens de poging met een strijdtrap. Bestrafing van 5 yards. Team B mag de poging laten herhalen na de bestraffing of de bal in het spel brengen op de B-35.

ARTIKEL 13. Fouten door het trappende team

Bestrafingen voor alle fouten door het trappende team, anders dan hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference") (Regel 6-4) tijdens een strijdtrapfase (uitgezonderd fieldgoalpogingen) waarbij de bal over de neutrale zone gaat, kunnen volgens de regels worden uitgevoerd ofwel op de vorige plek als de basisplek met de poging herhaald, (**Uitzondering:** voor fouten in Team A's doelzone is safety een mogelijke bestraffing) of op de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort, naar keuze van Team B (**A.O. 6-3-13:I-III**).

Aanvaard Oordeel 6-3-13

- I. Team A trapt uit bij een vierde poging en 7 op de A-35. Bij de snap heeft Team A vijf spelers in het achterveld. De trap is gedeeltelijk geblockt en gaat buiten de grenzen op de A-45. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation"). Team B mag de bal nemen met een eerste poging en 10 op de A-40 nadat de bestraffing van 5 yards is uitgevoerd op de A-45 (de dodebalplek). Team B mag er ook voor kiezen de bestraffing te laten uitvoeren op de vorige plek met de vierde poging herhaald op de A-30. [Aangehaald door 6-3-13]
- II. Team A trapt uit bij een vierde poging en 7 op de A-35. Bij de snap heeft Team A vijf spelers in het achterveld. De trap is gedeeltelijk geblockt, gaat niet over de neutrale zone en B88 loopt ermee terug naar de A-28 waar hij wordt getackeld. **OORDEEL:** Team B mag de bestraffing weigeren en de bal op de A-28 nemen, of de bestraffing laten uitvoeren op de vorige plek met de vierde poging herhaald op de A-30. [Aangehaald door 6-3-13]

- III. Team A trapt uit bij een vierde poging en 7 op de A-35. Bij de snap heeft Team A vijf spelers in het achterveld. De trap wordt gedeeltelijk geblockt, gaat over de neutrale zone, gaat terug achter de neutrale zone en rolt buiten de grenzen op de A-32. **OORDEEL:** Team B mag de bal nemen met een eerste poging en 10 op de A-27 nadat de bestraffing van 5 yards is uitgevoerd op de A-32 (de dodebalplek). Team B mag er ook voor kiezen de bestraffing te laten uitvoeren op de vorige plek met de vierde poging herhaald op de A-30. [Aangehaald door 6-3-13]
- IV. Vierde poging en 15 op de A-5. Uittrapper A88 is in zijn doelzone wanneer hij de bal uittrapt. Tackle A77 wordt gevlagd voor tegenhouden ("holding") in de doelzone. Team B loopt met de bal terug naar de B-45. **OORDEEL:** Team B heeft de keuze om balbezit te hebben nadat de bestraffing is uitgevoerd van de B-45 naar de A-45 of om als bestraffing een safety te scoren (Regel 10-2-4).

ARTIKEL 14. Verdedigende lijnmannen op een strijdtrapfase

- a. Als Team A in een strijdtrapformatie staat bij de snap **en de snapper niet op het einde van de strijdlijn staat**, moet elke speler van Team B binnen 1 yard van de strijdlijn volledig buiten het kader van het lichaam van de snapper opgesteld staan bij de snap (**A.O. 6-3-14:I-II**).
- b. Als Team A in een strijdtrapformatie staat om een plaatstrap te proberen nemen (fieldgoalpoging of trypoging), is het binnen de vrijblockzone niet toegelaten dat drie spelers van Team B op hun strijdlijn schouder aan schouder opgesteld staan en na de snap samen vooruit bewegen en voornamelijk contact maken met dezelfde speler van Team A (**A.O. 6-3-14:III-IV**).

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S19: IFD].

Aanvaard Oordeel 6-3-14

- I. Vierde poging en 3 op de B-25. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging. B50 stelt zich op binnen 1 yard van de strijdlijn en in het gat tussen de snapper en de guard. De schouder van de B50 overlapt met de schouder van de snapper. Team A scoort een fieldgoal. **OORDEEL:** Levendebalfout door B50. Team A kan de 3 punten behouden en de straf afwijzen of de straf aanvaarden, geen punten scoren en eerste poging en 10 toegekend worden op de B-20. [Aangehaald door 6-3-14-a]
- II. Vierde poging en 6 op de A-24. Team A staat in een strijdtrapformatie en trapt uit. B50 is opgesteld binnen het kader van de snapper en staat binnen 1 yard van de strijdlijn. De getrapte bal rolt buiten de grenzen op de B-40. **OORDEEL:** Levendebalfout door B50. Team A mag de bestraffing aanvaarden en een vierde poging en 1 toegekend worden op de A-29, of de bestraffing weigeren en Team B een eerste poging en 10 laten toekennen op de B-40. [Aangehaald door 6-3-14-a]
- III. Vierde poging en 4 op de B-20. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging. Verdedigende lijnmannen B55, B57 en B78 staan schouder aan schouder. B57 staat recht tegenover right guard A66, en B55 en B78 staan in de gaten aan respectievelijk A66's linker- en rechterschouder. Nadat de bal is gesnapt, bewegen ze alle drie samen vooruit. (a) Ze maken alle drie voornamelijk contact met A66; (b) B55 en B57 maken contact met A66, en B78 richt zich op de right tackle; (c) B57 en B78 blocken A66 maar B55 springt, in een poging de trap te blocken. **OORDEEL:** (a) Fout. Bestrafing van 5 yards. Als Team A de bestraffing aanvaardt, heeft het een vierde poging en 2 op de B-15. (b) en (c) Geen fout. De actie door de spelers van Team B omvat geen voornamelijk contact met dezelfde speler, en is daarom toegelaten. [Aangehaald door 6-3-14-b]
- IV. Vierde poging en 4 op de B-20. Team A staat in formatie voor een fieldgoalpoging. Team A heeft vijf spelers in het achterveld. Verdedigende lijnmannen B55, B57 en B78 staan schouder aan schouder. B57 staat recht tegenover right guard A66, en B55 en B78 staan in de gaten aan respectievelijk A66's linker- en rechterschouder. Nadat de bal is gesnapt, bewegen ze alle drie samen vooruit. Ze maken alle drie voornamelijk contact met A66. De houder neemt de snap, staat op en werpt een pass naar A88, die gerechtigd is en de bal vangt. A88 wordt getackeld op de B-10. **OORDEEL:** Fout door Team A voor een niet-toegelaten formatie

(“illegal formation”). Fout door Team B, driedubbele dekking tegen een aanvallende lijnman. De fouten maken elkaar ongedaan en de poging wordt herhaald. [Aangehaald door 6-3-14-b]

SECTIE 4. Kans om een getrapte bal te vangen

ARTIKEL 1. Hinder bij de kans om een getrapte bal te vangen (“kick-catch interference”)

- a. Als een speler binnen de grenzen van het ontvangende team zich bevindt waar hij een vrije trap of een strijdrap die voorbij de neutrale zone is, zou kunnen vangen en als hij dat ook probeert, moet hij een onbelemmerde kans krijgen om de getrapte bal te vangen (**A.O. 6-3-1:III**) (**A.O. 6-4-1:V, VI en IX**).
- b. Het is een fout voor hinder (“interference”) als, voordat de ontvanger de bal aanraakt, een speler van Team A in de zone komt die wordt bepaald door de breedte van de schouders van de ontvanger en 1 yard voor hem uitstrekt. Bij twijfel is het een fout (**A.O. 6-4-1:X-XIII**).
- c. Deze bescherming eindigt wanneer de getrapte bal de grond raakt (**Uitzondering**: vrije trap, Regel 6-4-1-f hieronder), als een speler van Team B een strijdrap voorbij de neutrale zone mufft of aanraakt, of als een speler van Team B een vrije trap in het speelveld of in de doelzone mufft of aanraakt (**Uitzondering**: Regel 6-5-1-b) (**A.O. 6-4-1:IV**).
- d. Als het hinderen van een potentiële ontvanger het gevolg is van een speler die door een tegenstander geblokt is, is het geen fout.
- e. Het is een fout voor hinder (“interference”) als het trappende team contact maakt met de potentiële ontvanger voordat of net wanneer die de bal voor het eerst aanraakt (**A.O. 6-4-1:II, III en VIII**). Bij twijfel is het een fout voor hinder (“interference”).
- f. Tijdens een vrijetrapfase heeft een speler van het ontvangende team die in positie is om de bal te ontvangen, dezelfde bescherming bij de (al dan niet vrije) vangst van een getrapte bal, ongeacht of de bal direct van de tee wordt getrapd of onmiddellijk de grond in wordt getrapd, de grond één keer raakt en de lucht in gaat alsof de bal direct vanaf de tee werd getrapd.
- g. Als contact door Team A wordt beschouwd als een fout voor viseren (“targeting”) (Regels 9-1-3 en 9-1-4) of eender welke andere persoonlijke fout (“personal foul”) die hindert bij de kans van de ontvanger om een trap te vangen, kan dat contact worden beschouwd als een fout voor hinder (“interference”), een fout voor viseren (“targeting”) of een persoonlijke fout (“personal foul”). De bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de plek waar de eropvolgende dode bal toebehoort aan Team B of op de plek van de fout, naar keuze van Team B.

BESTRAFFING — Voor een fout tussen de doellijnen: Team B’s bal, eerste poging, 15 yards voorbij de plek van de fout voor hinder (“interference”) [S33: KCI]. Voor een fout tijdens een vrijetrapfase achter de B-25 tegen een speler die een geldig signaal voor een vrije vangst heeft gegeven: de bestraffing wordt uitgevoerd op de B-25 [S33: KCI]. Voor een fout achter de doellijn: een touchback wordt toegekend en de bestraffing wordt uitgevoerd op de volgende plek. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

Aanvaard Oordeel 6-4-1

- I. Een speler van Team A vangt een vrije trap vlak bij ontvanger B25, waardoor die de bal niet kan vangen. **OORDEEL**: Fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal (“kick-catch interference”). Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout.
- II. Een speler van Team B, die op het punt staat een strijdrap te vangen, wordt getackeld voordat de bal aankomt, maar vangt de trap terwijl hij valt. **OORDEEL**: Fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal (“kick-catch interference”). Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout. Diskwalificatie van de speler van Team A als het contact flagrant is. Als de fout tussen de doellijnen begaan is, wordt de bestraffing uitgevoerd op de plek van de fout en brengt Team B de bal in het spel met een snap. Als de fout achter de doellijn van Team B

begaan is, wordt de bestraffing uitgevoerd op de volgende plek. Het oordeel zou hetzelfde zijn als de trap gemufft of gefumbeld was. Het oordeel is ook van toepassing op een mislukte fieldgoalpoging, aangezien Team B de bal voorbij de neutrale zone heeft aangeraakt. [Aangehaald door 6-4-1-e]

- III. Terwijl een getrapte bal in vlucht is voorbij de neutrale zone, staat of loopt A1 tussen de bal en B1. (a) De bal raakt A1 terwijl B1 in positie is om de bal te vangen. (b) B1 botst, in een poging de bal te vangen, tegen A1. **OORDEEL:** (a) en (b) Fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference"). Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout. [Aangehaald door 6-4-1-e]
- IV. Een speler van Team B die een trap probeert te vangen (geen signaal voor een vrije vangst), mufft de bal. De bal wordt dan aangeraakt door een tegenstander die niet hinderde bij de kans van de ontvanger toen die in positie was om de bal te vangen. **OORDEEL:** Geen hinder bij het vangen van een getrapte bal. In de afwezigheid van een signaal voor een vrije vangst, wordt de bescherming van de kans om de bal te vangen beëindigd wanneer een speler van Team B de bal mufft. [Aangehaald door 6-4-1-c]
- V. Een speler van Team A die voorbij de neutrale zone is, raakt als eerste een strijdtrap in vlucht aan. Geen enkele ontvanger had de bal kunnen vangen. **OORDEEL:** Niet-toegelaten aanraking maar geen hinder bij het vangen van een getrapte bal. [Aangehaald door 6-4-1-a]
- VI. B25 staat op de B-35, in positie om een uittrap te vangen. Terwijl de bal naar beneden komt, loopt A88 heel dicht langs B25's zij, waardoor B25 zijn positie moet aanpassen voordat hij de bal vangt. A88 maakt geen contact en komt niet in de zone van 1 yard direct voor B25. **OORDEEL:** Fout door A88 voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference"). Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout. Hoewel B25 de bal vangt, zorgt de actie van A88 ervoor dat B25 zijn positie moet aanpassen. Op die manier hindert A88 bij B25's kans om de bal te vangen. [Aangehaald door 6-4-1-a]
- VII. B10 geeft het signaal voor een vrije vangst, mufft de bal en vangt hem dan toch nog. **OORDEEL:** Als B10 een mogelijkheid heeft om de trap te vangen na de muff, moet hij daartoe een onbelemmerde kans krijgen. Als B10 de gemuffte trap vangt, is de bal dood waar B10 hem voor het eerst aanraakte. [Aangehaald door 6-5-1-b]
- VIII. Vierde poging en 10 op de 50-yardlijn. B17 staat op Team B's 20-yardlijn en is in positie om de hoog getrapte strijdtrap van Team A te vangen. Terwijl de bal naar beneden komt, maakt A37 gewelddadig en flagrant contact met B17 voordat hij de bal aanraakt. A37 veranderde zijn snelheid niet en deed geen enkele poging om B17 te ontwijken. **OORDEEL:** Een flagrante persoonlijke fout ("personal foul") door Team A, die ook een fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference") is. Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout. A37 wordt gediskwalificeerd. [Aangehaald door 6-4-1-e]
- IX. Team A's bal, vierde poging en 10 op de 50-yardlijn. Team A's strijdtrap is door de wind weggedragen, en komt naar beneden ter hoogte van Team B's 30-yardlijn. B18, vertrokken op de 20-yardlijn, moet op de 25-yardlijn om A92 heen lopen om de bal op de 30-yard-lijn te vangen. **OORDEEL:** Fout door A92 voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference"). Bestrafing — 15 yards van de plek van de fout, de 25-yardlijn. [Aangehaald door 6-4-1-a]
- X. Receiver B44 staat op zijn 30-yardlijn, in positie om de uittrap te vangen. Verdediger A11 spurt het veld over om de uittrap te dekken en bereikt een punt ongeveer 30 cm recht voor B44 terwijl de bal naar beneden komt. B44 vangt de bal zonder dat hij zijn positie of manier van vangen moet aanpassen vanwege de aanwezigheid van A11, die zich niet terugtrekt om B44 meer ruimte te geven. **OORDEEL:** Fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference"). A11 kwam in de zone van 1 yard direct voor B44. Bestrafing van 15 yards. [Aangehaald door 6-4-1-b]
- XI. Receiver B22 staat op zijn 30-yardlijn op de uittrap te wachten, terwijl die naar beneden aan het komen is. Zijn teamgenoot B88 staat 3 yards voor hem, op de B-33. A44 komt aangelopen om de uittrap te dekken, en blokt B88 op een toegelaten wijze tegen B22, net op het moment dat de bal bij B22 aankomt. De bal raakt B22's schouder en stuit weg. Team A recupereert op de B-25. **OORDEEL:** Team A's bal, eerste poging en 10 op de B-25. Dat is geen fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal. De actie van A44 is tegen B88, die niet

in positie is om de trap op te vangen, en niet tegen B22. A44 wordt dus niet geacht te hebben gehinderd bij de kans van B22 om de bal te vangen. Het aanraken van de bal door B22 stelt Team A in staat op een toegelaten wijze te recupereren. [Aangehaald door 6-4-1-b]

- XII. Vierde poging en 5 op de A-30. Receiver B22 is in positie om de uittrap te vangen op de B-30. Hij geeft geen signaal. A88 staat binnen 1 yard van B22, aan zijn zijkant, maar maakt geen contact met B22 wanneer die de getrapte bal vangt op de B-30. B22 wordt getackeld op de B-32. De aanwezigheid van A88 zorgt er niet voor dat B22 enige aanpassing doet aan zijn positie of aan zijn manier om de bal te vangen. **OORDEEL:** Toegelaten; geen fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal. A88 staat dichterbij dan 1 yard bij B22, maar niet direct voor hem. Hij heeft geen invloed op de kans van B22 om de bal te vangen. Eerste poging en 10 voor Team B op de B-32. [Aangehaald door 6-4-1-b]
- XIII. B44 is in positie om de uittrap te vangen op de B-25. Terwijl de bal nog steeds erg hoog in de lucht is en ruim voordat hij dicht bij B44 komt, loopt A88 direct voor B44, binnen 1 yard. A88 is echter niet dicht bij B44 wanneer de bal aankomt. B44 vangt de trap en wordt getackeld. **OORDEEL:** Geen fout. Hoewel A88 de zone van 1 yard direct voor de ontvanger binnendringt, is dit is zo vroeg in de actie dat er geen hinder is bij B44's kans om de trap op te vangen. [Aangehaald door 6-4-1-b]

SECTIE 5. Vrije vangst

ARTIKEL 1. Dood waar gevangen

- Als een speler van Team B een vrije vangst voltooit, sterft de bal waar hij wordt gevangen en behoort hij op die plek toe aan Team B. (**Uitzondering:** als een speler van Team B een vrije vangst van een vrije trap voltooit achter Team B's 25-yardlijn, behoort de bal toe aan Team B op zijn 25-yardlijn. De volgende snap wordt genomen halverwege de kruismarkeringen, tenzij het team dat de bal in het spel zal brengen, een andere positie kiest, op of tussen de kruismarkeringen. Dat moet echter wel gebeuren voordat de spelklok 25 seconden aangeeft of een signaal gegeven is dat de bal speelklaar is. Nadat de spelklok 25 seconden aangeeft of een signaal gegeven is dat de bal speelklaar is, mag de bal alleen verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out, tenzij voorafgegaan door een fout door Team A of ongedaan gemaakte fouten.)
- Als een speler van Team B een geldig signaal voor een vrije vangst geeft, moet hij een onbelemmerde kans krijgen om een vrije trap of strijdtrap te vangen, ook nadat hij de getrapte bal eventueel zou muffen, maar nog een mogelijkheid heeft om de bal te vangen. Als hij (of een andere speler van Team B) vervolgens de getrapte bal vangt, behoort de bal toe aan Team B waar de speler die het signaal gaf hem voor het eerst raakte. Deze bescherming eindigt wanneer de getrapte bal de grond raakt (**A.O. 6-5-1:I-III**) (**A.O. 6-4-1:VII**).
- Regels met betrekking tot een vrije vangst zijn alleen van toepassing wanneer een strijdtrap over de neutrale zone gaat of tijdens een vrije trap.
- Het doel van de mogelijkheid van een vrije vangst is om de ontvanger te beschermen. Met zijn signaal voor een vrije vangst, stemt die ermee in dat hij of een teamgenoot na de vangst niet met de bal zal verderlopen (**A.O. 6-5-5:III**).
- De bal zal door het ontvangende team in het spel worden gebracht op de plek van de vangst als de bal wordt gevangen (**Uitzondering:** Regels 6-5-1-a, 6-5-1-b, 7-1-1-c en 8-6-1-b).

Aanvaard Oordeel 6-5-1

- Na een geldig of ongeldig signaal mufft B1 de uittrap en vangt B2, die geen signaal had gegeven, de getrapte bal. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer B2 hem vangt en wordt geplaatst waar B1 hem voor het eerst aanraakte. [Aangehaald door 6-5-1-b, 6-5-3-b]
- B1 heeft een voet buiten de grenzen op het moment dat hij een geldig of ongeldig signaal geeft. Hij vangt dan de getrapte bal binnen de grenzen. **OORDEEL:** Er is geen regel die verbiedt dat een ontvanger tijdens een trap buiten de grenzen gaat. De vangst binnen de grenzen is toegelaten en de bal is dood. [Aangehaald door 6-5-1-b]

- III. Tijdens een vrije trap geeft B21 het signaal voor een vrije vangst op de B-5. B21 mufft de getrapte bal, maar recupereert de bal onmiddellijk op de B-5. **oordeel:** Geen voltooide vrije vangst. Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-5. [Aangehaald door 6-5-1-b]

ARTIKEL 2. Niet verderlopen met de bal

Geen enkele speler van Team B mag een gevangen of gerecupereerde bal meer dan twee stappen in eender welke richting dragen nadat een speler van Team B een geldig of ongeldig signaal voor een vrije vangst heeft gegeven (A.O. 6-5-2:I-III).

BESTRAFFING — Dodebalfout, vertragen van het spel ("delay of game"). 5 yards van de volgende plek [S7 en S21: DOG].

Aanvaard Oordeel 6-5-2

- I. B1 geeft een signaal voor een vrije vangst, waarna B2 de bal mufft. Vervolgens vangt of recupereert B1 de getrapte bal en loopt hij ermee verder. **oordeel:** Vanwege het signaal van B1 is de bal dood waar hij wordt gevangen of gerecupereerd. B1 worden twee stappen toegestaan om tot stilstand te komen of zijn evenwicht te hervinden. Een derde of volgende stap binnen de grenzen is onderhevig aan een bestraffing van de plek waar de bal is gevangen of gerecupereerd. Als B1 wordt getackeld, wordt de tackle genegeerd, tenzij deze als onnodig ruw wordt beschouwd of zo laat is dat de speler die tackelt had moeten weten dat B1 niet de bedoeling had om verder te lopen. Als de getrapte bal in de doelzone wordt gevangen of gerecupereerd door Team B, is het een touchback. Als B1 wordt getackeld voordat hij een derde stap heeft gezet, heeft alleen de speler die tackelde een fout begaan. [Aangehaald door 6-5-2]
- II. Team A trapt uit. Nadat hij een signaal voor een vrije vangst heeft gegeven op zijn 20-yardlijn, laat B1 opzettelijk de bal de grond raken waar B2 de stuitende bal recupereert en ermee verder loopt naar Team B's 35-yardlijn. **oordeel:** De bal is dood op de plek van de recuperatie. Ermee verderlopen is niet toegelaten. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek, zijnde de plek van de recuperatie. Team B's bal, eerste poging en 10 (Regel 5-2-7). [Aangehaald door 6-5-2]
- III. Receiver B22 geeft een ongeldig signaal voor een vrije vangst door zijn opgestoken hand heel kort te bewegen. Hij vangt de bal op de B-35 en sprint naar de B-40, waar hij getackeld wordt. **oordeel:** De bal is dood wanneer hij wordt gevangen. Fout voor het vertragen van het spel ("delay of game") door B22, bestraffing van 5 yards van de dodebalplek. Geen fout door de speler die tackelde, aangezien B22 duidelijk liet uitschijnen alsof hij een baldrager was. Eerste poging en 10 voor Team B op de B-30. [Aangehaald door 6-5-2]

ARTIKEL 3. Ongeldige signalen: vangst of recuperatie

- a. Een vangst na een ongeldig signaal is geen vrije vangst, en de bal is dood waar hij is gevangen of gerecupereerd. (**Uitzondering:** als een speler van Team B tijdens een vrije trap eender welk zwaaiend signaal geeft dat niet aan alle vereisten van een geldig signaal voor een vrije vangst voldoet, en vervolgens de bal achter Team B's 25-yardlijn vangt, behoort de bal toe aan Team B op de B-25 (A.O. 6-5-3:VI).)
- b. Als het signaal volgt na een vangst of recuperatie, is de bal dood wanneer het signaal voor het eerst wordt gegeven (A.O. 6-5-1:I).
- c. Ongeldige signalen voorbij de neutrale zone zijn alleen van toepassing op Team B.
- d. Een ongeldig signaal voorbij de neutrale zone is alleen mogelijk als de bal over de neutrale zone is gegaan (Regel 2-16-7) (A.O. 6-5-3:I).

Aanvaard Oordeel 6-5-3

- I. A1 of B1 geeft een signaal voor een vrije vangst voorbij de neutrale zone tijdens een trap die niet over de neutrale zone gaat. **oordeel:** Eender welk signaal van Team A wordt genegeerd. Team B kan geen geldig signaal voor een vrije vangst geven omdat de bal niet over de neutrale zone is gegaan. De bal is echter dood wanneer hij wordt gevangen of gerecupereerd (Regels 2-8-1-a en 4-1-3-g). [Aangehaald door 6-5-3-d]

- II. Bij een vrije trap geeft B17 een ongeldig signaal voor een vrije vangst nabij de zijlijn. Vervolgens mufft hij de bal, waarna die buiten de grenzen gaat. **OORDEEL:** Team B's bal, eerste en 10 aan de kruismarkering. [Aangehaald door 6-2-2]
- III. Een strijdrap raakt de grond voorbij de neutrale zone en stuit hoog in de lucht. B1 geeft een signaal voor een vrije vangst. **OORDEEL:** Ongeldig signaal. De bal is dood wanneer hij gerecupereerd is. [Aangehaald door 2-8-3-c]
- IV. B1 vangt een strijdrap voorbij de neutrale zone en geeft vervolgens een signaal voor een vrije vangst. **OORDEEL:** Ongeldig signaal. De bal is dood waar het signaal het eerst werd gegeven. [Aangehaald door 2-8-3-c]
- V. De strijdrap van Team A rolt voorbij de neutrale zone wanneer B17 zijn teamgenoten waarschuwt om uit de buurt van de bal te blijven door hen "weg te zwaaien". **OORDEEL:** Ongeldig signaal. De bal is volgens de regels dood als een van beide teams recupereert. [Aangehaald door 2-8-3-c]
- VI. Terwijl een vrije trap in de lucht is, geeft B21 een zwaaiend signaal dat niet aan alle eisen van een geldig signaal voor een vrije vangst voldoet. De bal wordt gevangen door: (a) B21 op de B-5; of (b) B44 op de B-5. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer hij wordt gevangen. (a) Team B's bal, eerste poging en 10 op de 25-yardlijn; (b) Team B's bal, eerste poging en 10 op de 5-yardlijn. [Aangehaald door 6-5-3-a]
- VII. Terwijl een vrije trap in de lucht is, geeft B21 een "T-sigitaal", ervan uitgaande dat hij niet met de bal zal lopen. De bal wordt gevangen door: (a) B21 op de B-5; of (b) B44 op de B-5. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer hij wordt gevangen. (a) Team B's bal, eerste poging en 10 op de 25-yardlijn; (b) Team B's bal, eerste poging en 10 op de 5-yardlijn. [Aangehaald door 2-8-3-b]

ARTIKEL 4. Niet-toegelaten block of contact

Een speler van Team B die een geldig of ongeldig signaal voor een vrije vangst heeft gegeven en de bal niet aanraakt, mag tijdens die poging geen tegenstander blokken of een fout begaan tegen een tegenstander (A.O. 6-5-4:I en II).

BESTRAFFING — Vrije trap: Team B's bal, eerste poging, 10 yards van de plek van de fout [S40: IBK]. Strijdrap: 10 yards, nastrijdrapuitvoering [S40: IBK]. Als een persoonlijk foute ("personal foul") wordt begaan in samenhang met deze actie, is de bestraffing 15 yards en worden flagrante overtreders gediskwalificeerd [S47: DSQ].

Aanvaard Oordeel 6-5-4

- I. B1 geeft een geldig of ongeldig signaal voor een vrije vangst en raakt de uittrap niet aan. Terwijl de onaangeraakte bal vrij is in het speelveld, blokt B1 een tegenstander (a) in het speelveld, voorbij de neutrale zone of (b) in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** (a) Als de bal over de neutrale zone gaat en Team B balbezit heeft wanneer de poging met een trap eindigt, wordt Team B bestraft: 10 yards van de nastrijdrapplek. (b) Safety. Het oordeel is hetzelfde bij een mislukte fieldgoalpoging. [Aangehaald door 6-5-4]
- II. B1 geeft een signaal op de 50-yardlijn en raakt de uittrap niet aan. Terwijl de bal over de grond rolt op de B-45, gebruikt B1 zijn handen om een tegenstander weg te duwen in een poging bij de bal te komen; de bal wordt dood verklaard in het bezit van Team B. **OORDEEL:** Bestrafing — 10 yards, nastrijdrapuitvoering. De bal behoort toe aan Team B (Regel 10-2-3). [Aangehaald door 6-5-4]

ARTIKEL 5. Niet tackelen

Geen enkele speler van het trappende team mag een tegenstander die een vrije vangst voltooid heeft, tackelen of blokken. Alleen de speler die een signaal voor een vrije vangst heeft gegeven, krijgt deze bescherming (A.O. 6-5-5:I-III).

BESTRAFFING — Dodebalfout. Team B's bal, 15 yards van de volgende plek [S7 en S38: PF-UNR].

Aanvaard Oordeel 6-5-5

- I. B1 en B2 geven allebei een signaal. B1 mufft de bal, en B2 staat op het punt de gemuffte bal te vangen wanneer A1 hem vastgrijpt en naar de grond trekt. **OORDEEL:** Geen fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference"), maar wel een fout voor tegenhouden ("holding"). Bestrafing — 10 yards van de vorige plek, of van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort. [Aangehaald door 6-5-5]
- II. B22 voltooit een vrije vangst en wordt getackeld voordat hij met de bal meer dan twee passen ver is gelopen. **OORDEEL:** Fout door de speler die tackelt. Bestrafing — 15 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 6-5-5]
- III. B1 vangt de uittrap nadat B3 een signaal voor een vrije vangst gegeven heeft. **OORDEEL:** De bal is dood wanneer hij wordt gevangen. B1 heeft geen recht op bescherming bij de vangst, maar heeft wel recht op dezelfde bescherming die hij altijd zou hebben nadat de bal gestorven is (Regel 6-5-1-d). [Aangehaald door 6-5-1-d, 6-5-5]

REGEL 7 – De bal snappen en passen

SECTIE 1. Strijd (“scrimmage”)

ARTIKEL 1. Beginnen met een snap

- a. De bal wordt in het spel gebracht met een toegelaten snap, tenzij de regels voorzien in een toegelaten vrije trap.
- b. Geen enkele speler mag de bal in het spel brengen vóór het signaal dat de bal speelklaar is (Regel 4-1-4) **(A.O. 4-1-4:I en II)**.

BESTRAFFING — [a-b] Dodebalfout. 5 yards van de volgende plek [S7 en S19: ISP/IPR].

- c. De bal mag niet worden gesnapt in een zijzone (Regel 2-31-6). Als het startpunt voor een strijdpoging in een zijzone ligt, wordt de bal verplaatst naar de dichtstbijzijnde kruismarkering.

ARTIKEL 2. Shift en valse start (“false start”)

- a. *Shift*. Na een huddle (Regel 2-14) of shift (Regel 2-22-1) en vóór de snap, moeten alle spelers van Team A tot stilstand komen en ten minste 1 seconde stil blijven staan in hun positie, zonder hun voeten, lichaam, hoofd of armen te bewegen, voordat de bal wordt gesnapt **(A.O. 7-1-2:I)**.
- b. *Valse start (“false start”)*. Elk van de volgende gebeurtenissen is een valse start (“false start”) door Team A als ze plaatsvindt vóór de snap, maar nadat de bal speelklaar is gemaakt en alle spelers in formatie staan:
 1. Eender welke beweging door een of meerdere spelers die actie bij de snap simuleert. Hieronder valt ook het abrupt verplaatsen van een of meerdere spelers, wat het begin van een spelsituatie simuleert.
 2. De snapper die naar een andere positie beweegt.
 3. Een gebonden lijnman (Regel 2-27-4) die zijn hand(en) beweegt of eender welke snelle beweging maakt.

Uitzonderingen:

- (a) Het is geen valse start als een lijnman van Team A onmiddellijk reageert wanneer hij wordt bedreigd door een speler van Team B in de neutrale zone (Regel 7-1-5-a-2) **(A.O. 7-1-3:V)**.
- (b) Het is geen valse start als de snapper zijn hand(en) van de bal haalt, op voorwaarde dat dit niet het begin van het spel simuleert (Regel 7-1-3-a-3).
4. Een aanvallende speler die eender welke snelle, plotse beweging maakt vóór de snap, inclusief maar niet beperkt tot:
 - (a) Een lijnman die zijn voet, schouder, arm, lichaam of hoofd in een snelle, plotse beweging in eender welke richting beweegt.
 - (b) De snapper die de bal verschuift of beweegt, zijn duim of vingers beweegt, zijn ellebogen buigt, zijn hoofd plots beweegt of zijn schouders of billen laat zakken.
 - (c) De quarterback die eender welke snelle, plotse beweging maakt die het begin van een poging simuleert.
 - (d) Een back die simuleert de bal te ontvangen door eender welke snelle, plotse beweging te maken die het begin van een poging simuleert **(A.O. 7-1-3:VI)**.
5. Het aanvallende team dat nooit 1 seconde lang stilstaat vóór de snap, maar nadat de bal speelklaar is gemaakt **(A.O. 7-1-2:IV)**. Dat is een niet-toegelaten shift (“illegal shift”) die geldt als een valse start (“false start”).

Aanvaard Oordeel 7-1-2

- I. Na een huddle of shift komen alle spelers van Team A tot stilstand en blijven ze 1 seconde stilstaan. Dan, vóór de snap, veranderen twee of meer spelers gelijktijdig hun positie.

- ORDEEL:** Alle elf spelers van Team A moeten opnieuw 1 seconde voor de snap stilstaan, anders is het een levendebalfout bij de snap voor een niet-toegelaten shift ("illegal shift"). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek (Regel 2-22-1). [Aangehaald door 2-22-1-a, 7-1-2-a]
- II. Tien spelers van Team A voeren een shift uit terwijl A1 stil blijft staan. A1 begint dan achteruit te bewegen voordat 1 seconde is verstreken en de bal wordt gesnapt. **ORDEEL:** Als A1, die bewoog, voor de snap niet 1 seconde stilstond samen met de andere spelers van Team A, is dat een dodebalfout bij de snap, voor valse start ("false start"). Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 2-22-1-a]
- III. Nadat de spelers van Team A 1 seconde stil stonden, loopt end A88 naar de buitenkant van de formatie en stopt. Voordat 1 seconde is verstreken, begint back A36 achteruit te bewegen. **ORDEEL:** Toegelaten. Maar als back A36 begint te bewegen vooraleer end A88 stilstaat, vormt de gelijktijdige beweging van die twee spelers een shift en moeten alle spelers van Team A 1 seconde stilstaan voor de snap (Regel 2-22-1). [Aangehaald door 2-22-1-a]
- IV. Team A vormt geen huddle tussen de pogingen door en beweegt naar de lijn wanneer de bal speelklaar is gemaakt. Hoewel sommige spelers hun positie innemen en stoppen, stopt ten minste één speler nooit en is hij nog steeds in beweging wanneer de bal wordt gesnapt. **ORDEEL:** Dodebalfout — Niet-toegelaten shift ("illegal shift") die geldt als een valse start ("false start"). Team A voldeed niet aan de regel van 1 seconde voor de snap. De scheidsrechters leggen het spel stil en bestraffen Team A met 5 yards. [Aangehaald door 2-22-1-a, 7-1-2-b-5]
- V. Derde poging en 3 op de B40. Quarterback A12 staat in "shotgun-formatie", en (a) doet alsof hij in zijn handen klapt terwijl hij in positie staat; of (b) doet alsof hij in zijn handen klapt terwijl hij zijn schouders en handen naar voren duwt in een overdreven beweging die het begin van het spel simuleert. **ORDEEL:** Regel 7-1-2-b-4-c stelt dat het een valse start ("false start") is als de quarterback een snelle, plotse beweging maakt die het begin van een poging simuleert. In (a) geen fout; (b) valse start ("false start") door A12.

ARTIKEL 3. Vereisten voor het aanvallende team – vóór de snap

Elk van de volgende gevallen (a-d) is een dodebalfout. De scheidsrechters fluiten en leggen het spel stil. Nadat de bal speelklaar is gemaakt en voordat hij wordt gesnapt gelden volgende bepalingen:

- a. *Snapper.* De snapper (Regel 2-27-8):
1. mag niet naar een andere positie gaan, noch mag enig deel van zijn lichaam voorbij de neutrale zone komen;
 2. mag de bal niet opheffen, voorbij de neutrale zone verplaatsen of het begin van het spel simuleren;
 3. mag zijn hand(en) van de bal halen, maar alleen als dit het begin van het spel niet simuleert.
- b. *9-yardmarkeringen.*
1. Elke invaller van Team A moet tussen de 9-yardmarkeringen zijn geweest. Spelers van Team A die hebben deelgenomen aan de vorige poging, moeten tussen de 9-yardmarkeringen zijn geweest na de vorige poging en voor de volgende snap (**A.O. 3-3-4.I**).
 2. Alle spelers van Team A moeten tussen de 9-yardmarkeringen zijn geweest na een aangerekende teamtime-out, een blessuretime-out of het einde van een periode.
- c. *Encroachment.* Eenmaal de snapper aangesteld is, mag geen enkele andere speler van Team A in of voorbij de neutrale zone zijn (**Uitzonderingen:** (1) invallers en spelers die het veld verlaten; en (2) aanvallende spelers in een strijdrapformatie die de neutrale zone doorbreken met hun hand(en) om naar tegenstanders te wijzen).
- d. *Valse start ("false start").* Geen enkele speler van Team A mag een valse start ("false start") begaan (Regel 7-1-2-b) of contact maken met een tegenstander (**A.O. 7-1-3.III**).

BESTRAFFING — [a-d] Dodebalfout: 5 yards van de volgende plek [S7 en S19: FST/ENC].

Aanvaard Oordeel 7-1-3

- I. A21 staat op een toegelaten wijze op het einde van de strijdlijn naast A88, die in een driepuntshouding staat. Team A staat 1 seconde stil terwijl A21 en A88 zich in de eerder vermelde posities bevinden. Daarna beweegt A21 naar een toegelaten positie in het achterveld en stopt. Vervolgens voert A88 een shift uit naar een positie op de lijn, meer aan de buitenkant. **OORDEEL:** Toegelaten als zowel A21 als A88 stilstaan bij de snap (Regels 2-22-1 en 7-1-4). [Aangehaald door 2-22-1-a, 7-1-4-c]
- II. A21 staat op een toegelaten wijze op het einde van de strijdlijn naast A88, die in de houding van een gebonden lijnman staat. Team A heeft 1 seconde stilgestaan wanneer A21 de strijdlijn verlaat en zich begint te verplaatsen, het achterveld in. Vervolgens voert A88 een shift uit naar een positie op de lijn, meer aan de buitenkant. **OORDEEL:** A88 mag van houding veranderen omdat hij nu op het einde van de strijdlijn staat, maar Team A moet opnieuw 1 seconde stilstaan voor de snap, opdat die handeling toegelaten is (Regel 7-1-4). [Aangehaald door 2-22-1-a, 7-1-4-c]
- III. B71 gaat de neutrale zone over, het achterveld van Team A in, en bedreigt geen enkele speler van Team A. A23, op een toegelaten wijze in het achterveld, reikt opzettelijk naar B71 om met hem contact te maken. **OORDEEL:** Fout door Team A voor een valse start ("false start"). Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 7-1-3-d]
- IV. Snapper A1 heft de bal op of beweegt hem naar voren voordat hij hem naar achteren beweegt om de snap te starten. B2 slaat de bal weg, waardoor die vrij rolt en B3 recupereert. **OORDEEL:** Fout door Team voor een niet-toegelaten snap ("illegal snap"); de bal blijft dood. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek (Regel 4-1-1). [Aangehaald door 4-1-1]
- V. A66, een gebonden lijnman tussen de snapper en de speler op het einde van de strijdlijn, of A72, een gebonden lijnman op het einde van de strijdlijn:
 (1) heft een hand of handen van de grond onmiddellijk wanneer hij wordt bedreigd door B1, die in de neutrale zone is. **OORDEEL:** De scheidsrechters fluiten onmiddellijk. Dodebalfout door Team B, offside. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek.
 (2) heft een hand of handen van de grond na een initiële beweging naar voren van B1, die (a) de neutrale zone niet betreedt of (b) de neutrale zone betreedt maar de positie van A66 of A72 niet bedreigt. **OORDEEL:** In zowel (a) als (b) fluiten de scheidsrechters onmiddellijk. Dodebalfout door Team A voor valse start ("false start"). Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 2-18-2-d, 7-1-2-b-3-a, 7-1-5-a-2]
OPMERKING: een speler van Team B die voor de snap de neutrale zone betreedt, kan maximaal drie lijnmannen van Team A bedreigen. Als de speler van Team B de neutrale zone rechtstreeks in de richting van een lijnman van Team A betreedt, wordt die speler van Team A, samen met de twee lijnmannen ernaast, als bedreigd beschouwd. Als de speler van Team B de neutrale zone betreedt direct in de richting van een gat tussen twee lijnmannen van Team A, dan worden alleen die twee spelers van Team A als bedreigd beschouwd. Twee lijnmannen staan naast elkaar, als ze binnen 2 yards van elkaar staan.
- VI. A80, een niet-gebonden lijnman of een back, die op het einde van de strijdlijn staat, mist de snap telling en maakt een achteloze beweging die niet abrupt, snel of plots is en niet het begin van het spel simuleert. **OORDEEL:** Geen fout door Team A. [Aangehaald door 7-1-2-b-4-d]

ARTIKEL 4. Vereisten voor het aanvallende team – bij de snap

Het zich niet houden aan volgende voorschriften (a-c) is een levendebalfout; het spel wordt niet stilgelegd.

- a. *Formatie.* Bij de snap moet Team A in een formatie staan die aan deze vereisten voldoet:
 1. Alle spelers moeten binnen de grenzen zijn.
 2. Alle spelers moeten ofwel lijnmannen ofwel backs zijn (Regel 2-27-4) (**A.O. 7-1-4:IX**).
 3. Minstens vijf lijnmannen moeten truitjes met nummers 50 tot en met 79 dragen (**Uitzondering:** wanneer de bal gesnapt wordt in een strijdtrapformatie, paragraaf 5 hieronder).
 4. Niet meer dan vier spelers mogen backs zijn (**A.O. 7-1-4:III**).

5. Indien in een strijdtrapformatie bij de snap (Regel 2-16-10), mag Team A minder dan vijf lijnmannen genummerd tussen 50 en 79 hebben, onder de volgende voorwaarden (A.O. 7-1-4-VII):

- (a) Alle lijnmannen die niet genummerd zijn tussen 50 en 79 en die niet-gerechtigde ontvanger(s) zijn omwille van hun positie, worden uitzonderingen op de nummeringsregel op het moment dat de snapper aangesteld is.
- (b) Alle dergelijke spelers die uitzondering zijn op de nummeringsregel moeten op de lijn staan en mogen niet op het einde van de lijn staan. Anders begaat Team A een fout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation").
- (c) Alle dergelijke spelers zijn een uitzondering op de nummeringsregel tijdens de gehele poging en blijven niet-gerechtigde ontvangers, tenzij ze gerechtigd worden volgens Regel 7-3-5 (voorwaartse pass aangeraakt door een scheidsrechter of een speler van Team B).

De voorwaarden in 5(a)-5(c) zijn niet langer van kracht als vóór de snap een periode eindigt of als er een time-out wordt aangerekend aan de referee of een van de teams.

- b. *Speler die zich aan het verplaatsen is ("in motion").*

1. Eén back mag zich aan het verplaatsen zijn, maar hij mag niet in de richting de doellijn van zijn tegenstander bewegen (A.O. 7-1-4-I-II, X).
2. De speler die zich begint te verplaatsen, mag niet starten vanaf de strijdlijn, tenzij hij eerst een back wordt en volledig tot stilstand komt.
3. Een speler die zich bij de snap aan het verplaatsen is, moet hebben voldaan aan de regel van 1 seconde; dat wil zeggen dat hij zich niet mag beginnen verplaatsen voordat eender welke shift is geëindigd (Regel 2-22-1-c).

- c. *Niet toegelaten shift ("illegal shift").* Bij de snap mag Team A geen niet-toegelaten shift ("illegal shift") uitvoeren (Regel 7-1-2-a) (A.O. 7-1-3-I-II).

BESTRAFFING — [a-c] Levendebalfout: 5 yards van de vorige plek [S19 of S20: ILF/ILM/ISH]. Voor levendebalfouten die begaan worden op het moment dat of nadat met de snap begonnen is bij een strijdtrapfase (met uitzondering van een fieldgoalpoging): 5 yards van de vorige plek of, als de getrapte bal over de neutrale zone gaat, 5 yards van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort.

Aanvaard Oordeel 7-1-4

- I. A30, op een toegelaten wijze opgesteld als een back, begint zich op een toegelaten wijze te verplaatsen. Dan draait hij zich, zodat hij zich nog steeds op een toegelaten wijze aan het verplaatsen is. Zijn voorkant is naar zijn strijdlijn gericht, en hij is zich aan het verplaatsen met "zijstappen". Bij de snap is A30 iets naar voren gebogen aan de gordel en zet hij ofwel zijn "zijstappen" voort of staat hij ter plaatse te trappelen. **oordeel:** Toegelaten. [Aangehaald door 7-1-4-b-1]
- II. A30, op een toegelaten wijze opgesteld als een back, begint zich op een toegelaten wijze te verplaatsen. Dan draait hij zich, zodat hij zich nog steeds op een toegelaten wijze aan het verplaatsen is. Zijn voorkant is naar zijn strijdlijn gericht, en hij is zich aan het verplaatsen met "zijstappen". Bij de snap beweegt A30, nog steeds achter de neutrale zone, enigszins naar voren boven de gordel, of zijn zijn "zijstappen" lichtjes van richting veranderd, richting de strijdlijn. **oordeel:** Levendebalfout bij de snap voor een niet-toegelaten verplaatsing ("illegal motion"). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-1-4-b-1]
- III. De formatie van Team A bij de snap omvat slechts tien spelers: vijf spelers op de strijdlijn met rugnummers tussen 50 en 79, één speler op de lijn met rugnummer 82 en vier spelers in het achterveld. **oordeel:** De formatie is toegelaten omdat Team A niet meer dan vier spelers in het achterveld heeft en het vereiste aantal spelers (vijf) op de lijn met rugnummers tussen 50 en 79. [Aangehaald door 7-1-4-a-4]

- IV. Team A, met een vierde poging en 8, stuurt twee invallers met de rugnummers 21 en 33 het veld op als uitzonderingen op de nummeringsregel. Beide spelers nemen op een toegelaten wijze een positie in op hun strijdlijn, tussen de spelers op het einde van de strijdlijn. Nadat de bal is gesnapt vanuit een strijdrapformatie, werpt een speler van Team A, die 15 yards achter de strijdlijn staat, een toegelaten voorwaartse pass naar een gerechtigde ontvanger, voor een verovering van 10 yards. **OORDEEL:** Toegelaten.
OPMERKING: dezelfde actie vanuit een formatie voor een fieldgoalpoging is ook toegelaten. [Aangehaald door 1-1-1-b-2]
- V. A33, een uitzondering op de nummeringsregel, neemt naast end A88 een positie in op de strijdlijn. Voor de snap beweegt A88 naar een positie in het achterveld en beweegt de flanker aan de andere kant van de lijn naar een positie op het einde van de strijdlijn. **OORDEEL:** Niet-toegelaten formatie. Aangezien A33 nu een end is, bevindt hij zich dus in een niet-toegelaten positie bij de snap (levendebalfout). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 1-1-1-b-2]
- VI. A33, een uitzondering op de nummeringsregel, neemt een positie in op de strijdlijn, links van snapper A85, die op het einde van de strijdlijn staat. Alle andere spelers van Team A aan de lijn bevinden zich links van A33. Na een stop van 1 seconde voeren alle spelers op de lijn behalve A85 op een toegelaten wijze een shift uit naar de andere kant van de bal. A33 staat nu op het einde van de strijdlijn. **OORDEEL:** Als de bal wordt gesnapt met A33 in deze positie, is dit een fout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal formation"). A33 kan niet op een toegelaten wijze op het einde van de strijdlijn staan. Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 1-1-1-b-2]
- VII. Team A staat op de B-45 in een formatie waarin de snapper A88 aan de rechterkant van de lijn staat. De lijnmannen aan zijn linkerkant zijn genummerd 56, 63, 72, 22, 79 en 25. Er zijn vier spelers in het achterveld. A44 staat 10 yards recht achter de snapper, en de andere backs staan links van hem, een paar yards achter de strijdlijn. Geen enkele speler is in positie om de bal op zijn plaats te houden voor een plaatstrap. Na de snap voltooit A44 een pass naar snapper A88, hetgeen resulteert in een touchdown. Dat gebeurt bij een (a) eerste of tweede poging; (b) derde of vierde poging. **OORDEEL:** Omdat er slechts vier aanvallende lijnmannen genummerd zijn tussen 50 tot 79, hangt het ervan af of Team A in een strijdrapformatie stond, om te bepalen of deze actie toegelaten was. Een van de vereisten voor een dergelijke formatie is dat "het duidelijk is dat Team A een trap zal proberen nemen". (a) Niet-toegelaten formatie ("illegal formation"): bij een eerste of tweede poging is het zeer onwaarschijnlijk dat een team zal uittrappen, dus het is niet duidelijk dat Team A een trap zal proberen nemen. (b) Toegelaten: touchdown. Bij een derde of vierde poging kan verondersteld worden dat een team waarschijnlijk zal trappen. (Regel 2-16-10) [Aangehaald door 7-1-4-a-5]
- VIII. Bij een vierde poging stelt Team A zich op met A11 10 yards direct achter de snapper. De drie andere backs staan meer naar de buitenkant, allemaal buiten de tacklezone. Slechts vier lijnmannen van Team A zijn genummerd tussen 50 en 79. A11 ontvangt de achterwaartse pass van de snapper met Team A in deze formatie. **OORDEEL:** Toegelaten formatie en een strijdrapformatie. Als het dat wenst, kan Team A alle backs opstellen aan de kant van het veld waarnaar de trapper de bal wil trappen (Regel 2-16-10). [Aangehaald door 2-16-10-a]
- IX. Team A stelt zich op met zes spelers op de strijdlijn, van wie er vijf genummerd zijn tussen 50 en 79. Een zevende speler, A88, bevindt zich op de normale locatie van een end, maar hij is zo geplaatst dat zijn voeten en schouders duidelijk in een hoek van 45 graden staan met de strijdlijn. De overige vier spelers staan duidelijk in het achterveld. De bal wordt gesnapt met Team A in deze opstelling. **OORDEEL:** Levendebalfout voor een niet-toegelaten formatie ("illegal motion"). Alle spelers van Team A moeten ofwel lijnmannen ofwel backs zijn; A88 is geen van beide. [Aangehaald door 7-1-4-a-2]
- X. A30, op een toegelaten wijze opgesteld als een back, begint zich op een toegelaten wijze te verplaatsen in de richting van de doellijn van zijn tegenstander. 1 yard achter de strijdlijn draait hij zich zo, dat hij zich nog steeds aan het verplaatsen is, maar evenwijdig aan de strijdlijn en met zijn gezicht naar de zijlijn gericht. Bij de snap is de A30 zich 1 yard achter de strijdlijn aan het verplaatsen. **OORDEEL:** Toegelaten. [Aangehaald door 7-1-4-b-1]

ARTIKEL 5. Vereisten voor het verdedigende team

De vereisten voor het verdedigende team zijn als volgt:

- a. Elk van de volgende gevallen (1-5) is een dodebalfout. De scheidsrechters fluiten en leggen het spel stil. Nadat de bal speelklaar is gemaakt en voordat hij wordt gesnapt gelden volgende bepalingen:
 1. Geen enkele speler mag de bal aanraken, behalve wanneer die op een niet-toegelaten wijze wordt bewogen zoals in Regel 7-1-3-a-1, noch mag een speler contact maken met een tegenstander of hem op enige andere manier hinderen (A.O. 7-1-5:I-II).
 2. Geen enkele speler mag de neutrale zone betreden en daarbij een aanvallende lijnman bedreigen, waardoor die onmiddellijk reageert, of eender welke andere dodebalfout voor offside begaan (Regels 2-18-2 en 7-1-2-b-3 Uitzonderingen) (A.O. 7-1-3:V) (A.O. 7-1-5:III).
 3. Geen enkele speler mag over de neutrale zone gaan en zonder contact te maken zijn beweging voortzetten naar eender welke back.

BESTRAFFING — [1-3] Dodebalfout, offside. 5 yards van de volgende plek [S18: DOF].

4. Geen enkele speler binnen 1 yard van de strijdlijn (of hij nu stilstaat of niet) mag **snelle, abrupte of overdreven acties uitvoeren die de acties bij de snap simuleren** en die geen deel uitmaken van de normale bewegingen van een verdedigende speler **in een overduidelijke poging om de aanval een fout te laten begaan (valse start ("false start"))** (A.O. 7-1-5:IV).
5. Niemand die onder de regels valt, mag woorden of signalen gebruiken die tegenstanders van hun stuk brengen wanneer die zich voorbereiden om de bal in het spel te brengen. Niemand die onder de regels valt, mag verdedigende richtlijnen roepen die het geluid of de cadans simuleren van aanvallende startsignalen, of deze anderszins hinderen. **De (Engelstalige) termen "move" en "stem" zijn voorbehouden voor de verdedigende cadans en mogen niet door de aanval worden gebruikt. De aanval mag in de handen klappen als startsignaal, en dat mag de verdediging niet.** (A.O. 7-1-5:V).

BESTRAFFING — [4-5] Dodebalfout voor het vertragen van het spel ("delay of game"). 5 yards van de volgende plek [S21: DOD].

- b. Wanneer de snap begonnen is, gelden volgende bepalingen:
 1. Geen enkele speler mag in of voorbij de neutrale zone zijn bij de snap.
 2. Alle spelers moeten binnen de grenzen zijn.

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S18: DOF].

Aanvaard Oordeel 7-1-5

- I. Snapper A1 heft de bal op alvorens deze naar achteren te passen, B2 slaat de bal weg en B3 recupereert de bal. **OORDEEL:** Dodebalfout door Team A, niet-toegelaten snap ("illegal snap"). De bal blijft dood omdat hij niet in het spel is gebracht met een toegelaten snap. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. Team A behoudt het balbezit. [Aangehaald door 2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1]
- II. Snapper A1 begint op een toegelaten wijze met de snap, maar B2 slaat de bal weg voordat A1 de snap voltooit en B3 recupereert de bal. **OORDEEL:** Fout door Team B en de bal blijft dood. Bestrafing — 5 yards van de volgende plek. Team B mag de bal niet aanraken voordat deze is gesnapt. Team A behoudt het balbezit. [Aangehaald door 2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1]
- III. Voor de snap gaat een speler van Team B over de neutrale zone en zet hij, zonder contact te maken, zijn beweging voort achter een lijnman van Team A, direct naar de quarterback of trapper. **OORDEEL:** Een speler van Team B die zich Team A's kant van de neutrale zone bevindt en recht naar de quarterback of trapper beweegt en zich achter een aanvallende lijnman bevindt, wordt beschouwd de formatie van Team A te hinderen. Bestrafing — Dodebalfout door Team B, offside. 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 2-18-2-e, 7-1-5-a-2]

- IV. Linebacker B56 staat stil, minder dan 1 yard voorbij de neutrale zone. Op het moment dat het aanvallende team zijn aanvallende signalen roept, maakt B56 een schijnbeweging naar de lijn in een duidelijke poging om een valse start ("false start") door het aanvallende team te veroorzaken. **OORDEEL:** Dodebalfout, vertragen van het spel ("delay of game"). 5 yards van de volgende plek. [Aangehaald door 7-1-5-a-4]
- V. Derde poging en 2 op de B-45. Team A staat in formatie en de snap is ophanden. De quarterback staat in "shotgun-formatie" en klapt in zijn handen als startsignaal. (a) Een lid van de selectie van Team B; (b) de assistent-coach van Team B klapt in zijn handen, waardoor de wide receiver van Team A een fout voor een valse start begaat, of de snapper de bal snapt. **OORDEEL:** Dodebalfout voor het vertragen van het spel ("delay of game") wegens verstorende signalen [S21] in zowel (a) als (b). Eerste poging en 10 voor Team A, op de B-40. De regel stelt dat niemand die onder de regels valt, verdedigende richtlijnen mag roepen die het geluid of de cadans simuleren van aanvallende startsignalen, of deze anderszins hinderen. De regel heeft betrekking op leden van de selectie of coaches die in hun handen klappen wanneer de snap ophanden is en dat een fout voor een valse start kan veroorzaken. [Aangehaald door 7-1-5-a-5]

ARTIKEL 6. De bal voorwaarts doorgeven

Geen enkele speler mag tijdens een strijdpoging de bal **vóór een wissel van teambezit** voorwaarts doorgeven, behalve als volgt:

- a. Een back van Team A mag de bal alleen voorwaarts doorgeven aan een andere back, als beide achter hun strijdlijn zijn en de speler die de bal voorwaarts doorgeeft, niet met zijn hele lichaam voorbij de neutrale zone is geweest terwijl hij in balbezit was.
- b. Een back van Team A die achter zijn strijdlijn is, mag de bal voorwaarts doorgeven aan een teamgenoot die bij de snap op zijn strijdlijn staat, op voorwaarde dat die teamgenoot zijn positie op de lijn verlaat, door beide voeten zo te bewegen dat hij naar zijn eigen achterlijn gericht is en ten minste 2 yards achter zijn strijdlijn is wanneer hij de bal ontvangt (A.O. 7-1-6:I).

BESTRAFFING — 5 yards van de plek van de fout; ook verlies van poging als de fout begaan is door Team A vooraleer het teambezit wisselt tijdens een strijdpoging [S35 en S9: IFH].

Aanvaard Oordeel 7-1-6

- I. Gerechtigde ontvanger A83 staat op het einde van zijn strijdlijn en naast de snapper, in een ongebalanceerde "T-formatie". Quarterback A10 ontvangt een doorgegeven snap en geeft de bal onmiddellijk door aan A83. **OORDEEL:** Als de beweging van de bal voorwaarts is en de bal de hand van A10 heeft verlaten voordat hij is aangeraakt door A83, is het een toegelaten voorwaartse pass. A83 kan voldoende gedraaid zijn om een achterwaartse pass of doorgegeven bal te ontvangen (toegelaten). Als de actie echter onmiddellijk op de snap volgde, is het niet waarschijnlijk dat er vóór het doorgeven genoeg tijd was om te voldoen aan de vereisten van de "beweging van beide voeten" en "2 yards achter de strijdlijn". [Aangehaald door 7-1-6-b]

ARTIKEL 7. Opzettelijk vrije bal

Een speler van Team A mag niet verderlopen met een opzettelijk vrije bal in de buurt van de snapper.

BESTRAFFING — 5 yards van de vorige plek en verlies van poging [S19 en S9: IPR].

SECTIE 2. Achterwaartse pass en fumble

ARTIKEL 1. Terwijl de bal levend is

Een baldrager mag de bal op elk moment achterwaarts passen of doorgeven, behalve om de bal opzettelijk buiten de grenzen te werpen om tijd te besparen.

BESTRAFFING — 5 yards van de plek van de fout; ook verlies van poging als de fout begaan is door Team A vooraleer het teambezit wisselt tijdens een strijdpoging (A.O. 3-4-3:III) [S35 en S9: IBP].

ARTIKEL 2. Gevangen of gerecupereerd

- a. Wanneer een achterwaartse pass of fumble wordt gevangen of gerecupereerd door een speler binnen de grenzen, blijft de bal in het spel (**A.O. 2-23-1:I**).

Uitzonderingen:

1. Regel 8-3-2-d-5 (fumble door Team A tijdens een trypoging).
 2. Als, bij een vierde poging en voor een wissel van teambezit, een fumble van Team A wordt gevangen of gerecupereerd door een andere speler van Team A dan de speler die fumbelde, sterft de bal. Als plek van de vangst of recuperatie voorbij de plek van de fumble is, wordt de bal teruggebracht naar de plek van de fumble. Als de plek van de vangst of recuperatie achter de plek van de fumble is, blijft de bal op de plek van de vangst of recuperatie.
- b. Wanneer een achterwaartse pass of fumble gelijktijdig wordt gevangen of gerecupereerd door tegenstanders, sterft de bal en behoort hij toe aan het team dat het laatst in balbezit was (***Uitzondering:*** Regel 7-2-2-a Uitzonderingen).

ARTIKEL 3. Nadat de bal is gesnapt

Geen enkele aanvallende lijnman mag een snap van hand tot hand ontvangen.

BESTRAFFING — Levendebalfout. 5 yards van de vorige plek [S19: IPR].

ARTIKEL 4. Buiten de grenzen

- a. Als een achterwaartse pass of fumble tussen de doellijnen buiten de grenzen gaat (**A.O. 7-2-4:II**):
1. voorbij de plek van de achterwaartse pass of fumble behoort de bal toe aan het passende of fumbelende team op de plek van de achterwaartse pass of fumble;
 2. achter de plek van de achterwaartse pass of fumble, behoort de bal toe aan het team dat passte of fumbelde op de buiten-de-grenzenplek.
- b. *Achter of voorbij de doellijn.* Wanneer een fumble of achterwaartse pass achter of voorbij een doellijn buiten de grenzen gaat, is het een safety of touchback, afhankelijk van de drijfkracht en verantwoordelijkheid (Regels 8-5-1, 8-6-1 en 8-7) (**A.O. 7-2-4:I**) (**A.O. 8-6-1:I**) (**A.O. 8-7-2:I**).

Aanvaard Oordeel 7-2-4

- I. B20 onderschept een toegelaten voorwaartse pass (a) in zijn doelzone, (b) op zijn 3-yardlijn, en zijn momentum voert hem zijn doelzone in, of (c) in het speelveld en hij loopt zijn doelzone in (geen momentum). In elk van de beschreven scenario's fumbelt B20 in de doelzone en rolt de bal voorwaarts en buiten de grenzen op Team B's 2-yardlijn. **OORDEEL:** De bal behoort toe aan Team B op de plek van de fumble (de doelzone van Team B); (a) touchback, (b) Team B's bal op de 3-yardlijn, en (c) safety (Regels 8-5-1 en 8-6-1). [Aangehaald door 7-2-4-b, 8-5-1-a, 8-6-1-a]
- II. Bij een tweede poging fumbelt A1 de bal, die de grond raakt en hoog de lucht in stuit. B2 krijgt de bal onder controle terwijl hij van de grond is en raakt de grond terug buiten de grenzen (a) verder dan de plek van de fumble of (b) achter de plek van de fumble. **OORDEEL:**

(a) Team A's bal op de plek van de fumble. (b) Team A's bal op de plek waar de fumble over de zijlijn is gegaan (Regels 4-2-4-d en 7-2-4). [Aangehaald door 4-2-4-d, 7-2-4-a]

ARTIKEL 5. Tot stilstand gekomen

Wanneer een achterwaartse pass of fumble tot stilstand komt en geen enkele speler hem probeert te recupereren, sterft de bal.

- a. Als dat voorbij de plek van de pass of fumble is, behoort de bal toe aan het passende of fumbelende team op de plek van de pass of fumble.
- b. Als dat achter de plek van de pass of fumble is, behoort de bal toe aan het passende of fumbelende team op de dodebalplek.

SECTIE 3. Voorwaartse pass

ARTIKEL 1. Toegelaten voorwaartse pass

Team A mag tijdens elke strijd poging één voorwaartse pass werpen voordat het teambezit wisselt, op voorwaarde dat de pass wordt geworpen vanaf een punt in of achter de neutrale zone (**A.O. 7-3-1:I-II**).

Aanvaard Oordeel 7-3-1

- I. Eerste poging en 10 op de A-25. Quarterback A12 staat in "shotgun-formatie" en wide receiver A80, die aan de brede kant van het veld staat opgesteld, begint zich vóór de snap te verplaatsen richting A12. Bij de snap loopt A80 richting A12 voor een "jet sweep". A12 werpt de bal de lucht in en A80 (a) vangt de bal terwijl hij A12 langs voor voorbijloopt en hij vertrekt richting Team B's doelzone en is buiten de grenzen op de A-40, of (b) mufte de bal en de bal valt op de grond. **OORDEEL:** De korte worp door A12 wordt beschouwd als een toegelaten voorwaartse pass, tenzij de bal duidelijk achterwaarts wordt geworpen: (a) Gevangen voorwaartse pass naar A80 en de loopactie richting Team B's doelzone resulteert in een eerste poging voor Team A. (b) Wanneer de bal de grond raakt, wordt dit beschouwd als een niet-gevangen voorwaartse pass en is de bal dood. [Aangehaald door 7-3-1]
- II. Eerste poging en 10 op de A-25. Quarterback A12 staat in "shotgun-formatie" en wide receiver A80, die aan de brede kant van het veld staat opgesteld, begint zich vóór de snap te verplaatsen richting A12. Bij de snap loopt A80 richting A12 voor een "jet sweep". A12 gooit de bal de lucht in, maar de "jet sweep" is een schijnbeweging, en A80 loopt langs de actie en raakt de bal niet. A12 vangt de bal en: (a) loopt richting Team B's doelzone en is buiten de grenzen op de A-40, of (b) werpt dan een voorwaartse pass naar A88 die de bal op de A-40 vangt, en op die plek wordt neergehaald. **OORDEEL:** De korte worp door A12 wordt beschouwd als een toegelaten voorwaartse pass, tenzij de bal duidelijk achterwaarts wordt geworpen: (a) De vangst van de voorwaartse pass door A12 is toegelaten en de loopactie resulteert in een eerste poging voor Team A. (b) De vangst van de voorwaartse pass door A12 is toegelaten, maar de pass van A12 naar A88 is de tweede voorwaartse pass tijdens dezelfde poging en is een niet-toegelaten voorwaartse pass volgens Regel 7-3-2-d. [Aangehaald door 7-3-1, 7-3-2-d]

ARTIKEL 2. Niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass")

Een voorwaartse pass is niet toegelaten als:

- a. hij wordt geworpen door een speler van Team A wiens hele lichaam zich voorbij de neutrale zone bevindt wanneer hij de bal loslaat;
- b. hij wordt geworpen door een speler van Team B;
- c. hij wordt geworpen na wissel in teambezit tijdens de poging;
- d. het de tweede voorwaartse pass is tijdens dezelfde poging (**A.O. 7-3-1:II**);

- e. hij van in of achter de neutrale zone geworpen wordt nadat de bal en het hele lichaam van een baldrager voorbij de neutrale zone zijn geweest;

BESTRAFFING — [a-e] 5 yards van de plek van de fout; ook verlies van poging als de fout begaan is door Team A vooraleer het teambezit wisselt tijdens een strijdpoging (A.O. 3-4-3:IV) [S35 en S9: IFP].

- f. de voorwaartspasser de bal, om tijd te besparen, rechtstreeks op de grond gooit (1) nadat de bal de grond reeds heeft geraakt; of (2) niet onmiddellijk nadat hij de bal controleerde;
- g. de voorwaartspasser de bal, om tijd te besparen, voorwaarts werpt naar een zone waar buiten zichzelf geen gerechtigde ontvanger van Team A is (**A.O. 7-3-2:II-VII**);
- h. de voorwaartspasser de bal, om terreinverlies te vermijden, voorwaarts werpt naar een zone waar buiten zichzelf geen gerechtigde ontvanger van Team A is (**A.O. 7-3-2:I**);
(Uitzondering: het is geen fout als de voorwaartspasser buiten de tacklezone is of is geweest en de bal zo werpt dat die over de neutrale zone of de verlengde neutrale zone gaat (Regel 2-19-3) of over de neutrale zone zou zijn gegaan indien hij niet aangeraakt zou zijn geweest door Team B (**A.O. 7-3-2:VIII-XI, XIII**). Dat is alleen van toepassing op de speler die de snap of de daaruit volgende achterwaartse pass onder controle krijgt en het balbezit niet afstaat aan een andere speler voordat hij de voorwaartse pass werpt.)

BESTRAFFING — [f-h] Verlies van poging op de plek van de fout [S36 en S9: ING].

Aanvaard Oordeel 7-3-2

- I. Quarterback A10, die niet buiten de tacklezone staat en probeert terreinverlies te vermijden, werpt opzettelijk een wanhopige voorwaartse pass. De pass wordt niet gevangen en er is geen gerechtigde ontvanger van Team A in de buurt van waar de pass op de grond terechtkomt. **OORDEEL:** Fout, de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"). Bestrafing — Verlies van poging op de plek van de fout. De klok wordt gestart op de snap (Regel 3-3-2-d-4) tenzij Regel 3-4-4 van toepassing is. [Aangehaald door 7-3-2-h]
- II. Laat in de eerste of de tweede helft, met meer dan 1 minuut resterend, kan A10 geen vrijstaande speler vinden. Om tijd te besparen, werpt hij een voorwaartse pass die niet gevangen wordt. Er is geen gerechtigde ontvanger van Team A in de buurt van waar de pass op de grond terechtkomt. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass: de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"). Bestrafing — Verlies van poging op de plek van de fout. De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (Regel 3-3-2-e-14 en 3-4-3). [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]
- III. Bij een derde poging nabij het einde van een van beide helften mufft potentiële houder A4 de snap. A4 of potentiële trapper A3 recupereert de bal en werpt hem onmiddellijk voorwaarts op de grond. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass: de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"); geen geldige poging om tijd te besparen. Bestrafing — Verlies van poging op de plek van de fout. Team B kan kiezen voor een 10-secondenaf trek (Regel 3-4-4). De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (Regels 3-3-2-e-14 en 3-4-3) als de 10-secondenaf trek wordt aanvaard. [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]
- IV. De bal wordt gesnapt over het hoofd van quarterback A12, die in "shotgun-formatie" staat. A12 recupereert de bal en werpt hem onmiddellijk voorwaarts op de grond. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass: de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"); geen geldige poging om tijd te besparen. Bestrafing — Verlies van poging op de plek van de fout. De klok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is (Regels 3-3-2-e-14 en 3-4-3). [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]
- V. Bij een derde poging tegen het einde van de helft mufft A1 de snap. A1 of A4 vangt de gemuffte bal en werpt hem onmiddellijk voorwaarts op de grond. **OORDEEL:** Toegelaten. [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]
- VI. Bij een derde poging tegen het einde van de helft vangt A1, die 7 yards achter de snapper staat, de snap en werpt hij de bal onmiddellijk voorwaarts op de grond. **OORDEEL:** Toegelaten. [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]

- VII. Met seconden resterend in een heft en de bal speelklaar, stelt Team A zich snel op en wordt de bal op een toegelaten wijze gesnapt naar quarterback A12, die de bal recht voorwaarts naar de grond werpt. Team A's formatie was niet toegelaten bij de snap. Wanneer de bal sterft, geeft de wedstrijdklok 2 seconden aan. **OORDEEL:** Niet-toegelaten formatie. Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. De wedstrijdklok wordt gestart op de snap. [Aangehaald door 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]
- VIII. Quarterback A10 sprint naar een zijlijn en is buiten de tacklezone wanneer hij een toegelaten voorwaartse pass werpt, die naar beneden wordt weggeslagen door een verdedigende lijnman en achter de neutrale zone landt. **OORDEEL:** Toegelaten. Zonder het wegslaan zou de bal voorbij de neutrale zone zijn geland; A10 heeft dus gehandeld naar de geest van de regel. [Aangehaald door 7-3-2-h]
- IX. Derde poging en 5 op de A-40. Quarterback A12 zakt terug tussen zijn lijnmannen om te passen. Onder hevige druk werpt hij een achterwaartse pass naar back A22, die de bal buiten de tacklezone draagt. Als hij bijna getackeld wordt, werpt A22 een voorwaartse pass die over de neutrale zone gaat en landt in een gebied op 20 yards afstand van de dichtstbijzijnde gerechtigde ontvanger van Team A. **OORDEEL:** Fout, de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"). De tacklezone-uitzondering is alleen van toepassing op de speler die de snap of de daaruit volgende achterwaartse pass ontvangt. Verlies van poging op de plek van de fout. Vierde poging en 10 op de A-35 (Regel 7-3-2-h Uitzondering). [Aangehaald door 7-3-2-h]
- X. Quarterback A12 staat in "shotgun-formatie". Hij mufte de achterwaartse pass van de snapper en de bal wordt opgeraapt door A63 in de tacklezone. Onder hevige druk stapt A63 buiten de tacklezone en werpt een niet-gevangen pass voorbij de strijdlijn. **OORDEEL:** Toegelaten. A63 kreeg de achterwaartse pass onder controle die volgde uit de snap (Regel 7-3-2-h Uitzondering). [Aangehaald door 7-3-2-h]
- XI. Tweede poging en 10 op de A-40. In een "shotgun-formatie" ontvangt A11 de achterwaartse pass van de snapper en geeft de bal door aan A44. A44 doet een paar stappen in de richting van de strijdlijn en werpt dan een achterwaartse pass naar A11, die nog steeds in de tacklezone is. A11 ontwijkt speler die hem willen tackelen, loopt de tacklezone uit en vindt geen vrijstaande speler. Op de A-35 werpt hij de bal naar een gebied waar geen gerechtigde ontvangers zijn. De bal landt voorbij de neutrale zone buiten de grenzen. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass"). Verlies van poging op de A-35; derde poging en 15. A11 verliest het recht om de bal op een toegelaten wijze weg te werpen, omdat hij het balbezit afstaat voordat hij de bal passte. [Aangehaald door 7-3-2-h]
- XII. Derde poging en 10 op de A-30. Quarterback A11 zakt terug om te passen. Als hij bijna getackeld wordt op de A-20, werpt de bal voorwaarts naar een gebied waar geen gerechtigde ontvanger is. Tackle A77 vangt de pass op de A-28 en wordt getackeld op de A-32. **OORDEEL:** Niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass"); verlies van poging op de plek van de pass. Vierde poging en 20 op de A-20. Dat is de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding"), aangezien A11 de bal naar een gebied werpt waar geen gerechtigde ontvangers van Team A zijn. Merk op dat dit geen niet-toegelaten aanraking is door A77, omdat de regel over niet-toegelaten aanrakingen alleen van toepassing is op een toegelaten voorwaartse pass. (Regel 7-3-11) [Aangehaald door 7-3-11]
- XIII. Quarterback A11 zakt terug om te passen en loopt de tacklezone uit. Hij fumbelt de bal, die weer zijn handen in stuit. Hij passte de bal dan voorwaarts, en die landt voorbij de neutrale zone in een open gebied waar geen gerechtigde ontvanger de mogelijkheid heeft om de bal te vangen. **OORDEEL:** Toegelaten, aangezien A11 het balbezit niet aan een andere speler heeft afgestaan. [Aangehaald door 7-3-2-h]

ARTIKEL 3. Gerechtigd zijn om een toegelaten voorwaartse pass aan te raken

- Regels over dat gerechtigd zijn zijn van toepassing tijdens een poging wanneer een toegelaten voorwaartse pass wordt geworpen.
- Alle spelers van Team B zijn gerechtigd om een pass aan te raken of te vangen.

- c. Op het moment van de snap zijn de volgende spelers van Team A gerechtigd:
 1. elke lijnman die op het einde van zijn strijdlijn staat en die een ander rugnummer dan 50 tot en met 79 draagt;
 2. elke back die een ander rugnummer dan 50 tot en met 79 draagt.
- d. Een gerechtigde speler van Team A wordt niet-gerechtigd als hij buiten de grenzen gaat (Regel 7-3-4) (**A.O. 7-3-9:III**).

ARTIKEL 4. Niet-gerechtigd worden door buiten de grenzen te gaan

Een gerechtigde ontvanger van Team A die tijdens een poging buiten de grenzen gaat en binnen de grenzen terugkeert, mag een toegelaten voorwaartse pass niet aanraken terwijl hij zich in het speelveld of de doelzones bevindt of terwijl hij in de lucht is, totdat de bal is aangeraakt door een tegenstander of scheidsrechter (**A.O. 7-3-4:I-II en IV**). (**Uitzondering:** dit is niet van toepassing op een speler van Team A die oorspronkelijk gerechtigd was en onmiddellijk binnen de grenzen terugkeert nadat hij buiten de grenzen is gegaan vanwege contact met een tegenstander (**A.O. 7-3-4:III**).)

Als hij de pass aanraakt voordat hij binnen de grenzen terugkeert, is dat een niet-gevangen pass (Regel 7-3-7) en geen fout voor niet-toegelaten aanraking.

BESTRAFFING — Verlies van poging op de vorige plek [S16 en S9: ITP].

Aanvaard Oordeel 7-3-4

- I. Gerechtigde speler A88 gaat vrijwillig buiten de grenzen, keert terug binnen de grenzen en is de eerste speler die de toegelaten voorwaartse pass aanraakt. Dat aanraken door A88 gebeurt in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** Niet-toegelaten aanraking. Bestrafing — Verlies van poging op de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-4]
- II. Gerechtigde speler A88 gaat vrijwillig buiten de grenzen tijdens een poging waarin een toegelaten voorwaartse pass wordt geworpen. Hij keert terug binnen de grenzen, maar raakt de bal niet aan. Hij wordt tegengehouden (“holding”) door een tegenstander voordat de bal door een speler wordt aangeraakt. **OORDEEL:** Geen hinder bij het vangen van een pass (“pass interference”) — A88 is niet gerechtigd om een toegelaten voorwaartse pass te vangen. **BESTRAFFING —** 10 yards van de vorige plek en een automatische eerste poging. [Aangehaald door 7-3-4]
- III. Wide receiver A88 wordt buiten de grenzen geblokt door B1 en loopt dan 20 yards verder voordat hij binnen de grenzen terugkeert. A88 vangt een toegelaten voorwaartse pass in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”) omdat A88 niet onmiddellijk terug binnen de grenzen kwam. Bestrafing — Verlies van poging op de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-4]
- IV. Gerechtigde ontvanger A44 loopt een passpatroon nabij de zijlijn. Terwijl een toegelaten voorwaartse pass op hem afkomt, stapt hij per ongeluk op de zijlijn. Hij springt, mufft de pass in de lucht terwijl hij in de lucht is, keert binnen de grenzen terug naar de grond, grijpt de bal en landt binnen de grenzen op zijn knieën in met de bal stevig onder controle. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass. A44 raakte de bal eerst terwijl hij in de lucht was en dus buiten de grenzen, omdat hij niet terug binnen de grenzen was gekomen (Regel 2-27-15). [Aangehaald door 7-3-4]

ARTIKEL 5. (Opnieuw) gerechtigd worden

Wanneer een speler van Team B of een scheidsrechter een toegelaten voorwaartse pass aanraakt, worden alle spelers gerechtigd (**A.O. 7-3-5:I**).

Aanvaard Oordeel 7-3-5

- I. Team B raakt de toegelaten voorwaartse pass aan nabij een zijlijn terwijl A1, die oorspronkelijk niet-gerechtigd was, buiten de grenzen is. A1 komt terug binnen de grenzen en raakt de pass aan. **OORDEEL:** Toegelaten. Door de aanraking door Team B worden alle spelers gerechtigd voor de rest van de poging. [Aangehaald door 7-3-5]

ARTIKEL 6. Gevangen pass

Eender welke voorwaartse pass is gevangen wanneer hij wordt gevangen door een speler van het passende team die binnen de grenzen is. De bal blijft in het spel, tenzij de pass gevangen is in de doelzone van de tegenstander of gelijktijdig is gevangen door tegenstanders. Als een voorwaartse pass gelijktijdig wordt gevangen door tegenstanders, sterft de bal dood en behoort hij toe aan het passende team (Regels 2-4-3 en 2-4-4) (**A.O. 2-4-3:III**) (**A.O. 7-3-6:I-VIII**).

Aanvaard Oordeel 7-3-6

- I. Twee tegenstanders krijgen een toegelaten voorwaartse pass onder controle terwijl beiden in de lucht zijn. Beide spelers raken tegelijkertijd opnieuw de grond. **OORDEEL:** Gelijktijdige vangst; de bal wordt toegekend aan het passende team (Regel 2-4-4). [Aangehaald door 2-4-4] [Aangehaald door 7-3-6]
- II. Twee tegenstanders krijgen bal onder controle terwijl beide in de lucht zijn. De ene spelers raakt opnieuw de grond voor de andere. **OORDEEL:** Geen gelijktijdige vangst. De toegelaten voorwaartse pass wordt gevangen of onderschept door de speler die als eerste opnieuw de grond raakte (Regel 2-4-4). [Aangehaald door 2-4-4, 7-3-6]
- III. Een speler in de lucht die binnen de grenzen is, krijgt een toegelaten voorwaartse pass onder controle. Terwijl hij nog in de lucht is, wordt hij getackeld door een tegenstander en duidelijk een moment vastgegrepen, voordat hij in een willekeurige richting wordt gedragen. Vervolgens landt hij buiten de grenzen met de bal onder controle. **OORDEEL:** De voorwaartse pass is gevangen. De bal is dood op de yardlijn waar de ontvanger of onderschepper werd vastgegrepen op een manier die hem verhinderde onmiddellijk opnieuw de grond te raken (Regel 4-1-3-p). [Aangehaald door 4-1-3-p, 7-3-6]
- IV. A80, een speler in de lucht, krijgt een toegelaten voorwaartse pass onder controle op zijn 30-yardlijn. Terwijl hij nog in de lucht is, wordt hij getackeld door B40 en voorwaarts gestuwd, naar Team A's 34-yardlijn, waar hij wordt neergehaald. **OORDEEL:** (a) Team A's bal op zijn 34-yardlijn (Regel 5-1-3-a). [Aangehaald door 7-3-6]
- V. A80, een speler in de lucht, krijgt een toegelaten voorwaartse pass onder controle op zijn 30-yardlijn. Terwijl hij nog in de lucht is, wordt hij getackeld door B40 en achterwaarts gestuwd, naar Team A's 26-yardlijn, waar de bal sterft. **OORDEEL:** Team A's bal op zijn 30-yardlijn (Regel 5-1-3-a Uitzondering). [Aangehaald door 5-1-3-a-2, 7-3-6]
- VI. A86 wordt op Team B's 2-yardlijn op een toegelaten wijze buiten de grenzen geblokt door B18. In een poging onmiddellijk binnen de grenzen terug te keren, springt A86 van buiten de grenzen. Hij is in de lucht wanneer hij de toegelaten voorwaartse pass van A16 onder controle krijgt. Vervolgens landt hij in Team B's doelzone met de bal onder controle. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass. A86 is niet terug binnen de grenzen gekomen voordat hij de pass aanraakte, en was daarom nog steeds buiten de grenzen (Regel 2-27-15). [Aangehaald door 7-3-6]
- VII. B33 springt van binnen de grenzen en is in de lucht wanneer hij de toegelaten voorwaartse pass van Team A onder controle krijgt. Hij voltooit de onderschepping door (a) in het speelveld; of (b) in de doelzone van Team B te landen en wordt vervolgens getackeld. **OORDEEL:** B33 is een baldrager totdat hij het balbezit verliest of de bal volgens de regels sterft. (a) Eerste poging en 10 voor Team B; of (b) touchback (Regels 4-1-3-c, 4-2-3-a, 5-1-1-e en 7-3-4). [Aangehaald door 7-3-6]
- VIII. A89, een speler in de lucht en binnen de grenzen is een gerechtigde ontvanger. Hij raakt een voorwaartse pass aan wanneer hij de bal verder duwt naar (a) gerechtigde ontvanger A80, die de pass vangt; of (b) B27, die de pass onderschept. **OORDEEL:** Toegelaten, en de bal blijft in leven in zowel (a) als (b). A89 heeft een voorwaartse pass weggeslagen (Regels 2-4-3, 2-11-3 en 9-4-1-a). [Aangehaald door 7-3-6]
- IX. A85, een speler in de lucht, grijpt een voorwaartse pass en terwijl hij neergaat, maakt hij eerst contact met de grond met zijn linkervoet terwijl binnen de grenzen neergaat. Onmiddellijk nadat A85 de grond raakt, komt de bal vrij en raakt de grond. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass. Een ontvanger in de lucht moet de bal onder controle houden terwijl hij neergaat tijdens het voltooiën van een vangst. [Aangehaald door 2-4-3-b]

- X. A85, een speler in de lucht, grijpt een voorwaartse pass en terwijl hij neergaat, maakt hij eerst contact met de grond met zijn linkervoet terwijl binnen de grenzen neergaat. Onmiddellijk nadat A85 de grond raakt, komt de bal vrij, maar raakt de grond niet vooraleer A85 de bal weer onder controle krijgt. **OORDEEL:** De pass is gevangen. Als de ontvanger binnen de grenzen is, neergaat en de controle over de bal verliest, is de pass gevangen, zolang de speler binnen de grenzen blijft en de bal de grond nooit raakt. [Aangehaald door 2-4-3-b]
- XI. A85, een speler in de lucht, grijpt een voorwaartse pass en terwijl hij neergaat, maakt hij eerst contact met de grond met zijn linkervoet terwijl buiten de grenzen neergaat. Onmiddellijk nadat A85 de grond raakt, komt de bal vrij. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass, ongeacht of de bal de grond raakt of niet, omdat de ontvanger buiten de grenzen is. [Aangehaald door 2-4-3-b]
- XII. Ontvanger A85 strekt zich uit op Team B's 2-yardlijn en grijpt een voorwaartse pass. Hij gaat uit zichzelf neer terwijl hij de bal probeert te vangen. Op het moment dat A85 neergaat in de doelzone, komt de bal onmiddellijk vrij en valt op de grond. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass. Elke ontvanger die uit zichzelf neergaat tijdens het vangen van een bal, moet de bal onder controle houden wanneer hij de grond raakt. [Aangehaald door 2-4-3-b]
- XIII. Ontvanger A85 is in de lucht en binnen de grenzen in de doelzone. Hij grijpt een voorwaartse pass, maar in de lucht wordt hij geraakt door een verdediger, waardoor A85 op de grond valt. Onmiddellijk nadat A85 de grond raakt, komt de bal vrij en raakt de grond. **OORDEEL:** Niet-gevangen pass. Een ontvanger in de lucht met wie contact gemaakt wordt voordat hij aan alle vereisten van een vangst heeft voldaan, moet nog steeds controle over de bal behouden nadat hij de grond heeft geraakt. [Aangehaald door 2-4-3-b]
- XIV. Gerechtigde ontvanger A80 is in de lucht wanneer hij een toegelaten voorwaartse pass onder controle krijgt. Hij grijpt de bal stevig in zijn handen en terwijl hij neergaat, raakt de neus van de bal de grond vóór eender welk deel van A80's lichaam. A80 behoudt de bal stevig onder controle en deze beweegt niet tijdens deze actie. De knieën van A80 raken dan de grond en hij behoudt de controle over de bal. **OORDEEL:** De voorwaartse pass is gevangen. [Aangehaald door 2-4-3-b]
- XV. Gerechtigde ontvanger A80 is in de lucht nabij de zijlijn wanneer hij een toegelaten voorwaartse pass onder controle krijgt. Op het moment dat hij op de grond komt met zijn gezicht naar het speelveld, (a) sleept hij met zijn teen duidelijk over de grond binnen de grenzen voordat hij buiten de grenzen valt; (b) raakt zijn teen binnen de grenzen de grond en komt zijn hiel in eenzelfde continue beweging op de zijlijn neer. Hij houdt de bal in beide gevallen de bal stevig onder controle. **OORDEEL:** (a) De voorwaartse pass is gevangen. (b) Niet-gevangen pass. De vloeiende teen-hielbeweging maakt deel uit van één enkel proces en volgens interpretatie van de regel is A80 buiten de grenzen geland. Hij ving de bal dus niet. [Aangehaald door 2-4-3-b]

ARTIKEL 7. Niet-gevangen pass

- a. Elke voorwaartse pass is niet-gevangen als de bal volgens de regels buiten de grenzen is (Regel 4-2-3) of als hij de grond raakt wanneer hij niet stevig onder controle is van een speler. Hij is ook niet-gevangen wanneer een speler contact met de grond verliest en de pass onder controle krijgt, maar eerst op of buiten een grenslijn landt, tenzij zijn maximale terreinwinst gestopt is in het speelveld of de doelzone (Regel 4-1-3-p) (**A.O. 2-4-3:III**) (**A.O. 7-3-7:I**).
- b. Als een toegelaten voorwaartse pass niet-gevangen is, behoort de bal toe aan het passende team op de vorige plek.
- c. Als een niet-toegelaten voorwaartse pass niet-gevangen is, behoort de bal toe aan het passende team op plek van de pass (**Uitzondering:** als Team B de bestraffing weigert voor een niet-toegelaten voorwaartse pass ("illegal forward pass") die vanuit de doelzone wordt geworpen, wordt de bal in het spel gebracht op de vorige plek) (**A.O. 7-3-7:II-III**).

Aanvaard Oordeel 7-3-7

- I. Een speler raakt een toegelaten voorwaartse pass aan (a) terwijl hij een grenslijn raakt; (b) terwijl hij in de lucht is nadat hij van buiten de grenzen is gesprongen. **OORDEEL:** In zowel (a) als (b) is de bal buiten de grenzen, is de pass niet-gevangen en telt de poging. De speler wordt niet-gerechtigd als hij buiten de grenzen gaat (Regels 2-27-15, 4-2-3-a en 7-3-3). [Aangehaald door 7-3-7-a]
- II. Vierde poging en 9 op Team A's 6-yardlijn. A1 werpt in zijn doelzone opzettelijk een voorwaartse pass om terreinverlies te vermijden. **OORDEEL:** Team B mag de bestraffing aanvaarden en zo een safety scoren. Als het de bestraffing weigert, is het Team B's bal, eerste poging en doelloos op de 6-yardlijn. [Aangehaald door 7-3-7-c]
- III. Derde poging en 9 op Team A's 6-yardlijn. A1 werpt een tweede voorwaartse pass vanuit zijn doelzone. B2 onderschept de pass en gaat naar Team A's 20-yardlijn. **OORDEEL:** Team B mag de bestraffing aanvaarden die resulteert in een safety of het resultaat van de poging aanvaarden, waarbij het de bal krijgt voor een eerste poging op Team A's 20-yardlijn. [Aangehaald door 7-3-7-c]

ARTIKEL 8. Niet-toegelaten contact en hinder bij het vangen van een pass ("pass interference")

- a. Tijdens een poging waarin een toegelaten voorwaartse pass over de neutrale zone gaat, is niet-toegelaten contact door spelers van Team A en Team B verboden vanaf het moment dat de bal wordt gesnapt totdat hij wordt aangeraakt door een speler of een scheidsrechter (**A.O. 7-3-8:II**).
- b. Aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") is contact door een speler van Team A voorbij de neutrale zone dat een speler van Team B hindert tijdens een voorwaartse passfase waarin de voorwaartse pass over de neutrale zone gaat. Het is de verantwoordelijkheid van de aanvallende speler om de tegenstanders te ontwijken. De volgende gevallen zijn geen aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") (**A.O. 7-3-8:IV-VI, X, XIII, XV en XVI**):
 1. Als een niet-gerechtigde speler van Team A onmiddellijk na de snap op een tegenstander afstormt en contact met hem maakt op een punt niet meer dan 1 yard voorbij de neutrale zone en het contact niet verder handhaaft dan 3 yards voorbij de neutrale zone (**A.O. 7-3-10:II**).
 2. Als twee of meer gerechtigde spelers een gelijktijdige en bonafide poging doen om de pass te bereiken, te vangen of weg te slaan. Gerechtigde spelers van beide teams hebben even veel recht op de bal (**A.O. 7-3-8:IX**).
 3. Als de pass in de lucht is en twee of meer gerechtigde ontvangers zich in het gebied bevinden waar ze de pass zouden kunnen vangen of onderscheppen en een aanvallende speler in dat gebied een tegenstander belemmert, en de pass niet vangbaar is.

BESTRAFFING — 15 yards van de vorige plek [S33: OPI].

- c. Verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") is contact voorbij de neutrale zone door een speler van Team B, wiens intentie om een gerechtigde tegenstander te belemmeren duidelijk is, en dat de tegenstander zou kunnen beletten een vangbare voorwaartse pass onder controle te krijgen. Bij twijfel is een toegelaten voorwaartse pass vangbaar. Er kan enkel sprake zijn van verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") nadat een toegelaten voorwaartse pass is geworpen (**A.O. 7-3-8:VII, VIII, XI en XII**).

De volgende gevallen zijn geen verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") (**A.O. 7-3-8:III**) (**A.O. 7-3-9:III**):

1. Als tegenstanders onmiddellijk na de snap op elkaar afstormen en contact maken met elkaar op een punt niet meer dan 1 yard voorbij de neutrale zone.
2. Als twee of meer gerechtigde spelers een gelijktijdige en bonafide poging doen om de pass te bereiken, te vangen of weg te slaan. Gerechtigde spelers van beide teams hebben even veel recht op de bal (**A.O. 7-3-8:IX**).

3. Als een speler van Team B op een toegelaten wijze contact maakt met een tegenstander voordat de pass is geworpen (**A.O. 7-3-8:III en X**).
4. Als een speler van Team B contact maakt dat anders hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") zou zijn, tijdens een poging waarin een potentiële trapper van Team A, vanuit een strijddrapformatie, een strijddrap simuleert door de bal hoog en diep te werpen.

BESTRAFFING — Als de plek van de fout minder dan 15 yards voorbij de vorige plek is: Team A's bal op de plek van de fout, eerste poging. Als de plek van de fout 15 yards of meer voorbij de vorige plek is: Team A's bal, eerste poging, 15 yards van de vorige plek [S33: DPI].

Als de bal op of binnen Team B's 17-yardlijn en buiten Team B's 2-yardlijn wordt gesnapt en de plek van de fout op of binnen de 2-yardlijn is, plaatst de bestraffing van de vorige plek de bal op de 2-yardlijn, eerste poging (A.O. 7-3-8:XIV).

Geen enkele bestraffing, opgelegd van buiten de 2-yardlijn kan de bal binnen de 2-yardlijn plaatsen (Uitzondering: bij een trypoging, wanneer de snap op of binnen de 3-yardlijn is, Regel 10-2-5-b).

Als de vorige plek op of binnen de 2-yardlijn was: half de afstand tot de doellijn van de vorige plek, eerste poging (Regel 10-2-6 Uitzondering).

Aanvaard Oordeel 7-3-8

- I. B33, die verdedigt tegen een toegelaten voorwaartse pass voorbij de neutrale zone, staat met zijn rug naar de bal en zwaait met zijn armen voor het gezicht van gerechtigde ontvanger A88, maar maakt geen contact. **OORDEEL:** Geen fout. Er is geen verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") als er geen contact is. [Aangehaald door 7-3-9-f]
- II. Wide receiver A80, 15 yards voorbij de neutrale zone, draait zijn rug naar de neutrale zone. De voorwaartspasser werpt de bal hoog over de handen van A80, die ze boven zijn hoofd uitgestoken had. De bal wordt te ver en voorbij de ontvanger geworpen (onvangbare pass) wanneer B2 A80 naar beneden trekt bij zijn helmrooster. **OORDEEL:** Persoonlijke fout (Regel 9-1-12-a), geen hinder bij het vangen van een pass ("pass interference"). Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. Eerste poging en 10 voor Team A. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd. [Aangehaald door 7-3-8-a]
- III. Wide receiver A83, 10 yards verwijderd van de dichtstbijzijnde binnenlijnman, kijkt af naar het midden van het veld. Voordat de bal wordt geworpen, blokt back B1 hem op een toegelaten wijze en stoot hem omver. **OORDEEL:** Toegelaten tenzij het block onder de gordel was (Regel 9-1-6). [Aangehaald door 7-3-8-c-3, 7-3-8-c]
- IV. Bij de snap is A88 op het einde van de strijddlijn opgesteld, 10 yards van de tackle-positie. A44 is in het achterveld, 4 yards dicht bij het midden van het veld dan A88. Net voordat de voorwaartspasser van Team A de bal loslaat, maakt A88 5 yards voorbij de neutrale zone contact met B1. De pass wordt naar A44 geworpen, die zich voor en aan de buitenkant van de plek heeft verplaatst waar A88 contact had gemaakt met B1. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-b]
- V. Voordat de bal wordt geworpen, loopt wide receiver A88 4 yards richting Team B's doelzone, rechtstreeks naar en tot juist voor de verdediger, B1. Op deze plek duwt B1 A88, die vervolgens zijn handen gebruikt om contact te maken met B1. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") als de toegelaten voorwaartse pass over de neutrale zone gaat. Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-b]
- VI. Voordat de bal wordt geworpen, kijkt wide receiver A88 naar het midden van het veld, waar linebacker B1 hem probeert te blokken. A88 gebruikt zijn handen om B1 weg te duwen. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") als de toegelaten voorwaartse pass over de neutrale zone gaat. Als B1's

eerste contact onder de gordel was, heeft Team B ook een fout gemaakt en maken de levendebalfouten elkaar ongedaan. [Aangehaald door 7-3-8-b]

- VII. A88, een wide receiver, loopt een passpatroon van 10 yards en maakt een hoek van 90 graden naar de zijlijn. Nadat de toegelaten voorwaartse pass is geworpen, maakt B2 contact met A88 door hem te tackelen, blokken, grijpen of duwen voordat A88 de bal aanraakt, een vangbare voorwaartse pass. **OORDEEL:** Fout door Team B, verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") Bestrafing — Eerste poging op de plek van de fout. [Aangehaald door 7-3-8-c]
- VIII. A80, een tight end, loopt 10 yards richting Team B's doelzone en wijkt af richting de doelmast. B1 haalt hem in, en loopt vlak achter hem, iets meer naar de buitenkant. Nadat de toegelaten voorwaartse pass is geworpen, maakt B1 contact met A88 door hem te tackelen, blokken, grijpen of duwen op het moment dat de bal boven A80's uitgestrekte handen vliegt. **OORDEEL:** Fout door Team B, verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") Bestrafing — Als de plek van de fout minder dan 15 yards voorbij de vorige plek is: eerste poging op de plek van de fout. Als de plek van de fout 15 yards of meer voorbij de neutrale zone is: eerste poging, 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-c]
- IX. A88 en B2 lopen dicht tegen elkaar aan voordat of nadat de bal is geworpen. A88 of B2 of beiden vallen omdat hun voeten verstrikt raken. Geen van beide spelers heeft de andere opzettelijk doen struikelen. **OORDEEL:** Geen fout. [Aangehaald door 7-3-8-b-2, 7-3-8-c-2]
- X. Voordat de pass wordt geworpen, lopen wide receiver A88 en verdediger B1 15 yards voorbij de neutrale zone, schouder aan schouder en zij aan zij. A88 is het dichtst bij de zijlijn en B1 is het dichtst bij de kruismarkering. A88 wijkt af naar binnen. B1 beweegt niet en A88 botst op hem. **OORDEEL:** Geen fout omdat de bal nog niet is geworpen. [Aangehaald door 7-3-8-b, 7-3-8-c-3]
- XI. Wide receiver A88 en verdediger B1 lopen schouder aan schouder en zij aan zij, 15 yards voorbij de neutrale zone. A88 is het dichtst bij de zijlijn en B1 is het dichtst bij de kruismarkering. Een toegelaten voorwaartse pass wordt naar de doelmast geworpen. Terwijl de bal in de lucht is, wijkt A88 af naar binnen, in de richting van de vangbare voorwaartse pass. B1 beweegt niet en doet geen poging om voor de pass te gaan, en A88 botst op hem. **OORDEEL:** Fout door Team B, verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") Bestrafing — Eerste poging, 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-c]
- XII. A44, een slot back, loopt 25 yards voorbij de neutrale zone een passpatroon naar de doellijnpylon. B1, een safety, bevindt zich tussen A44 en de pylon wanneer de bal wordt geworpen. B1 vermindert duidelijk zijn snelheid en botst met A44 voordat de vangbare bal de grond raakt. **OORDEEL:** Fout door Team B, verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") Bestrafing — Eerste poging, 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-c]
- XIII. A80, een tight end, loopt volgens een passpatroon naar de andere kant van de formatie. 25 yards voorbij de neutrale zone maakt hij contact met B1, een safety, voor of nadat de bal is geworpen. A88, een wide receiver, die bij de snap aan de andere kant van formatie stond van de tight end, loopt achter het contact van A80 en B1, en vangt de toegelaten voorwaartse pass. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-b]
- XIV. Vierde poging en doellijn op Team B's 5-yardlijn. De toegelaten voorwaartse pass van Team A is niet-gevangen, maar Team B begint hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") op zijn 1-yardlijn of in zijn doelzone. **OORDEEL:** Eerste poging en doellijn voor Team A op Team B's 2-yardlijn. [Aangehaald door 7-3-8 Bestrafing]
- XV. A80 en B60 proberen een voorwaartse pass te vangen die naar de positie van A80 wordt geworpen, die voorbij de neutrale zone is. De pass is hoog en wordt beoordeeld als onvangbaar. Terwijl de bal boven zijn hoofd passeert, duwt A80 B60 tegen de borst. **OORDEEL:** Geen aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") [Aangehaald door 7-3-8-b]

- XVI. A80 en B60 proberen voorbij de neutrale zone een toegelaten voorwaartse pass te vangen die naar de positie van A80 wordt geworpen. A14, die de pass niet probeert te vangen, blokt B65 voorbij de neutrale zone, ofwel voordat de pass wordt geworpen of terwijl de onvangbare pass in vlucht is. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-8-b]

ARTIKEL 9. Hinder bij het vangen van een pass ("pass interference"): samenvatting

- a. Zowel Team A als Team B mogen achter de neutrale zone op een toegelaten wijze tegenstanders hinderen.
- b. Spelers van een van beide teams mogen voorbij de neutrale zone op een toegelaten wijze hinderen nadat de pass is aangeraakt (**A.O. 7-3-9:I**).
- c. Verdedigende spelers mogen op een toegelaten wijze contact maken met tegenstanders die over de neutrale zone zijn gegaan als de tegenstanders niet in een positie zijn om een vangbare voorwaartse pass te vangen.
 1. De overtredingen die begaan worden tijdens een poging waarin een voorwaartse pass over de neutrale zone gaat, zijn alleen fouten voor hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") als de ontvanger de kans had om een vangbare voorwaartse pass te vangen.
 2. De overtredingen die plaatsvinden tijdens een poging waarin een voorwaartse pass niet over de neutrale zone gaat, zijn overtredingen van Regel 9-3-4. De bestraffing wordt uitgevoerd op de vorige plek.
- d. Regels over hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") zijn alleen van toepassing tijdens een poging waarin een toegelaten voorwaartse pass over de neutrale zone gaat (Regels 2-19-3 en 7-3-8) (**A.O. 7-3-9:II**).
- e. Contact door Team B met een gerechtigde ontvanger, waarbij sprake is van een persoonlijke fout ("personal foul"), dat hindert bij het vangen van een vangbare voorwaartse pass, kan worden beschouwd als hinder bij het vangen van een pass ("pass interference"), of als een persoonlijke fout met een bestraffing van 15 yards van de vorige plek. Regel 7-3-8 gaat specifiek over contact tijdens een pass. Als de hinder echter een handeling inhoudt die gewoonlijk zou resulteren in diskwalificatie, wordt de speler die de fout beging gediskwalificeerd voor de wedstrijd.
- f. Fysiek contact is vereist voor hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") (**A.O. 7-3-8:I**).
- g. Elke speler heeft territoriale rechten en incidenteel contact wordt beoordeeld als "een poging doen om de pass te bereiken" in Regel 7-3-8. Als tegenstanders die zich voorbij de neutrale zone bevinden, met elkaar botsen terwijl ze in de richting van de pass bewegen, wordt er alleen een fout begaan door een of beide spelers, als de intentie om de tegenstander te belemmeren duidelijk is. Hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") kan enkel voorkomen bij een vangbare voorwaartse pass.
- h. Regels over hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") zijn niet van toepassing nadat de pass waar dan ook binnen de grenzen is aangeraakt door een speler binnen de grenzen of nadat de pass een scheidsrechter heeft geraakt. Als er een fout wordt begaan tegen een tegenstander, is de bestraffing voor die fout, en niet voor hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") (**A.O. 7-3-9:I**).
- i. Nadat de pass is aangeraakt, mag elke speler een toegelaten block uitvoeren tijdens de resterende vlucht van de pass.
- j. Tackelen of vastgrijpen van een ontvanger of eender welk ander opzettelijk contact voordat hij de pass aanraakt, is een bewijs dat de speler die tackelt de bal negeert en is dus niet toegelaten.
- k. Een ontvanger tackelen of ertegen aanlopen wanneer een voorwaartse pass duidelijk niet ver genoeg of te ver geworpen wordt, is het negeren van de bal en is niet toegelaten. Dat is geen hinder bij het vangen van een pass ("pass interference"), maar een overtreding van

Regel 9-1-12-a; bestraffing: eerste poging, 15 yards van de vorige plek. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd.

Aanvaard Oordeel 7-3-9

- I. Een toegelaten voorwaartse pass voorbij de neutrale zone wordt aangetikt of gemufft door een gerechtigde ontvanger van een van beide teams of schampt op een scheidsrechter af. Dan, terwijl de pass nog in vlucht is, begaat ofwel Team A of Team B een fout voor tegenhouden ("holding") tegen een gerechtigde tegenstander die voorbij de neutrale zone is. **OORDEEL:** Regels over hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") zijn niet van toepassing nadat de pass is aangeraakt. De bestraffing wordt uitgevoerd als voor een fout tijdens een vrije bal. Bestrafing — 10 yards van de vorige plek (Regel 9-3-4). [Aangehaald door 7-3-9-b, 7-3-9-h]
- II. Gerechtigde speler A1 staat in een betere positie dan B1 en staat op het punt de toegelaten voorwaartse pass achter de neutrale zone aan te raken wanneer B1 A1 duwt en de pass niet-gevangen wordt. **OORDEEL:** Toegelaten. Regels over hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") zijn niet van toepassing achter de neutrale zone (Regels 7-3-9-d, 9-1-5 Uitzondering 4 en 9-3-5 Uitzondering 5). [Aangehaald door 7-3-9-d]
- III. Terwijl hij een passpatroon loopt dicht bij de zijlijn, raakt end A88 de zijlijn net voordat een verdediger tegen hem aan springt en de bal tegen de grond wegslaat. **OORDEEL:** Geen verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") A88 werd een niet-gerechtigde speler toen hij buiten de grenzen stapte (Regel 7-3-3). [Aangehaald door 7-3-3-d, 7-3-8-c]

ARTIKEL 10. Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone ("ineligible receiver downfield")

Geen enkele oorspronkelijk niet-gerechtigde ontvanger mag meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone zijn of zijn geweest totdat een voorwaartspasser een toegelaten voorwaartse pass werpt die over de neutrale zone gaat. Een speler overtreedt deze regel als een deel van zijn lichaam de grens van 3 yards overschrijdt (**Uitzondering:** als de passer de bal op een toegelaten wijze wegwerpt en de bal dicht bij of voorbij de zijlijn landt) (**A.O. 7-3-10:I en III**).

BESTRAFFING — 5 yards van de vorige plek [S37: IDP].

Aanvaard Oordeel 7-3-10

- I. Niet-gerechtigde lijnman A70 loopt meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone en maakt geen contact met een tegenstander. Hij keert terug over de neutrale zone voordat A10 een toegelaten voorwaartse pass werpt die over de neutrale zone gaat. **OORDEEL:** Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone ("ineligible receiver downfield"). Bestrafing — 5 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 7-3-10]
- II. Niet-gerechtigde lijnman A70 maakt contact met een tegenstander binnen 1 yard van de neutrale zone. A70 drijft B4 meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone en keert dan terug over de neutrale zone voordat A1 een toegelaten voorwaartse pass werpt die over de neutrale zone gaat. **OORDEEL:** Fout door Team A, aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference") Bestrafing — 15 yards van de vorige plek (Regel 7-3-8-b). [Aangehaald door 7-3-8-b-1]
- III. Eerste poging en 10 op de A-37. Niet-gerechtigde lijnman A70 ontwijkt verdedigende lijnman na de snap en vertrekt richting Team B's doelzone. Wanneer de passer de bal loslaat, dringt de bovenkant van de helm van A70 het vlak van de A-40 binnen. De pass gaat over de neutrale zone, wordt niet gevangen en raakt de grond op de A-39. **OORDEEL:** Fout, niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone ("ineligible receiver downfield"). Een deel van het lichaam van A70 bevond zich meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone toen de pass werd losgelaten. [Aangehaald door 7-3-10]

ARTIKEL 11. Niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”)

Een oorspronkelijk niet-gerechtigde speler mag terwijl hij binnen de grenzen is een toegelaten voorwaartse pass niet opzettelijk aanraken tot die een tegenstander of een scheidsrechter heeft geraakt (A.O. 5-2-3:I) (A.O. 7-3-2:XII) (A.O. 7-3-11:I-II).

BESTRAFFING — 5 yards van de vorige plek en verlies van poging [S16 en S9: ITP].

Aanvaard Oordeel 7-3-11

- I. Laat in de helft werpt quarterback A10, die niet buiten de tacklezone is geweest, uit wanhoop opzettelijk een pass om terreinverlies te vermijden. De pass wordt niet gevangen en raakt de grond nadat de niet-gerechtigde speler A58 de bal aangeraakt heeft in een poging hem te vangen. **OORDEEL:** Fout voor de bal opzettelijk op de grond werpen (“intentional grounding”). Geen fout voor niet-toegelaten aanraking aangezien de pass niet toegelaten is. Bestrafing — Verlies van poging op de plek van de pass. De klok wordt gestart op de snap (Regels 3-3-2-d-4 en 7-3-2-h). Regel 3-4-4 is enkel van toepassing met minder dan 2 minuten resterend op de wedstrijdklok. Als de tijd verstrijkt in de periode, wordt de periode niet aangevuld. [Aangehaald door 7-3-11]
- II. Team A snapt op zijn 10-yardlijn. A10 zakt terug en passt dan voorwaarts naar niet-gerechtigde speler A70 die, terwijl hij in zijn doelzone is, (a) de bal aanraakt terwijl hij de pass probeert te vangen, waarna de pass niet-gevangen is; (b) de pass vangt en wordt neergehaald in de doelzone; of (c) de pass vangt en wordt neergehaald nadat hij ermee is verdergelopen tot op zijn 3-yardlijn. **OORDEEL:** (a) Team B mag de bestrafing van 5 yards van de vorige plek die een verlies van poging met zich meebrengt aanvaarden, zodat de poging telt. (b) De bal is dood in de doelzone, door drijfkracht van Team A. Team B mag de safety aanvaarden en dus scoren, of de bestrafing die een verlies van poging met zich meebrengt aanvaarden van op de vorige plek. (c) 5 yards van de vorige plek en verlies van poging. De poging telt als de bestrafing wordt geweigerd; de dodebalplek kan als gunstiger worden beschouwd voor Team B dan de bestrafing.
OPMERKING: (a), (b) en (c) kunnen een fout zijn voor de bal opzettelijk op de grond werpen (“intentional grounding”), afhankelijk van de locatie van een gerechtigde speler van Team A of de locatie van A10 wanneer de bal wordt geworpen (Regel 10-1-1-b). Als een fout voor de bal opzettelijk op de grond werpen (“intentional grounding”) gerechtvaardigd is, is er geen niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”).
[Aangehaald door 7-3-11]

ARTIKEL 12. Persoonlijke fout (“personal foul”) en onsportief gedrag (“unsportsmanlike conduct”) door Team B tijdens een voorwaartsepassfase

Bestrafingen voor persoonlijke fouten (“personal fouls”) en onsportief gedrag (“unsportsmanlike conduct”) door Team B tijdens een voorwaartsepassfase met een gevangen pass worden uitgevoerd op de plek waar de laatste loopactie eindigt, als dat voorbij de neutrale zone is. Als de pass niet-gevangen of onderschept is, of als er tijdens de poging een wissel van teambezit is, wordt de bestrafing uitgevoerd op de vorige plek (Regel 9-1 Bestrafing) (A.O. 7-3-12:I) (A.O. 9-1-2:III).

Aanvaard Oordeel 7-3-12

- I. A11 werpt een voorwaartse pass bedoeld voor A88. Defensive end B88 wordt tijdens de poging gevlagd voor een oorviig tegen tackle A79’s hoofd. De pass naar A88 is (a) gevangen voor een terreinwinst van 10 yards naar de A-30 waar A88 wordt getackeld; (b) niet-gevangen of onderschept. **OORDEEL:** (a) De bestrafing wordt uitgevoerd op de plek waar de loopactie eindigde, de A-30; eerste poging en 10 voor Team A op de A-45. (b) De bestrafing wordt uitgevoerd op de vorige plek, eerste poging en 10 voor Team A op de A-35 (Regel 9-1 Bestrafing). [Aangehaald door 10-2-2-e, 7-3-12]
- II. Tweede poging en 10 op de A-20. A11 werpt een voorwaartse pass bedoeld voor A88. Defensive end B88 wordt tijdens de voorwaartsepassfase gevlagd voor een persoonlijke fout.

De pass naar A88 is (a) gevangen voor een terreinwinst van 10 yards naar de A-30 waar A88 wordt getackeld; (b) niet-gevangen of onderschept. **OORDEEL:** (a) De bestraffing wordt uitgevoerd op de plek waar de loopactie eindigde, de A-30; eerste poging en 10 voor Team A op de A-45. (b) De bestraffing wordt uitgevoerd op de vorige plek, eerste poging en 10 voor Team A op de A-35 (Regel 9-2-1 Bestrafing).

REGEL 8 – Scoren

SECTIE 1. Toegekende punten

ARTIKEL 1. Spelsituaties

Een overzicht van spelsituaties en de punten die ze opleveren (**A.O. 8-3-2:IX**):

Touchdown	6 punten
Fieldgoal	3 punten
Safety (punten toegekend aan tegenstander)	2 punten
Touchdown tijdens een tryponing	2 punten
Fieldgoal tijdens een tryponing	1 punt
Safety tijdens een tryponing (punten toegekend aan tegenstander)	1 punt

ARTIKEL 2. Verbeurdverklarde wedstrijden

De score van een verbeurdverklarde wedstrijd, of een opgeschorte wedstrijd die later resulteert in verbeurdverklaring, is 1-0 voor het benadeelde team. Als het benadeelde team echter voorstaat op het moment van verbeurdverklaring, blijft de score behouden (Regels 3-3-3-a, 3-3-3-b en 9-2-3).

SECTIE 2. Touchdown

ARTIKEL 1. Hoe gescoord

Een touchdown wordt gescoord in de volgende gevallen:

- Een baldrager die vanuit het speelveld met de bal verderloopt is in het bezit van een levende bal wanneer deze het vlak van de doellijn van de tegenstander doorbreekt. Enkel voor een speler die de grond in de doelzone of een pylon raakt, wordt dit vlak uitgebreid voorbij de pylonen (**A.O. 2-23-1:I**) (**A.O. 8-2-1:I-IX**).
- Een speler vangt een voorwaartse pass in de doelzone van de tegenstander (**A.O. 5-1-3:I-II**).
- Een fumble of achterwaartse pass wordt gerecupereerd, gevangen, onderschept of toegekend in de doelzone van de tegenstander (**Uitzonderingen**: Regels 7-2-2-a Uitzondering 2, 7-2-5 en 8-3-2-d-5) (**A.O. 8-2-1:X**).
- Een vrije trap of strijdrap is op een toegelaten wijze gevangen of gerecupereerd in de doelzone van de tegenstander (**A.O. 6-3-9:III**).
- De referee kent een touchdown toe volgens de bepalingen van Regel 9-2-3 Bestrafing.

Aanvaard Oordeel 8-2-1

- Baldrager A1 raakt, terwijl hij probeert te scoren, met zijn voet de pylon op de rechterkruising van de doellijn en zijlijn. Hij draagt de bal met zijn rechterarm, die zich uitstrekt over de zijlijn. **OORDEEL**: Of er al dan niet een touchdown wordt gescoord, hangt af van de maximale terreinwinst van de bal in relatie tot de doellijn wanneer de bal volgens de regels sterft (Regels 4-2-4-d en 5-1-3-a). [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- Baldrager A1 wordt een speler in de lucht op de 2-yardlijn. Zijn eerste contact met de grond is 3 yards voorbij de doellijn. De bal, in bezit van de baldrager, gaat over de pylon. **OORDEEL**: Touchdown (Regel 4-2-4-d). [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- De bal, in het bezit van baldrager in de lucht A21, gaat over de zijlijn boven de 1-yardlijn, gaat verder voorbij de pylon en wordt dan buiten de grenzen dood verklaard, in het bezit van A21. **OORDEEL**: De bal wordt buiten het speelveld verklaard op de 1-yardlijn (Regels 2-12-1 en 4-2-4-d). [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

- IV. Quarterback A12 werpt een voorwaartse pass naar een teamgenoot die in de doelzone van Team B staat, en de pass vangt. (a) A12 is voorbij de neutrale zone wanneer hij de bal loslaat. (b) De ontvanger draagt nummer 73. **OORDEEL:** In (a) en (b) is het resultaat van de poging een touchdown. De bestraffing wordt uitgevoerd volgens de keuze van Team B. [Aangehaald door 2-9-2, 8-2-1-a]
- V. Baldrager A22 duikt naar de doellijn op de B-1. De bal in zijn bezit (a) raakt de pylon; (b) gaat over de top van de pylon; (c) gaat over de doellijn aan de binnenkant van de pylon. A22's eerste contact met de grond is buiten de grenzen, 3 yards voorbij de doellijn. **OORDEEL:** (a), (b) en (c) Touchdown. De bal heeft in alle drie de scenario's het vlak van de doellijn gebroken, in het bezit van A22. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- VI. Baldrager A22 loopt richting de rechterpylon op de doellijn. Op de B-2 duikt hij of wordt hij door een tegenstander de lucht in geblockt. De bal, in A22's rechterhand, gaat over de zijlijn op de B-1 en passeert buiten de pylon. Daarna raakt A22 (a) de pylon met zijn voet of linkerhand; (b) eerst de grond buiten de grenzen, 3 yards voorbij de doellijn. **OORDEEL:** (a) Touchdown. Het vlak van de doellijn wordt uitgebreid omdat A22 de pylon raakt. (b) Geen touchdown. Het vlak van de doellijn wordt niet uitgebreid omdat A22 noch de pylon, noch de grond in de doelzone raakt. De bal wordt beoordeeld buiten de grenzen te zijn op de B-1. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- VII. Baldrager A22 loopt richting de rechterpylon op de doellijn. De bal, in zijn rechterhand, passeert het verlengde van de doellijn aan de buitenkant (d.w.z. de rechterkant) van de pylon. Daarna stapt A22 (a) op de doellijn; (b) aan de zijlijn centimeters voor de doellijn. **OORDEEL:** (a) Touchdown. Het vlak van de doellijn wordt uitgebreid omdat A22 de grond raakt in de doelzone. (b) Geen touchdown. Het vlak van de doellijn wordt niet uitgebreid. De bal wordt beoordeeld buiten de grenzen te zijn op het punt waar hij over de grenslijn ging. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- VIII. Baldrager A22 loopt richting de rechterpylon op de doellijn. De bal is in zijn rechterhand. Zijn voet raakt de pylon net voordat de bal (a) over de pylon gaat of (b) over de verlengde doellijn gaat, net rechts (aan de buitenkant) van de pylon. **OORDEEL:** (a) en (b) Geen touchdown. Omdat de pylon buiten de grenzen is, is de bal dood als de voet van A22 de pylon raakt. In beide gevallen is de bal dus dood voordat hij over de doellijn gaat. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- IX. Baldrager A1 wordt geraakt en zijn maximale terreinwinst stopt binnen de grenzen, dicht bij de doellijn, aan de zijlijn rechts van hem. Als hij gestopt is, heeft hij de bal in zijn rechterhand uitgestrekt voorbij de doellijn (a) aan de binnenkant van de pylon; (b) aan de buitenkant van de pylon. **OORDEEL:** (a) Touchdown. De bal stierf toen A1 hem voorbij het vlak van de doellijn uitstak. (b) Geen touchdown, omdat geen enkel deel van zijn lichaam ofwel de pylon, ofwel de doelzone raakt. In dit geval wordt het vlak van de doellijn niet uitgebreid. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]
- X. Baldrager A33 loopt naar de doellijn van Team B. Hij laat de bal op de 1-yardlijn vallen. Denkend dat hij een touchdown heeft gescoord, loopt hij een cirkel door de doelzone en loopt hij naar zijn teamzone. Geen enkele scheidsrechter geeft het signaal voor een touchdown. De gefumblede bal raakt de grond net buiten of net binnen de doellijn, rolt over de grond in de doelzone en wordt daar dood verklaard als hij tot stilstand komt en geen enkele speler hem probeert te recupereren. **OORDEEL:** Als een fumble tot stilstand komt en geen enkele speler de bal verder dan de plek van de fumble probeert te recupereren, behoort hij toe aan het fumbelende team op de plek van de fumble. Team A's bal op de 1-yardlijn. [Aangehaald door 8-2-1-c]

SECTIE 3. Trypoging

ARTIKEL 1. Hoe gescoord

Als de trypoging resulteert in wat tijdens andere pogingen een touchdown, safety of fieldgoal zou zijn volgens de spelregels, worden punten gescoord volgens het overzicht in Regel 8-1-1 (A.O. 8-3-1:I-II) (A.O. 8-3-2:I-III en VI) (A.O. 10-2-5:X, XII-XV).

Aanvaard Oordeel 8-3-1

- I. Na balbezit te hebben verkregen tijdens een trypoging, fumbelt Team B en recupereert Team A in Team B's doelzone. **oordeel:** Team B kan fumbelen na het onderscheppen van een pass, het vangen of recupereren van een fumble of het recupereren van een achterwaartse pass. Touchdown. Team A worden twee punten toegekend (Regel 8-3-2-d-1). [Aangehaald door 8-3-1]
- II. B19 is de eerste speler voorbij de neutrale zone die de geblokte trypoging voor één punt van Team A aanraakt wanneer hij de bal muft in de doelzone. A66 recupereert in de doelzone. **oordeel:** Team A worden twee punten toegekend. [Aangehaald door 8-3-1]

ARTIKEL 2. Kans om te scoren

Een trypoging is een kans voor een van beide teams om een of twee punten te scoren terwijl de wedstrijd klok stilstaat na een touchdown, of in de derde of daaropvolgende extra periode(s). Het is een speciaal interval in de wedstrijd dat, enkel voor het uitvoeren van een bestraffing, zowel een poging omvat als de tijd die eraan voorafgaat terwijl de bal speelklaar is.

- a. De bal zal in het spel worden gebracht door het team dat een touchdown van 6 punten heeft gescoord. Als een touchdown gescoord is tijdens een poging waarin de tijd verstrijkt in de vierde periode of in de tweede serie in balbezit van een extra periode, wordt de trypoging niet gespeeld, tenzij het punt of de punten de uitkomst van de wedstrijd zouden beïnvloeden.

Uitzonderingen:

1. Als het scorende team een of twee punten voorstaat, heeft het de mogelijkheid om van de trypoging af te zien.
2. De trypoging wordt niet gespeeld als de vierde periode vanwege een lopende klok eindigt voordat de bal is gesnapt.
- b. De trypoging, die een strijdpoging is, begint wanneer de bal speelklaar wordt verklaard.
- c. De snap wordt genomen halverwege de kruismarkeringen op de 3-yardlijn van de tegenstander, of van eender welke plek op of tussen de kruismarkeringen op of achter de 3-yardlijn van de tegenstander, als het team dat de bal in het spel zal brengen, die andere positie kiest voordat de spelklok 25 seconden aangeeft of een signaal gegeven is dat de bal speelklaar is. De bal mag verplaatst worden na een fout door Team B of een time-out, aangerekend aan een van beide teams, tenzij de time-out is voorafgegaan door een fout door Team A of elkaar ongedaan makende fouten (Regels 8-3-3-a en 8-3-3-c-1) **(A.O. 3-2-4:IV)**.
- d. De trypoging eindigt wanneer:
 1. een van beide teams scoort;
 2. de bal dood is volgens de regels **(A.O. 8-3-2:IV-VI)**;
 3. een aanvaarde bestraffing resulteert in een wijziging aan de score;
 4. een bestraffing met verlies van poging voor Team A wordt aanvaard (Regel 8-3-3-c-2);
 5. een speler van Team A fumbelt voordat er een wissel van teambezit was, en de bal wordt gevangen of gerecupereerd door eender welke andere speler van Team A dan de speler die fumbelde. Team A kan geen punten scoren **(A.O. 8-3-2:VIII)**.

Aanvaard Oordeel 8-3-2

- I. Bij een trypoging geeft B2 nieuwe drijfkracht aan een fumble van Team A die door Team B in de doelzone van Team B wordt gerecupereerd. **oordeel:** Safety, Team A wordt een punt toegekend (Regels 8-3-1 en 8-5-1). [Aangehaald door 8-3-1]
- II. Bij een trypoging trapt B2 een fumble van Team A de doelzone van Team B in, waar een speler van Team B recupereert terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). **oordeel:** Safety, één punt voor Team A, of Team A mag de bestraffing aanvaarden voor het niet-toegelaten trappen van de bal (Regels 8-3-1 en 8-3-3-b-1) en de poging herhalen. [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-3-b-1]

- III. Bij een trypoging voor één punt blokt B2 de trap van A1. De bal, die niet over de neutrale zone gaat, wordt opgeraapt door A2 en die loopt ermee verder, de doellijn van Team B over. **OORDEEL:** Team A worden twee punten toegekend (Regel 8-3-1). [Aangehaald door 8-3-1]
- IV. Bij een trypoging voor één punt wordt de trap van Team A geblokt. A2 raapt de bal op voorbij de neutrale zone in het speelveld. **OORDEEL:** De bal is dood waar A2 hem heeft opgeraapt. De trypoging is beëindigd. [Aangehaald door 8-3-2-d-2]
- V. Bij een trypoging voor één punt wordt de trap van Team A geblokt. De bal, onaangeraakt voorbij de neutrale zone, (a) wordt gerecupereerd door B3 op zijn 1-yardlijn of (b) raakt de grond in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** (a) B3 mag verderlopen met de bal. (b) De bal is dood, de trypoging is beëindigd (Regel 8-3-1). [Aangehaald door 8-3-2-d-2]
- VI. Bij een trypoging voor één punt wordt de trap van Team A geblokt. B3 recupereert de bal en loopt ermee verder, de doellijn van Team A over. Tijdens B3's loopactie clipt B4. **OORDEEL:** Geen wijziging aan de score, de trypoging is beëindigd en de bestraffing wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap (Regels 10-2-7-a en 10-2-7-b). [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-2-d-2]
- VII. Bij een trypoging onderschept B1 Team A's toegelaten voorwaartse pass in zijn doelzone. Hij loopt de doellijn van Team A over met de bal, en (a) er zijn geen fouten begaan tijdens de loopactie, (b) B3 clipt tijdens de loopactie of (c) A2 begaat een fout tijdens de loopactie. **OORDEEL:** (a) Team B worden twee punten toegekend. (b) Geen wijziging aan de score, de trypoging is beëindigd en de bestraffing wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap (Regel 10-2-7-a). (c) Team B worden twee punten toegekend, en de bestraffing wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap (Regels 8-3-1, 10-2-7-a en 10-2-7-b). [Aangehaald door 10-2-7-b]
- VIII. Bij een trypoging mufft A1 de snap van hand tot hand van de snapper. A2 recupereert de bal en loopt ermee de doelzone van Team B in. **OORDEEL:** Team A worden twee punten toegekend (Regel 2-11-2). [Aangehaald door 8-3-2-d-5]
- IX. Bij een trypoging voor één punt wordt de trap van Team A geblokt, en B75 recupereert op de 2-yardlijn. B75 fumbelt dan en de bal rolt de doelzone in, waar B61 recupereert terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en). **OORDEEL:** Safety. Team A wordt één punt toegekend (Regel 8-1-1). [Aangehaald door 8-1-1]

ARTIKEL 3. Fouten tijdens een trypoging vóór een wissel van teambezit

- a. *Fouten die elkaar ongedaan maken.* Als beide teams een fout begaan tijdens de poging en Team B een fout begaat vóór de wissel van teambezit, maken de fouten elkaar ongedaan en wordt de poging herhaald, zelfs als er nog meer fouten worden begaan na de wissel van teambezit. Eender welke herhaling van de poging na elkaar ongedaan makende fouten moet van de vorige plek zijn (**A.O. 8-3-3:II, IV-V**) (**A.O. 10-2-5:XI**).
- b. *Fouten door Team B bij een trypoging.*
 - 1. Als de trypoging succesvol is, heeft Team A de keuze om de wijziging aan de score te weigeren en de trypoging te herhalen na de uitvoering van de bestraffing, of om de bestraffing te weigeren en de wijziging aan de score te aanvaarden. Bij persoonlijke fouten ("personal fouls") en fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") mag Team A de wijziging aan de score aanvaarden, en wordt de bestraffing uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes (**A.O. 3-2-3:VI**) (**A.O. 8-3-2:II**) (**A.O. 8-3-3:I**) (**A.O. 10-2-5:IX-X**).
 - 2. Een herhaling van de poging na een bestraffing voor een fout door Team B mag vanaf eender welke plek op of tussen de kruismarkeringen op of achter de yardlijn waarop de bal door de bestraffing terechtkomt (**A.O. 8-3-3:III**).
- c. *Fouten door Team A bij een trypoging.*
 - 1. Na een fout door Team A bij een succesvolle trypoging wordt de bal in het spel gebracht op de plek waar hij door de bestraffing terechtkomt (**A.O. 8-3-3:I**).
 - 2. Als Team A een fout begaat waarvoor de bestraffing verlies van poging omvat, is de trypoging voorbij, telt de wijziging aan de score niet en wordt er bij de daaropvolgende aftrap geen afstandsbestrafing uitgevoerd.

3. Als Team A vóór een wissel van teambezit een fout begaat die niet wordt ongedaan gemaakt, en er tijdens de poging geen andere wissel van teambezit of een wijziging aan de score is, wordt de bestraffing volgens de regels geweigerd.
- d. *Bestrafing voor dodebalfouten.*
 1. Bestrafingen voor fouten die begaan worden nadat de bal speelklaar is gemaakt en voor de snap, worden uitgevoerd vóór de volgende snap.
 2. Bestrafingen voor levendebalfouten behandeld als dodebalfouten die begaan worden tijdens de trypoging, worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Als de trypoging wordt herhaald, worden deze bestraffingen uitgevoerd op de herhaalde poging (Regel 10-1-6) **(A.O. 3-2-3:VII)**.
- e. *Ruw behandelen van of tegen trapper of houder aanlopen.* Ruw behandelen van of tegen trapper of houder aanlopen is een levendebalfout.
- f. *Hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference").* De bestraffing voor hinder bij het vangen van een getrapte bal wordt volgens de regels geweigerd. Eender welke wijziging aan de score in het voordeel van Team A wordt geannuleerd.

Aanvaard Oordeel 8-3-3

- I. Tijdens een trypoging is de toegelaten trap van Team A, onaangeraakt en in de lucht, over de neutrale zone gegaan wanneer een fout wordt begaan. **OORDEEL:** Als de fout is begaan door Team A en de trypoging mislukt is, en Team B geen balbezit verwerft, dan is de trypoging beëindigd. Als de fout is begaan door Team A en de trypoging succesvol is, dan wordt de bestraffing uitgevoerd op de vorige plek. Als de fout is begaan door Team B en de trypoging succesvol is, dan heeft Team A de keuze om de wijziging aan de score te aanvaarden, of de bestraffing te aanvaarden en een trypoging voor twee punten te proberen uit te voeren. Nastrijdtrapuitvoering is niet mogelijk bij een trypoging. Bestrafingen voor persoonlijke fouten ("personal fouls") door Team B bij een succesvolle trypoging kunnen worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Als de trypoging mislukt, mag Team A de bestraffing aanvaarden en wordt de poging herhaald. [Aangehaald door 8-3-3-b-1, 8-3-3-c-1]
- II. Beide teams begaan een fout tijdens een trypoging en Team B had geen balbezit verworven. **OORDEEL:** De poging wordt herhaald op de vorige plek. [Aangehaald door 8-3-3-a]
- III. Team A, voor de trypoging opgesteld in het midden van de B-3, begaat een fout voor een valse start ("false start") en wordt bestraft naar de B-8. De fieldgoalpoging wordt geblokt, maar B77 was bij de snap in de neutrale zone. De bestraffing brengt de bal naar de B-4 voor de herhaling van de poging. Team A vraagt om de bal bij de rechterkruismarkering te plaatsen. **OORDEEL:** De scheidsrechters willigen het verzoek in en de bal wordt speelklaar gemaakt op de B-4 op de rechterkruismarkering. [Aangehaald door 8-3-3-b-2]
- IV. Tijdens een trypoging begaan beide teams een fout voordat Team B een voorwaartse pass onderschept. Tijdens de terugloopactie (a) clipt B23 of (b) tackelt A18 de baldrager door zijn helmrooster te draaien. **OORDEEL:** (a) en (b) De fouten maken elkaar ongedaan en de poging wordt herhaald. [Aangehaald door 8-3-3-a]
- V. Tijdens een trypoging is B79 bij de snap in de neutrale zone. B20 onderschept een voorwaartse pass en A55 tackelt hem door aan zijn helmrooster te trekken. **OORDEEL:** De fouten maken elkaar ongedaan en de poging wordt herhaald. [Aangehaald door 8-3-3-a]

ARTIKEL 4. Fouten tijdens een trypoging na een wissel van teambezit

Fouten na een wissel van teambezit worden op een bijzondere wijze afgehandeld (Regel 10-2-7) **(A.O. 8-3-4:I-IV)**.

Aanvaard Oordeel 8-3-4

- I. B15 onderschept Team A's toegelaten voorwaartse pass en loopt in het midden van het veld wanneer hij wordt getackeld door A19, die het helmrooster van B15 vastgrijpt en eraan trekt. **OORDEEL:** De bestraffing wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap (Regel 10-2-7-a). [Aangehaald door 8-3-4]

- II. B1 onderschept Team A's toegelaten voorwaartse pass en loopt ermee naar het midden van het veld. Tijdens de loopactie na de onderschepping clipt B2 in de doelzone van Team B. **OORDEEL:** De bestraffing wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap (Regel 10-2-7-a). [Aangehaald door 8-3-4]
- III. Bij een trypoging voor twee punten wordt Team A gevlagd voor een niet-toegelaten shift ("illegal shift"). B21 recupereert een fumble en tijdens de terugloopactie clipt B45 en geeft A80 een tegenstander een vuistslag. B21 draagt de bal de doellijn over. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt niet, de fouten heffen elkaar op, de poging wordt niet herhaald en de trypoging is beëindigd. A80 wordt gediskwalificeerd. [Aangehaald door 10-2-7-c, 8-3-4]
- IV. Bij een trypoging voor twee punten wordt Team A gevlagd voor een niet-toegelaten shift ("illegal shift"). B21 recupereert een fumble en tijdens de terugloopactie geeft A80 een tegenstander een vuistslag. B21 draagt de bal de doellijn over. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt en de bestraffing voor A80's flagrante fout wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. A80 wordt gediskwalificeerd. [Aangehaald door 10-2-7-c, 8-3-4]

ARTIKEL 5. Fouten na een trypoging

Bestrafingen voor fouten die begaan worden na de trypoging, worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Als de trypoging echter wordt herhaald, worden deze bestraffingen uitgevoerd vóór de herhaling (Regel 10-1-6)
(A.O. 10-2-5:XIV-XVI) (A.O. 3-2-3:VII).

ARTIKEL 6. Volgende poging

Na een trypoging wordt de bal in het spel gebracht door een aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Het team dat de touchdown voor 6 punten gescoord heeft, trapt af.

SECTIE 4. Fieldgoal

ARTIKEL 1. Hoe gescoord

- a. Een fieldgoal wordt gescoord als een strijdrtrap, die een stuittrap of plaatstrap kan zijn, over de doellat en tussen de doelpalen van het doel van Team B gaat voordat de bal een speler van het trappende team of de grond raakt.
- b. Als een toegelaten fieldgoalpoging over de doellat en tussen de doelpalen gaat en dood is voorbij de achterlijn of wordt teruggeblazen maar niet terugkeert over de doellat en eender waar dood is, is een fieldgoal gescoord. De doellat en doelpalen worden behandeld als een lijn, niet als een vlak, bij het bepalen van de maximale terreinwinst van de bal.

ARTIKEL 2. Volgende poging

- a. *Succesvolle fieldgoalpoging.* Nadat een fieldgoal is gescoord, wordt de bal in het spel gebracht door een aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Het team dat de fieldgoal gescoord heeft, trapt af.
- b. *Mislukte fieldgoalpoging.*
 - 1. Als de bal dood wordt verklaard en onaangeraakt is door Team B nadat hij over de neutrale zone is gegaan, behoort hij toe aan Team B. Behalve in een extra periode snapt Team B de bal op ofwel de vorige plek, de 20-yardlijn of de dodebalplek (de plek die het voordeligst is voor Team B).
 - (a) De snap van op de 20-yardlijn moet van halverwege tussen de kruismarkeringen zijn, tenzij Team B voor het signaal dat de bal speelklaar is een andere positie kiest op of tussen de kruismarkeringen.
 - (b) Na het signaal dat de bal speelklaar is mag de bal verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out, tenzij voorafgegaan door een fout door Team A of elkaar ongedaan gemaakte fouten.

2. Als de bal niet over de neutrale zone gaat, of als Team B de bal aanraakt nadat hij over de neutrale zone is gegaan, zijn alle regels met betrekking tot strijdtrappen van toepassing (**A.O. 6-3-4:II**) (**A.O. 8-4-2:I-VIII**) (**A.O. 10-2-3:V**).

Anvaard Oordeel 8-4-2

- I. Vierde poging en 8 op Team B's 40-yardlijn. Team A's onaangeraakte fieldgoalpoging rolt dood op Team B's 7-yardlijn. **OORDEEL:** Team B's bal op Team B's 40-yardlijn. [Aangehaald door 8-4-2-b-2]
- II. Vierde poging en 8 op Team B's 40-yardlijn. Team A's fieldgoalpoging raakt B1 op de 10-yardlijn en gaat buiten de grenzen op de 5-yardlijn. **OORDEEL:** Team B's bal op Team B's 5-yardlijn. [Aangehaald door 8-4-2-b-2]
- III. Vierde poging en 8 op Team B's 40-yardlijn. Team A's fieldgoalpoging raakt de grond op de 3-yardlijn en stuit de doelzone in, waar een speler van Team B de bal in de lucht onder controle krijgt en vervolgens wordt neergehaald. **OORDEEL:** Touchback (Regel 8-6-1-b). Team B's bal op de 20-yardlijn. [Aangehaald door 8-4-2-b-2]
- IV. Vierde poging en 8 op Team B's 18-yardlijn. De mislukte fieldgoalpoging van Team A gaat de doelzone uit. **OORDEEL:** Team B's bal op de 20-yardlijn. [Aangehaald door 8-4-2-b-2]
- V. Team A's mislukte fieldgoalpoging raakt de grond voorbij de neutrale zone en kaatst terug over de neutrale zone, waar B1 de bal recupereert en ermee de doelzone inloopt. **OORDEEL:** Touchdown (Regel 6-3-5). [Aangehaald door 6-3-5, 8-4-2-b-2]
- VI. Vierde poging en 8 op Team B's 18-yardlijn. Team A's mislukte fieldgoalpoging raakt de grond voorbij de neutrale zone en kaatst terug over de neutrale zone naar Team B's 28-yardlijn, waar de bal buiten de grenzen gaat of een speler van een van beide teams de bal recupereert en neergehaald wordt. De getrapte bal is onaangeraakt voorbij de neutrale zone. **OORDEEL:** Team B's bal, eerste poging en 10 op Team B's 28-yardlijn (Regels 6-3-6, 6-3-7 en 8-4-2-b). [Aangehaald door 8-4-2-b-2]
- VII. Team A snapt de bal op de B-15 voor een fieldgoalpoging. De trap wordt geblokt, gaat over de neutrale en landt op de B-12. Voordat eender welke speler de bal aanraakt voorbij de neutrale zone, kaatst de bal terug achter de neutrale zone en gaat hij buiten de grenzen op de (a) B-17; (b) B-25. **OORDEEL:** (a) Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-20; (b) Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-25. (Regels 6-3-7 en 8-4-2-b) [Aangehaald door 6-3-7, 8-4-2-b-2]
- VIII. Vierde poging en doellijn op de B-10. De fieldgoalpoging wordt geblokt en raakt de grond op de B-7. De bal kaatst vervolgens naar de B-13, waar B44 hem muft. A44 recupereert op de B-11. **OORDEEL:** Eerste poging en 10 voor Team A op de B-11. Team B heeft een strijdtrap aangeraakt die over de neutrale zone is gegaan (Regel 6-3-3). [Aangehaald door 6-3-3, 8-4-2-b-2]

SECTIE 5. Safety

ARTIKEL 1. Hoe gescoord

Een safety wordt gescoord in de volgende gevallen:

- a. De bal sterft buiten de grenzen achter een doellijn, behalve bij een niet-gevangen voorwaartse pass, of sterft in het bezit van een speler of volgens de regels op, boven of achter diens eigen doellijn, en het verdedigende team is ervoor verantwoordelijk dat de bal daar is (**A.O. 6-3-1:IV**) (**A.O. 7-2-4:I**) (**A.O. 8-5-1:I-II, IV en VI-XII**) (**A.O. 8-7-2:II**) (**A.O. 9-4-1:VIII**).

Bij twijfel is het een touchback, geen safety.

Uitzondering: het is geen safety als een speler tussen zijn 5-yardlijn en zijn doellijn:

- (a) een pass of fumble onderschept; of de fumble of de achterwaartse pass van een tegenstander recupereert; of de trap van een tegenstander vangt of recupereert; en
- (b) zijn oorspronkelijke momentum hem zijn eigen doelzone in voert; en

- (c) de bal achter zijn doellijn blijft en daar dood wordt verklaard en zijn team in balbezit is. Daaronder wordt ook verstaan: een fumble die van de doelzone het speelveld in gaat en daarna buiten de grenzen gaat (Regel 7-2-4-a-1) of tot stilstand is gekomen en die geen enkele speler probeert te recupereren (Regel 7-2-5).

Als aan de voorwaarden (a)-(c) hierboven is voldaan, behoort de bal toe aan het team van deze speler op de plek waar hij balbezit heeft verworven.

- b. De bal komt door een aanvaarde bestraffing voor een fout op of achter de doellijn van het overtredende team terecht. (**Uitzondering:** Regels 10-2-7-c en 10-2-7-a) (**A.O. 8-5-1:III, V**) (**A.O. 10-2-2:VI**).

Aanvaard Oordeel 8-5-1

- I. Nadat hij de snap heeft ontvangen in zijn eigen doelzone, wordt A10 neergehaald met de bal op zijn doellijn. Het voorste punt van de bal ligt in het speelveld. **OORDEEL:** Safety. Een deel van de dode bal is op de doellijn van de baldrager. [Aangehaald door 2-9-2, 4-2-4-a, 5-1-3-a-1, 8-5-1-a]
- II. Een strijdtrap gaat niet over de neutrale zone, of gaat over de neutrale zone en wordt eerst aangeraakt door Team B, of wordt niet aangeraakt en kaatst vervolgens terug de doelzone in, waar hij dood wordt verklaard in het bezit van Team A. **OORDEEL:** Safety (Regel 8-7-2-a). [Aangehaald door 8-5-1-a, 8-7-2-a]
- III. B1 onderschept een toegelaten voorwaartse pass (geen trypping) diep in zijn doelzone, en loopt ermee verder, maar komt niet uit de doelzone, waar hij wordt neergehaald. Tijdens de loopactie clipt B2 A1 in de doelzone. **OORDEEL:** Safety, aangezien de bal door de bestraffing in het bezit van Team B in de doelzone terechtkomt. [Aangehaald door 8-5-1-b]
- IV. B1 onderschept een pass of fumble of vangt een strijdtrap of vrije trap tussen zijn 5-yardlijn en de doellijn, en zijn momentum voert hem de doelzone in. De bal blijft in de doelzone en wordt daar dood verklaard in het bezit van Team B. **OORDEEL:** Team B's bal op de plek waar de pass of fumble werd onderschept of de trap werd gevangen. Het oordeel is hetzelfde als B1 onder vergelijkbare omstandigheden een fumble, een achterwaartse pass of een trap had gerecupereerd. [Aangehaald door 8-5-1-a]
- V. B1 onderschept een pass of fumble of vangt een strijdtrap of vrije trap tussen zijn 5-yardlijn en de doellijn, en zijn momentum voert hem de doelzone in. Voordat de bal dood wordt verklaard, clipt B2 in de doelzone. B1 komt niet uit de doelzone en de bal wordt dood verklaard. **OORDEEL:** Safety door bestraffing. De basisplek is de plek waar de loopactie eindigt: daar waar B1 balbezit verwierf tussen de 5-yardlijn en de doellijn. De fout is achter de basisplek. [Aangehaald door 8-5-1-b]
- VI. Team A's fumble of achterwaartse pass raakt de grond. Team B mufte de bal in een poging om hem te recupereren. De bal gaat daarbij over de doellijn van Team A, waar Team A op de bal valt of waar de bal vanuit de doelzone buiten de grenzen gaat. **OORDEEL:** Safety. De drijfkracht kwam van de fumble of pass (Regel 8-7-2-a). [Aangehaald door 8-5-1-a, 8-7-2-a]
- VII. A36 is van plan om te trappen van achter zijn doellijn, maar hij mufte de bal. Nadat A36 de bal heeft gerecupereerd, loopt hij tegen de pylon op de kruising van de zijlijn en de doellijn. **OORDEEL:** Safety, tenzij de hele bal voorbij de doellijn is wanneer de baldrager de zijlijn of pylon raakt. De bal is dood op het voorste punt wanneer A36 de pylon of zijlijn raakt (regels 2-31-3 en 4-2-4-d). [Aangehaald door 2-31-3-c, 4-2-4-d, 8-5-1-a]
- VIII. B40 onderschept een pass op Team B's 4-yardlijn. Zijn momentum voert hem de doelzone in wanneer hij de bal op de 1-yardlijn fumbelt. (a) B40, de speler die fumbelde, recupereert de fumble in de doelzone, of (b) B45, een teamgenoot van de speler die fumbelde, recupereert de fumble in de doelzone. **OORDEEL:** (a) en (b) Safety. [Aangehaald door 8-5-1-a, 8-7-2-a]
- IX. B47 onderschept een pass op de B-3. Zijn momentum voert hem de doelzone in, waar hij fumbelt. De bal rolt het speelveld in. A33 recupereert op de B-2, maar hij wordt geraakt en fumbelt. De bal rolt de doelzone in en de achterlijn over. **OORDEEL:** Touchback. Team B's bal, eerste poging en 10 op de B-20. De momentumregel is alleen van toepassing als de bal in de doelzone blijft en daar dood wordt verklaard (Regel 8-6-1). [Aangehaald door 8-5-1-a]

- X. Derde poging en 5 op de B-20. Defensive back B44 onderschept een toegelaten voorwaartse pass in zijn doelzone. Terwijl hij nog in de doelzone is, fumbelt hij de bal. Die rolt voorwaarts, gaat het speelveld in en in het gewoel gaat de bal terug de doelzone in, (a) waar B44 recupereert terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en); (b) en de achterlijn over. **OORDEEL:** Safety: twee punten voor Team A. B44's fumble is de drijfkracht die ervoor zorgde dat de bal de tweede keer de doelzone in ging. Het gewoel om de bal te recupereren geeft geen nieuwe drijfkracht. De momentumregel is niet van toepassing omdat de bal niet in de doelzone is gebleven (Regel 8-7-2). [Aangehaald door 8-5-1-a]
- XI. Vierde poging en doellijn op de B-8. Loper A44 wordt geraakt op de B-5 en fumbelt. B54 slaat de vrije bal, die de grond geraakt heeft, op de B-3 weg, terug zijn eigen doelzone in. A88 ziet de vrije bal en recupereert hem terwijl de bal zich nog in de doelzone bevindt. **OORDEEL:** Safety, 2 punten voor Team A. Het wegslaan is toegelaten aangezien B54 de bal achteruit wegslaat (Regel 9-4-1-c). B54 geeft echter wel nieuwe drijfkracht aan de bal en is verantwoordelijk voor de beweging van de bal Team B's doelzone in (Regel 8-7-2-b-1). Wanneer A88 de bal recupereert, wordt de bal dood verklaard op basis van de regel over fumbles bij een vierde poging (Regel 7-2-2-a Uitzondering 2). Het oordeel is een safety omdat de bal volgens de regels sterft in de doelzone, en B54 is ervoor verantwoordelijk de bal daar is (Regel 8-5-1-a). De regel over de safety en de regel over fumbles bij een vierde poging lijken hier met elkaar in strijd te zijn, maar de geest en bedoeling van de regel over de safety is uiterst specifiek voor deze spelsituatie en heeft voorrang op de regel over fumbles bij een vierde poging, die in het algemeen beschrijft hoe een recuperatie door Team A bij een vierde poging wordt behandeld. [Aangehaald door 8-5-1-a]
- XII. Na een safety neemt Team A de vrije trap door deze uit te trappen vanaf zijn eigen 20-yardlijn, tegen een zeer stevige wind in. De wind blaast de getrapte bal terug over het hoofd van de trapper en de bal stuit op Team A's 15-yardlijn. De getrapte bal rolt Team A's doelzone in, waar hij tot stilstand komt. In de verwarring probeert geen enkele speler de bal te recupereren en wordt deze dood verklaard. **OORDEEL:** Safety. Regel 8-5-1-a weegt zwaarder dan eender welke poging om Regel 8-2-1-c toe te passen. [Aangehaald door 8-5-1-a]

ARTIKEL 2. Trap na safety

Nadat een safety is gescoord, behoort de bal toe aan Team B op zijn 20-yardlijn. Dat team brengt de bal op of tussen de kruismarkeringen in het spel met een vrije trap die een uittrap, een stuittrap of een plaatstrap mag zijn (***Uitzondering:*** regels over extra periodes en tryponingen).

SECTIE 6. Touchback

ARTIKEL 1. In welke gevallen wordt een touchback verklaard

De volgende gevallen resulteren in een touchback:

- De bal sterft buiten de grenzen achter een doellijn, behalve bij een niet-gevangen voorwaartse pass, of sterft in het bezit van een speler op, boven of achter diens eigen doellijn, en het aanvallende team is ervoor verantwoordelijk dat de bal daar is (Regel 7-2-4-b) (**A.O. 7-2-4:I**) (**A.O. 8-6-1:I-III**).
- Een getrapte bal sterft achter de doellijn van het verdedigende team, en het aanvallende team is ervoor verantwoordelijk dat de bal daar is (***Uitzondering:*** Regel 8-4-2-b) (**A.O. 6-3-4:III**).

Aanvaard Oordeel 8-6-1

- Een fumble van Team A raakt de pylon op de kruising van Team B's doellijn en de zijlijn. **OORDEEL:** Touchback. Team B's bal op hun 20-yardlijn (Regels 7-2-4-b en 4-2-3-b). [Aangehaald door 2-31-3-c, 7-2-4-b, 8-6-1-a]

- II. B1 onderschept Team A's toegelaten voorwaartse pass in zijn eigen doelzone, waarna A1, in Team B's doelzone, de bal uit B1's handen grist. **OORDEEL:** Touchdown. De bal sterft niet automatisch wanneer hij onderschept wordt, maar sterft wanneer A1 balbezit verwerft. Als er naar het oordeel van de scheidsrechter echter een merkbare tijd is verstreken waarin de speler van Team B geen poging deed om na de onderschepping met de bal verder te lopen, is het gerechtvaardigd dat hij een touchback verklaart. [Aangehaald door 8-6-1-a]
- III. Derde poging en 5 op de B-20. Defensive back B44 onderschept een toegelaten voorwaartse pass in zijn doelzone. Terwijl hij nog in de doelzone is, fumbelt hij de bal. Die rolt voorwaarts, gaat het speelveld in en in het gewoel trapt A33 de bal de doelzone in en de achterlijn over. **OORDEEL:** Eerste poging en 10 voor Team B op de B-30. Het resultaat van de poging is een touchback, en daarom is de B-20 de basisplek voor de uitvoering van de bestraffing van 10 yards voor niet-toegelaten trappen ("illegally kicking"). Het resultaat is een touchback omwille van de nieuwe drijfkracht die wordt gegeven door het trappen van A33 (Regels 2-16-1-a, 8-7-1 en 10-2-2-d-2-a). [Aangehaald door 8-6-1-a]

ARTIKEL 2. Snap na een touchback

Nadat een touchback is verklaard, behoort de bal toe aan het verdedigende team op zijn eigen 20-yardlijn, tenzij de touchback volgt op een vrije trap, in welk geval de bal aan Team B behoort op zijn 25-yardlijn. De bal zal op of tussen de kruismarkeringen met een snap in het spel worden gebracht (**Uitzondering:** regels over extra periodes). De snap wordt genomen halverwege de kruismarkeringen, tenzij het team dat de bal in het spel zal brengen, een andere positie kiest, op of tussen de kruismarkeringen. Dat moet echter wel gebeuren voordat de spreeklok 25 seconden aangeeft of een signaal gegeven is dat de bal speelklaar is. Na het signaal dat de bal speelklaar is mag de bal verplaatst worden na een aangerekende teamtime-out, tenzij voorafgegaan door een fout door Team A of elkaar ongedaan gemaakte fouten.

SECTIE 7. Verantwoordelijkheid en drijfkracht

ARTIKEL 1. Verantwoordelijkheid

Het team dat ervoor verantwoordelijk is dat de bal achter de doellijn buiten de grenzen is of dood is in het bezit van een speler op, boven of achter een doellijn, is het team waarvan de speler de bal draagt of een drijfkracht uitoefent op de bal, die hem op, boven of over de doellijn drijft, of dat verantwoordelijk is voor een vrije bal op, boven of achter de doellijn.

ARTIKEL 2. Initiële drijfkracht

- a. De drijfkracht uitgeoefend door een speler die de bal trapt, passt, snapt of fumbelt, wordt beschouwd verantwoordelijk te zijn voor de voortgang van de bal in welke richting dan ook, ook al wordt de baan van de bal afgebogen of omgedraaid nadat hij de grond, een scheidsrechter of een speler van een van beide teams raakt (**A.O. 6-3-4:III**) (**A.O. 8-5-1:II, VI en VIII**) (**A.O. 8-7-2:I-IV**).
- b. De initiële drijfkracht wordt als uitgeput beschouwd en de verantwoordelijkheid voor de voortgang van de bal wordt bij een speler gelegd:
 - 1. als hij een bal trapt die niet in spelersbezit is, of een vrije bal wegslaat nadat deze de grond heeft geraakt;
 - 2. als de bal tot stilstand komt en de speler hem een nieuwe drijfkracht geeft door eender welk contact ermee, anders dan door een gedwongen aanraking (Regel 2-11-4-c).
- c. Een vrije bal behoudt zijn oorspronkelijke status wanneer er een nieuwe drijfkracht is.

Aanvaard Oordeel 8-7-2

- I. Baldrager A1, die naar de doellijn van Team B loopt, fumbelt wanneer B1 de bal uit zijn hand wegslaat of hem van achteren tackelt. In beide gevallen verliest A1 het balbezit vlak voor de doellijn en gaat de bal de doelzone van Team B in, waar Team B recupereert. **OORDEEL:** Touchback. De fumble door Team A is de drijfkracht (Regel 8-6-1-a). [Aangehaald door 7-2-4-b, 8-7-2-a]

- II. Eender welke trap van Team A raakt de grond en een speler van Team B slaat de bal weg, de doellijn van Team B over, waar een speler Team B de bal recupereert terwijl hij de grond raakt met een ander lichaamsdeel dan zijn hand(en) of voet(en) of de bal buiten de grenzen gaat. **OORDEEL:** Nieuwe drijfkracht wordt gegeven door Team B. Safety, twee punten voor Team A. Het wegslaan van de trap wordt beschouwd de drijfkracht van de trap te hebben uitgeput en een nieuwe drijfkracht te hebben gegeven. Echter, alleen het aanraken of afketsen van de trap, of erdoor geraakt worden, put de drijfkracht van de trap niet uit (Regel 8-5-1-a). [Aangehaald door 8-5-1-a, 8-7-2-a]
- III. Team A trapt uit. De bal wordt aangeraakt door Team B (geen drijfkracht toegevoegd) en gaat over de doellijn van Team B. Dan valt Team B op de bal of gaat de bal vanuit de doelzone buiten de grenzen. **OORDEEL:** Touchback. Het oordeel is hetzelfde als een trap in vlucht Team B raakt of enkel afketst bij een poging tot vangst. Team B mag de bal recupereren en ermee verderlopen, en het is een touchback als een speler van Team B wordt neergehaald in de doelzone of achter de doellijn buiten de grenzen gaat (Regel 8-6-1-a). [Aangehaald door 8-7-2-a]
- IV. Team A trapt een vrije trap vanaf zijn eigen 35-yardlijn. De bal rolt over de grond op de 3-yardlijn van Team B wanneer B10 hem de doelzone in en de achterlijn over trapt. **OORDEEL:** Safety omwille van de nieuwe drijfkracht door B10. Fout door Team B voor niet-toegelaten trappen ("illegally kicking"). Als de bestraffing (10 yards) wordt aanvaard, wordt de poging herhaald met de vrije trap op de A-45 (Regels 9-4-4 en 10-2-2-d-4). [Aangehaald door 8-7-2-a, 9-4-4]

REGEL 9 – Gedrag van spelers en anderen die onder de regels vallen

SECTIE 1. Persoonlijke fouten (“personal fouls”)

Alle fouten in deze sectie (tenzij anders vermeld) en elke andere overdreven ruwheid (“unnecessary roughness”) zijn persoonlijke fouten. Zie Regel 9-6 voor flagrante persoonlijke fouten die beoordeling door de disciplinaire autoriteit verplicht stellen. Tenzij anders vermeld, zijn de bestraffingen voor alle persoonlijke fouten als volgt:

BESTRAFFING — Persoonlijke fout (“personal foul”). 15 yards. Voor dodebalfouten, 15 yards van de volgende plek. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Bestraffingen voor persoonlijke levendebalfouten door Team A achter de neutrale zone worden uitgevoerd op de vorige plek. Safety als de levendebalfout begaan is achter de doellijn van Team A [S7, S24, S25, S26, S28, S34, S38, S39, S40, S41, S45 of S46: PF-*]. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

Voor fouten door Team A tijdens een vrijetrapfase of een strijdttrapfase: de bestraffing mag uitgevoerd worden op de vorige plek of, als de getrapte bal over de neutrale zone gaat, op de plek waar de daaropvolgende dode bal toebehoort aan Team B (uitgezonderd fieldgoalpogingen) (Regels 6-1-8 en 6-3-13).

Voor persoonlijke fouten door Team B tijdens een voorwaartsepassfase (Regels 7-3-12 en 10-2-2-e): de bestraffing wordt uitgevoerd op de plek waar de laatste loopactie eindigt als dat voorbij de neutrale zone is en er geen wissel van teambezit is tijdens de poging. Als de pass niet-gevangen of onderschept is, of als er tijdens de poging een wissel van teambezit is, wordt de bestraffing uitgevoerd op de vorige plek.

ARTIKEL 1. Flagrante persoonlijke fouten (“flagrant personal fouls”)

Zowel voor de wedstrijd, tijdens de wedstrijd als tussen periodes vereisen alle flagrante persoonlijke fouten (Regel 2-10-3) diskwalificatie. Flagrante persoonlijke fouten door Team B brengen een automatische eerste poging met zich mee, tenzij in strijd met andere regels.

ARTIKEL 2. Een stoot of trap geven (“striking”) en doen struikelen (“tripping”)

- a. Niemand die onder de regels valt, mag een tegenstander een kniestoot geven; de helm (inclusief het helmrooster), de nek, het gezicht of eender welk ander deel van het lichaam van een tegenstander een stoot geven met een uitgestrekte onderarm, elleboog, gesloten handen, palm, vuist of de muis, rug of zijkant van de open hand; of een tegenstander een steek geven (A.O. 9-1-2:II, IV).
- b. Niemand die onder de regels valt, mag een tegenstander een trap geven met zijn voet of eender welk deel van zijn been onder de knie.
- c. Iemand doen struikelen (“tripping”) is niet toegelaten. Doen struikelen is het opzettelijk gebruiken van het onderbeen of de voet om een tegenstander onder de knieën te hinderen (Regel 2-28) (A.O. 9-1-2:I).

Anvaard Oordeel 9-1-2

- I. Een verdedigende speler steekt zijn voet uit en doet een tegenstander struikelen. (a) De tegenstander is een wide receiver die een passpatroon loopt. (b) De tegenstander is de baldrager. **OORDEEL:** (a) en (b) Persoonlijke fout, doen struikelen (“tripping”). Bestraffing — 15 yards, automatische eerste poging. [Aangehaald door 9-1-2-c]
- II. A1, een baldrager, geeft B6 met zijn uitgestrekte onderarm een stoot, net voordat die hem tackelt. **OORDEEL:** Persoonlijke fout (“personal foul”). Bestraffing — 15 yards. De bestraffing

wordt uitgevoerd op de vorige plek als er de fout begaan is achter de neutrale zone. Diskwalificatie indien flagrant. Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A. [Aangehaald door 9-1-2-a]

- III. A11 werpt een voorwaartse pass naar A88, die de bal vangt en wordt getackeld in het speelveld voorbij de neutrale zone. Defensive end B88 wordt tijdens de poging gevlagd voor een persoonlijke fout tegen A79. **OORDEEL:** De bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de plek waar A88 wordt getackeld (Regels 7-3-12 en 9-1 Bestrafing). [Aangehaald door 10-2-2-e, 7-3-12]
- IV. Eerste poging en 10 op de A-25. Verdediger B21 staat in dichte dekking en geeft bij de snap een stoot tegen het helmrooster van wide receiver A88. A88 wordt aanvankelijk verstoord bij het lopen van het passpatroon. Quarterback A12 wordt 7 yards achter de neutrale zone getackeld. **OORDEEL:** Persoonlijke fout door B21 voor het geven van een stoot ("striking"). Eerste poging en 10 voor Team A, op de A-40. Bij dit soort acties is continu contact met het gezicht, de helm (inclusief het helmrooster) of de nek van de tegenstander geen vereiste om een fout te zijn volgens Regel 9-1-8-a. [Aangehaald door 9-1-2-a]

ARTIKEL 3. Viseren en krachtig contact maken met de kruin van de helm ("targeting and making forcible contact with the crown of the helmet")

Geen enkele speler mag een tegenstander viseren en er krachtig contact mee maken met de kruin van de helm. De kruin van de helm is het bovenste gedeelte van de helm, namelijk het cirkelvormige gebied dat wordt begrensd door een straal van 6 inch (15,24 cm) vanaf de apex (bovenkant) van de helm. Deze fout vereist dat er ten minste één indicator van viseren is (zie Regel 2-35) (A.O. 9-1-3:I).

BESTRAFFING — Flagante fout. Naast de bestraffing van 15 yards, ook automatische diskwalificatie. De bestraffing van 15 yards wordt niet uitgevoerd als de video judge de diskwalificatie ongedaan maakt [S38, S24 en S47: PF-TGC/DSQ].

Aanvaard Oordeel 9-1-3

- I. Voorwaartspasser A12, in de tacklezone, zoekt een vrijstaande speler. Voordat of net wanneer hij de bal loslaat, wordt A12 van opzij in de ribben, dij of knie geraakt door B79, die naar voren duikt en leidt met de kruin (bovenkant) van zijn helm. **OORDEEL:** Fout door B79 voor viseren en krachtig contact maken met de kruin van de helm. 15 yards, eerste poging. B79 wordt automatisch gediskwalificeerd. [Aangehaald door 9-1-3]

ARTIKEL 4. Viseren en krachtig contact maken in het hoofd- of nekgebied van een weerloze speler ("targeting and making forcible contact to head or neck area of a defenseless player")

Geen enkele speler mag met de helm, onderarm, hand, vuist, elleboog of schouder het hoofd- of nekgebied van een weerloze speler (Regel 2-27-14) viseren en er krachtig contact mee maken. Deze fout vereist dat er ten minste één indicator van viseren is (zie Regel 2-35) (A.O. 9-1-4:I-VI).

BESTRAFFING — Flagante fout. Naast de bestraffing van 15 yards, ook automatische diskwalificatie. De bestraffing van 15 yards wordt niet uitgevoerd als de video judge de diskwalificatie ongedaan maakt [S38, S24 en S47: PF-TGD/DSQ].

Aanvaard Oordeel 9-1-4

- I. Ontvanger A83 is net gesprongen en heeft een voorwaartse pass onder controle gekregen. Terwijl A83 op het punt staat zijn evenwicht te herwinnen, lanceert B45 zich en beukt met zijn helm of schouder op A83, boven zijn schoudergebied. **OORDEEL:** Fout door B45 voor het viseren van en krachtig contact maken met een weerloze tegenstander, boven de schouders. 15 yards, eerste poging. B45 wordt automatisch gediskwalificeerd. [Aangehaald door 9-1-4]

- II. Terwijl baldrager A20 langs het einde van de formatie loopt en richting Team B's doelzone vertrekt, laat hij zijn hoofd zakken en (a) maakt hij onopzettelijk contact; of (b) valt hij defensive end B89 die hem probeert te tackelen, opzettelijk aan. B89 houdt zijn hoofd omhoog en de spelers raken elkaar helm tegen helm. **OORDEEL:** (a) Geen fout. Noch A20, noch B89 is een weerloze speler en geen van beiden heeft zijn tegenstander geviserd in de zin van Regel 9-1-3. (b) Fout door A20 voor viseren ("targeting"). Door ervoor te kiezen om met zijn hoofd aan te vallen, is A20 onderworpen aan Regel 9-1-3. [Aangehaald door 9-1-4]
- III. A44 dekt de aftrap aan het begin van de tweede helft. Terwijl A44 tijdens een teruglooptactie op de 45-yardlijn van Team B loopt, viseert B66 A44 en lanceert hij zich van opzij naar A44, een dodehoekblock. B66 maakt eerst met zijn onderarm contact met A44's (a) nek; (b) bovenarm of schouder. **OORDEEL:** Fout door B66 voor een niet-toegelaten dodehoekblock en viseren ("targeting") van en krachtig contact maken met het hoofd- of nekgebied van een weerloze tegenstander. Bestrafing van 15 yards op de plek waar de looptactie eindigt. B66 wordt gediskwalificeerd. (b) Fout voor een niet-toegelaten dodehoekblock. Dat is geen fout voor viseren ("targeting") omdat het contact door B66 niet met het hoofd- of nekgebied is (Regel 2-27-14). [Aangehaald door 9-1-4]
- IV. A12 die normaal quarterback speelt, staat opgesteld als een wide receiver in het achterveld en A33 is 5 yards achter de snapper in een "shotgun-formatie". De pass van A33 bedoeld voor A12 wordt onderschept. Terwijl met de onderschepte bal teruggelopen wordt, viseert B55 A33 en lanceert hij zich naar A33, waarbij hij hem op de zijkant van de helm een stoot geeft. **OORDEEL:** Fout door B55 voor het viseren van en krachtig contact maken met het hoofd van een weerloze tegenstander. Wat Regel 2-27-14 betreft is A33 een weerloze speler, aangezien hij tijdens deze poging de rol van de quarterback speelde. [Aangehaald door 9-1-4]
- V. End A81 staat ver links in de formatie opgesteld, aan de buitenkant van defensive end B89. De bal wordt in zijn richting gelopen, en B89 beweegt naar links om zich te concentreren op de baldrager, waarbij hij A81 uit het oog verliest. A81 wijkt dan af naar binnen, richt zich op en lanceert zich naar B89, waarbij hij met zijn onderarm krachtig contact maakt met B89's nek. **OORDEEL:** Fout voor dodehoekblock met viseren ("blind-side block with targeting"). Volgens Regel 9-1-4; bestrafing van 15 yards, A81 wordt gediskwalificeerd. B89 is een weerloze speler aangezien hij een dodehoekblock ontvangt (Regel 2-27-14). [Aangehaald door 9-1-4]
- VI. Baldrager A33 heeft meerdere yards veroverd en is in de greep van twee verdedigers. Zijn maximale terreinwinst is gestopt en hij wordt achteruitgedreven, maar de bal is niet dood verklaard. Linebacker B55 duikt ineen en stoot zichzelf naar voren, waarbij hij met zijn onderarm op de zijkant van de helm van A33 beukt. **OORDEEL:** Fout voor viseren ("targeting") door B55. Bestrafing van 15 yards, B55 wordt gediskwalificeerd. A33 is een weerloze speler aangezien hij in de greep is van de tegenstanders en zijn maximale terreinwinst is gestopt (Regel 2-27-14). [Aangehaald door 9-1-4]
- VII. Passontvanger A88 heeft net de bal gevangen wanneer verdediger B55 zich lanceert en met zijn schouder en onderarm tegen A88's bovenlichaam beukt. De back judge vlagt B55 voor het viseren van het hoofd- of nekgebied en B55 wordt gediskwalificeerd. De referee doet de mededeling van de fout voor viseren ("targeting"), en videoreview buigt zich over de spelsituatie. **OORDEEL:** Na videoreview oordeelt de video judge dat er geen krachtig contact was met het hoofd- of nekgebied, waardoor de diskwalificatie van B55 teniet wordt gedaan. De referee deelt mee dat B55 niet wordt gediskwalificeerd en dat er geen bestrafing van 15 yards zal uitgevoerd worden.
- VIII. Receiver B44 is in positie om een uittrap te vangen. A88 spurt het veld over en lanceert zich naar B44, waarbij hij met de zijkant van zijn helm en schouder op het bovenlichaam van B44 beukt op het moment dat de bal aankomt. De side judge en field judge werpen hun vlag en melden aan de referee dat A88 schuldig is aan hinder bij het vangen van een getrapte bal met het viseren van het hoofd- of nekgebied ("kick-catch interference with targeting"). De referee doet de mededeling van de fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal met viseren van het hoofd- of nekgebied ("kick-catch interference with targeting"). Videoreview buigt zich over de spelsituatie. **OORDEEL:** Na videoreview oordeelt de video judge dat A88 geen krachtig contact maakte met het hoofd- of nekgebied, waardoor zijn diskwalificatie teniet wordt gedaan. De referee deelt mee dat A88 niet wordt gediskwalificeerd en dat er de

bestraffing van 15 yards zal uitgevoerd worden voor de fout voor hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference").

- IX. Terwijl met een uittrap teruggelopen wordt, lanceert B44 zich vanuit A66's dode hoek op A66 en beukt met zijn schouder tegen hem aan. Het contact is aan A66's zijkant, onder de schouder. **OORDEEL:** Fout voor een dodehoekblock. A66 is een weerloze speler omdat B44 een dodehoekblock uitvoert. Dat is echter geen fout voor viseren ("targeting") omdat het krachtig contact niet met het hoofd- of nekgebied is.

ARTIKEL 5. Clippen

Clippen is niet toegelaten (Regel 2-5).

Uitzonderingen:

1. Aanvallende spelers die bij de snap op de strijdlijn en binnen de vrijblockzone staan (Regel 2-3-6) mogen op een toegelaten wijze in de vrijblockzone zone clippen, met inachtneming van de volgende beperkingen:
 - (a) Een speler in de vrijblockzone mag een tegenstander niet blokken met de kracht van het eerste contact van achter en ter hoogte van of onder de knie.
 - (b) Een speler op de strijdlijn en binnen de vrijblockzone mag de zone niet verlaten, daarna terugkeren en clippen.
 - (c) Geen enkele speler mag Regel 9-1-6 overtreden (onder de gordel blokken).
OPMERKING: de vrijblockzone verdwijnt wanneer de bal de zone verlaat (Regel 2-3-6).
2. Wanneer een speler zijn rug draait naar een potentiële blocker die zijn bedoeling en richting al duidelijk laat blijken.
3. Wanneer een speler een baldrager of loper probeert te bereiken of op een toegelaten wijze een fumble, een achterwaartse pass, een getrapte bal of een aangeraakte voorwaartse pass probeert te recupereren of te vangen, mag hij een tegenstander onder de gordel duwen, ter hoogte van of op de billen (Regel 9-3-5 Uitzondering 3).
4. Wanneer een gerechtigde speler achter de neutrale zone een tegenstander onder het middel duwt, ter hoogte van of op de billen, om zo een voorwaartse pass te bereiken (Regel 9-3-5 Uitzondering 5).
5. Clippen is toegestaan tegen de baldrager of loper.

ARTIKEL 6. Block onder de gordel ("block below the waist")

a. *Team A vóór een wissel van teambezit.*

1. Lijnmannen die bij de snap volledig in de tacklezone stonden, mogen op een toegelaten wijze onder de gordel blokken in de tacklezone tijdens hun eerste uitval op de lijn. Een block dat geïnitieerd wordt tot 1 yard voorbij de neutrale zone, wordt beschouwd als binnen de tacklezone. Na de eerste uitval op de lijn mogen deze lijnmannen, totdat de bal de tacklezone verlaat, in de tacklezone alleen onder de gordel blokken als de kracht van het eerste contact van voren is gericht (**A.O. 9-1-6:VIII-IX, XI-XII**).
2. Stilstaande backs, opgesteld met eender welk deel van hun lichaam binnen de tacklezone, mogen, totdat de bal de tacklezone verlaat, in de tacklezone alleen onder de gordel blokken als de kracht van het eerste contact van voren is gericht. Een block dat geïnitieerd wordt tot 1 yard voorbij de neutrale zone, wordt beschouwd als binnen de tacklezone (**A.O. 9-1-6:I-III, V-VI, X, XIII**).
"Gericht van voren" wordt gedefinieerd als binnen het gebied van de wijzerplaat tussen "10 uur en 2 uur" vóór het concentratiegebied van de speler die wordt geblockt. Zodra een speler tijdens een poging de tacklezone verlaat, wordt hij voor de rest van de poging beschouwd als buiten de tacklezone.
3. Alle andere spelers van Team A mogen niet onder de gordel blokken.

b. *Team B vóór een wissel van teambezit.*

1. Spelers die binnen 1 yard van de strijdlijn opgesteld stonden en stilstonden, mogen op een toegelaten wijze onder de gordel blokken in de tacklezone tijdens hun eerste uitval op de lijn (**A.O. 9-1-6:IV**).

2. Alle andere spelers van Team B mogen alleen de baldrager of loper onder de gordel blokken (**A.O. 9-1-6:VII**).
- c. *Trappen.*
Tijdens een poging met een vrije trap of een strijddrap zijn blocks onder de gordel door eender welke speler niet toegelaten, behalve tegen een baldrager of loper.
- d. *Na een wissel van teambezit.*
Na eender welke wissel van teambezit zijn blocks onder de gordel door eender welke speler niet toegelaten, behalve tegen een baldrager of loper.
- e. *Clippen.*
Geen enkele speler mag Regel 9-1-5 (clippen) overtreden.

Aanvaard Oordeel 9-1-6

- I. Eerste poging en 10 op de A-40. Back A44 is vlak achter de right tackle opgesteld, en zijn linkervoet staat aan de binnenkant van de rechtervoet van de right tackle. Bij de snap loopt A44 achter de lijn naar de andere kant van de formatie en blokt hij B77 onder de gordel van opzij. B77 bevindt zich op het moment van het block binnen de tacklezone en 1 yard in het aanvallende achterveld. Tijdens de poging verovert A33 12 yards. **OORDEEL:** Het block door A44 is een niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist") omdat het niet van voren is gericht. Stilstaande backs, opgesteld binnen de tacklezone, mogen, totdat de bal de tacklezone verlaat, in de tacklezone alleen onder de gordel blokken als de kracht van het eerste contact van voren is gericht. Bestrafning — 15 yards van de vorige plek. Eerste poging en 25 voor Team A, op de A-25. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]
- II. Eerste poging en 10 op de A-40. Back A44 staat stil en is 4 yards diep opgesteld en staat recht achter de right guard. Na de snap zakt quarterback A12 diep terug, en blijft hij in de tacklezone terwijl hij naar ontvangers zoekt. Linebacker B55 schiet tussen de left guard en left tackle, en A44 steekt over naar de linkerkant van de formatie en blokt B55 onder de gordel op de A-36. Het block is gericht van voren. Na het block voltooit A12 een pass naar A88, die daardoor 15 yards verwerft. **OORDEEL:** Geen fout. Het block door A44 is toegelaten, want stilstaande backs, opgesteld binnen de tacklezone, mogen, totdat de bal de tacklezone verlaat, in de tacklezone alleen onder de gordel blokken als de kracht van het eerste contact van voren is gericht. Eerste poging en 10 voor Team A, op de B-45. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]
- III. Back A41 staat stil bij de snap, vlak achter de right tackle in een gebalanceerde lijnformatie. Zijn linkerschouder is in de tacklezone. De quarterback geeft de bal aan A22 die recht vooruit loopt. A41 blokt B2, die het aanvallende achterveld betreedt om de baldrager te tackelen voordat A22 de strijdlijn bereikt. Het block is duidelijk onder de gordel en van opzij. **OORDEEL:** Niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). A41 staat bij de snap gedeeltelijk in de tacklezone en achter de tweede lijnman, maar het block is niet van voren. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]
- IV. Defensieve end B88 staat opgesteld aan de buitenste schouder van tackle A75. Tijdens zijn eerste uitval op de lijn blokt B88 tackle A75 in de tacklezone onder de gordel van opzij. **OORDEEL:** Geen fout voor een niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). [Aangehaald door 9-1-6-b-1]
- V. Back A22 staat bij de snap stil in de tacklezone. Na de snap schiet hij tussen de tackle en de guard door en blokt B55 onder de gordel, gericht van voren. Het eerste contact is 3 yards voorbij de neutrale zone. **OORDEEL:** Niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). Het block is gericht van voren, maar het gebeurt voorbij de neutrale zone. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]
- VI. Derde poging en 7 op de A-30. De bal ligt op de linkerkruismarkering. Back A22 staat helemaal buiten het frame van de left tackle opgesteld. B40 loopt in de richting van de zijlijn om hem te dekken. De bal wordt aan back A44 doorgegeven, die naar de rechterkant van de zijlijn loopt. Terwijl het spel vordert, volgt B40 het spel en achtervolgt A22 hem. Op de A-34, voorbij de rechterkruismarkering, haalt A22 B40 in en blokt hij hem duidelijk onder de gordel en direct aan de voorkant (het 10-tot-2-gebied). A44 wordt getackeld op de B-45.

OORDEEL: Niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). A22's positie bij de snap is buiten de tacklezone, dus A22 mag niet onder de gordel blocken. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]

- VII. Eerste poging en 10 op de A-40. A12 neemt de snap en loopt naar zijn rechterkant. Guard A66 loopt voor A12, om voor hem te blocken. Terwijl het spel vordert, blockt linebacker B55 A66 op de A-39 vanaf de voorkant, ter hoogte van A66's dij. A12 wordt buiten de grenzen geduwd op de A-48. **OORDEEL:** Niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). B55 stond niet stilstaand opgesteld 1 yard van de strijdlijn en mag daarom niet onder de gordel blocken. [Aangehaald door 9-1-6-b-2]
- VIII. Bij de snap is tight end A85 6 yards van de snapper opgesteld. Voordat de bal de tacklezone heeft verlaten, blockt A85 B77 onder de gordel tegen de zijkant. **OORDEEL:** Niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist"). A85's positie bij de snap is buiten de tacklezone, dus hij mag niet onder de gordel blocken. Bestrafing van 15 yards. [Aangehaald door 9-1-6-a-1]
- IX. Eerste poging en 10 op de A-45. Guard A66 staat naast de snapper. Onmiddellijk na de snap blockt A66 (a) nose guard B55 op de A-46, of (b) linebacker B33 op de A-48. In beide gevallen is het block onder de gordel en tegen de zijkant van de tegenstander. **OORDEEL:** (a) Toegelaten block. A66 heeft de tacklezone verlaten, maar een block dat geïnitieerd wordt tot 1 yard voorbij de neutrale zone, wordt beschouwd als binnen de tacklezone. (b) Fout voor een block onder de gordel. In dit geval heeft A66 de tacklezone verlaten en is hij naar het tweede niveau gegaan om dit block onder de gordel te zetten. Om toegelaten te zijn, mag dit block niet onder de gordel zijn. [Aangehaald door 9-1-6-a-1]
- X. Derde poging en 10 op de A-25. Back A21 staat stil en staat opgesteld in de tacklezone. Net na de snap vertrekt A21 onmiddellijk naar buiten de tacklezone. Quarterback A12 staat tussen zijn lijnmannen om te passen en A21 ziet linebacker B54 op A12 afkomen. A21 keert terug de tacklezone in, en voordat A12 de pass werpt, blockt hij B54 onder de gordel, in de tacklezone en het block is van voren gericht. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten block onder de gordel ("illegal block below the waist") door A21. Zodra een speler tijdens de poging de tacklezone verlaat, wordt hij voor de rest van de poging beschouwd als buiten de tacklezone. A21 mag niet onder de gordel blocken zodra hij als buiten de tacklezone wordt beschouwd. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]
- XI. Derde poging en 10 op de A-25. Left tackle A77 staat opgesteld in de tacklezone en verdediger B55 is een edge rusher en staat opgesteld nabij de strijdlijn en net aan de buitenkant van A77. Bij de snap zet A77 een stap achteruit om de passer te beschermen en stormt B55 richting Team A's doelzone, om de passer te bereiken. Tijdens de eerste uitval op de lijn van B55 blockt A77 B55 onder de gordel; het block is van opzij gericht, en ver achter de neutrale zone. A77 staat met één voet in de tacklezone terwijl het block wordt geïnitieerd. **OORDEEL:** Toegelaten block door A77. Deze actie wordt beschouwd als onderdeel van de eerste uitval op de lijn en A77 mag onder de gordel blocken en is niet beperkt tot alleen van voren onder de gordel blocken. Na de eerste uitval op de lijn, en als het duidelijk een tweede handeling is, is A77 beperkt tot onder de gordel blocken in de tacklezone, en moet het block van voren gericht zijn. [Aangehaald door 9-1-6-a-1]
- XII. Derde poging en 10 op de A-25. Left tackle A77 staat opgesteld in de tacklezone en verdediger B60 staat opgesteld nabij de strijdlijn en aan de binnenkant van A77, en staat tegenover de left guard. Er volgt een "toss sweep" naar rechts en terwijl B60 (tijdens zijn eerste uitval op de lijn) de achtervolging inzet, beweegt A77 naar rechts en blockt hij B60 onder de gordel van opzij. **OORDEEL:** Toegelaten block door A77. Deze actie wordt beschouwd als onderdeel van de eerste uitval op de lijn en A77 mag onder de gordel blocken en is niet beperkt tot alleen van voren onder de gordel blocken. De eerste uitval op de lijn wordt niet bepaald door een aantal stappen, enkel door het oordeel dat de actie een tweede handeling wordt. Na de eerste uitval op de lijn, en als het duidelijk een tweede handeling is, moet A77's block onder de gordel van voren gericht zijn. [Aangehaald door 9-1-6-a-1]
- XIII. Derde poging en 10 op de A-25. Back A21 staat stil en staat opgesteld in de tacklezone. Net na de snap zet A21 onmiddellijk een stap naar voren en blockt een aanstormende linebacker 1 yard voorbij de neutrale zone. Het block onder de gordel en van voren gericht. **OORDEEL:** Toegelaten block door A21. Een block dat geïnitieerd wordt 1 yard voorbij de neutrale zone,

wordt beschouwd als binnen de tacklezone voor zowel een lijnman als een back, op voorwaarde dat het block voldoet aan alle andere vereisten van een toegelaten block onder de gordel. [Aangehaald door 9-1-6-a-2]

ARTIKEL 7. Laattijdig contact, contact buiten de grenzen

- a. Zich op een tegenstander werpen, of op een tegenstander vallen is niet toegelaten nadat de bal gestorven is (**A.O. 9-1-7:I**).
- b. Geen enkele tegenstander mag de baldrager of loper tackelen of blocken wanneer die duidelijk buiten de grenzen is, of hem tegen de grond werpen nadat de bal is gestorven.
- c. Geen elke speler mag, wanneer hij duidelijk buiten de grenzen is, een block beginnen zetten tegen een tegenstander die buiten de grenzen is. De plek van de fout is het punt op de zijlijn dat het dichtst bij het contact is (**A.O. 9-1-7:II**).

Aanvaard Oordeel 9-1-7

- I. Nadat de bal is gestorven, werpt een speler zichzelf op een tegenstander die op de grond ligt. **OORDEEL:** Persoonlijke fout ("personal foul"). Bestrafing — 15 yards van de volgende plek en eerste poging als de fout door Team B is begaan en dat niet in strijd is met andere regels. "Zich op een speler werpen" is van toepassing op een baldrager of elke andere tegenstander die op de grond ligt wanneer de bal sterft. [Aangehaald door 9-1-7-a]
- II. De bal wordt naar de zijlijn gelopen en linebacker B55 gaat buiten de grenzen om een block te ontploen. Guard A66 loopt voor de baldrager, om voor hem te blocken. Net op het moment dat hij zijn voorste voet op de zijlijn zet, beukt hij met zijn schouder op B55's voorkant, op de gordel. B55 is nog steeds buiten de grenzen. **OORDEEL:** Toegelaten block. A66 staat niet met beide voeten buiten de grenzen. [Aangehaald door 9-1-7-c]

ARTIKEL 8. Helm- en helmroosterfouten ("helmet and face mask fouls")

- a. Geen enkele speler mag met zijn hand(en) of arm(en) voortdurend contact maken met het gezicht, de helm (inclusief het helmrooster) of de nek van een tegenstander (***Uitzondering:*** door of van de baldrager of loper) [S26: PF-HTF].
- b. Geen enkele speler mag het helmrooster, het kinriempje of een helmopening van een tegenstander vastgrijpen en vervolgens verdraaien, draaien of eraan trekken. Het is geen fout als het helmrooster, het kinriempje of de helmopening niet wordt vastgegrepen en vervolgens verdraaid, gedraaid of eraan wordt getrokken. Bij twijfel is het een fout.

ARTIKEL 9. De passer ruw behandelen ("roughing the passer")

- a. Geen enkele verdedigende speler mag een voorwaartspasser onnodig ruw behandelen wanneer het duidelijk is dat de bal is geworpen. Niet-toegelaten handelingen omvatten, maar zijn niet beperkt tot:
 1. fouten voor viseren ("targeting"), zoals vermeld in Regels 9-1-3 en 9-1-4;
 2. krachtig contact met het hoofd- of nekgebied dat niet voldoet aan de vereisten van Regel 9-1-4 (zie ook Regel 9-1-2);
 3. krachtig contact dat vermijdbaar is nadat het duidelijk is dat de bal de hand van de voorwaartspasser heeft verlaten (**A.O. 9-1-9:I**) (***Uitzondering:*** een verdedigende speler die wordt geblockt door een of meerdere spelers van Team A met een kracht die ervoor zorgt hij geen gelegenheid heeft om contact met de voorwaartspasser te vermijden; dit ontslaat de verdedigende speler echter niet van de verantwoordelijkheid voor persoonlijke fouten zoals elders in deze sectie beschreven);
 4. de voorwaartspasser met kracht op de grond werken en op hem landen op een wijze die de speler straft;
 5. eender welke actie die een persoonlijke fout is, zoals elders in deze sectie beschreven.

OPMERKING: Punt 1, 2 en 4 hierboven geldt ook voor een aanvallende speler in een passende houding met focus voorbij de neutrale zone.

- b. Wanneer een aanvallende speler in een passende houding staat met een of beide voeten op de grond, mag een verdedigende speler niet zonder vaart te minderen op hem afstormen en hem met kracht in het gebied rond of onder de knieën raken. De verdedigende speler mag ook niet naar deze tegenstander rollen of springen en hem met kracht in het gebied rond of onder de knieën raken (**A.O. 9-1-9:II, III**).

Uitzonderingen:

1. Het is geen fout als de aanvallende speler een baldrager of loper is die niet in een passende houding staat, zowel binnen als buiten de tacklezone.
2. Het is geen fout als de verdediger deze tegenstander vastgrijpt of zijn armen om hem slaat in een poging hem op een conventionele wijze te tackelen, zonder krachtig contact met het hoofd of de schouder.
3. Het is geen fout als de verdediger niet zonder vaart te minderen op deze tegenstander afstormt of tegen hem wordt geblokt of omwille van een fout tegen hem aankomt.

BESTRAFFING — De bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de plek waar de laatste loopactie eindigt, als dat voorbij de neutrale zone is en er geen wissel van teambezit is tijdens de poging.

Anvaard Oordeel 9-1-9

- I. Nadat voorwaartspasser A17 de bal loslaat, zet B68 twee stappen en loopt wild tegen A17 aan, zonder te proberen contact te vermijden. **OORDEEL:** De passer ruw behandelen ("roughing the passer"). De voorwaartspasser is een weerloze speler die kwetsbaar is voor blessures en ten volle beschermd moet worden. Na twee passen moet B68 zich ervan bewust zijn dat A17 de bal heeft losgelaten. B68 wordt geacht op dat moment in staat te zijn contact met A17 te vermijden. [Aangehaald door 9-1-9-a-3]
- II. Quarterback A11 zakt terug tussen zijn lijnmannen en zet zich klaar om te passen. Net wanneer hij de bal loslaat, wordt hij geraakt door B88 die met zijn schouder in de knie van A11 beukt. De pass wordt (a) niet gevangen; (b) gevangen door A44 die op de B-40 wordt getackeld dat hij 12 yards veroverd heeft. **OORDEEL:** Fout door B88 voor krachtig raken van de voorwaartspasser aan of onder de knieën, in strijd met Regel 9-1-9-b. Automatische eerste poging en een bestraffing van 15 yards van (a) de vorige plek; (b) de B-40, de plek waar A44's loopactie eindigt. [Aangehaald door 9-1-9-b]
- III. Quarterback A11 zakt terug tussen zijn lijnmannen en zet zich klaar om te passen. Hij loopt daarna naar zijn rechterkant en maakt zich weer klaar om te passen. Hij staat in een passende houding wanneer hij wordt geraakt door B88, die met zijn schouder in A11's knie beukt. A11 brengt de bal dan weer naar zijn lichaam en gaat naar de grond omdat hij wordt getackeld door B88. **OORDEEL:** Fout door B88, overtreding van Regel 9-1-9-b. Hoewel A11 technisch gezien geen voorwaartspasser is omdat hij de bal niet heeft losgelaten, is de actie van B88 een fout volgens Regel 9-1-9-b vanwege A11's kwetsbaarheid als potentiële passer in een passende houding. [Aangehaald door 9-1-9-b]

ARTIKEL 10. Hoog-laagblocks ("chop blocks")

Hoog-laagblocks zijn niet toegelaten (Regel 2-3-3) (**A.O. 9-1-10:I-V**).

Anvaard Oordeel 9-1-10

- I. Tijdens een voorwaartsepassefase blokt A75 B66 ter hoogte van de gordel, achter de neutrale zone. Terwijl A75 contact houdt, blokt A47 vervolgens B66 ter hoogte van diens dij. **OORDEEL:** Hoog-laagblock ("chop block"). 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 2-3-3, 9-1-10]
- II. Terwijl het spel naar links beweegt, geeft right tackle A77 zijn block van B50 boven diens dij op, terwijl A27 B50 blokt ter hoogte van diens knie. **OORDEEL:** Hoog-laagblock ("chop block"), 15 yards. De bestraffing wordt uitgevoerd op de vorige plek als de fout begaan is achter de neutrale zone. [Aangehaald door 2-3-3, 9-1-10]
- III. Onmiddellijk na de snap blokken left guard A65 en left tackle A79 gelijktijdig B66, die zich in de neutrale zone bevindt. (a) Beide blocks zijn ter hoogte van B66's dij. (b) Het ene contact is

ter hoogte van de gordel en het andere ter hoogte van de knie. **OORDEEL:** (a) Toegelaten blocks: een laag-laagcombinatie. (b) Fout, hoog-laagblock ("chop block"). [Aangehaald door 2-3-3, 9-1-10]

- IV. Ticht end A87 en back A43 lopen voor de baldrager, om voor hem te blocken. Ze blocken gelijktijdig linebacker B17, die zich 3 yards voorbij de neutrale zone bevindt. (a) Beide blocks zijn boven de gordel. (b) Het ene block is boven de gordel en het andere ter hoogte van de knie. **OORDEEL:** (a) Toegelaten blocks. (b) Fout, hoog-laagblock ("chop block"). [Aangehaald door 2-3-3, 9-1-10]
- V. Nadat hij de bal heeft gesnapt, loopt A54 rakelings langs nose guard B62, op weg om een linebacker te blocken. A54 maakt daarbij licht contact met B62, of B62 steekt zijn hand uit en gebruikt zijn arm om contact te maken met A54. Terwijl B62 en A54 contact met elkaar maken, blockt right guard A68 B62 van voren, ter hoogte van de knie. **OORDEEL:** Toegelaten. A54 blockt B62 niet. Het incidentele contact of het contact dat B62 initieert, maakt geen deel uit van een combinatieblock en daarom is er geen sprake van een hoog-laagblock. [Aangehaald door 2-3-3, 9-1-10]

ARTIKEL 11. Omhoogduwen en vooruitspringen ("leverage and leaping")

- a. Geen enkele verdedigende speler mag op een tegenstander stappen, springen of staan om daaruit een voordeel te halen.
- b. Het is een fout als een verdedigende speler bij een fieldgoalpoging of trypoging naar voren beweegt en een trap of schijnbare trap probeert te blocken door vooruit te springen, direct het vlak boven het kader van het lichaam van een tegenstander in, en daarbij met beide voeten van de grond komt. Het is geen fout als de speler bij de snap binnen 1 yard van de strijdlijn stilstand.
- c. Het is een fout als een verdedigende speler binnen de tacklezone een uittrap of een schijnbare uittrap probeert te blocken door vooruit te springen, direct het vlak boven het kader van het lichaam van een tegenstander in, en daarbij met beide voeten van de grond komt.
 - 1. Het is geen fout als de speler de uittrap probeert te blocken door recht omhoog te springen zonder over de tegenstander heen te springen.
 - 2. Het is geen fout als een speler vooruitspringt door of boven het gat tussen spelers.
- d. Geen enkele verdedigende speler mag, in een poging een trap of een schijnbare trap te blocken, weg te slaan of te vangen:
 - 1. op een teamgenoot stappen, springen of staan;
 - 2. een of beide hand(en) op een teamgenoot plaatsen om zich zo omhoog te duwen;
 - 3. door een teamgenoot opgepakt, in de hoogte gehouden, voortgestuwd of geduwd worden.

BESTRAFFING — 15 yards van de vorige plek en een automatische eerste poging [S38: PF-LEA].

- e. Geen enkele speler mag voor de snap met zijn voeten op de rug of schouders van een teamgenoot gaan staan. Dat is onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct").

BESTRAFFING — Dodebalfout. 15 yards van de volgende plek. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels [S27: UC-UNS].

ARTIKEL 12. Contact met een tegenstander buiten het spel

- a. Geen enkele speler mag een speler tackelen of tegen hem aanlopen als een voorwaartse pass naar hem duidelijk onvangbaar is. Dat is een persoonlijke fout ("personal foul") en geen hinder bij het vangen van een pass ("pass interference").
- b. Geen enkele speler mag tegen een tegenstander aanlopen of zichzelf tegen hem werpen, als die tegenstander duidelijk buiten het spel is. Dat geldt zowel terwijl de bal dood is als terwijl de bal levend is.

ARTIKEL 13. Over iemand springen ("hurlding")

Over iemand springen is niet toegelaten (***Uitzondering:*** de baldrager mag over een tegenstander springen).

ARTIKEL 14. Contact met de snapper

Als Team A in een strijdtrapformatie staat bij de snap **en de snapper niet op het einde van de strijdlijn staat**, mag een verdedigende speler pas contact maken met de snapper nadat 1 seconde is verstreken na de snap (**A.O. 9-1-14:I-III**).

Aanvaard Oordeel 9-1-14

- I. A10 staat in een "shotgun-formatie", 5,5 yards achter de snapper, die zijn hoofd naar beneden houdt en door zijn benen naar achteren kijkt. Onmiddellijk na de snap stormt nose guard B55 direct af op de snapper en maakt hij contact met hem door hem naar achteren te duwen. **OORDEEL:** Toegelaten. De snapper krijgt geen speciale bescherming omdat Team A niet in een strijdtrapformatie stond, aangezien A10 niet minstens 7 yards diep stond (Regel 2-16-10). De snapper heeft wel de gebruikelijke bescherming tegen eender welke persoonlijke fout voor overdreven ruwheid. [Aangehaald door 2-16-10-a, 9-1-14]
- II. Team A staat in een strijdtrapformatie met de uittrapper 15 yards achter de strijdlijn. Onmiddellijk na de snap stormt nose guard B55 direct af op de snapper, maakt hij contact met hem en duwt hem naar achteren. De bal wordt naar een back gesnapt die 3 yards achter de strijdlijn staat, of naar de potentiële trapper, die in plaats daarvan met de bal verderloopt, of hem passt. **OORDEEL:** Fout. Bestraffing — 15 yards, automatische eerste poging. Als Team A bij de snap in een strijdtrapformatie staat, mag een verdediger pas contact maken met de snapper als er 1 seconde is verstreken na de snap. [Aangehaald door 2-16-10-a, 9-1-14]
- III. Onmiddellijk na de snap, met Team A in een strijdtrapformatie, staat B71 opgesteld binnen 1 yard van de strijdlijn en buiten het kader van de snapper. B71 probeert door de opening tussen de snapper en de lijnman ernaast te schieten. B71's initiële contact is met de lijnman naast de snapper. **OORDEEL:** Toegelaten. Incidenteel contact met de snapper na dit eerste toegelaten contact is geen fout (Regel 2-16-10). [Aangehaald door 2-16-10-a, 9-1-14]

ARTIKEL 15. Kraagackle ("horse collar tackle")

Geen enkele speler mag de kraag aan de achter- of zijkant van het schouderstuk of truitje aan de binnenkant, of het gebied van het naamplaatje of hoger op het truitje, vastgrijpen en de baldrager of loper abrupt naar de grond trekken. Deze regel is van toepassing op eender welke baldrager of loper, inclusief een potentiële voorwaartspasser, die zich binnen of buiten de tacklezone bevindt (Regel 2-34) (**A.O. 9-1-15:I**).

OPMERKING: het is niet nodig dat een speler de tegenstander volledig naar de grond trekt om de handeling niet-toegelaten te maken. Als de knieën van de tegenstander als gevolg van de actie geknikt zijn, is dit een fout, zelfs als hij niet volledig naar de grond wordt getrokken.

Aanvaard Oordeel 9-1-15

- I. Terwijl baldrager A20 langs de zijlijn raast, grijpt verdediger B56 hem van achteren vast, aan de achterkant van de kraag van zijn truitje of bij de kraag van zijn schouderstuk. B56 behoudt dit contact enkele yards, maar A20 gaat pas naar de grond als hij door een andere verdediger wordt getackeld. **OORDEEL:** Toegelaten. B56 beging geen fout omdat hij A20 niet abrupt naar de grond trok. [Aangehaald door 9-1-15]
- II. Baldrager A20 spurt het veld over. Verdediger B56 komt van opzij aanlopen en grijpt A20 aan de achterkant van de kraag van zijn truitje of bij de kraag van zijn schouderstuk. B56 trekt A20 abrupt naar de grond toe, niet naar achter, maar naar opzij of in de richting waarin A20 aan het lopen was. A47's knieën knikken door de trekkracht opzij. **OORDEEL:** Geen fout. Het is alleen een fout als de loper naar de grond toe wordt getrokken weg van de richting waarin hij liep. Hem naar opzij of naar voren trekken is geen fout.

ARTIKEL 16. De trapper of houder ruw behandelen of ertegen aanlopen ("roughing or running into kicker or holder")

- a. Als het duidelijk is dat er een strijdtrap zal worden genomen, mag geen tegenstander tegen de trapper of houder van een plaatstrap aanlopen ("running into"), of hem ruw behandelen ("roughing") (**A.O. 9-1-16:I, III en VI**).
 1. Ruw behandelen ("roughing") is een persoonlijke fout die de trapper of houder in gevaar brengt.
 2. Tegen de trapper of houder aanlopen is een levendebalfout die begaan wordt wanneer de speler in kwestie uit zijn positie als trapper of houder wordt verplaatst, maar niet ruw wordt behandeld (**A.O. 9-1-16:II**).
 3. Incidenteel contact met een trapper of houder is geen fout.
 4. De bescherming van de trapper onder deze regel eindigt:
 - (a) wanneer hij een redelijke tijd heeft gehad om zijn evenwicht te hervinden (**A.O. 9-1-16:IV**); of
 - (b) wanneer hij de bal buiten de tacklezone (Regel 2-34) draagt of bezit voordat hij trapt (**A.O. 9-1-16:VII**); of
 - (c) wanneer de trapper de bal meer dan 5 yards draagt of bezit achter zijn initiële positie bij de snap vanuit een strijdtrapformatie.
 5. Wanneer het contact van een verdedigende speler met de trapper of houder wordt veroorzaakt door een (al dan niet toegelaten) block van een tegenstander, is er geen fout voor het aanlopen tegen of ruw behandelen van de trapper of houder.
 6. Een speler die contact maakt met de trapper of houder nadat hij de getrapte bal heeft aangeraakt, heeft geen fout begaan voor het aanlopen tegen of ruw behandelen van de trapper of houder.
 7. Wanneer een andere speler dan degene die een strijdtrap blockt, tegen de trapper of houder aanloopt of deze ruw behandelt, is dat een fout.
 8. Bij twijfel of de fout voor aanlopen tegen ("running into") of ruw behandelen ("roughing") is, is ze voor ruw behandelen.

BESTRAFFING — Ruw behandelen of eender welke andere persoonlijke fout tegen de trapper die bezig is met de bal trappen of net de bal heeft getrapt; of de houder ruw behandelen: 15 yards van de vorige plek, en een automatische eerste poging tenzij in strijd met andere regels [S38 en S30: PF-RTK/PF-RTH]. Tegen de trapper of houder aanlopen: 5 yards van de vorige plek [S30: RNK/RNH].

- b. Een trapper of houder die doet alsof een verdedigende speler hem ruw behandelt of tegen hem aanloopt, begaat een fout voor een onsportieve handeling ("unsportsmanlike act") (**A.O. 9-1-16:V**).

BESTRAFFING — 15 yards van de vorige plek of, als de strijdtrap over de neutrale zone gaat, van de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort [S27: UC-SBR].

- c. De trapper van een vrije trap mag pas worden geblockt als hij 5 yards voorbij zijn beperkende lijn is, of als de trap een speler, een scheidsrechter of de grond heeft geraakt.

BESTRAFFING — 15 yards van de vorige plek [S40: PF-RFK].

Aanvaard Oordeel 9-1-16

- I. A1 vangt een lange snap en is van plan om van achter zijn strijdlijn vandaan uit te trappen, maar mist de bal, die op de grond valt. B1 maakt dan contact met A1. **OORDEEL:** Fumble door Team A. Geen fout door B1. Er is geen trapper totdat de bal is getrapt. [Aangehaald door 9-1-16-a]
- II. A1 trapt de bal, waarna B1, die zijn poging om de trap te blokken niet meer kan stoppen, contact maakt met de trapper of houder. **OORDEEL:** Deze actie kan zowel ruw behandelen van of aanlopen tegen de trapper of houder zijn. Bij twijfel is het oordeel ruw behandelen

- ("roughing"); bestraffing: 15 yards en een automatische eerste poging. [Aangehaald door 9-1-16-a-2]
- III. A1 trapt de bal vanuit een andere formatie dan een strijdtrapformatie snel en onverwacht; zo plotseling dat B1 contact niet kan vermijden. **OORDEEL:** Dat is geen ruw behandelen van of aanlopen tegen de trapper, aangezien de regel alleen van toepassing is als het duidelijk is dat er een strijdtrap zal worden genomen. [Aangehaald door 9-1-16-a]
 - IV. B1 loopt tegen A1 aan, die de bal heeft getrapt en een redelijke tijd heeft gehad om zijn evenwicht te hervinden. **OORDEEL:** Geen fout door B1, tenzij wordt geoordeeld dat hij tegen een tegenstander aanloopt of zich tegen een tegenstander werpt die duidelijk buiten spel is (Regel 9-1-12). [Aangehaald door 9-1-16-a-4]
 - V. Nadat B1 tegen de trapper aanloopt, doet trapper A25 alsof hij ruw werd behandeld. **OORDEEL:** Fouten die elkaar ongedaan maken. [Aangehaald door 9-1-16-b]
 - VI. Team A staat in een strijdtrapformatie. Uittrapper A1 zet twee of drie stappen opzij om een mislukte snap te recupereren, of recupereert een snap die over zijn hoofd ging, en trapt dan de bal. B2 maakt contact met A1 in een mislukte poging om de trap te blokken. **OORDEEL:** A1 verliest in geen van beide gevallen automatisch zijn bescherming, tenzij hij de bal buiten de tacklezone draagt of bezit, of verder dan 5 yards achter zijn initiële positie moet gaan om de bal te recupereren. In de tacklezone heeft A1 recht op bescherming zoals in eender welke andere situatie met een trap. Wanneer duidelijk wordt dat A1 van plan is te trappen vanuit een normale positie als uittrapper, moeten verdedigende spelers hem ontwijken nadat hij de bal heeft getrapt. [Aangehaald door 9-1-16-a]
 - VII. Uittrapper A22 bevindt zich 15 yards achter de neutrale zone wanneer hij de lange snap vangt, naar rechts sprint in een hoek in de richting van de strijdlijn en buiten de tacklezone loopt. Hij stopt dan en trap de bal, en (a) wordt onmiddellijk geraakt door een duikende B89; of (b) wordt onmiddellijk geraakt door B89, en B89 maakt zich schuldig aan viseren ("targeting"). **OORDEEL:** (a) Toegelaten, geen fout door B89. Door de bal buiten de tacklezone te dragen, verliest A22 zijn bescherming tegen ruw behandelen of tegen hem aanlopen. (b) Hoewel de trapper zich buiten de tacklezone bevindt, is viseren ("targeting") een persoonlijke fout en wordt de bestraffing op de vorige plek uitgevoerd. [Aangehaald door 9-1-16-a-4-b]

ARTIKEL 17. Blijven deelnemen zonder helm

Een speler die zijn helm volledig verliest tijdens een poging, mag niet blijven deelnemen aan het spel na de actie die onmiddellijk volgt op de actie waaraan hij deelneemt, ongeacht of hij zijn helm weer opzet tijdens de poging (**A.O. 9-1-17:I**).

Aanvaard Oordeel 9-1-17

- I. Tijdens een poging verliest B55 zijn helm zonder een helmfout door Team A. B55 pakt onmiddellijk zijn helm op, zet hem op en blijft de baldrager achtervolgen. **OORDEEL:** Persoonlijke fout door B55 omdat hij bleef deelnemen na verlies van zijn helm. De wedstrijd klok wordt aan het einde van de poging gestopt en B55 moet de volgende poging uit het spel blijven (Regel 3-3-10). [Aangehaald door 9-1-17]

ARTIKEL 18. Dodehoekblock ("blind-side block")

Geen enkele speler mag een dodehoekblock zetten door een tegenstander aan te vallen met krachtig contact (**Uitzonderingen:**

1. **tegen** de baldrager of loper;
2. **tegen** een ontvanger die aan het proberen is een bal te vangen).

OPMERKING: als deze actie daarenboven voldoet aan alle elementen van viseren ("targeting"), is het een dodehoekblock met viseren ("blind-side block with targeting") (Regels 9-1-3 en 9-1-4) (**A.O. 9-1-18:I**).

Aanvaard Oordeel 9-1-18

- I. B44 onderschept de pass van A12 op de B-20 en keert terug richting Team A's doelzone. Tijdens de terugloopactie loopt B21 in het midden van het veld vanuit A88's dode hoek op hem af. B21 blokt A88 (a) met uitgestrekte handen; (b) met een schermblock; (c) door met krachtig contact met zijn schouder A88 in de borst aan te vallen; (d) door met krachtig contact met zijn schouder A88 aan het hoofd aan te vallen. B44 loopt met de bal terug tot aan de A-20. **OORDEEL:** (a) Geen fout. (b) Geen fout. (c) Persoonlijke fout, dodehoekblock ("blind-side block"), 15 yards van de plek van de fout. (d) Persoonlijke fout, dodehoekblock met viseren ("blind-side block with targeting"), 15 yards van de plek van de fout en B21 wordt gediskwalificeerd. [Aangehaald door 9-1-18 Uitzondering 2 – Opmerking]

SECTIE 2. Fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct")

ARTIKEL 1. Onsportieve handelingen ("unsportsmanlike acts")

Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") of eender welke handeling die een behoorlijk wedstrijdverloop verhindert, is verboden, zij het vanwege spelers, invallers, coaches, gemachtigde aanwezigen of eender wie onder de regels valt. Dat geldt zowel vóór de wedstrijd, tijdens de wedstrijd als tussen periodes. Fouten voor deze handelingen door spelers worden behandeld als levendebalfouten of dodebalfouten, afhankelijk van wanneer ze begaan worden (**A.O. 9-2-1:I-X**).

- a. Specifiek verboden handelingen en gedragingen omvatten onder meer onderstaande:
1. Geen enkele speler, invaller, coach of andere persoon die onder de regels valt, mag beledigende, bedreigende of obscene taal of gebaren gebruiken of zich inlaten met handelingen die een slechte wil uitlokken of vernederend of een aanfluiting zijn voor een tegenstander, scheidsrechters of het imago van de sport. Dergelijke zaken omvatten, maar zijn niet beperkt tot:
 - (a) met de vinger(s), hand(en), arm(en) of bal naar een tegenstander wijzen, of het doorsnijden van de keel imiteren;
 - (b) een tegenstander verbaal treiteren, uitdagen of belachelijk maken;
 - (c) op een andere manier een tegenstander of toeschouwers ophitsen, zoals met het simuleren van het afvuren **of tonen** van een wapen of het plaatsen van een hand bij het oor om erkenning te vragen;
 - (d) eender welke laattijdige, buitensporige, aangehouden of gechoreografeerde handeling waarbij een of meerdere spelers de aandacht op zichzelf proberen te vestigen;
 - (e) een baldrager zonder tegenstand die duidelijk van pas verandert wanneer hij de doellijn van de tegenstander nadert of de doelzone in duikt;
 - (f) een speler die zijn helm afzet nadat de bal gestorven is en voordat hij in de teamzone is (**Uitzonderingen:** team-, media- of blessuretime-outs; om iets aan zijn helm aan te passen; als hij zijn helm door het spel is verloren; tussen periodes; en tijdens een nameting m.b.t. een mogelijke eerste poging);
 - (g) een speler die op zijn borst slaat of zijn armen voor zijn borst kruist terwijl hij over een liggende speler heen staat;
 - (h) de tribunes betreden om met toeschouwers te interageren, of na een goede actie een buiging maken (**A.O. 9-2-1:IX**);
 - (i) een speler die opzettelijk zijn helm afzet terwijl de bal leeft;
 - (j) dodebalfouten met contact zoals duwen, een stoot of trap geven enz. die begaan worden duidelijk nadat de bal gestorven is en die geen deel uitmaken van de spelactie (**A.O. 9-2-1:X**);
 - (k) een speler die, nadat de bal gestorven is, krachtig contact gebruikt om een tegenstander van de stapel te duwen of te trekken (**A.O. 9-2-1:XI**);

- (l) een blessure veinzen;
- (m) videoreview aanvragen wanneer dat volgens de regels niet toegestaan is (Regel 12-1-1-b).

BESTRAFFING — Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Levendebalfouten door spelers: 15 yards [S27: UC-*]. Levendebalfouten door niet-spelers en alle dodebalfouten: 15 yards van de volgende plek [S7 en S27: UC-*]. Automatische eerste poging voor levendebalfouten en dodebalfouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

Voor fouten door Team A tijdens een vrijetrapfase of een strijdttrapfase: de bestraffing mag uitgevoerd worden op de vorige plek of, als de getrapte bal over de neutrale zone gaat, op de plek waar de daaropvolgende dode bal toebehoort aan Team B (uitgezonderd fieldgoalpogingen) (Regels 6-1-8 en 6-3-13).

Voor fouten voor onsportief gedrag door Team B tijdens een voorwaartsepassfase (Regels 7-3-12 en 10-2-2-e): de bestraffing wordt uitgevoerd op de plek waar de laatste loopactie eindigt als dat voorbij de neutrale zone is en er geen wissel van teambezit is tijdens de poging. Als de pass niet-gevangen of onderschept is, of als er tijdens de poging een wissel van teambezit is, wordt de bestraffing uitgevoerd op de vorige plek.

2. Na een score of eender welke andere poging moet de speler die in balbezit is, de bal onmiddellijk teruggeven aan een scheidsrechter of hem in de buurt van de dodebalplek achterlaten. Dat maakt dat volgende zaken niet toegelaten zijn:
 - (a) de bal zo ver trappen, werpen, draaien of dragen (daarin inbegrepen buiten het veld) dat een scheidsrechter hem moet terughalen;
 - (b) de bal op de grond werpen, zodat die de lucht in stuit (**Uitzondering:** een voorwaartse pass om tijd te besparen (Regel 7-3-2-f));
 - (c) de bal hoog de lucht in werpen;
 - (d) eender welke andere onsportieve handeling of handeling die het spel vertragen.

BESTRAFFING — Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Dodebalfout. 15 yards van de volgende plek [S7 en 27: UC-*]. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

- b. Andere verboden handelingen omvatten onder meer onderstaande:
 1. Tijdens de wedstrijd mogen coaches, leden van de selectie en aanwezigen, gemachtigd om in de teamzone te zijn, niet op het speelveld of buiten de 20-yardlijnen zijn om te protesteren tegen een beslissing van een scheidsrechter of om te communiceren met spelers of scheidsrechters zonder toestemming van de referee (**Uitzondering:** Regels 1-2-4-f, 3-3-4-d, 3-3-9-b en 3-5-1) (**A.O. 9-2-1:XII**).
 2. Geen enkele gediskwalificeerde persoon mag zich in het zicht van het speelveld bevinden (Regel 9-2-6).
 3. Geen enkele persoon of mascotte die onder de regels valt, behalve spelers, scheidsrechters en gerechtigde invallers, mag gedurende eender welke periode op het speelveld of in een doelzone zijn zonder toestemming van de referee. Als een speler geblesseerd is, mogen er begeleiders komen om hem te helpen, maar ze moeten erkenning krijgen van een scheidsrechter.
 4. Geen enkele invaller mag het speelveld of een doelzone betreden voor andere doeleinden dan het vervangen van een speler of om een lege plaats in het team op te vullen. Dat omvat demonstraties na eender welke poging (**A.O. 9-2-1:I**).
 5. Personen die onder de regels vallen, inclusief fanfares en audio-, video- en verlichtingssysteembeheerders, mogen geen geluiden maken of voor afleidingen zorgen die een team verhinderen zijn signalen te horen of het spel belemmeren (Regel 1-1-6).

BESTRAFFING — [1-4] Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Dodebalfout. 15 yards van de volgende plek [S7 en 27: UC-*]. Automatische eerste poging voor

fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Flagrate overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

[5] Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De referee mag elke actie ondernemen die hij billijk acht, waaronder het doen herhalen van de poging, het uitvoeren van een bestraffing van 15 yards, het toekennen van punten of het opschorten of verbeurdverklaren van de wedstrijd [S27: UFA].

Anvaard Oordeel 9-2-1

- I. Team B scoort een touchdown door met een aftrap terug te lopen, en er lopen invallers vanuit de teamzone van Team B naar de doelzone, om de baldrager te feliciteren. Deze invallers hebben geen intentie om een speler te vervangen of een lege plaats in het team op te vullen. **OORDEEL:** Onsportieve handeling ("unsportsmanlike act"). Bestrafing — 15 yards, uitgevoerd op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. Scheidsrechters merken de rugnummers van de overtredende spelers op, met het oog op een mogelijke diskwalificatie later in de wedstrijd bij het begaan van een tweede fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") (Regel 9-2-1-b-Bestrafing). [Aangehaald door 9-2-1, 9-2-1-b-4]
- II. Derde poging en 15 op de B-20. Gerechtigde speler A88 vangt een pass op de B-18 en loopt richting de doellijn. Op de B-10 verandert hij zijn pas naar een "paradepas" en marcheert zo de doellijn over. **OORDEEL:** Levendebalfout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de plek van de fout, de B-10, en de derde poging wordt herhaald. Derde poging en 20 op de B-25. [Aangehaald door 9-2-1]
- III. Tweede poging en 5 op de B-40. Back A22 ontvangt een achterwaartse pass van de quarterback, loopt langs de rechterkant de neutrale zone over en loopt richting de doellijn. Guard A66, die voor de baldrager loopt om voor hem te blokken, blockt B90 op een toegelaten wijze tegen de grond en gaat dan op de B-30 over hem heen staan, waarbij hij hem treitert en schunnigheden uitroept. De head linesman vlagt A66 hiervoor; op dat moment is A22 op de B-10, waarna hij de doelzone inloopt. **OORDEEL:** Levendebalfout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de plek van de fout, de B-30, en de tweede poging wordt herhaald. Tweede poging en 10 op de B-45. [Aangehaald door 9-2-1]
- IV. Derde poging en 15 op de B-20. Gerechtigde speler A88 vangt een pass op de B-18 en loopt richting de doellijn. Wanneer hij heel dicht bij de doellijn is, duikt hij de doelzone in, zonder dat er een speler van Team B dichterbij dan ongeveer 10 yards is. De field judge is niet zeker van de exacte plek waar A88 zijn duik inzette. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. De touchdown telt en de bestraffing wordt uitgevoerd op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 9-2-1]
- V. Tweede poging en 7 op de B-30. Nose guard B55 is bij de snap opgesteld in de neutrale zone. Back A22 ontvangt de bal om snel door het midden te lopen en sprint verder in het open veld. Op de B-10 draait hij zich om en huppelt achteruit de doelzone in. De head linesman en de line judge hebben beiden een vlag voor de offsidefout, en de back judge werpt zijn vlag voor de actie van A22. **OORDEEL:** Fouten die elkaar ongedaan maken, de poging wordt herhaald. Tweede poging en 7 op de B-30. [Aangehaald door 9-2-1]
- VI. Eerste poging en 10 op de 50. De quarterback passt de bal naar running back A44 die rond de end aan de rechterkant loopt en richting de doellijn spurt. De line judge volgt het spel en vlagt linebacker B57 omdat die schunnigheden naar hem uitroept en klaagt dat hij het slachtoffer was van een fout voor tegenhouden ("holding") door de tight end. A44 scoort een touchdown. **OORDEEL:** Levendebalfout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door B57. De bestraffing wordt overgedragen naar de trypoging of de aftrap, naar keuze van Team A. [Aangehaald door 9-2-1]
- VII. Derde poging en 15 op de A-45. A12 zakt terug om te passen en wordt door B77 10 yards achter de neutrale zone getackeld. B77 springt overeind, slaat op zijn borst, gaat over A12 heen staan en treitert hem, en stelt zich daarna aan bij het publiek. De referee en de line judge vlaggen B77 hiervoor. **OORDEEL:** Dodebalfout voor onsportief gedrag

- ("unsportsmanlike conduct") door B77. Bestrafing van 15 yards van de dodebalplek, en een automatische eerste poging. Eerste poging en 10 voor Team A op de 50. [Aangehaald door 9-2-1]
- VIII. Safety B33 onderschept een pass op de B-10 en loopt ermee terug, hetgeen resulteert in een touchdown. Terwijl hij langs de zijlijn komt om op het spel toe te kijken, laat de line judge zijn vlag vallen nadat hij tegen de hoofdcoach van Team B aan is gelopen die zich dicht bij de B-40 net op het speelveld bevindt. **OORDEEL:** Hoewel dit een fout is die begaan wordt terwijl de bal nog in leven is, wordt ze behandeld als een dodebalfout door het team, omdat ze begaan wordt door een niet-speler. De touchdown telt en de bestraffing van 15 yards wordt uitgevoerd op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 9-2-1, 9-2-5-b]
- IX. Tweede poging en 5 op de A-45. Baldrager A33 breekt door naar het open veld en heeft een vrije baan naar de doellijn. Op de B-2 neemt hij plotseling een scherpe bocht naar links en trippelt hij langs de B-2 terwijl de spelers van Team B hem beginnen in te halen. Hij draagt dan de bal de doelzone in. A33 loopt vervolgens naar de tribune en begint high fives uit te wisselen met de fans. **OORDEEL:** Touchdown. A33 mag tijd verbruiken door de touchdown uit te stellen, zolang hij niet aan het vieren of treiteren is. A33 wordt echter belast met een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") omdat hij naar de tribune is gelopen. Dodebalfout. Team B kan ervoor kiezen om de bestraffing te laten uitvoeren op de trypoging of op de daaropvolgende aftrap. [Aangehaald door 9-2-1, 9-2-1-a-1-h]
- X. Nadat de baldrager is getackeld, ontstaat er een handgemeen tussen A55 en B73, zodanig dat de scheidsrechters hen moeten scheiden en vlaggen moeten werpen. Zowel A55 als B73 worden belast met persoonlijke dodebalfouten. **OORDEEL:** Dodebalfouten die elkaar opheffen. Beide spelers worden ook belast met een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") die meetelt voor de twee van dergelijke fouten die leiden tot automatische diskwalificatie. De referee deelt mee dat dit A55's en B73's respectievelijk eerste of tweede fout voor onsportief gedrag is. [Aangehaald door 9-2-1, 9-2-1-a-1-j]
- XI. Tijdens het spel fumbelt de baldrager en duiken meerdere spelers naar de bal. B55 pakt A33 vast en slingert hem van de stapel. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door B55. 15 yards en een automatische eerste poging. De referee deelt mee dat dit B55's eerste of tweede fout voor onsportief gedrag is. Als het de tweede is, wordt B55 gediskwalificeerd voor de wedstrijd. [Aangehaald door 9-2-1-a-1-k]
- XII. Terwijl de bal dood is, wordt een hoofdcoach of een assistent-coach gevlagd omdat hij tot aan de nummers komt en de scheidsrechters op een luide en beledigende manier uitscheldt. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door de hoofdcoach of assistent-coach. De referee deelt mee dat dit zijn eerste of tweede fout voor onsportief gedrag is. Als het de tweede is, wordt hij gediskwalificeerd voor de wedstrijd. [Aangehaald door 9-2-1-b-1]

ARTIKEL 2. Oneerlijke tactieken ("unfair tactics")

- Geen enkele speler mag de bal in of onder zijn kleding of uitrusting verbergen of de bal door enig ander voorwerp vervangen.
- Er mogen geen gesimuleerde wissels of vervangingen worden gebruikt om tegenstanders te misleiden. Er mag geen tactiek in verband met invallers of vervangingen worden gebruikt om tegenstanders te misleiden (Regel 3-5-2-e) (**A.O. 3-5-2:IV**) (**A.O. 9-2-2:I-VI**). Dat omvat het gebruik van eender welke tactiek waarbij een speler zich verbergt, met of zonder vervanging.
- Er mag geen materiaal worden gebruikt om tegenstanders te misleiden (Regel 1-4-2-d).
- Team A mag geen ongebruikelijke acties, woorden of kreten gebruiken om een tegenstander te misleiden en te doen geloven dat de snap of vrije trap niet ophanden is. Team A mag niet verderlopen met de bal, noch meer dan 3 seconden verbruiken nadat het aan zijn tegenstanders heeft aangegeven dat het niet van plan is verder te lopen met de bal (onmiddellijk na de snap neer te gaan ("*take a knee*")).

- e. Er mag geen handeling gebruikt worden die een blessure simuleert, om zo tegenstanders of scheidsrechters te misleiden.

BESTRAFFING — [a-e] Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door het team. Levendebalfout. 15 yards van de vorige plek [S27: UFT]. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Flagante overtreders worden gediskwalificeerd [S47: DSQ].

- f. Niet meer dan één lid van de selectie mag hetzelfde rugnummer toegewezen krijgen of dragen (*Uitzondering*: niet-competitieve wedstrijden) (A.O. 9-2-2:VII).

BESTRAFFING — Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door de hoofdcoach en de spelers moeten hun rugnummers onmiddellijk corrigeren en de wijziging melden. De fout wordt als dodebalfout afgehandeld — 15 yards [S27: UC-2PN].

Aanvaard Oordeel 9-2-2

- I. Nadat de bal speelklaar is gemaakt, gaat Team A in een formatie staan met twee spelers ver aan de buitenkanten, de snapper daartussen en twee andere lijnmannen naast de snapper. Niet meer dan vier spelers staan op een toegelaten wijze in het achterveld. Team A stuurt twee invallers het veld op, die vanaf hun teamzone posities innemen op de strijdlijn, naast de twee buitenste lijnmannen, elk aan de andere kant van het speelveld. Hierdoor heeft Team A negen spelers op de strijdlijn en vier spelers in het achterveld, allemaal op een toegelaten wijze in positie. Onmiddellijk, en voor de snap, verlaten de twee lijnmannen van Team A die het dichtst bij hun teamzone staan, het speelveld en zijn ze bij de snap buiten de grenzen. Er staan zeven spelers op de strijdlijn, van wie er vijf genummerd zijn tussen 50 en 79. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. Dat is een gesimuleerde vervanging om tegenstanders te misleiden. [Aangehaald door 9-2-2-b]
- II. Bij een vierde poging op de B-12 betreedt A1 het veld met een speciale schoen om mee te trappen, terwijl zijn 11 teamgenoten in de huddle staan. A1 knielt neer en meet de afstand van de neutrale zone tot de plek waar er zal getrapt worden. Terwijl zijn teamgenoten de huddle verlaten, verlaat A1 het veld met de schoen. Team A snapt snel de bal, en begint met het spel. **OORDEEL:** Fout door Team A voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. Een gesimuleerde vervanging van een speler om de tegenstanders te verwarren is niet toegelaten, en een speler die communiceert, moet op het veld blijven voor één poging. [Aangehaald door 9-2-2-b]
- III. A1 verlaat het speelveld tijdens een poging. Team A heeft tien spelers in de huddle. Invaller A12 komt het veld op en A2 doet alsof hij het veld verlaat, maar gaat aan de zijlijn staan om vanuit zijn "schuilplaats" een pass te vangen. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. Dat is een gesimuleerde vervanging om tegenstanders te misleiden. [Aangehaald door 9-2-2-b]
- IV. Terwijl Team A op een toegelaten wijze is opgesteld voor een fieldgoalpoging, gaat de potentiële houder van de trap naar zijn teamzone en vraagt daar om een schoen. Er wordt een schoen het veld op geworpen en de speler, die zich aan het verplaatsen is naar zijn teamzone, draait zich naar de doellijn. De bal wordt gesnapt naar de speler die in positie staat om te trappen. Die speler werpt een pass naar de speler die zich richting Team B's doelzone had gedraaid nadat hij om een schoen had gevraagd. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 9-2-2-b]
- V. Team A staat in een strijddrapformatie en staat voor 1 seconde stil. Een van de aanvallende spelers in het achterveld roept en gebaart naar A40, de speler die rechts in de formatie klaar staat om te blokken, om het veld te verlaten. Bij de snap is A40 zich op een toegelaten wijze aan het verplaatsen naar zijn zijlijn. A40 draait zich richting Team B's doelzone en wordt een potentiële ontvanger van een pass. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. Dat is een tactiek in verband met vervangingen die wordt gebruikt om tegenstanders te misleiden. [Aangehaald door 9-2-2-b]
- VI. Nadat de poging voorbij is, stuurt Team A drie invallers het veld op en beginnen drie spelers het veld te verlaten. A88, die had deelgenomen aan de vorige poging, volgt de drie vervangen spelers richting de zijlijn van Team A. De drie vervangen spelers gaan verder de

teamzone in, maar A88 stopt en stelt zich op op de strijdlijn, heel dicht bij de zijlijn. Nadat de bal is gesnapt, loopt A88 langs de zijlijn en vangt hij een voorwaartse pass. **OORDEEL:** Fout door Team A voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") wegens oneerlijke tactieken ("unfair tactic"): vervangingen gebruiken om de tegenstanders te misleiden. Levendebalfout. Bestrafing — 15 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 9-2-2-b]

- VII. Vierde poging en 10 op de A-35. Als Team A begint met vervangingen voor een mogelijke uittrap, wordt ontdekt dat drie spelers van Team A rugnummer 2 dragen. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door de hoofdcoach. Vierde poging en 25 op de A-20. De fout telt mee als een van de twee fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") die leiden tot automatische diskwalificatie. [Aangehaald door 9-2-2-f]
- VIII. Vierde poging en 1 op de B-40. Quarterback A12 gaat van "shotgun-formatie" naar "under center" en roept aanvallende signalen, in een vergeefse poging om Team B een fout voor offside te doen begaan. Met nog 10 seconden op de spelklok stapt A12 achteruit, weg van de center, en jocht hij naar de zijlijn, waarbij hij zeer demonstratief met zijn armen zwaait, richting de teamzone. Terwijl A12 de zijlijn nadert, wordt de bal direct naar back A44 gesnapt net voordat de spelklok verstrijkt. A44 loopt naar de B-38. **OORDEEL:** Vierde poging en 16 op de A-45 voor Team A – onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door A12; bestraffing van 15 yards van de vorige plek voor Team A. De actie van A12 in strijd met de geest van Regel 9-2-2-b.

ARTIKEL 3. Oneerlijke handeling ("unfair act")

Onderstaande zijn oneerlijke handelingen:

- Een team weigert te spelen binnen 2 minuten nadat de referee het daartoe heeft opgedragen.
- Een team begaat herhaaldelijk fouten waarvoor bestraffingen alleen kunnen worden uitgevoerd door de afstand tot de doellijn te halveren.
- Een duidelijk oneerlijke handeling die niet specifiek onder de regels valt, vindt plaats tijdens de wedstrijd. Dit omvat invallers, coaches of andere personen die onder de regels vallen (met uitzondering van een speler of scheidsrechter) die zich op enigerlei wijze met de bal of een speler bemoeit terwijl de bal in het spel is (A.O. 4-2-1:II) (A.O. 9-2-3:I-IV).

BESTRAFFING — Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De referee mag elke actie ondernemen die hij billijk acht, waaronder het doen herhalen van de poging, het uitvoeren van een bestraffing van 15 yards, het toekennen van punten of het opschorten of verbeurdverklaren van de wedstrijd [S27: UFA].

Aanvaard Oordeel 9-2-3

- Nadat de bal speelklaar is gemaakt en de umpire (of center judge) op zijn normale positie staat, vervangt Team A snel een aantal spelers door invallers, staat het voor de vereiste seconde stil en snapt het de bal. De umpire (of center judge) probeert bij de bal te komen om de verdediging de kans te geven aanpassingen door te voeren, maar hij kan de snap niet voorkomen. **OORDEEL:** Het spel wordt stilgelegd, de wedstrijdklok wordt gestopt en de verdediging krijgt de kans vervangingen door te voeren als reactie op de late vervangingen van Team A. **De bestraffing voor vertragen van het spel ("delay of game") door Team A is 5 yards.** De spelklok wordt ingesteld op 25 seconden en start het signaal dat de bal speelklaar is. De wedstrijdklok wordt gestart op het signaal dat de bal speelklaar is of op de snap, afhankelijk van de omstandigheid waarin het spel werd gestopt × (zie ook A.O. 3-5-2:V). [Aangehaald door 9-2-3-c]
- Eerste poging en 10 op de B-22 voor Team A, dat negen punten achterstaat, met 0:35 op de wedstrijdklok. Bij de snap begaan B21, B40 en B44 schaamteloos een fout voor tegenhouden ("holding"), waarbij ze beide armen om de receivers van Team A slaan en ze naar de grond brengen. Quarterback A12 heeft geen ontvanger in de passpatronen, loopt rond en werpt dan op een toegelaten wijze de bal weg. Na de poging geeft de wedstrijdklok 0:26 aan. De back judge, field judge en side judge hebben een vlag voor tegenhouden ("holding") door hun sleutelspelers. **OORDEEL:** Dat is een schaamteloze en duidelijke oneerlijke handeling

bedoeld om tijd van de wedstrijdklok te halen. De referee zet de fouten voor tegenhouden ("holding") om in fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Bestrafing: half de afstand tot de doellijn. Eerste poging en 10 voor Team A, op de B-11. De wedstrijdklok wordt opnieuw ingesteld op 0:35 en wordt op de volgende snap gestart. B21, B40 en B44 hebben elk één fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") op de teller. [Aangehaald door 9-2-3-c]

- III. Vierde poging en 10 op de A-30 voor Team A, dat vier punten voorstaat, met 0:14 op de wedstrijdklok. Vanuit een "shotgun-formatie" ontvangt A12 de snap, zakt terug naar zijn eigen doellijn en verlaat de tacklezone. Bij de snap begaat elke lijnman van Team A schaamteloos een fout voor tegenhouden ("holding") tegen de speler van Team B voor hem, waardoor wordt voorkomen dat de verdedigende lijnmannen de passer onmiddellijk bereiken. Wanneer verdedigers A12 naderen, werpt hij de bal hoog de lucht in, zodat die voorbij de strijdlijn en buiten de grenzen landt. Wanneer de pass de grond raakt, geeft de wedstrijdklok 0:00 aan. De umpire, center judge (indien van toepassing) en referee hebben elk een vlag op de grond voor tegenhouden ("holding") door Team A. **OORDEEL:** Dat is een schaamteloze en duidelijke oneerlijke handeling bedoeld om tijd van de wedstrijdklok te halen. De referee zet de fouten voor tegenhouden ("holding") om in fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Bestrafing van 15 yards van de vorige plek voor Team A. Vierde poging en 25 voor Team A, op de A-15. De wedstrijdklok wordt opnieuw ingesteld op 0:14 en wordt op de volgende snap gestart. Alle lijnman die een fout begaan hebben voor tegenhouden ("holding"), hebben elk één fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") op de teller. [Aangehaald door 9-2-3-c]
- IV. Eerste poging en 10 op de A-25 met 0:01 resterend in de wedstrijd. Team A staat 5 punten achter. A12 werpt een pass, die A88 op het midden van veld vangt. Na de vangst door A88 volgen er een reeks toegelaten achterwaartse passes die de bal in leven houden in bezit van Team A. Uiteindelijk werpt A21 een achterwaartse pass naar teamgenoot A44, en de bal raakt de grond zonder dat hij gerecupereerd wordt. De teamzone van Team B denkt dat de bal gestorven is en loopt het veld op. Veel leden van de selectie staan op het veld. A44 recupereert de bal en begint te lopen en komt druk verkeer tegen met Team B's leden van de selectie op het veld. Hij verandert van richting en wordt uiteindelijk op de B-30 getackeld door B50. **OORDEEL:** Geen enkele invaller, coach of andere persoon die onder de regels valt (behalve een speler of scheidsrechter), mag zich op enigerlei wijze met de bal of een speler bemoeien terwijl de bal in het spel is. Deze oneerlijke handeling ("unfair act") wordt met 15 yards bestraft als een levendebalfout. De referee mag elke bestraffing uitvoeren die hij billijk acht, waaronder het toekennen van punten. [Aangehaald door 9-2-3-c]

ARTIKEL 4. Contact maken met een scheidsrechter

Personen die onder de regels vallen (Regel 1-1-6) mogen tijdens de wedstrijd niet opzettelijk en krachtig contact maken met een scheidsrechter.

BESTRAFFING — Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. 15 yards van de volgende plek en een automatische diskwalificatie. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels [S7, S27 en S47: UC-FCO/DSQ].

ARTIKEL 5. Hinder bij de wedstrijdleiding en hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference")

Terwijl de bal in leven is en tijdens de actie die onmiddellijk volgt nadat de bal dood is verklaard, geldt het volgende:

- Coaches, invallers en aanwezigen, gemachtigd om in de teamzone te zijn, moeten achter de coachlijn blijven (A.O. 9-2-5:III).

BESTRAFFING — De fout wordt als dodebalfout afgehandeld.

Eerste overtreding: waarschuwing voor hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference"). Geen afstandsbestrafing [S15: SLW]. **Tweede en derde overtreding: vertraging van het spel ("delay of game") wegens hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference"),** 5 yards van de volgende plek [S21 en S29: SLI].

Vierde en volgende overtreding: fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") wegens hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference") door het team, 15 yards van de volgende plek. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels [S27 en S29: SLM].

- b. Een scheidsrechter fysiek hinderen is een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") waarmee het team wordt belast, tenzij de persoon die de fout beging gemakkelijk kan worden geïdentificeerd (A.O. 9-2-5:I-II) (A.O. 9-2-1:VIII).

BESTRAFFING — Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door het team tenzij de persoon die de fout beging gemakkelijk kan worden geïdentificeerd. De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. 15 yards van de volgende plek. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels [S27: UC-UNS].

Anvaard Oordeel 9-2-5

- I. Bij de aftrap van de wedstrijd vangt B22 de getrapte bal op zijn doellijn en loopt ermee terug langs de zijlijn aan de kant van Team B's teamzone. Terwijl hij langs de zijlijn komt om op het spel toe te kijken, loopt de side judge aan tegen een coach of lid van de selectie van Team B, of moet hij eromheen lopen. De coach of het lid van de selectie van Team B bevindt zich in de niet-toegankelijke zone ("het wit"). B22 wordt buiten de grenzen geduwd op de A-20.
OORDEEL: In beide situaties wordt een scheidsrechter fysiek gehinderd tijdens het spel. Geen waarschuwing. **Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"), als dodebalfout afgehandeld. Als de coach of het lid van de selectie van Team B gemakkelijk te identificeren is, wordt de fout voor onsportief gedrag aan die persoon toegerekend. Als de coach of speler niet geïdentificeerd kan worden, is het een fout voor onsportief gedrag door het team.** Na de bestraffing van 15 yards wordt Team B een eerste poging en 10 toegekend op de A-35. [Aangehaald door 9-2-5-b]
- II. Tijdens de terugloopactie na een aftrap moet de side judge stoppen en rond de hoofdcoach lopen. De hoofdcoach staat buiten de coachzone in de niet-toegankelijke zone of dicht bij de zijlijn op het speelveld. **OORDEEL: De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. Bestrafing van 15 yards van de volgende plek. De fout wordt toegerekend aan de hoofdcoach en ze wordt beschouwd als een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"), die meetelt als een van de twee fouten voor onsportief gedrag die leiden tot diskwalificatie.** [Aangehaald door 9-2-5-b]
- III. Tijdens de terugloopactie na een aftrap staan de hoofdcoach en/of andere coaches buiten de coachzone in de niet-toegankelijke zone of dicht bij de zijlijn op het speelveld. Er wordt geen scheidsrechter fysiek gehinderd tijdens het spel. **OORDEEL: De fout wordt als dodebalfout afgehandeld.**
Eerste overtreding: waarschuwing voor hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference"). Geen afstandsbestrafing.
Tweede en derde overtreding: vertraging van het spel ("delay of game") wegens hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference"), 5 yards van de volgende plek.
Vierde en volgende overtreding: fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") wegens hinder vanaf de zijlijn ("sideline interference") door het team, **tenzij de persoon die de fout beging gemakkelijk kan worden geïdentificeerd.** 15 yards van de volgende plek. Dat is een fout door het team en geen enkele coach wordt belast met een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). [Aangehaald door 9-2-5-a]

ARTIKEL 6. Gediskwalificeerde spelers en coaches

- a. Eender welke coach, speler of geïdentificeerd lid van de selectie in uitrusting die twee fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") begaat in dezelfde wedstrijd, wordt gediskwalificeerd (A.O. 9-2-6:I-II).
- b. Een speler die gediskwalificeerd is voor de wedstrijd (Regel 2-27-12), moet de speelomgeving (Regel 2-31-5) verlaten onder begeleiding van teambegeleiders binnen een redelijke tijd na zijn diskwalificatie. Hij moet gedurende de rest van de wedstrijd onder teamtoezicht uit het zicht van het speelveld blijven.

- c. Een coach die gediskwalificeerd is voor de wedstrijd moet de speelomgeving verlaten onder begeleiding van teambegeleiders binnen een redelijke tijd na zijn diskwalificatie en moet gedurende de rest van de wedstrijd onder teamtoezicht uit het zicht van het speelveld blijven.
- d. Een hoofdcoach die gediskwalificeerd is voor de wedstrijd, mag een nieuwe hoofdcoach aanduiden (**A.O. 9-2-6:I**).

Anvaard Oordeel 9-2-6

- I. Tijdens de terugloopactie na een aftrap komt de hoofdcoach van het trappende team het speelveld op, krachtig en boos protesterend dat er een vlag had moeten zijn voor tegenhouden ("holding") tijdens de terugloopactie door het ontvangende team. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door de hoofdcoach. De fout wordt als dodebalfout afgehandeld. Bestrafing van 15 yards van de volgende plek. De fout telt mee als een van de twee fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door de hoofdcoach die leiden tot zijn automatische diskwalificatie. Als dit zijn tweede fout was voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"), zou de hoofdcoach worden gediskwalificeerd voor de wedstrijd. Een hoofdcoach die gediskwalificeerd is voor de wedstrijd, mag een nieuwe hoofdcoach aanduiden. [Aangehaald door 9-2-6-a, 9-2-6-d]
- II. Tijdens de eerste helft wordt speler A18 bestraft voor (a) het niet-toegelaten markeren van de bal; (b) het veld opkomen zonder zich bij de referee te melden nadat hij een truitje met een ander rugnummer heeft aangetrokken; of (c) het doen alsof hij ruw behandeld werd. In de tweede helft wordt A18 opnieuw bestraft, dit keer voor het treiteren van een tegenstander. **OORDEEL:** In elk van bovenstaande gevallen wordt A18 gediskwalificeerd voor het begaan van twee fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") in dezelfde wedstrijd. De reeks fouten die hiervoor meetelt, omvat alle individuele fouten voor onsportief gedrag die een bestraffing van 15 yards met zich meebrengen in Regels 1-3-3, 1-4-2-d, 9-1-11-e, 9-1-16-b en 9-2. Ze omvat niet de fouten voor onsportief gedrag door het team zoals gespecificeerd in Regels 1-4-5-b-3, 1-4-5-c-2, 3-5-2-e en 9-2. [Aangehaald door 9-2-6-a]

ARTIKEL 7. Personen uit de speelomgeving verwijderen

De referee kan van de wedstrijdorganisatie eisen dat ze een persoon uit de speelomgeving (Regel 2-31-5) verwijderd, van wie hij meent dat hij een bedreiging vormt voor de veiligheid van de scheidsrechters of personen die onder de regels vallen, of wiens gedrag nadelig is voor een behoorlijk wedstrijdverloop. De referee mag de wedstrijd opschorten (Regel 3-3-3-a) terwijl dit gebeurt (**A.O. 9-2-7:I**).

Anvaard Oordeel 9-2-7

- I. Tijdens de wedstrijd wordt waargenomen dat (i) een speler; (ii) een coach; (iii) een lid van de selectie in de teamzone duidelijk onder invloed is (van drugs of alcohol). **OORDEEL:** In elk van de drie gevallen kan de referee eisen dat de persoon onder invloed uit de speelomgeving wordt verwijderd. [Aangehaald door 9-2-7]

SECTIE 3. Blocken en het gebruik van handen of armen

ARTIKEL 1. Wie mag blocken

Spelers van beide teams mogen tegenstanders blocken, op voorwaarde dat dat geen hinder bij het vangen van een pass ("pass interference"), hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference") of persoonlijke fout ("personal foul") is (**Uitzondering:** Regels 6-1-12 en 6-5-4).

ARTIKEL 2. De baldrager of passer helpen

- a. De baldrager of voorwaartspasser mag zijn hand of arm gebruiken om tegenstanders af te weren of te duwen.

- b. De baldrager mag een teamgenoot niet grijpen; en geen enkele teamgenoot mag hem grijpen, trekken of optillen om hem te helpen bij zijn maximale terreinwinst (**A.O. 9-3-2:I**).
- c. Teamgenoten van de baldrager of voorwaartspasser mogen tegenstanders hinderen door te blocken, maar mogen dat niet samen doen door elkaar op welke manier dan ook vast te pakken of te omsluiten met (een) hand(en) of arm(en) terwijl ze contact maken met een tegenstander.

BESTRAFFING — 5 yards [S44: ATR].

Aanvaard Oordeel 9-3-2

- i. Baldrager A44 probeert terrein te veroveren en wordt daarbij vertraagd door verdedigende spelers die proberen hem te tackelen. Back A22 (a) plaatst zijn handen op de billen van A44 en duwt hem naar voren; (b) duwt de stapel teamgenoten die A44 beginnen te omsingelen; (c) grijpt de arm van A44 en probeert hem naar voren te trekken voor meer terreinwinst.
OORDEEL: (a) en (b) Toegelaten. De baldrager of de stapel duwen is geen fout. (c) Fout voor het helpen van de loper ("assisting the runner"). Bestrafing van 5 yards volgens het drie-en-één-principe (Regel 9-3-2-b). [Aangehaald door 9-3-2-b]

ARTIKEL 3. Tegenhouden en het gebruik van handen of armen: aanval

a. Gebruik van handen.

Een teamgenoot van een baldrager of een voorwaartspasser mag op een toegelaten wijze blocken met zijn schouders, zijn handen, de buitenkant van zijn armen of eender welk ander deel van het lichaam, onder de volgende bepalingen.

- 1. De hand(en) moet(en):
 - (a) vóór de elleboog zijn;
 - (b) binnen het kader van het lichaam van de tegenstander zijn (**Uitzondering:** wanneer de tegenstander zijn rug draait naar de blocker) (**A.O. 9-3-3:V-VII**);
 - (c) ter hoogte van of onder de schouder(s) van de blocker en de tegenstander zijn (**Uitzondering:** wanneer de tegenstander hurkt, zich bukt of in de benen van de tegenstander duikt);
 - (d) apart blijven en mogen nooit in een vergrendelde positie zijn.
- 2. De hand(en) moeten open zijn met de handpalm(en) naar het kader van de tegenstander gericht of gesloten of tot (een) kommetje(s) gevormd met de handpalmen weg van de tegenstander gericht (**A.O. 9-3-3:I-IV, VI-VIII**).

b. Tegenhouden ("holding").

De hand(en) en arm(en) mogen niet worden gebruikt om een tegenstander vast te pakken, te trekken, te haken, vast te klemmen of te omsluiten met (een) hand(en) of arm(en) op eender welke wijze die die tegenstander op een niet-toegelaten wijze belemmert.

BESTRAFFING — 10 yards. Bestrafingen voor fouten door Team A achter de neutrale zone worden uitgevoerd op de vorige plek. Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A [S42: IUH/OFH].

c. Trappende team.

Een speler van het trappende team mag:

- 1. tijdens een strijdrapfase zijn hand(en) en/of arm(en) gebruiken om een tegenstander af te weren die hem probeert te blocken wanneer hij voorbij de neutrale zone is;
- 2. tijdens een vrijetrapfase zijn hand(en) en/of arm(en) gebruiken om een tegenstander af te weren die hem probeert te blocken;
- 3. tijdens een strijdrapfase of een vrijetrapfase op een toegelaten wijze zijn hand(en) en/of arm(en) gebruiken om een tegenstander te duwen in een poging een vrije bal te bereiken, wanneer hij gerechtigd is om de bal aan te raken.

d. Passende team.

Een gerechtigde speler van het passende team mag op een toegelaten wijze zijn hand(en) en/of arm(en) gebruiken om een tegenstander af te weren of te duwen in een poging een

vrije bal te bereiken nadat een toegelaten voorwaartse pass is aangeraakt door een speler of scheidsrechter (Regels 7-3-5, 7-3-8, 7-3-9 en 7-3-11).

Aanvaard Oordeel 9-3-3

- I. A6 loopt verder met de bal. Tijdens de loopactie blokt A12 B2 krachtig, met een ruwe duw **met uitgestrekte handen** in de rug boven de gordel. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten block in de rug ("block in the back"). Bestrafing — 10 yards. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-3-a-2, 9-3-5]
- II. Een teamgenoot van de voorwaartspasser of baldrager maakt, terwijl hij de neutrale zone over loopt, contact met een tegenstander. Daarbij houdt hij zijn handen en armen niet parallel aan de grond of zijn handen tot kommetjes gevormd of gesloten, maar met de handpalmen weg van de tegenstander gericht. **OORDEEL:** Toegelaten gebruik van handen. [Aangehaald door 9-3-3-a-2]
- III. Een teamgenoot van de voorwaartspasser of baldrager houdt zijn armen parallel aan de grond en maakt, terwijl hij achter de neutrale zone is, boven de schouders contact met een tegenstander. **OORDEEL:** Niet-toegelaten gebruik van handen. Bestrafing — 10 of 15 yards voor een persoonlijke fout ("personal foul"), uitgevoerd op de vorige plek. Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A. [Aangehaald door 9-3-3-a-2]
- IV. Een teamgenoot van de voorwaartspasser of baldrager geeft een tegenstander een stoot onder de schouders, met zijn hand(en) gesloten. **OORDEEL:** Persoonlijke fout ("personal foul"). Bestrafing — 15 yards. De bestrafing wordt uitgevoerd op de vorige plek als er de fout begaan is achter de neutrale zone. Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A. [Aangehaald door 9-3-3-a-2]
- V. A2's handen maken in een toegelaten block contact met verdedigende speler B2. B2 draait zich om om blocker A2 te ontwijken, wiens handen dan contact maken met de rug van B2. **OORDEEL:** Toegelaten block. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b]
- VI. A2's handen maken contact met de rug van verdedigende speler B2 wanneer B2 zich omdraait om A2 te ontwijken. A2 houdt zijn handen op de rug van B2 terwijl B2 verderloopt naar de voorwaartspasser. **OORDEEL:** Toegelaten block. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2]
- VII. A2's handen maken contact met verdedigende speler B2 wanneer B2 zich omdraait om blocker A2 te ontwijken, wiens handen dan contact maken met de rug van B2. Nadat de handen van A2 het contact met B2 hebben verloren, loopt A2 verder en duwt hij B2 in de rug. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten block in de rug ("block in the back"). Bestrafing — 10 yards. De bestrafing wordt uitgevoerd op de vorige plek als er de fout begaan is achter de neutrale zone (Regel 2-3-4). Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2, 9-3-5]
- VIII. A1 maakt in, voorbij of achter de neutrale zone contact met een tegenstander met een open hand of met gesloten of tot kommetjes gevormde handen en met de handpalmen weg van de tegenstander gericht. **OORDEEL:** Toegelaten block. [Aangehaald door 9-3-3-a-2]
- IX. A12 neemt de snap en zakt terug om te passen. Defensive end B95 komt voorbij tackle A75 en staat op het punt A12 te tackelen, die nog steeds in de tacklezone is. A75 duwt B95 in de rug bij de nummers om te voorkomen dat die A12 tackelt. A12's pass wordt gevangen, hetgeen resulteert in een touchdown. **OORDEEL:** Fout voor een niet-toegelaten block in de rug ("block in the back"). Bestrafing — 10 yards. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-5]

ARTIKEL 4. Tegenhouden en het gebruik van handen of armen: verdediging

- a. Verdedigende spelers mogen handen en armen gebruiken om aanvallende spelers te duwen, trekken, af te weren of op te tillen:
 1. in een poging om de baldrager of loper te bereiken;
 2. die hen duidelijk proberen te blocken.

- b. Een verdedigende speler mag op een toegelaten wijze zijn handen of armen gebruiken om een tegenstander af te weren of te blocken in een poging een vrije bal te bereiken (Regel 9-1-5 Uitzonderingen 3 en 4 en Regel 9-3-5 Uitzonderingen 3 en 5):
 - 1. tijdens een achterwaartse pass, fumble of trap die hij gerechtigd is om aan te raken.
 - 2. tijdens een voorwaartse pass die over de neutrale zone is gegaan en is aangeraakt door een speler of scheidsrechter.
- c. Als verdedigende spelers niet proberen om bij de bal of de baldrager of loper te komen, moeten ze Regels 9-3-3-a en 9-3-3-b hierboven naleven.
- d. Verdedigende spelers mogen hun handen en armen niet gebruiken om een andere tegenstander dan de baldrager of loper te tackelen, tegen te houden ("holding") of anderszins op een niet-toegelaten wijze op te houden (A.O. 9-3-4:II-IV).
- e. Verdedigende spelers mogen een gerechtigde ontvanger afwerpen of op een toegelaten wijze blocken totdat die speler op dezelfde yardlijn is als de verdediger of totdat de tegenstander hem onmogelijk kan blocken. Continu contact is niet toegelaten (A.O. 9-3-4:I).

BESTRAFFING — [c-e] 10 yards en een automatische eerste poging tenzij de eerste poging strijd is met andere regels [S42: IUH/DEH].

Anvaard Oordeel 9-3-4

- I. Voordat een toegelaten voorwaartse pass die over de neutrale zone gaat, is geworpen, houdt Team B gerechtigde speler A1 tegen ("holding"), die voorbij de neutrale zone is. **oordeel:** Fout door Team B voor tegenhouden ("holding"). Bestrafing — 10 yards en een automatische eerste poging, uitgevoerd op de vorige plek. [Aangehaald door 9-3-4-e]
- II. Derde poging en 15 op de B-45. Quarterback A12 zakt terug en zoekt, in de richting van Team B's doelzone, naar A88 die de primaire ontvanger is. Verdediger B21 houdt A88 tegen ("holding") op de B-35. A12 werpt een voorwaartse pass naar A44, maar de pass wordt niet gevangen, en raakt de grond op de B-46. **oordeel:** Eerste poging en 10 voor Team A op de B-35, de wedstrijdklok wordt gestart op de snap. De wedstrijdklok wordt op de snap gestart. De bestraffing van 10 yards voor de fout voor tegenhouden ("holding") door B21 wordt uitgevoerd op de vorige plek en omvat een automatische eerste poging. De bestraffing voor tegenhouden ("holding") door Team B omvat een automatische eerste poging. [Aangehaald door 9-3-4-d]
- III. Vierde poging en 12 op de A-35. Team A staat in een strijdtrapformatie en wil uittrappen. Net na de snap grijpt B55 right tackle A77 vast, en trekt hij hem opzij, en schiet B21 door het gat om te proberen de uittrap te blocken. De uittrapper slaagt erin de bal uit te trappen en de bal wordt gevangen op de B-35, waar hij onmiddellijk sterft. **oordeel:** Fout door B55 voor tegenhouden ("holding"). Deze fout vond plaats vóór de trap en de bestraffing wordt niet geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering. De bestraffing van 10 yards wordt uitgevoerd op de vorige plek en omvat een automatische eerste poging. Eerste poging en 10 voor Team A, op de A-45. [Aangehaald door 9-3-4-d]
- IV. Vierde poging en 12 op de A-35. Team A staat in een strijdtrapformatie met A88 opgesteld aan de buitenkant, aan de rechterkant van de formatie. Na de snap verspert B21 A88 de weg, en houdt hem vervolgens tegen terwijl A88 tijdens de trap richting Team B's doelzone probeert te lopen. De bal wordt gevangen op de B-35, waar hij onmiddellijk sterft. **oordeel:** Fout door B21 voor tegenhouden ("holding"). De bestraffing wordt geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering en de nastrijdtrapplek dient als de basisplek voor de uitvoering van de bestraffing. De bestraffing van 10 yards wordt uitgevoerd op de plek waar de trapfase eindigt. Eerste poging en 10 voor Team B, op de B-25. [Aangehaald door 9-3-4-d]

ARTIKEL 5. Blocken in de rug ("block in the back")

Een block in de rug is niet toegelaten (behalve tegen de baldrager) (A.O. 9-3-3:I, VII en IX) (A.O. 10-2-2:XII).

Uitzonderingen:

1. Aanvallende spelers die bij de snap op de strijdlijn en binnen de vrijblockzone staan (Regel 2-3-6) mogen op een toegelaten wijze in de vrijblockzone in de rug blokken, met inachtneming van de volgende beperkingen:
 - (a) Een speler op de strijdlijn en binnen de vrijblockzone mag de zone niet verlaten, daarna terugkeren en in de rug blokken.
 - (b) De vrijblockzone verdwijnt wanneer de bal de zone verlaat (Regel 2-3-6).
2. Wanneer een speler zijn rug draait naar een potentiële blocker die zijn bedoeling en richting al duidelijk laat blijken.
3. Wanneer een speler een baldrager of loper probeert te bereiken of op een toegelaten wijze een fumble, een achterwaartse pass, een getrapte bal of een aangeraakte voorwaartse pass probeert te recupereren of te vangen, mag hij een tegenstander boven de gordel in de rug duwen (Regel 9-1-5 Uitzondering 3).
4. Wanneer de tegenstander zijn rug naar de blocker draait volgens Regel 9-3-3-a-1-b.
5. Wanneer een gerechtigde speler achter de neutrale zone een tegenstander in de rug duwt, om zo een voorwaartse pass te bereiken (Regel 9-1-5 Uitzondering 4).

BESTRAFFING — 10 yards. Bestrafingen voor fouten door Team A achter de neutrale zone worden uitgevoerd op de vorige plek. Safety als de fout begaan is achter de doellijn van Team A [S43: IBB].

SECTIE 4. Wegslaan en trappen (“batting”, “kicking”)

ARTIKEL 1. Een vrije bal wegslaan

- a. Terwijl een pass in vlucht is, mag alleen een speler die gerechtigd is om de bal aan te raken, de bal in eender welke richting wegslaan (***Uitzondering:*** Regel 9-4-2).
- b. Eender welke speler mag een strijdtrap blokken in het speelveld of de doelzone.
- c. Geen enkele speler mag andere vrije ballen voorwaarts wegslaan in het speelveld of in eender welke richting als de bal in de doelzone is (Regel 2-2-3-a) (***Uitzondering:*** Regel 6-3-11) (**A.O. 6-3-11:I**) (**A.O. 9-4-1:I-X**) (**A.O. 10-2-2:II**).

BESTRAFFING — 10 yards en verlies van poging voor fouten door Team A als het verlies van poging niet in strijd is met andere regels [S31 en S9: BAT] (*Uitzondering: geen verlies van poging als de fout begaan wordt wanneer een toegelaten strijdtrap over de neutrale zone is gegaan*).

Aanvaard Oordeel 9-4-1

- I. Team A probeert een fieldgoal te scoren van Team B’s 30-yardlijn. Een speler van Team B in de doelzone springt boven de doellat en slaat de bal in vlucht weg. De bal gaat de doelzone in en wordt gerecupereerd door Team A. **OORDEEL:** Fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone (“illegal batting”). Het resultaat van de poging is een touchdown. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- II. Team A probeert een fieldgoal te scoren van Team B’s 30-yardlijn. Een speler van Team B in de doelzone springt boven de doellat en slaat de bal in vlucht weg. De bal gaat de doelzone in en wordt gerecupereerd door Team B. **OORDEEL:** Fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone (“illegal batting”). Het resultaat van de poging is een touchback. Safety als de bestraffing wordt aanvaard. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- III. Team A probeert een fieldgoal te scoren van Team B’s 30-yardlijn. Een speler van Team B in de doelzone springt boven de doellat en slaat de bal in vlucht weg. De bal gaat het speelveld in. **OORDEEL:** Fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone (“illegal batting”). Tijdens de reguliere speeltijd resulteert nastrijdtrapuitvoering in een safety door bestraffing. De bal blijft in leven en de normale regels voor strijdtrappen zijn van toepassing. Team A mag kiezen voor het resultaat van de poging. Als Team A recupereert, niet scoort en de bestraffing aanvaardt, of als dit scenario zich voordoet in een extra periode, wordt de bestraffing op de vorige plek uitgevoerd. [Aangehaald door 9-4-1-c]

- IV. Team A probeert bij een trypoging een plaatstrap te nemen. Een speler van Team B in de doelzone springt boven de doellat en slaat de bal in vlucht weg. De bal gaat buiten de grenzen in de doelzone. **OORDEEL:** Fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone ("illegal batting"). Bestrafing — Half de afstand tot de doellijn van de vorige plek. Nastrijdtrapuitvoering is niet van toepassing op de trypoging (Regel 10-2-3). [Aangehaald door 9-4-1-c]
- V. Team A probeert bij een trypoging een plaatstrap te nemen. Een speler van Team B in de doelzone springt boven de doellat en slaat de bal in vlucht weg. De bal gaat de doelzone in en wordt gerecupereerd door Team A. **OORDEEL:** Fout voor het wegslaan van de bal in de doelzone ("illegal batting"). Team A mag de bestrafing weigeren en twee punten scoren. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- VI. Team A probeert een fieldgoal te scoren en B23, in de doelzone, springt boven de doellat en vangt de bal. **OORDEEL:** Toegelaten. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- VII. Team A's fumble in vlucht wordt voorwaarts weggeslagen door B1 en de bal gaat achter Team A's doellijn buiten de grenzen. **OORDEEL:** Safety. Een bal in vlucht wegslaan geeft geen nieuwe drijfkracht (Regel 8-7-2-b). Fout door Team B. Bestrafing — 10 yards. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- VIII. Team A's achterwaartse pass in vlucht wordt weggeslagen door B1 en de bal gaat achter Team A's doellijn buiten de grenzen. **OORDEEL:** Safety. Een pass mag in eender welke richting worden weggeslagen en de drijfkracht wordt toegeschreven aan de pass van Team A (Regel 8-5-1-a). [Aangehaald door 8-5-1-a, 9-4-1-c]
- IX. Een vrije trap in vlucht wordt door een speler van Team B in zijn doelzone gemufft. Terwijl de bal vrij is in de doelzone, slaat een speler van Team B de bal weg, de doelzone uit. **OORDEEL:** Het resultaat van de poging is een touchback. Fout door Team B voor het wegslaan van de bal in de doelzone ("illegal batting"). Bestrafing — 10 yards van de vorige plek. [Aangehaald door 9-4-1-c]
- X. Na het onderscheppen van een toegelaten voorwaartse pass op de B-20, fumbelt B1 op de B-38. Op de B-30 slaat B2 de vrije bal op een niet-toegelaten wijze weg. De bal gaat voorwaarts en buiten de grenzen. **OORDEEL:** Fout door Team B. Bestrafing — 10 yards van de plek van de fout. Team B's bal, eerste poging en 10 op de 20-yardlijn. De bestrafing omvat geen verlies van poging, aangezien Team B een nieuwe serie toegekend krijgt na de uitvoering van de bestrafing (Regel 5-1-1-e-1). [Aangehaald door 9-4-1-c]
- XI. Team A staat klaar om af te trappen. De bal ligt op de tee en de referee heeft het signaal gegeven dat de bal speelklaar is. Terwijl de trapper de bal nadert, begint deze van de tee te rollen, net wanneer hij zijn trapbeweging begint. De trapper voert zijn trapbeweging uit en trapt tegen de bal terwijl die verder van de tee, of net ernaast rolt. **OORDEEL:** Geen fout. Dat is geen overtreding van 9-4-4 of 9-2-1-a-2-a. De scheidsrechters leggen het spel stil en laten de teams zich opnieuw opstellen voor een nieuwe aftrap. Als de weersomstandigheden het vereisen, moet Team A een speler de bal op de tee laten vasthouden. [Aangehaald door 9-4-4]

ARTIKEL 2. Een achterwaartse pass in vlucht wegslaan

Een achterwaartse pass in vlucht mag niet voorwaarts worden weggeslagen door het passende team.

BESTRAFFING — 10 yards [S31: BAT].

ARTIKEL 3. Een bal in spelersbezit wegslaan

Een bal in spelersbezit mag niet voorwaarts worden weggeslagen door een speler van dat team.

BESTRAFFING — 10 yards [S31: BAT].

ARTIKEL 4. Op een niet-toegelaten wijze tegen een bal trappen

Een speler mag niet trappen tegen een vrije bal, een voorwaartse pass of een bal die door een tegenstander op zijn plaats wordt gehouden. Deze niet-toegelaten handelingen veranderen de

status van de vrije bal of voorwaartse pass niet; maar als de speler die de bal tegenhoudt voor een plaatstrap het balbezit verliest tijdens een strijdpoging, is het een fumble en een vrije bal; tijdens een vrije trap blijft de bal dood (A.O. 8-7-2:IV) (A.O. 9-4-1:XI) (A.O. 9-4-4:I).

BESTRAFFING — 10 yards en verlies van poging voor fouten door Team A als het verlies van poging niet in strijd is met andere regels [S31 en S9: IKB] (Uitzondering: geen verlies van poging als de fout begaan wordt wanneer een toegelaten strijddrap over de neutrale zone is gegaan).

Aanvaard Oordeel 9-4-4

- I. Vierde poging en 8 op de A-48. Vanuit een strijddrapformatie trapt A32 de bal uit naar de B-7 waar die B25 op het been raakt. Terwijl de bal over de grond rolt, trapt B25 hem vervolgens naar de B-4 om te voorkomen dat Team A recupereert. De bal stuit de doelzone van Team B in en de achterlijn over. **oordeel:** Het resultaat van de poging is een safety, aangezien het trappen tegen de bal door B25 een nieuwe drijfkracht uitoefent. Fout door B25 voor niet-toegelaten trappen ("illegally kicking"). Team A mag de bestraffing weigeren en twee punten scoren, of de bestraffing aanvaarden. De bestraffing voor de fout door B25 wordt geregeld volgens de regels over nastrijddrapuitvoering, dus de aanvaarde bestraffing zou Team B de bal geven op de B-2, eerste poging en 10 (Regels 8-5-1-a en 8-7-2-b). [Aangehaald door 9-4-4]

SECTIE 5. Vechten

ARTIKEL 1.

- a. Voor, tijdens en na de wedstrijd, inclusief de pauze tussen de tweede en de derde periode, mogen leden van de selectie in uitrusting of coaches niet deelnemen aan een gevecht (Regel 2-32-1).

BESTRAFFING — 15 yards. Voor dodebalfouten, 15 yards van de volgende plek.

Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Diskwalificatie voor de rest van de wedstrijd [S7, S27 of S38, en S47: FGT/DSQ].

- b. Tijdens beide helften mogen coaches en invallers hun teamzone niet verlaten om deel te nemen aan een gevecht, noch mogen zij deelnemen aan een gevecht in hun teamzone.

BESTRAFFING — 15 yards van de volgende plek. Automatische eerste poging voor fouten door Team B, tenzij in strijd met andere regels. Diskwalificatie voor de rest van de wedstrijd en de volgende wedstrijd [S7, S27 of S38, en S47: FGT/DSQ].

ARTIKEL 2.

De referee zal zijn bevoegde instantie (schriftelijk) op de hoogte stellen van alle diskwalificaties voor vechten. De bevoegde instantie wordt verantwoordelijk voor de uitvoering van de bestraffing.

SECTIE 6. Flagante fouten

ARTIKEL 1. Uitsluiting van een speler

Wanneer een speler wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd vanwege een flagrante persoonlijke fout ("flagrant personal foul") (Regel 2-10-3), of flagrant onsportief gedrag ("flagrant unsportsmanlike conduct"), zal de disciplinaire autoriteit waar mogelijk vóór de volgende geplande wedstrijd een videoreview initiëren voor mogelijke aanvullende sancties.

ARTIKEL 2. Fout niet gevlagd

Als een daaropvolgende herbeoordeling van een wedstrijd door de disciplinaire autoriteit spelsituaties aan het licht brengt waarbij sprake is van flagrante persoonlijke fouten of flagrante

onsportief gedrag dat de scheidsrechters niet hebben gevlagd, kan de disciplinaire autoriteit sancties opleggen voorafgaand aan de volgende geplande wedstrijd.

REGEL 10 – Uitvoering van bestraffingen

SECTIE 1. Bestraffingen afgehandeld

ARTIKEL 1. Hoe en wanneer afgehandeld

- a. Een bestraffing is afgehandeld wanneer ze is aanvaard, geweigerd, ongedaan gemaakt of opgeheven volgens de regels, of wanneer de keuze duidelijk is voor de referee.
- b. Elke bestraffing kan worden geweigerd, maar een gediskwalificeerde speler moet de wedstrijd verlaten, ongeacht of de bestraffing wordt aanvaard of geweigerd (Regel 2-27-12).
- c. Als er een fout is begaan, wordt de bestraffing afgehandeld voordat de bal speelklaar wordt verklaard voor een daaropvolgende poging.
- d. Bestraffingen zoals voorgeschreven worden niet uitgevoerd als dat in strijd is met andere regels.

ARTIKEL 2. Gelijktijdig met de snap

Een fout die gelijktijdig met een snap of vrije trap begaan wordt, wordt beschouwd als te zijn begaan tijdens die poging (***Uitzondering:*** Regel 3-5-2-e).

ARTIKEL 3. Levendebalfouten door hetzelfde team

Wanneer twee of meer levendebalfouten door hetzelfde team aan de referee worden gemeld, mag het benadeelde team slechts één van deze bestraffingen kiezen. Elke speler die een fout begaat die diskwalificatie met zich meebrengt, moet de wedstrijd verlaten.

ARTIKEL 4. Fouten die elkaar ongedaan maken.

Als levendebalfouten door beide teams aan de referee worden gemeld, maken de fouten elkaar ongedaan en wordt de poging herhaald (**A.O. 10-1-4:I en VII**). Elke speler die een fout begaat die diskwalificatie met zich meebrengt, moet de wedstrijd verlaten.

Uitzonderingen:

1. Wanneer er tijdens een poging een wissel van teambezit is, en het team dat als laatste balbezit heeft verworven geen fout had begaan voordat het voor het laatst balbezit verwierf, mag dat team elkaar ongedaan makende fouten weigeren en daardoor balbezit behouden na de uitvoering van de bestraffing voor zijn fout (**A.O. 10-1-4:II-VII**).
2. Wanneer alle fouten door Team B die begaan zijn voor de wissel van teambezit, worden geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering, mag Team B elkaar ongedaan makende fouten weigeren en de nastrijdtrapuitvoering aanvaarden.
3. Regel 10-2-7-c (tijdens een trypoging of extra periode na balbezit van Team B).

Aanvaard Oordeel 10-1-4

- I. Bij een aftrap van Team A begaat Team B een fout voordat de onaangeraakte bal tussen de doellijnen buiten de grenzen gaat. **OORDEEL:** Fouten die elkaar ongedaan maken. Team A trapt opnieuw op de vorige plek. [Aangehaald door 10-1-4]
- II. Bij een aftrap van Team A van zijn 35-yardlijn, begaat Team B een persoonlijke fout (“personal foul”) nadat de onaangeraakte bal tussen de doellijnen buiten de grenzen is gegaan. **OORDEEL:** Team B mag kiezen voor een herhaling van de poging, met een vrije trap door Team A op zijn 45-yardlijn. Als Team B de bal behoudt, is dat op zijn 20-yardlijn, na de bestraffing van 15 yards van zijn 35-yardlijn, of 15 yards achter de plek waar de bal na bestraffing van 5 yards van Team A terechtkomt (Regels 6-1-8 en 10-1-6). [Aangehaald door 10-1-4 Uitzondering 1]
- III. Team A staat bij de snap in een niet-toegelaten formatie. A1’s voorwaartse pass wordt onderschept door B1, die 5 yards verderloopt met de bal en wordt getackeld. Een speler van

Team B clipt tijdens B40's loopactie. **OORDEEL:** Team B heeft de keuze om elkaar ongedaan makende fouten te aanvaarden en de poging te herhalen of om elkaar ongedaan makende fouten te weigeren en de bal te behouden nadat de bestraffingen is afgehandeld. In het laatste geval mag Team A de bestraffing voor de fout voor clipping door Team B aanvaarden of weigeren. [Aangehaald door 10-1-4 Uitzondering 1, 5-2-8]

- IV. A1 werpt een niet-toegelaten voorwaartse pass en Team B is bij de snap in de neutrale zone. B23 onderschept de pass en B10 clipt tijdens B23's terugloopactie. B23 wordt getackeld in het speelveld. **OORDEEL:** Geen keuze. De fouten maken elkaar ongedaan en de poging wordt herhaald. Team B mag de elkaar ongedaan makende fouten niet weigeren omdat het een fout begaan had voordat het balbezit verwierf. [Aangehaald door 10-1-4 Uitzondering 1, 5-2-8]
- V. A1's voorwaartse pass wordt onderschept door B1, die met de bal verderloopt en fumbelt. B2 recupereert de bal en loopt er nog 5 yards mee verder. Team A begaat een fout tijdens of na de poging, en Team B begaat een fout tijdens de fumble of tijdens de terugloopactie van B2. **OORDEEL:** Als Team A's fout een levendebalfout was, mag Team B kiezen voor elkaar ongedaan makende fouten en de poging herhalen of ervoor kiezen om de bal te behouden na het afhandelen van de bestraffing voor zijn fout. Als Team A's fout een dodebalfout was, behoudt Team B de bal na uitvoering van beide bestraffingen. [Aangehaald door 10-1-4 Uitzondering 1, 5-2-8]
- VI. Team A's toegelaten voorwaartse pass wordt onderschept door B45, die verschillende yards verderloopt met de bal. Tijdens de terugloopactie clipt B23 en tackelt A88 B45 door aan zijn helmrooster te trekken en het draaien. **OORDEEL:** Aangezien Team B geen fout begaan had voor de wissel van teambezit, mag het elkaar ongedaan makende fouten weigeren en het balbezit behouden na de afhandeling van de bestraffing voor de fout voor clippen. [Aangehaald door 10-1-4 Uitzondering 1, 5-2-8]
- VII. A1 ontvangt de snap terwijl hij op zijn achterlijn staat. Team B staat offside bij de snap. **OORDEEL:** De fout van Team A, buiten de grenzen zijn bij de snap, maakt de fout voor offside door Team B ongedaan; de poging wordt herhaald.
OPMERKING: als Team B niet offside had gestaan, zou Team B de bestraffing voor Team A's fout of een safety kunnen aanvaarden (Regel 8-5-1-a).
[Aangehaald door 10-1-4, 10-1-4 Uitzondering 1, 5-2-8]

ARTIKEL 5. Dodebalfouten

Bestrafingen voor dodebalfouten worden afzonderlijk en in de volgorde waarin ze begaan zijn uitgevoerd (**A.O. 10-1-5-I-III**). (***Uitzondering:*** wanneer dodebalfouten voor onsportief gedrag of persoonlijke dodebalfouten door beide teams aan de referee worden gemeld en geen van de bestraffingen is voltooid, heffen de afstandsbestrafingen elkaar op en blijft het aantal resterende pogingen of het soort poging zoals vastgesteld voordat de fouten begaan werden. Elke gediskwalificeerde speler moet de wedstrijd verlaten (Regels 5-2-6 en 10-2-2-a).)

Aanvaard Oordeel 10-1-5

- I. Bij een vierde poging en 8 verovert Team A 4 yards en wordt de bal dood verklaard, waarna B1 gevlagd wordt voor het zich op een andere speler werpen. **OORDEEL:** Persoonlijke fout ("personal foul") door Team B. Bestrafing — 15 yards van de volgende plek. Eerste poging en 10 voor Team B (Regel 5-1-1-c). De wedstrijd klok wordt gestart op de snap. [Aangehaald door 10-1-5, 5-1-1-c, 5-2-6]
- II. Er wordt een persoonlijke fout ("personal foul") begaan tijdens actie na een fout met betrekking tot de snap, die werd begaan voordat de bal speelklaar was. **OORDEEL:** Alles moet in het werk worden gesteld om een dergelijke voortijdige snap en daaruit volgende actie te voorkomen, maar als een dergelijke fout begaan wordt, gebeurt dat tussen pogingen. Beide bestraffingen worden uitgevoerd. Als de persoonlijke fout door Team B wordt begaan, boekt Team A waarschijnlijk netto een terreinwinst van 10 yards. De bestraffing voor de fout door Team B omvat een automatische eerste poging. [Aangehaald door 10-1-5, 5-2-6]
- III. Tweede poging en doellijn op de 3-yardlijn. Baldrager A14 wordt op de 1-yardlijn neergehaald en vervolgens werpt B67 zich op de stapel. A14 geeft B67 als vergelding een

vuistslag. **OORDEEL:** De bestraffing heffen elkaar op omdat geen van beide is afgehandeld. A14 wordt gediskwalificeerd voor vechten. Derde poging en doellijn (Regel 10-1-1). [Aangehaald door 10-1-5, 5-2-6]

ARTIKEL 6. Levendebalfouten en dodebalfouten

- a. Levendebalfouten maken dodebalfouten niet ongedaan.
- b. Wanneer een levendebalfout door één team wordt gevolgd door een of meerdere dodebalfouten (inclusief levendebalfouten behandeld als dodebalfouten) door de tegenstander of door hetzelfde team, worden de bestraffingen afzonderlijk uitgevoerd en in de volgorde waarin de fouten begaan zijn (**A.O. 10-1-6:I-VI**).

Aanvaard Oordeel 10-1-6

- I. Team A trapt uit en is zich bij de snap op een niet-toegelaten wijze aan het verplaatsen ("illegal motion"). De onaangeraakte bal gaat tussen de doellijnen buiten de grenzen, waarna Team B een persoonlijke fout ("personal foul") begaat. **OORDEEL:** Keuzemogelijkheden: (1) Als Team B ervoor kiest om de poging te herhalen, wordt de bestraffing voor de fout door Team A, 5 yards van de vorige plek, uitgevoerd, gevolgd door de bestraffing voor de fout door Team B, 15 yards en een automatische eerste poging. (2) Team B kan de bestraffing voor de fout voor de niet-toegelaten verplaatsing ("illegal motion") weigeren en de bal krijgen; eerste poging en 10, na een bestraffing van 15 yards van de buiten-de-grenzenplek. (3) Team B kan de bestraffing van 5 yards aanvaarden die wordt uitgevoerd op de buiten-de-grenzenplek (Regel 6-3-13), gevolgd door de bestraffing van 15 yards, voor de fout door Team B. In alle keuzemogelijkheden wordt de wedstrijd klok op de snap gestart (Regel 3-3-2-d-8). [Aangehaald door 10-1-6-b]
- II. Op Team A's 11-yardlijn treitert baldrager B17 achtervolger A55 voordat hij een touchdown scoort na een onderschepte pass. Nadat B17 over de doellijn is gegaan, wordt hij door A55 getackeld, 5 yards diep in de doelzone. **OORDEEL:** Fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door B17 en A55. Beide bestraffingen worden uitgevoerd. De bestraffing voor B17's levendebalfout wordt uitgevoerd op de A-11, en die voor de dodebalplek door A55 wordt uitgevoerd op de volgende plek. Eerste poging en 10 voor Team B op de A-13. [Aangehaald door 10-1-6-b]
- III. B1 begaat een fout tijdens een poging voordat B2 een toegelaten voorwaartse pass onderschept. Nadat de bal dood is verklaard, werpt A1 zich op de stapel of op een speler. **OORDEEL:** Team A behoudt de bal nadat de bestraffing voor Team B's fout is uitgevoerd. Team A wordt dan bestraft voor de dodebalfout (Regel 5-2-3). [Aangehaald door 10-1-6-b]
- IV. Team B staat bij de snap offside op zijn 3-yardlijn (geen trypoging) en Team A werpt een toegelaten voorwaartse pass de doelzone van Team B in. Team B onderschept de bal en loopt er 101 yards mee verder naar Team A's doelzone, waarna Team A clipt. **OORDEEL:** De poging wordt herhaald waarbij Team A de bal in het spel brengt op de 16,5-yardlijn van Team B. [Aangehaald door 10-1-6-b]
- V. Er zijn geen fouten begaan wanneer Team B de toegelaten voorwaartse pass van Team A onderschept. Tijdens de terugloopactie clipt een speler van Team B. Wanneer de bal sterft, werpt A1 zich op de stapel of op een speler. **OORDEEL:** Team B behoudt het balbezit. De bestraffing voor Team B's fout voor clippen wordt uitgevoerd, en daarna de bestraffing voor Team A's dodebalfout. De afstandsbestrafningen heffen elkaar op, tenzij een van de uitvoeringsplekken binnen de 30-yardlijn was, en de uitvoering richting de doellijn was. [Aangehaald door 10-1-6-b]
- VI. Team A trapt uit en raakt de bal aan terwijl dat niet toegelaten is. B1 clipt tijdens de terugloopactie, en B2 fumbelt de bal. A1 recupereert de fumble, en A2 begaat een fout nadat de bal is gestorven. **OORDEEL:** Team A heeft de eerste keuze, omdat Team B een fout beging terwijl de bal levend was. Als Team A de bestraffing voor Team B's fout weigert, krijgt Team B de bal op de plek van de schending, samen met de keuze om de uitvoering van de bestraffing voor Team A's dodebalfout te aanvaarden. Als Team A de bestraffing voor Team B's fout aanvaardt, behoort de bal toe aan Team B na de uitvoering van de bestraffing voor Team B's

levendebalfout, gevolgd door de bestraffing voor Team A's dodebalfout. [Aangehaald door 10-1-6-b)]

ARTIKEL 7. Fouten tijdens een pauze tussen periodes

Bestrafingen voor fouten die begaan worden tussen het einde van de vierde periode en het begin van de extra periode, tussen series in balbezit tijdens een extra periode en tussen extra periodes worden uitgevoerd op de betreffende yardlijn, de plek van de volgende serie in balbezit (**Uitzondering:** Regel 10-2-5).

SECTIE 2. Uitvoeringsprocedures

ARTIKEL 1. Uitvoeringsplekken

- a. Bij veel fouten wordt de uitvoeringsplek gespecificeerd in de omschrijving van de bestraffing. Als de uitvoeringsplek niet is gespecificeerd in de omschrijving van de bestraffing, wordt de uitvoeringsplek bepaald door het drie-en-één-principe (Regels 2-33 en 10-2-2-c).
- b. Mogelijke uitvoeringsplekken zijn: de vorige plek, de plek van de fout, de volgende plek, de plek waar de loopactie eindigt en – enkel voor strijdrappen – de nastrijdtrapplek.

ARTIKEL 2. Het bepalen van de uitvoeringsplek en de basisplek

- a. Dodebalfouten. De uitvoeringsplek voor een fout begaan wanneer de bal dood is, is de volgende plek.
- b. Fouten door Team A achter de neutrale zone. Voor de volgende fouten, door Team A begaan achter de neutrale zone, wordt de bestraffing uitgevoerd op de vorige plek: niet-toegelaten gebruik van handen ("illegal use of hands"), tegenhouden ("holding"), niet-toegelaten block ("illegal block"), persoonlijke fout ("personal foul") en onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") (**Uitzondering:** als de fout begaan is in de doelzone van Team A, resulteert de bestraffing in een safety). Zie echter Regel 6-3-13 voor fouten door het trappende team tijdens een strijdrapfase.
- c. Het drie-en-één-principe (Regel 2-33) werkt als volgt:
 1. Wanneer het team in balbezit een fout begaat *achter* de basisplek, wordt de bestraffing uitgevoerd op de plek van de fout.
 2. Wanneer het team in balbezit een fout begaat *voorbij* de basisplek, wordt de bestraffing uitgevoerd op de basisplek.
 3. Wanneer het team dat niet in balbezit is, een fout begaat *achter of voorbij* de basisplek, wordt de bestraffing uitgevoerd op de basisplek.
- d. De volgende zijn basisplekken voor de verschillende fases:
 1. *Loopfases.*
 - (a) *Vorige plek*, wanneer de betreffende loopactie eindigt achter de neutrale zone.
 - (b) *Plek waar de betreffende loopactie eindigt*, wanneer de loopactie in kwestie eindigt voorbij de neutrale zone.
 - (c) *Plek waar de betreffende loopactie eindigt*, voor loopfases waarin geen neutrale zone is.
 2. *Loopfases waarin de loopactie eindigt in de doelzone na wissel van teambezit (niet bij een trygping).*
 - (a) *Volgende plek*, wanneer een fout begaan wordt na een wissel van teambezit in de doelzone en het resultaat van de poging een touchback is.
 - (b) *Doellijn*, wanneer een fout begaan wordt na een wissel van teambezit in het speelveld en de betreffende loopactie eindigt in de doelzone (**Uitzondering:** Regel 8-5-1 Uitzonderingen).

- (c) *Doellijn*, wanneer een fout begaan wordt na een wissel van teambezit in de doelzone, de betreffende loopactie eindigt in de doelzone en het resultaat van de poging geen touchback is.
- 3. *Voorwaartsepassfases*.
Vorige plek, bij voorwaartsepassfases.
- 4. *Trapfases*.
 - (a) *Vorige plek*, bij toegelaten trapfases, tenzij de fout wordt geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering.
 - (b) *Nastrijdtrapplek*, als de fout wordt geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering.
- e. Fouten door Team B tijdens een voorwaartsepassfase. De bestraffing voor persoonlijke fouten ("personal fouls") en onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") door Team B wordt uitgevoerd op de plek waar de laatste loopactie eindigt, als dat voorbij de neutrale zone is en er geen wissel van teambezit is tijdens de poging (Regel 7-3-12) (**A.O. 7-3-12:I**) (**A.O. 9-1-2:III**).

Aanvaard Oordeel 10-2-2

- I. Een aftrap die niet is aangeraakt is door Team B gaat buiten de grenzen na een niet-toegelaten aanraking door Team A. Team A wordt gevlagd voor tegenhouden ("holding") of een persoonlijke fout ("personal foul") tijdens de trap. **OORDEEL:** Team B heeft de volgende keuzemogelijkheden: het mag de bal snappen op de plek van de niet-toegelaten aanraking; het mag een bestraffing van 5, 10 of 15 yards van de vorige plek aanvaarden, waarna Team A opnieuw aftrapt; het mag de bal snappen 5, 10 of 15 yards voorbij de plek waar de bal buiten ging; of het mag de bal snappen 30 yards voorbij Team A's beperkende lijn.
- II. Een fumble of achterwaartse pass van Team A is vrij in Team A's doelzone, waar A33 tegen de bal trapt of de bal wegslaat. **OORDEEL:** Bestrafing — Safety (Regel 8-5-1-b). [Aangehaald door 9-4-1-c]
- III. A55 clipt in Team B's doelzone tijdens een strijdtrap die B44 in het speelveld aanraakt. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards. De uitvoering van de bestraffing is ofwel op de vorige plek (Team A behoudt balbezit) ofwel op de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort.
- IV. Team A trapt uit vanuit zijn doelzone en met de bal wordt teruggelopen naar de A-30. A23 clipt B35 in Team A's doelzone tijdens de terugloopactie. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de basisplek, dewelke de plek is waar de loopactie eindigt. Team B's bal, eerste poging en 10.
- V. Team A trapt uit vanuit zijn doelzone en met de bal wordt teruggelopen naar de A-30, waar hij gefumbeld wordt. A23 clipt B35 in Team A's doelzone tijdens de fumble. De bal wordt gerecupereerd in het speelveld. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de basisplek, dewelke de plek van de fumble is, de A-30. Team B's bal, eerste poging en 10.
- VI. Team A's onaangeraakte trap vanuit zijn doelzone gaat op Team A's 40-yardlijn buiten de grenzen. A2, in zijn doelzone, clipt een speler van Team B voordat de bal wordt getrap. **OORDEEL:** Bestrafing — Safety (Regel 9-1 Bestrafing) of Team B snapt de bal op Team A's 25-yardlijn na uitvoering van de bestraffing op de plek waar de bal buiten ging. [Aangehaald door 8-5-1-b]
- VII. Team A snapt op zijn 1-yardlijn en baldrager A1 wordt neergehaald op zijn 5-yardlijn. Team B begaat een persoonlijke fout ("personal foul") in de doelzone terwijl de bal in het spel is. **OORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de basisplek (de 5-yardlijn).
- VIII. Tijdens een uittrap houdt B1 A2 tegen ("holding") achter of voorbij de neutrale zone nadat de getrapte bal over de neutrale zone is gegaan en voordat hij Team B heeft aangeraakt. **OORDEEL:** Bestrafing — 10 yards. Geregeld volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering als Team B vervolgens de bal snapt.
- IX. Tijdens A1's loopactie begaat B25 een fout 10 yards voorbij de neutrale zone. Nadat hij 30 yards verderloopt met de bal, fumbelt A1. B48 recupereert en draagt de bal Team A's

doelijn over. **ORDEEL:** Bestrafing voor Team B's fout van de basisplek, dewelke de plek van de fumble is. Team A behoudt het balbezit (Regel 5-2-3).

- X. Eerste poging en 10 op de A-30. A1 loopt met de bal naar de B-40, waar hij wordt neergehaald. Tijdens de loopactie clipt B1 een tegenstander op Team A's 45-yardlijn. **ORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de basisplek, dewelke de B-40 is. Eerste poging en 10 op de B-25.
- XI. Eerste poging en 10 op de A-40. A1 loopt met de bal naar de B-40, waar hij fumbelt. Tijdens A1's loopactie of tijdens de fumble begaat B2 een persoonlijke fout ("personal foul") op de 50-yardlijn. B48 recupereert de fumble en loopt ermee terug, Team A's doelijn over. **ORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de basisplek, dewelke de plek is waar de betreffende loopactie eindigt (Team B's 40-yardlijn) en eerste poging voor Team A.
- XII. Tijdens de terugloopactie na een strijdtrap blokt B40 A80 in de rug boven de gordel op de B-25. Team B's baldrager wordt op Team B's 40-yardlijn neergehaald met de bal in zijn bezit. **ORDEEL:** Fout, niet-toegelaten block in de rug ("block in the back"). Bestrafing — 10 yards van de plek van de fout. Team B's bal, eerste poging en 10 op zijn 15-yardlijn. [Aangehaald door 2-3-4-a, 9-3-5]
- XIII. Team B onderschept een toegelaten voorwaartse pass, en tijdens de terugloopactie wordt een fout begaan tegen de speler die de pass wierp. **ORDEEL:** Team B's bal, eerste poging en 10, na uitvoering van de bestrafing (Regels 2-27-5, 5-2-4 en 9-1).
- XIV. B1 onderschept een toegelaten voorwaartse pass (geen trypoging) diep in zijn doelzone en kan er niet de doelzone mee uitlopen. Hij wordt neergehaald in de doelzone. Tijdens de loopactie clipt B2 A1 (a) op de B-25; (b) op de B-14; (c) in de doelzone. **ORDEEL:** De basisplek is de B-20. (a) Eerste poging en 10 op de B-10. (b) Eerste poging en 10 op de B-7. (c) Safety. (Regels 8-5-1-b, 8-6-1 en 10-2-2-d-2-a).
- XV. B1 onderschept een toegelaten voorwaartse pass (geen trypoging) diep in zijn doelzone, en terwijl hij probeert ermee verder te lopen, clipt A19 in de doelzone. Na de fout en voordat B17 de doelzone verlaat, fumbelt B17 en recupereert A26 op de 2-yardlijn. **ORDEEL:** Bestrafing — 15 yards van de doelijn. Team B's bal, eerste poging en 10 op zijn 15-yardlijn (Regel 10-2-2-d-2-c).
- XVI. Na een safety trapt Team A de bal uit op zijn 20-yardlijn. De bal gaat onaangeraakt door Team B buiten de grenzen. **ORDEEL:** Team B heeft de keuze om de poging te herhalen op de A-15, of om de bal in het spel te brengen op de 50-yardlijn, of 5 yards voorbij de binnenveldplek.
- XVII. Tweede poging en 10 op de B-40. A4 ontvangt de snap, loopt naar de rechterkant van het veld en gaat op de B-12 buiten de grenzen. Tijdens het spel blokt A73 B95 in de rug op de B-24 om te voorkomen dat die laatste de baldrager tackelt. **ORDEEL:** Bestrafing — 10 yards van de plek van de fout. Tweede poging en 4 op de B-34. [Aangehaald door 2-3-4-a]

ARTIKEL 3. Nastrijdtrapuitvoering ("postscrimmage kick enforcement")

- a. Volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering worden fouten van Team B die voldoen aan de voorwaarden in paragraaf b (hieronder) behandeld alsof Team B in balbezit was op het moment dat de fout werd begaan, ook al is volgens Regel 2-4-1-b-3 teambezit nog niet gewisseld.
- b. Nastrijdtrapuitvoering is *enkel en alleen* van toepassing op fouten door Team B tijdens een strijdtrap en *enkel en alleen* onder de volgende voorwaarden:
 - 1. De trap is niet tijdens een trypoging, een succesvolle fieldgoalpoging of in een extra periode (**A.O. 10-2-3:IV**).
 - 2. De bal gaat over de neutrale zone.
 - 3. De fout wordt begaan voor het einde van de trapfase (**A.O. 10-2-3:I, II en V**).
 - 4. Team B zal als volgende de bal in het spel brengen.

Als aan alle voorwaarden is voldaan, wordt de bestrafing uitgevoerd volgens het drie-en-één-principe. Team B wordt beschouwd als het team in balbezit met de nastrijdtrapplek als basisplek (Regel 10-2-2-c). Zie Regel 2-25-11 voor de nastrijdtrapplek (**A.O. 10-2-3:I-VII**).

Aanvaard Oordeel 10-2-3

- I. Een van beide teams begaat een fout tijdens een strijdtrap nadat de bal voorbij de neutrale zone is aangeraakt. De fout is voorbij de neutrale zone en Team B zal als volgende de bal in het spel brengen. **OORDEEL:** Voor fouten door Team B zullen bestraffingen uitgevoerd worden volgens het drie-en-één-principe met de nastrijdtrapplek als de basisplek (Regel 2-25-11). Team B's bal, eerste poging en 10. De bestraffing voor fouten door Team A wordt uitgevoerd op de vorige plek of op de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort (Regel 6-3-13). [Aangehaald door 10-2-3-b, 10-2-3-b-3, 5-2-3-a]
- II. Team A's uittrap wordt geblokt, gaat over de neutrale zone en is onaangeraakt door Team B voorbij de neutrale zone. Hij kaatst vervolgens terug achter de zone, waarna Team B een tegenstander clipt of tegenhoudt ("holding"). De bal is vrij op het moment van de fout. **OORDEEL:** De fout is begaan tijdens de trap. Als Team B de bal vervolgens zal snappen, wordt de bestraffing uitgevoerd volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering. [Aangehaald door 10-2-3-b, 10-2-3-b-3]
- III. Team A's uittrap wordt achter de neutrale zone geblokt, waarna Team B voorbij de neutrale zone een tegenstander clipt of tegenhoudt ("holding"). De bal gaat nooit over de neutrale zone tijdens de poging. **OORDEEL:** Regel 10-2-3 is alleen van toepassing wanneer een strijdtrap over de neutrale zone gaat. Team A behoudt het balbezit nadat de bestraffing is uitgevoerd op de vorige plek. [Aangehaald door 10-2-3-b]
- IV. De snap voor een succesvolle fieldgoalpoging van Team A was op de B-30 en een speler van Team B begaat een persoonlijke fout ("personal foul") op de 20-yard-lijn tijdens de trap. **OORDEEL:** Team A mag de wijziging aan de score weigeren en de bestraffing voor de fout door Team B laten uitvoeren op de vorige plek of de wijziging aan de score aanvaarden en de bestraffing voor Team B's fout laten uitvoeren op de daaropvolgende aftrap (Regel 10-2-5-d). [Aangehaald door 10-2-3-b, 10-2-3-b-1]
- V. Team A's onaangeraakte, onsuccesvolle fieldgoalpoging is gesnapt van de 30-yardlijn van Team B. Team B begaat tijdens de trap een fout op de 15-yardlijn. **OORDEEL:** Team B's bal. De nastrijdtrapplek is op de 30-yardlijn en de bestraffing wordt uitgevoerd op de 15-yardlijn, de plek van de fout, zonder een mogelijkheid de poging te herhalen (Regels 2-25-11 en 8-4-2-b). [Aangehaald door 10-2-3-b, 10-2-3-b-3, 2-25-11-c-1-a, 8-4-2-b-2]
- VI. Team A's strijdtrap gaat over de neutrale zone. Tijdens de trap houdt B79 A55 tegen ("holding"), 1 yard voorbij de neutrale zone. B44 vangt de bal op de B-25 en loopt ermee terug naar de B-40, waar hij getackeld wordt. **OORDEEL:** De fout van B79 wordt bestraft volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering. De bestraffing van 10 yards wordt uitgevoerd op de plek waar de trapfase eindigt, de B-25. Eerste poging en 10 voor Team B op de B-15. [Aangehaald door 10-2-3-b]
- VII. Team A snapt de bal bij een vierde poging en 12 op de A-35. Net na de snap grijpt lijnman B77 guard A66 vast, en trekt hij hem opzij, waardoor linebacker B43 door het gat kan schieten om te proberen de trap te blokken. B44 vangt de bal op de B-25 en loopt ermee terug naar de B-40, waar hij getackeld wordt. **OORDEEL:** De B77's fout voor tegenhouden ("holding") wordt niet bestraft volgens de regels over nastrijdtrapuitvoering, aangezien ze vóór de trap begaan is. De bestraffing van 10 yards wordt uitgevoerd op de vorige plek. De afstandsbestrafing alleen levert Team A geen eerste poging op, maar de bestraffing voor verdedigend tegenhouden ("holding") omvat een automatische eerste poging. Vandaar: eerste poging en 10 voor Team A op de A-45. [Aangehaald door 10-2-3-b]

ARTIKEL 4. Fouten door Team A tijdens een trap

Bestrafingen voor alle fouten door het trappende team, anders dan hinder bij het vangen van een getrapte bal ("kick-catch interference") (Regel 6-4) tijdens een vrijetrapfase of een strijdtrapfase (uitgezonderd fieldgoalpogingen) waarbij de bal over de neutrale zone gaat, kunnen volgens de regels worden uitgevoerd ofwel op de vorige plek als de basisplek (**Uitzondering:** voor fouten in Team A's doelzone is safety een mogelijke bestraffing) of op de plek waar de eropvolgende dode bal aan Team B toebehoort, naar keuze van Team B (Regels 6-1-8 en 6-3-13).

ARTIKEL 5. Fouten tijdens of na een touchdown, fieldgoal of trypoging

- a. Fouten door het niet-scorende team tijdens een poging die eindigt met een touchdown (niet tijdens de trypoging).
 1. Bestrafingen van 15 yards voor persoonlijke fouten ("personal fouls") en onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") worden uitgevoerd op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes, naar keuze van het scorende team. Als er geen aftrap is, wordt de aanvaarde bestraffing uitgevoerd op de trypoging.
 2. Bestrafingen van 5 en 10 yards worden niet uitgevoerd op de trypoging of de daaropvolgende aftrap. Dergelijke bestraffingen worden volgens de regels geweigerd, tenzij uitvoering mogelijk wordt gemaakt door een niet-toegelaten aanraking van een trap tijdens de poging met een trap (**A.O. 6-3-2:III-IV**).
- b. De bestraffing voor verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference") bij een trypoging op of binnen de 3-yardlijn is half de afstand tot de doellijn. Als de trypoging succesvol is, wordt de bestraffing volgens de regels geweigerd.
- c. Als een of meerdere fouten begaan worden na een touchdown en voordat de bal speelklaar is voor de trypoging, of als er een levendebalfout die wordt behandeld als een dodebalfout begaan werd tijdens de poging die eindigde met een touchdown, dan wordt de bestraffing uitgevoerd op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes, naar keuze van het benadeelde team (**A.O. 3-2-3:V**).
- d. Bestrafingen voor levendebalfouten tijdens fieldgoalpogingen worden afgehandeld volgens de regels. Als de fieldgoalpoging succesvol is, heeft Team A de keuze om de wijziging aan de score te weigeren en de bestraffing te laten uitvoeren op de vorige plek, of de bestraffing te weigeren en de wijziging aan de score te aanvaarden. Bij persoonlijke fouten ("personal fouls") en fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") mag Team A de wijziging aan de score aanvaarden, en wordt de bestraffing uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Bestrafingen voor levendebalfouten behandeld als dodebalfouten en bestraffingen voor dodebalfouten na een poging met een fieldgoalpoging, worden uitgevoerd op volgende plek.
- e. Bestrafingen voor fouten tijdens en na een trypoging worden afgehandeld volgens Regels 8-3-3, 8-3-4, 8-3-5 en 10-2-5-b (**A.O. 3-2-3:VI-VII**).
- f. Afstandsbestrafingen voor fouten door eender welk team kunnen de beperkende lijn van een team niet verleggen tot achter de 5-yardlijn van dat team. Bestrafingen die anders de beperkende lijn naar achter de 5-yardlijn van een team zouden verleggen, worden uitgevoerd op de volgende plek.

Aanvaard Oordeel 10-2-5

Fouten tijdens een touchdown of fieldgoal door Team A

- I. Tijdens de loopactie die eindigt met een touchdown, clipt Team B een speler van Team A in het speelveld of de doelzone. **OORDEEL:** Team A heeft de keuze om de bestraffing te laten uitvoeren op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes (Regel 10-2-5-a-1).
- II. Team B begaat een persoonlijke fout ("personal foul") tijdens een poging waarin Team A een touchdown scoort, en daarna begaat Team A een fout na de wijziging aan de score en voor het signaal dat de bal speelklaar is voor de trypoging. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt. Team A heeft de keuze om de bestraffing te laten uitvoeren op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. Team B heeft daarna de keuze om de bestraffing voor Team A's fout te laten uitvoeren op de trypoging, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. Het kan zijn dat de afstandsbestrafingen van de levendebalfouten en die van de dodebalfouten elkaar opheffen (Regel 10-2-5).
- III. Team B houdt een speler van Team A tegen ("holding") tijdens loopactie van Team A die eindigt met een touchdown. Team A begaat een fout na de wijziging aan de score. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt. De bestraffing voor Team B's fout voor tegenhouden ("holding") wordt volgens de regels geweigerd. Team B heeft de keuze om de bestraffing

voor Team A's fout te laten uitvoeren op de tryponing, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes (Regels 10-2-5-a-2 en 10-2-5-c).

- IV. Een speler van Team B geeft een tegenstander een vuistslag tijdens of na Team A's loopactie die resulteert in een touchdown. Team B staat offside bij de succesvolle tryponing. **OORDEEL:** De touchdown telt. De speler van Team B wordt gediskwalificeerd voor vechten. Team A heeft de keuze om de bestraffing te laten uitvoeren op de tryponing, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. Na de succesvolle tryponing heeft Team A de keuze om de tryponing te herhalen na uitvoering van de bestraffing voor de fout voor offside (Regels 10-2-5 en 8-3-3-b).
- V. Team B behandelt de voorwaartspasser ruw ("roughing the passer") tijdens een voorwaartsepassfase die eindigt met een touchdown. **OORDEEL:** De touchdown telt. Team A heeft de keuze om de bestraffing te laten uitvoeren op de tryponing, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes.
- VI. Team B staat offside bij een succesvolle fieldgoalponing. **OORDEEL:** Team A heeft de keuze om de bestraffing op de vorige plek te aanvaarden en de poging te herhalen, of om de wijziging aan de score te aanvaarden en de bestraffing te weigeren.
- VII. Team B begaat een fout bij een succesvolle fieldgoalponing. **OORDEEL:** Team A heeft de keuze om de wijziging aan de score te weigeren en de bestraffing te laten uitvoeren op de vorige plek, of de bestraffing te weigeren en de wijziging aan de score te aanvaarden. Bij persoonlijke fouten ("personal fouls") en fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") mag Team A de wijziging aan de score aanvaarden, en wordt de bestraffing uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes.

Fouten na een touchdown door Team A

- VIII. Team A begaat een fout nadat het een touchdown heeft gescoord, en Team B begaat een fout bij de succesvolle tryponing. **OORDEEL:** De touchdown telt. Team B heeft de keuze om de bestraffing voor Team A's fout te laten uitvoeren op de tryponing of de daaropvolgende aftrap. Team A heeft daarna de mogelijkheid om de bestraffing voor Team B's fout te laten uitvoeren op de herhaling van de tryponing. Bestrafingen voor persoonlijke fouten ("personal fouls") door Team B kunnen worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. Het kan zijn dat de afstandsbestrafingen op de daaropvolgende aftrap elkaar opheffen.
- IX. Team A begaat een fout nadat het een touchdown heeft gescoord, en Team B begaat een fout na de succesvolle tryponing. **OORDEEL:** De wijziging aan de score telt. Team B heeft de keuze om de bestraffing voor Team A's fout te laten uitvoeren op de tryponing, de daaropvolgende aftrap of de volgende plek in extra periodes. De bestraffing voor de fout die Team B heeft begaan na de tryponing, wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 8-3-3-b-1]

Fouten tijdens een tryponing zonder wissel van teambezit (uitgezonderd levendebalfouten behandeld als dodebalfouten of fouten waarvoor de bestraffing verlies van poging omvat)

- X. Team B begaat een fout bij een succesvolle tryponing. **OORDEEL:** De poging wordt herhaald na de uitvoering van de bestraffing, of de bestraffing wordt geweigerd volgens de regels. Bestrafingen voor persoonlijke fouten ("personal fouls") en onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") kunnen worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes (Regel 8-3-3-b-1). [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-3-b-1]
- XI. **Beide teams begaan een fout tijdens een tryponing. OORDEEL:** De poging wordt herhaald op de vorige plek (Regel 8-3-3). [Aangehaald door 8-3-3-a]
- XII. Bij een succesvolle fieldgoalponing van de 3-yardlijn staat Team B offside. Nadat de bal gestorven is, begaat Team B een persoonlijke fout ("personal foul"). **OORDEEL:** Als Team A ervoor kiest om de tryponing te herhalen, worden de bestraffingen voor beide fouten door Team B uitgevoerd vóór de snap (Regel 10-1-6). Als Team A de bestraffing voor de fout voor offside afwijst en het punt aanvaardt, wordt de bestraffing voor de dodebalfout van Team B uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra (Regel 8-3-5). [Aangehaald door 8-3-1]
- XIII. Bij een onsuccesvolle tryponing voor één punt van de 3-yardlijn begaat Team A een fout voor een niet-toegelaten verplaatsing ("illegal motion"). Nadat de bal is gestorven, begaat Team B

een fout. **OORDEEL:** Team B weigert uiteraard de bestraffing voor Team A's fout. Team B wordt bestraft op de aftrap of op de volgende plek in extra periodes. [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-5]

Fouten na een trypoging en voor de daaropvolgende aftrap

- XIV. Een van beide teams begaat een fout. **OORDEEL:** De bestraffing wordt uitgevoerd op de aftrap, tenzij de trypoging de laatste poging van de wedstrijd is. [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-5]
- XV. Vervolgens begaan beide teams een fout voordat eender welke bestraffingen is afgehandeld. **OORDEEL:** De fouten heffen elkaar op. [Aangehaald door 8-3-1, 8-3-5]
- XVI. De bestraffing voor Team B's fout na een succesvolle trypoging is aanvaard en zal worden uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap.
 - 1. Vervolgens begaat Team A een fout na de trypoging. **OORDEEL:** De bestraffingen worden uitgevoerd in de volgorde waarin ze begaan zijn, op de aftrap of de volgende plek in extra periodes.
 - 2. Vervolgens begaat Team B een fout na de trypoging. **OORDEEL:** De bestraffingen van beide fouten door Team B worden uitgevoerd in de volgorde waarin ze begaan zijn, op de aftrap of de volgende plek in extra periodes.
 - 3. Vervolgens begaan beide teams een fout voordat eender welke bestraffingen is afgehandeld. **OORDEEL:** Deze fouten heffen elkaar op. De bestraffing voor Team B's oorspronkelijke fout wordt uitgevoerd op de daaropvolgende aftrap of op de volgende plek in extra periodes.

ARTIKEL 6. Uitvoeringsprocedures voor half de afstand tot de doellijn

Geen enkele afstandsbestrafing, inclusief trypogingen van op of binnen de 3-yardlijn, mag groter zijn dan de helft van de afstand van de uitvoeringsplek tot de doellijn van het overtredende team (**Uitzonderingen:** (1) verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("defensive pass interference"), anders dan de trypoging (Regels 7-3-8 en 10-2-5-b); en (2) bij de trypoging, verdedigende hinder bij het vangen van een pass ("pass interference") als de bal van buiten de 3-yardlijn wordt gesnapt).

ARTIKEL 7. Speciale uitvoering van fouten na een wissel van teambezit

In extra periodes of bij een trypoging worden bestraffingen voor fouten na een wissel van teambezit volgens speciale regels uitgevoerd.

- a. Bestraffingen tegen een van beide teams worden volgens de regels geweigerd (**Uitzondering:** bestraffingen voor persoonlijke fouten ("personal fouls"), fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"), persoonlijke dodebalfouten en levendebalfouten behandeld als dodebalfouten, worden uitgevoerd op de daaropvolgende poging).
- b. Een wijziging aan de score door een team dat een fout begaat tijdens de poging, telt niet (**Uitzondering:** een levendebalfout die wordt behandeld als een dodebalfout) (**A.O. 8-3-2:VII**).
- c. Als beide teams een fout begaan tijdens de poging en Team B geen fout begaan had vóór de wissel van teambezit, heffen de fouten elkaar op en wordt de poging niet herhaald. Bij een trypoging is de trypoging is beëindigd (**Uitzondering:** bestraffingen voor persoonlijke fouten ("personal fouls"), fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"), persoonlijke dodebalfouten en levendebalfouten behandeld als dodebalfouten, worden uitgevoerd op de daaropvolgende poging. Zie Regel 8-3-5 (**A.O. 8-3-4:III-IV**)).

REGEL 11 – De scheidsrechters: jurisdictie en plichten

SECTIE 1. Jurisdictie

ARTIKEL 1.

De jurisdictie van de scheidsrechters begint 60 minuten voor de geplande aftrap en eindigt wanneer de referee de score definitief verklaart [S14].

SECTIE 2. Verantwoordelijkheden

ARTIKEL 1.

De wedstrijd wordt gespeeld onder toezicht van vier of meer scheidsrechters. De wedstrijd mag worden gespeeld onder toezicht van drie scheidsrechters onder uitzonderlijke omstandigheden, zoals blessure of vertraging op weg naar de wedstrijd.

ARTIKEL 2.

De verantwoordelijkheden en technieken van de scheidsrechters (verder: (scheidsrechters)mechanics) worden beschreven in de huidige uitgave van de *Handleiding voor footbalscheidsrechters* ("Manual of Football Officiating"), uitgegeven door IAFOA. Ook van deze handleiding bestaat een Nederlandse vertaling. Scheidsrechters zijn ervoor verantwoordelijk het materiaal van de handleiding te kennen en te kunnen toepassen.

- a. Het is essentieel dat scheidsrechters de mechanics kennen van scheidsrechtersploegen van 3 t.e.m. 8 scheidsrechters. Het gebruik van handleidingen die alleen een onderdeel van de mechanics behandelen, is verboden in internationale wedstrijden.
- b. Nationale federaties en scheidsrechtersorganisaties worden aangemoedigd om onaangepaste mechanics te gebruiken in wedstrijden die onder hun verantwoordelijkheid worden gespeeld. Op die manier is het voor hun scheidsrechters gemakkelijker om tussen nationale en internationale wedstrijden te wisselen.
- c. Vanaf 2028 komen alleen scheidsrechters die regelmatig de nieuwste goedgekeurde mechanics gebruiken, in aanmerking voor internationale toernooien. Met "de nieuwste mechanics" wordt de recentste editie van de *Handleiding voor footbalscheidsrechters* bedoeld, of die daarvoor, tot maximaal 12 maanden na het verschijnen van de recentste.
- d. *Uitzonderingen op b en c:* de Verenigde Staten, Canada, Mexico en Japan.

REGEL 12 – Videoreview

SECTIE 1. Reikwijdte van videoreview

ARTIKEL 1. Videoreview aanvragen

- a. Op voorstel van een scheidsrechter (inclusief de video judge) kan de referee een videoreview vragen van eender welke spelsituatie die binnen de reikwijdte valt.
- b. Een hoofdcoach kan een videoreview aanvragen door een teamtime-out te nemen voordat de bal weer op een toegelaten wijze in het spel wordt gebracht.
 1. Nadat een videoreview is afgerond, gebeurt het volgende:
 - (a) Als een oordeel op het veld wordt gewijzigd, wordt de teamtime-out niet aangerekend.
 - (b) Als het oordeel op het veld niet wordt gewijzigd, wordt de teamtime-out aangerekend en wordt het voorrecht van dat team om een videoreview aan te vragen ingetrokken voor de rest van de wedstrijd.
 2. Als de aangevraagde videoreview gaat om een zaak die niet kan worden herzien (zie Regel 12-1-2), wordt de teamtime-out aangerekend, maar behoudt het team het voorrecht om een videoreview aan te vragen.
 3. Een hoofdcoach mag geen videoreview aanvragen als zijn team al zijn toegestane teamtime-outs voor die helft of in die extra periode heeft gebruikt, of er geen beschikbaar heeft.
 4. Een aanvraag voor een videoreview wordt genegeerd als het voorrecht is ingetrokken of als het team al zijn time-outs heeft gebruikt, of er geen beschikbaar heeft.
 5. Als de wedstrijd al onderbroken was voor een videoreview, en de video judge al een oordeel heeft geveld, mag een team dat oordeel niet betwisten. Een team mag, totdat de bal speelklaar is, een ander aspect van dezelfde poging echter wel betwisten, als dat aspect van die poging nog niet door de video judge beoordeeld was tijdens de initiële videoreview.
 6. Als een team een specifiek oordeel betwist, maar een ander oordeel gewijzigd wordt, wordt de teamtime-out niet aangerekend en behoudt het team het voorrecht om een videoreview aan te vragen.

Aanvaard Oordeel 12-1-1

- I. Een team vraagt een videoreview aan over een bepaald aspect van de vorige poging. Dat aspect van de poging is “buiten bereik” en kan niet gezien worden op de beelden. (a) Geen enkel ander aspect van de vorige poging wordt gewijzigd. (b) Een ander aspect van de vorige poging wordt gewijzigd. **ORDEEL:** (a) Het team wordt een teamtime-out aangerekend en het verliest het voorrecht om een videoreview aan te vragen. (b) Het team wordt geen teamtime-out aangerekend en het behoudt het voorrecht om een videoreview aan te vragen. Regel 12-1-1-b is ontworpen om een situatie te vermijden waarin een team een voordeel zou kunnen behalen door herhaaldelijk een videoreview aan te vragen over aspecten van een poging die niet op het beeld staan.
- II. Een hoofdcoach vraagt videoreview aan, terwijl zijn team al zijn toegestane teamtime-outs heeft gebruikt, of er geen beschikbaar heeft. **ORDEEL:** De aanvraag wordt genegeerd. Dit is geen overtreding van regel 9-2-1-a-1-m, aangezien het verzoek toegestaan is, ook al wordt het niet ingewilligd.

ARTIKEL 2. Herzienbare spelsituaties

- a. Een videoreview kan alleen worden gebruikt voor een spelsituaties waarin twijfel bestaat over:
 1. een wijziging aan de score;
 2. de positie van de bal ten opzichte van de doellijn;

3. een wissel van teambezit;
 4. een fout op de lijst van expliciet herzienbare fouten (Regel 12-1-3) (een fout kan worden gecreëerd of ongedaan gemaakt);
 5. een diskwalificatie;
 6. de status van de bal (bv. levend/dood, aangeraakt/onaangeraakt), inclusief wanneer en/of waar de bal of een speler buiten de grenzen of in een doelzone is, welke speler balbezit heeft, of een pass voorwaarts of achterwaarts is, of de bal gepast of gefumbeld is, of of een voorwaartse pass gevangen/niet-gevangen is;
 7. of de speler die een fumble ving of recupereerde de speler was die fumbelde;
 8. of er een signaal voor een vrije vangst is gegeven of een speler van het ontvangende team met de bal is verdergelopen na een signaal voor een vrije vangst (een fout kan worden gecreëerd of ongedaan gemaakt);
 9. de locatie van een speler met betrekking tot vervangingen, niet-toegelaten passes (inclusief de bal opzettelijk op de grond werpen ("intentional grounding")), niet-toegelaten trappen en doorgeven (een fout kan worden gecreëerd of ongedaan gemaakt);
 10. de locatie van de bal met betrekking tot een eerste poging;
 11. het nummer van de poging binnen een serie van pogingen of vóór de volgende serie;
 12. de status van de klok **en resterende tijd in de periode**;
 13. eender welke duidelijke dwalingen die een aanzienlijke impact zouden kunnen hebben op de uitkomst van de wedstrijd.
- b. Een videoreview kan evengoed worden gebruikt om te bepalen of een actie die kan worden herzien, heeft plaatsgevonden of niet.
- c. Bij het beoordelen van een bepaald aspect van een videoreview kunnen andere herzienbare aspecten in overweging worden genomen. Een videoreview kan elk herzienbaar aspect van de poging waarvoor het spel is gestopt, in overweging nemen.

Aanvaard Oordeel 12-1-2

- I. Tijdens een videoreview van een poging om te zien of de pass gevangen of niet gevangen was, ziet de video judge een persoonlijke fout ("personal foul") door A88. **OORDEEL:** Fout door A88. Team B mag de bestraffing aanvaarden of weigeren zodra de uitspraak over gevangen/niet gevangen is afgerond.
- II. Tijdens een videoreview ziet de video judge duidelijk bewijs dat de maximale terreinwinst van baldrager gestopt was voordat hij de bal gefumbeld had. **OORDEEL:** Het oordeel zal worden gewijzigd: de bal wordt dood verklaard op de plek waar de maximale terreinwinst van de baldrager werd gestopt. *In tegenstelling tot in andere reglementen van American football is de maximale terreinwinst (of afwezigheid ervan) herzienbaar.*

ARTIKEL 3. Expliciet herzienbare fouten

De volgende pogingen zijn expliciet herzienbaar en de video judge kan een fout creëren of ongedaan maken, ongeacht wat de scheidsrechters op het veld oordeelden:

- a. een fout die normaal gezien een bestraffing van 15 yards met zich meebrengt, inclusief hinder bij het vangen van een pass ("pass interference");
- b. eender welke fout tijdens een poging op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de vierde periode of tijdens een extra periode;
- c. een speler die een voorwaartse pass werpt of de bal voorwaarts doorgeeft wanneer zijn hele lichaam over de neutrale zone is of is geweest of na een wissel van teambezit;
- d. een baldrager die voorbij de neutrale zone is geweest voordat de bal is getrap;
- e. blokken door een speler van Team A voordat hij gerechtigd is om de bal aan te raken bij een onside trap;
- f. het aantal spelers op het veld voor beide teams tijdens een levende bal of wanneer er een vlag gesmeten is voor niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution");

- g. niet-toegelaten aanraking van een voorwaartse pass door een aanvankelijk gerechtigde ontvanger die buiten de grenzen is gegaan of het aanraken van een voorwaartse pass door een aanvankelijk niet-gerechtigde ontvanger;
- h. een speler van Team A die buiten de grenzen gaat tijdens een trapfase en het speelveld weer opkomt, en of die speler buiten de grenzen is geblokt;
- i. een speler die buiten de grenzen is en een vrije trap aanraakt die niet is aangeraakt binnen de grenzen;
- j. een voorwaartse pass die niet-toegelaten wordt omdat het de tweede voorwaartse pass blijkt, nadat een oordeel op het veld van een achterwaartse pass is gewijzigd.

Aanvaard Oordeel 12-1-3

- l. Op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de vierde periode of tijdens een extra periode beoordeelt de video judge een poging en ziet hij duidelijk bewijs van een valse start ("false start") voorafgaand aan de snap. (a) Een speler van Team A loopt 3 yards verder met de bal. (b) Een speler van Team A fumbelt de bal, die wordt gerecupereerd door Team B. **OORDEEL:** In zowel (a) als (b) wordt het oordeel na de videoreview gewijzigd. Een bestraffing van 5 yards wordt uitgevoerd en Team A blijft in balbezit.

ARTIKEL 4. Geblesseerde spelers

De video judge kan een blessuretime-out afkondigen als hij een geblesseerde deelnemer waarneemt die de scheidsrechters op het veld niet hebben gezien (Regel 3-3-6).

ARTIKEL 5. Andere oordelen

- a. Als beoordeeld wordt dat een voorwaartspasser neer is gegaan of buiten de grenzen is gegaan voordat hij een pass wierp, en de video judge **duidelijk en onmiskenbaar** videobewijs heeft dat de bal werd losgelaten voordat hij dood was, kan de video judge oordelen over de actie die daar onmiddellijk op volgt. Als de pass door een van beide teams wordt gevangen, wordt de bal op die plek aan dat team toegekend, zonder verdere terreinwinst. Als de pass niet gevangen is, telt de poging.
- b. Fouten die een bestraffing van 5 of 10 yards met zich meebrengen, worden genegeerd als het oordeel wordt gewijzigd en ze dodebalfouten worden.
- c. Bestrafingen voor persoonlijke fouten ("personal foul") en fouten voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") worden altijd uitgevoerd, ongeacht de uitkomst van de videoreview.

SECTIE 2. Procedures

ARTIKEL 1. Apparatuur en personeel

- a. De video judge mag alle videoapparatuur gebruiken die redelijkerwijs beschikbaar is. De te gebruiken videobronnen worden voorafgaand aan de wedstrijd bepaald door de video judge. Dat kunnen ook op het lichaam gedragen camera's zijn.
- b. Wanneer herhalingen op een stadionscherm worden getoond, mogen de scheidsrechters op het veld die bekijken tijdens een videoreview en duidelijk bewijs ervan gebruiken om een beslissing te wijzigen. Dat kunnen situaties zijn waarin er geen video judge is, maar de referee de mogelijkheid heeft te verzoeken om een herhaling te laten zien.
- c. Videoreview wordt niet gebruikt als er geen video judge is **én** de beslissing over welke beelden er op het stadionscherm worden afgespeeld bij slechts één team ligt.
- d. Als er geen video judge is, maar er wel de mogelijkheid is om videoapparatuur te gebruiken in de buurt van het speelveld, zal de referee de taken van de video judge op zich nemen, op voorwaarde dat aan de volgende voorwaarden is voldaan:
 - 1. De apparatuur die voor een videoreview gebruikt moet worden, bevindt zich buiten de limietlijnen aan de zijlijn of achterlijn, en volledig buiten de teamzone. Dit is een aparte, beveiligde locatie, weg van toeschouwers en personeel. Idealiter wordt de apparatuur

- in een tent of een andere beschutting geplaatst om ze te beschermen tegen regen en ook om te vermijden dat er direct zonlicht op het beeldscherm valt.
2. De te gebruiken videobronnen worden voorafgaand aan de wedstrijd bepaald door de referee, en de referee is het ermee eens dat de beeldkwaliteit die van elke bron kan verkregen worden voldoende is om een effectieve videoreview mee te doen.
 3. De referee is het ermee eens dat de grootte en resolutie van het beeldscherm dat langs de zijlijn wordt gebruikt voldoende zijn om een effectieve videoreview mee te doen.
 4. Nationale federaties kunnen een procedure invoeren waarbij de wedstrijdorganisatie op voorhand toestemming moet vragen voor videoapparatuur langs de zijlijn voordat deze kan worden gebruikt in een competitieve wedstrijd.

ARTIKEL 2. Videoreview initiëren

- a. Een videoreview kan worden geïnitieerd door de wedstrijd op eender welk moment stil te leggen voordat de bal weer op een toegelaten wijze in het spel wordt gebracht. Dat omvat ook wanneer een scheidsrechter de beslissing genomen heeft een videoreview te initiëren, zelfs als het fluitsignaal of het signaal om dat aan te duiden komt nadat de bal is gesnapt of een vrije trap is genomen.
- b. Een videoreview kan worden geïnitieerd wanneer een scheidsrechter van mening is dat:
 1. er redelijk bewijs is om aan te nemen dat er een dwaling is begaan in het oorspronkelijke oordeel op het veld; en
 2. de poging herzienbaar is; en
 3. de uitkomst van een videoreview een directe, competitieve impact op de wedstrijd zou hebben. Videoreview mag niet worden gebruikt als er geen competitieve impact op de wedstrijd zou zijn, met inbegrip van wanneer de regel over de lopende klok van kracht is (Regel 3-3-2).
- c. Een scheidsrechter mag geen videoreview initiëren in een situatie waarin dat een team een voordeel zou geven met betrekking tot de tijd (op de wedstrijdklok of op de spelklok).
- d. Er staat geen limiet op het aantal videoreviews dat door de scheidsrechters kan worden geïnitieerd, noch is er een tijdslimiet voor een videoreview. De scheidsrechters dienen echter rekening te houden met de duur van de wedstrijd en mogen geen videoreviews op gang brengen die weinig invloed hebben op de wedstrijd.
- e. Diskwalificaties kunnen op elk moment worden herzien, aangezien de impact normaal gezien het vermogen van de speler om in de volgende wedstrijd te spelen omvat.

ARTIKEL 3. Criteria voor het ongedaan maken van een oordeel op het veld

- a. Als er **duidelijk en onmiskenbaar** bewijs is dat een oordeel op het veld onjuist was of er iets gebeurde dat binnen de reikwijdte van de procedure voor videoreview valt en werd gemist door de scheidsrechters op het veld, zal de video judge de scheidsrechters op het veld adviseren om hun oordeel te wijzigen.
- b. Als er ander (bv. niet **duidelijk en onmiskenbaar**) bewijs is, zal de video judge de scheidsrechters op het veld op de hoogte stellen van het beschikbare bewijsmateriaal en hen de gelegenheid geven om hun oordeel te wijzigen als dat bewijs wordt gecombineerd met bewijs uit hun eigen waarnemingen. De video judge mag het oordeel van de scheidsrechters op het veld niet tenietdoen, maar kan hen adviseren. De definitieve vaststelling van de feiten blijft bij de scheidsrechters op het veld.
- c. Een scheidsrechter (meestal de referee) mag optreden voor elke andere scheidsrechter op het veld die niet in staat is om te communiceren met de video judge.
- d. Als, naar het oordeel van de video judge, een fout had moeten worden gevlagd, mag de referee dat oordeel naast zich neerleggen als hij gelooft dat de actie zoals aan hem beschreven niet als een fout zou zijn beoordeeld als ze was waargenomen door een scheidsrechter op het veld. De video judge is onderworpen aan dezelfde scheidsrechterlijke interpretaties en filosofieën als de scheidsrechters op het veld.

ARTIKEL 4. Informatieverstrekking

- a. De relevante scheidsrechter moet de informatie die de video judge hem heeft verstrekt herhalen, zodat beiden ervan overtuigd zijn dat de scheidsrechter op het veld de informatie correct heeft gehoord.
- b. Normaal gezien zal een scheidsrechter op het veld (of namens hem de referee) de video judge vragen om een specifieke feitelijke vraag te beantwoorden.
- c. Als een oordeel wordt gewijzigd, verstrekt de video judge de referee alle relevante informatie die nodig is (volgende poging, afstand, yardlijn, positie van de bal, status/aanpassing van de klok) om het spel onder de juiste wedstrijdomstandigheden te hervatten.
 1. Als de video judge de exacte informatie niet kent, kan een schatting worden gebruikt.
 2. Als de wedstrijd klok liep en alleen werd gestopt voor een videoreview, moet ze zo worden aangepast dat er niet meer dan 40 seconden kunnen verstrijken sinds het einde van de vorige poging.
 3. Als op eender welk moment na de 2-minutenwaarschuwing in de tweede of vierde periode het juiste oordeel de wedstrijd klok niet zou hebben gestopt, wordt ze teruggezet naar de tijd waarop de bal dood wordt verklaard door de video judge. De referee trekt 10 seconden af van de wedstrijd klok en de wedstrijd klok wordt gestart op het signaal van de referee. Elk team mag een teamtime-out gebruiken om de 10-secondenaf trek te vermijden.
 4. Als de tijd verstrijkt in een helft, en de klok zou starten op het start-de-kloksignaal na videoreview, moeten er ten minste 3 seconden reteren wanneer de bal dood had moeten worden verklaard, opdat de wedstrijd klok weer ingesteld wordt. Met nog 2 seconden of 1 seconde resterend, is de helft voorbij, tenzij Team A een time-out neemt. (Dit heeft geen invloed op situaties waarin de klok is gestopt en blijft stilstaan tot de snap, zoals een niet-gevangen pass of een baldrager buiten de grenzen.)
 5. Als de wedstrijd klok aan het einde van een periode verstrijkt, hetzij tijdens een poging waarin ze volgens de regels door het spel zou moeten zijn gestopt wanneer de bal sterft, hetzij na de poging op een aanvraag voor een beschikbare teamtime-out, mag de video judge weer tijd op de klok zetten. In de vierde periode is dat alleen van toepassing als het scoreverschil acht punten of minder is (na een touchdown moeten alle mogelijke resultaten van de trypoging in overweging worden genomen).
- d. Nadat een videoreview is voltooid, deelt de referee mee dat:
 1. het oordeel op het veld **is bevestigd**, als het videobewijs het oordeel op het veld bevestigt;
 2. het oordeel op het veld **behouden blijft**, als het videobewijs niet doorslaggevend is;
 3. het oordeel op het veld **is gewijzigd**, waarom en wat de impact van de uitspraak is, als uit het videobewijs blijkt dat er een dwaling is begaan.

Overzicht van de bestraffingen

De eerste S verwijst naar de scheidsrechterssignalen (zie pagina 208, de nummers verwijzen naar genummerde afbeeldingen); R verwijst naar regel; de tweede S naar sectie en A naar artikel. Als een signaal is gemarkeerd met een *, geeft de referee ook het scheidsrechterssignaal 9.

In de onderstaande lijst worden Nederlandse omschrijvingen van de fouten gebruikt. Verderop (op pagina 205) staan alle fouten alfabetisch gerangschikt naar hun Engelse benamingen.

Verlies van poging		O	R	S	A
1	Niet-toegelaten strijdtrap	31*	6	3	10
2	De bal op een niet-toegelaten wijze voorwaarts doorgeven	35*	7	1	6
3	Opzettelijk vrije bal	19*	7	1	7
4	Een achterwaartse pass opzettelijk buiten de grenzen werpen	35*	7	2	1
5	Niet-toegelaten voorwaartse pass door Team A	35*	7	3	2
6	Voorwaartse pass opzettelijk op de grond werpen	36*	7	3	2
7	Voorwaartse pass op een niet-toegelaten wijze aangeraakt door speler buiten de grenzen	16*	7	3	4
8	Voorwaartse pass op niet-toegelaten wijze aangeraakt	16*	7	3	11
9	Op een niet-toegelaten wijze een vrije bal wegslaan	31*	9	4	1
10	Op een niet-toegelaten wijze tegen de bal trappen	31*	9	4	4
Verlies van 5 yards		O	R	S	A
1	Aanpassing van speeloppervlak voor een voordeel	27	1	2	9
2	Onjuiste nummering	23	1	4	2
3	Overtreding bij het opgooien van het muntstuk	19	3	1	1
4	Niet-toegelaten vertraging van het spel	21	3	4	2
5	Verderlopen met een dode bal	21	3	4	2
6	Aanvallende signalen in de war sturen	21	3	4	2
7	Overtreding van vervangingsregels (levendebalfout)	22	3	5	2
8	Overtreding van vervangingsregels (dodebalfout)	22	3	5	2
9	Vertragen van het spel (vervangingen)	21	3	5	2
10	Meer dan elf spelers in de formatie of tijdens de poging (Team A)	22	3	5	3
11	Meer dan elf spelers in de formatie of tijdens de poging (Team B)	22	3	5	3
12	Meer dan elf spelers wanneer de spelklok verstrijkt	22	3	5	3
13	De bal in het spel brengen voordat hij speelklaar is	19	4	1	4
14	Spelklok verstreken	21	4	1	5
15	Overtreding van vrijetrapformatie	18, 19	6	1	2
16	Speler buiten de grenzen wanneer een vrije trap wordt genomen	19	6	1	2
17	Speler van Team A gaat op een niet-toegelaten wijze buiten de grenzen (vrije trap)	19	6	1	11
18	Block door Team A tijdens vrije trap	19	6	1	12
19	Vrije trap buiten de grenzen [of optie van 30 yards]	19	6	2	1
20	Terugtrap	31	6	3	10

	Verlies van 5 yards	O	R	S	A
21	Niet-toegelaten strijdtrap (ook verlies van poging)	31*	6	3	10
22	Plek van een plaatstrap markeren	19	6	3	10
23	Speler van Team A gaat op een niet-toegelaten wijze buiten de grenzen (strijdtrap)	19	6	3	12
24	Verdedigende lijnmannen met 3 tegen 1 in formatie voor fieldgoalpoging	19	6	3	14
25	Meer dan twee stappen zetten na een vrije vangst	21	6	5	2
26	Niet-toegelaten snap	19	7	1	1
27	Snappers positie en balaanpassing	19	7	1	3
28	Team A niet binnen 9-yardmarkeringen na signaal dat de bal speelklaar is	19	7	1	3
29	Encroachment	19	7	1	3
30	Valse start	19	7	1	3
31	Speler buiten de grenzen wanneer de bal wordt gesnapt	19	7	1	4
32	Aanvallende speler zich op een niet-toegelaten wijze aan het verplaatsen bij de snap	20	7	1	4
33	Niet-toegelaten formatie	19	7	1	4
34	Niet-toegelaten formatie wegens uitzondering op de nummeringsregel	19	7	1	4
35	Niet-toegelaten shift	20	7	1	4
36	Tegenstander of bal aanraken of beïnvloeden	18	7	1	5
37	Verdedigende speler stormt zonder vaart te minderen op back af	18	7	1	5
38	Abrupte verdedigende acties	21	7	1	5
39	Offside (verdediging)	18	7	1	5
40	Verdedigende speler buiten de grenzen bij de snap	19	7	1	5
41	Bal op niet-toegelaten wijze voorwaarts doorgeven (ook verlies van poging)	35*	7	1	6
42	Opzettelijk vrije bal (ook verlies van poging)	19*	7	1	7
43	Een achterwaartse pass opzettelijk buiten de grenzen werpen (ook verlies van poging)	35*	7	2	1
44	Speler op strijdlijn ontvangt snap	19	7	2	3
45	Niet-toegelaten voorwaartse pass door Team A (ook verlies van poging)	35*	7	3	2
46	Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone	37	7	3	10
47	Voorwaartse pass op een niet-toegelaten wijze aangeraakt (ook verlies van poging)	16*	7	3	11
48	Tegen trapper of houder aanlopen	30	9	1	16
49	Hinder bij de wedstrijdleiding (ook 15 yards)	29	9	2	5
50	Hinder terwijl spelers elkaar omsluiten of de baldrager helpen	44	9	3	2
	Verlies van 10 yards	O	R	S	A
1	Vertraging door het thuisteam	21	3	4	1
2	Niet-toegelaten block door speler die signaal voor een vrije vangst gaf	42	6	5	4

	Verlies van 10 yards	O	R	S	A
3	Niet-toegelaten gebruik van handen of armen (aanval)	42	9	3	3
4	Tegenhouden (aanval)	42	9	3	3
5	Gesloten handen	42	9	3	3
6	Niet-toegelaten gebruik van handen (verdediging) (eerste poging)	42	9	3	4
7	Tegenhouden (verdediging) (eerste poging)	42	9	3	4
8	Niet-toegelaten block in de rug	43	9	3	5
9	Vrije bal op niet-toegelaten wijze wegslaan (ook verlies van poging)	31*	9	4	1
10	Achterwaartse pass op niet-toegelaten wijze wegslaan	31	9	4	2
11	Wegslaan van bal in spelersbezit	31	9	4	3
12	Bal op niet-toegelaten wijze trappen (ook verlies van poging)	31*	9	4	4
	Verlies van 15 yards	O	R	S	A
1	Bal markeren	27	1	3	3
2	Rugnummer veranderd (ook diskwalificatie)	27	1	4	2
3	Onjuiste kleuren	27	1	4	5
4	Niet-toegelaten signaalapparatuur (ook diskwalificatie)	27, 47	1	4	10
5	Niet-toegelaten signaalapparatuur (ook diskwalificatie)	27, 47	1	4	13
6	Team niet klaar is om te spelen aan begin van een helft	21	3	4	1
7	Gehaaste vervanging om nadeel te creëren	27	3	5	2
8	Trapper van vrije trap blocken	40	6	1	9
9	Niet-toegelaten wig	27	6	1	10
10	Hinder bij het vangen van een getrapte bal	33	6	4	1
11	Speler die vrije vangst voltooid tackelen of blocken	38	6	5	5
12	Aanvallende hinder bij het vangen van een pass	33	7	3	8
13	Verdedigende hinder bij het vangen van een pass (eerste poging)	33	7	3	8
14	Persoonlijke fout (eerste poging)	38	9	1	0
15	Een tegenstander een stoot of trap geven (eerste poging)	38	9	1	2
16	Doen struikelen (eerste poging)	46	9	1	2
17	Viseren/krachtig contact met kruin van de helm (eerste poging) (ook diskwalificatie)	24, 38, 47	9	1	3
18	Krachtig contact met hoofd- of nekgebied van een weerloze speler (eerste poging) (ook diskwalificatie)	24, 38, 47	9	1	4
19	Clippen (eerste poging)	39	9	1	5
20	Block onder de gordel (eerste poging)	40	9	1	6
21	Laattijdig contact (eerste poging)	38	9	1	7
22	Contact buiten de grenzen	38	9	1	7
23	Helm- of helmroosterfout (eerste poging)	38, 45	9	1	8

Verlies van 15 yards		O	R	S	A
24	De passer ruw behandelen (eerste poging)	34	9	1	9
25	Hoog-laagblock (eerste poging)	41	9	1	10
26	Omhoogduwen/vooruitspringen (eerste poging)	38	9	1	11
27	Verdedigende beperkingen	27	9	1	11
28	Fout tegen speler die duidelijk buiten het spel is (eerste poging)	38	9	1	12
29	Over iemand springen (eerste poging)	38	9	1	13
30	Niet-toegelaten contact met snapper (eerste poging)	38	9	1	14
31	Kraagtackle (eerste poging)	25, 38	9	1	15
32	De trapper ruw behandelen (eerste poging)	30, 38	9	1	16
33	Speler die doet alsof hij ruw behandeld of aangelopen is	27	9	1	16
34	Trapper van vrije trap blocken	40	9	1	16
35	Blijven deelnemen zonder helm (eerste poging)	38	9	1	17
36	Dodehoekblock (eerste poging)	38	9	1	18
37	Onsportief gedrag	27	9	2	1
38	Obsceen of vulgair taalgebruik	27	9	2	1
39	Personen niet toegelaten op het veld	27	9	2	1
40	Slechte wil uitlokken	27	9	2	1
41	Speler geeft bal niet terug aan scheidsrechter	27	9	2	1
42	Personen die de teamzone verlaten	27	9	2	1
43	Geluid door personen die onder de regels vallen	27	9	2	1
44	De bal verbergen	27	9	2	2
45	Gesimuleerde vervangingen	27	9	2	2
46	Uitrusting om tegenstander te misleiden	27	9	2	2
47	Ongebruikelijke acties of woorden om tegenstanders te misleiden	27	9	2	2
48	Blessure simuleren om tegenstanders of scheidsrechters te misleiden	27	9	2	2
49	Meer dan één speler met hetzelfde rugnummer	27	9	2	2
50	Opzettelijk contact maken met een scheidsrechter (ook diskwalificatie)	27, 47	9	2	4
51	Hinder bij de wedstrijdleiding (ook 5 yards)	29	9	2	5
52	Een scheidsrechter fysiek hinderen	27	9	2	5
53	Vechten (eerste poging) (ook diskwalificatie)	27, 38, 47	9	5	1
Half de afstand tot de doellijn.		O	R	S	A
1	Als afstandsbestrafing groter is dan half de afstand tot de doellijn (behalve bij verdedigende hinder bij het vangen van een pass)	-	10	2	6
Bal voor benadeelde team op plek van de fout		O	R	S	A
1	Verdedigende hinder bij het vangen van een pass (indien minder dan 15 yards) (eerste poging)	33	7	3	8
Aangerekende teamtime-out voor schending		O	R	S	A
1	Niet-toegelaten rugnummers	23	1	4	5
2	Overleg hoofdcoach met de referee	21	3	3	4
3	Videoreview hoofdcoach	21	12	2	1

Schending		O	R	S	A
1	Niet-toegelaten aanraking van vrije trap door trappende team	16	6	1	3
2	Niet-toegelaten aanraking van strijdtrap door trappende team	16	6	3	2
3	Uitzondering voor het wegslaan van een strijdtrap	16	6	3	11
Diskwalificatie		O	R	S	A
1	Verboden signaalapparatuur	47	1	4	13
2	Verboden signaalapparatuur	47	1	4	10
3	Flagrante fouten	47	9	1	1
4	Viseren/krachtig contact met kruin van de helm	38	9	1	3
5	Krachtig contact met hoofd- of nekgebied van een weerloze speler	38	9	1	4
6	Opzettelijk contact maken met een scheidsrechter	47	9	2	4
7	Twee fouten voor onsportief gedrag	47	9	2	6
8	Vechten	47	9	5	1
Automatische eerste poging (verdedigende fouten)		O	R	S	A
1	Verdedigende hinder bij het vangen van een pass	33	7	3	8
2	Verdedigende hinder bij het vangen van een pass (indien minder dan 15 yards)	33	7	3	8
3	Persoonlijke fout	38	9	1	0
4	Een tegenstander een stoot of trap geven	38	9	1	2
5	Doen struikelen	46	9	1	2
6	Viseren/krachtig contact met kruin van de helm (ook diskwalificatie)	24, 38, 47	9	1	3
7	Krachtig contact met hoofd- of nekgebied van een weerloze speler (ook diskwalificatie)	24, 38, 47	9	1	4
8	Clippen	39	9	1	5
9	Block onder de gordel	40	9	1	6
10	Laattijdig contact	38	9	1	7
11	Contact buiten de grenzen	38	9	1	7
12	Helm- en helmroosterfouten	38, 45	9	1	8
13	De passer ruw behandelen	34	9	1	9
14	Hoog-laagblock	41	9	1	10
15	Omhoogduwen/vooruitspringen	38	9	1	11
16	Fout tegen speler die duidelijk buiten het spel is	38	9	1	12
17	Over iemand springen	38	9	1	13
18	Niet-toegelaten contact met snapper	38	9	1	14
19	Kraagtackle	25, 38	9	1	15
20	De trapper of houder ruw behandelen	30, 38	9	1	16
21	Blijven deelnemen zonder helm	38	9	1	17
22	Dodehoekblock	38	9	1	18
23	Onsportief gedrag	27	9	2	1
24	Niet-toegelaten gebruik van handen (verdediging)	42	9	3	4
25	Tegenhouden (verdediging)	42	9	3	4
26	Vechten (ook diskwalificatie)	27, 38, 47	9	5	1

Goeddunken van de referee		O	R	S	A
1	Bestrafing voor oneerlijke handeling	-	9	2	3
Bij twijfel		O	R	S	A
1	Block onder de gordel	-	2	3	2
2	Block in de rug	-	2	3	4
3	Bal niet gevangen, gerecupereerd of onderschept	-	2	4	3
4	Bal per ongeluk aangeraakt eerder dan weggeslagen	-	2	11	3
5	Bal niet aangeraakt, in het geval van een getrapte bal of voorwaartse pass.	-	2	11	4
6	Bal per ongeluk aangeraakt eerder dan getrapt	-	2	16	1
7	Pass voorwaarts eerder dan achterwaarts	-	2	19	2
8	Voorwaartse pass eerder dan fumble	-	2	19	2
9	De voorwaartse pass is vangbaar	-	2	19	4
10	Een speler is weerloos	-	2	27	14
11	De klok moet gestopt worden voor een geblesseerde speler	-	3	3	5
12	Maximale terreinwinst is gestopt	-	4	1	3
13	Hinder bij het vangen van een getrapte bal	-	6	4	1
14	De voorwaartse pass is vangbaar	-	7	3	8
15	Touchback eerder dan safety	-	8	5	1
16	Het helmrooster (helmopening) vastgrijpen, verdraaien of eraan trekken	-	9	1	8
17	De trapper ruw behandeld eerder dan tegen hem aangelopen	-	9	1	16

Overzicht van de foutcodes – Gesorteerd naar code

Code	Fout
APS	Aanpassing van speeloppervlak Altering playing surface
ATR	Helpen van de loper Assisting the runner
BAT	Niet-toegelaten wegslaan Illegal batting
DEH	Tegenhouden, verdediging Holding, defense
DOD	Vertragen van het spel, verdediging Delay of game, defense
DOF	Offside, verdediging Offside, defense
DOG	Vertragen van het spel, aanval Delay of game, offense
DPI-AB	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, arm als een staaf Pass interference, defense, arm bar
DPI-CO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, afsnijden Pass interference, defense, cut off
DPI-GR	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, grijpen en beperken Pass interference, defense, grab and restrict
DPI-HT	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, haken en draaien Pass interference, defense, hook and turn
DPI-NPB	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, de bal niet spelen Pass interference, defense, not playing the ball
DPI-PTO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, door een tegenstander spelen Pass interference, defense, playing through opponent
DSH	Vertragen van het spel, start van een helft Delay of game, start of half
DSQ	Diskwalificatie Disqualification
ENC	Encroachment Encroachment (offense)
FGT	Vechten Fighting
FST	Valse start False start
IBB	Niet-toegelaten block in de rug Illegal block in the back
IBK	Niet-toegelaten block tijdens trap Illegal block during kick
IBP	Niet-toegelaten achterwaartse pass Illegal backward pass
IDP	Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone bij pass Ineligible downfield on pass
IFD	Niet-toegelaten formatie, verdediging (3 tegen 1) Illegal formation, defense (3-on-1)
IFH	Niet-toegelaten voorwaarts doorgeven Illegal forward handing

Code	Fout
IFK	Niet-toegelaten vrijetrapformatie Illegal free kick formation
IFP	Niet-toegelaten voorwaartse pass Illegal forward pass
IKB	Op een niet-toegelaten wijze tegen de bal trappen Illegally kicking ball
ILF	Niet-toegelaten formatie Illegal formation
ILM	Niet-toegelaten verplaatsing Illegal motion
ING	Bal opzettelijk op de grond werpen Intentional grounding
IPN	Onjuiste nummering Improper numbering
IPR	Niet-toegelaten procedure Illegal procedure
ISH	Niet-toegelaten shift Illegal shift
ISP	Niet-toegelaten snap Illegal snap
ITP	Niet-toegelaten aanraking van voorwaartse pass Illegal touching of a forward pass
IUH	Niet-toegelaten gebruik van handen Illegal use of hands
IWK	Niet-toegelaten wig bij aftrap Illegal wedge on kickoff
KCI	Hinder bij het vangen van een getrapte bal Kick-catch interference
KIK	Niet-toegelaten trap Illegal kick
KOB	Vrije trap buiten de grenzen Free kick out of bounds
OBK	Buiten de grenzen tijdens trap Out of bounds during kick
OFH-GR	Tegenhouden, aanval, grijpen en beperken Holding, offense, grab and restrict
OFH-HR	Tegenhouden, aanval, haken en beperken Holding, offense, hook and restrict
OFH-TD	Tegenhouden, aanval, neerhalen Holding, offense, takedown
OFK	Offside bij een vrijetrapfase Offside, free kick
OPI-BK	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, blocken Pass interference, offense, blocking
OPI-DT	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, erdoorlopen Pass interference, offense, driving through
OPI-PK	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, weghouden Pass interference, offense, pick
OPI-PO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, afzetten Pass interference, offense, pushing off

Code	Fout
PF-BBW	Persoonlijke fout, block onder de gordel Personal foul, blocking below the waist
PF-BOB	Persoonlijke fout, blocken buiten de grenzen Personal foul, blocking out of bounds
PF-BSB	Persoonlijke fout, dodehoekblock Personal foul, blind-side block
PF-BTH	Persoonlijke fout, stoot tegen het hoofd Personal foul, blow to the head
PF-CHB	Persoonlijke fout, hoog-laagblock Personal foul, chop block
PF-CLP	Persoonlijke fout, clippen Personal foul, clipping
PF-FMM	Persoonlijke fout, helmrooster Personal foul, face mask
PF-HCT	Persoonlijke fout, kraagtackle Personal foul, horse collar tackle
PF-HDR	Persoonlijke fout, contact met weerloze ontvanger Personal foul, hit on defenseless receiver
PF-HTF	Persoonlijke fout, handen tegen het gezicht Personal foul, hands to the face
PF-HUR	Persoonlijke fout, springen over speler Personal foul, hurdling
PF-ICS	Persoonlijke fout, niet-toegelaten contact met snapper Personal foul, illegal contact with snapper
PF-LEA	Persoonlijke fout, vooruitspringen Personal foul, leaping
PF-LHP	Persoonlijke fout, laattijdig contact/zich op speler werpen Personal foul, late hit/piling on
PF-LTO	Persoonlijke fout, laattijdig contact buiten de grenzen Personal foul, late hit out of bounds
PF-OTH	Persoonlijke fout, andere Personal foul, other
PF-RFK	Persoonlijke fout, trapper van vrije trap ruw behandelen Personal foul, roughing free kicker
PF-RTH	Persoonlijke fout, houder ruw behandelen Personal foul, roughing the holder
PF-RTK	Persoonlijke fout, trapper ruw behandelen Personal foul, roughing the kicker
PF-RTP	Persoonlijke fout, passer ruw behandelen Personal foul, roughing the passer
PF-SKE	Persoonlijke fout, een stoot of trap geven Personal foul, striking/kneeing/elbowing
PF-TGB	Persoonlijke fout, viseren, zowel Regel 9-1-3 als 4 Personal foul, targeting, both Rules 9-1-3 and 4
PF-TGC	Persoonlijke fout, viseren, kruin van de helm Personal foul, targeting, crown of helmet
PF-TGD	Persoonlijke fout, viseren, weerloze speler Personal foul, targeting, defenseless player
PF-TRP	Persoonlijke fout, doen struikelen Personal foul, tripping

Code	Fout
PF-UNR	Persoonlijke fout, overdreven ruwheid Personal foul, unnecessary roughness
RNH	Tegen de houder aanlopen Running into the holder
RNK	Tegen de trapper aanlopen Running into the kicker
SLI	Hinder vanaf de zijlijn, 5 yards Sideline interference, 5 yards
SLM	Hinder vanaf de zijlijn, 15 yards Sideline interference, 15 yards
SLW	Hinder vanaf de zijlijn, waarschuwing Sideline interference, warning
SUB	Niet-toegelaten vervanging Illegal substitution
UC-2PN	Onsportief gedrag, twee spelers met hetzelfde rugnummer Unsportsmanlike conduct, two players with same number
UC-ABL	Onsportief gedrag, beledigend taalgebruik Unsportsmanlike conduct, abusive language
UC-BCH	Onsportief gedrag, teamzone Unsportsmanlike conduct, bench
UC-DBS	Onsportief gedrag, duwen nadat de bal gestorven is Unsportsmanlike conduct, dead-ball shoving
UC-DEA	Onsportief gedrag, laattijdige/buitensporige handeling Unsportsmanlike conduct, delayed/excessive act
UC-FCO	Onsportief gedrag, krachtig contact maken met een scheidsrechter Unsportsmanlike conduct, forcibly contacting an official
UC-RHT	Onsportief gedrag, helm afzetten Unsportsmanlike conduct, removal of helmet
UC-SBR	Onsportief gedrag, doen alsof ruw behandeld te zijn Unsportsmanlike conduct, simulating being roughed
UC-STB	Onsportief gedrag, bal weg- of op de grond werpen Unsportsmanlike conduct, spiking/throwing ball
UC-TAU	Onsportief gedrag, treiteren/uitdagen Unsportsmanlike conduct, taunting/baiting
UC-UNS	Onsportief gedrag, ander Unsportsmanlike conduct, other
UFA	Oneerlijke handelingen Unfair acts
UFT	Oneerlijke tactieken Unfair tactics

Overzicht van de foutcodes – Gesorteerd naar fout (Nederlandse omschrijving)

Code	Fout
APS	Aanpassing van speeloppervlak
ING	Bal opzettelijk op de grond werpen
OBK	Buiten de grenzen tijdens trap
DSQ	Diskwalificatie
ENC	Encroachment
ATR	Helpen van de loper
KCI	Hinder bij het vangen van een getrapte bal
OPI-PO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, afzetten
OPI-BK	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, blocken
OPI-DT	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, erdoorlopen
OPI-PK	Hinder bij het vangen van een pass, aanval, weghouden
DPI-CO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, afsnijden
DPI-AB	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, arm als een staaf
DPI-NPB	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, de bal niet spelen
DPI-PTO	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, door een tegenstander spelen
DPI-GR	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, grijpen en beperken
DPI-HT	Hinder bij het vangen van een pass, verdediging, haken en draaien
SLM	Hinder vanaf de zijlijn, 15 yards
SLI	Hinder vanaf de zijlijn, 5 yards
SLW	Hinder vanaf de zijlijn, waarschuwing
IDP	Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone bij pass
ITP	Niet-toegelaten aanraking van voorwaartse pass
IBP	Niet-toegelaten achterwaartse pass
IBB	Niet-toegelaten block in de rug
IBK	Niet-toegelaten block tijdens trap
ILF	Niet-toegelaten formatie
IFD	Niet-toegelaten formatie, verdediging (3 tegen 1)
IUH	Niet-toegelaten gebruik van handen
IPR	Niet-toegelaten procedure
ISH	Niet-toegelaten shift
ISP	Niet-toegelaten snap
KIK	Niet-toegelaten trap
IJY	Niet-toegelaten truitjes
ILM	Niet-toegelaten verplaatsing
SUB	Niet-toegelaten vervanging
IFH	Niet-toegelaten voorwaarts doorgeven
IFP	Niet-toegelaten voorwaartse pass
IFK	Niet-toegelaten vrijetrapformatie
BAT	Niet-toegelaten wegslaan
IWK	Niet-toegelaten wig bij aftrap
OFK	Offside bij een vrijetrapfase
DOF	Offside, verdediging
UFT	Onerlijke handelingen

Code	Fout
UFA	Oneerlijke tactieken
IPN	Onjuiste nummering
UC-UNS	Onsportief gedrag, ander
UC-STB	Onsportief gedrag, bal weg- of op de grond werpen
UC-ABL	Onsportief gedrag, beledigend taalgebruik
UC-SBR	Onsportief gedrag, doen alsof ruw behandeld te zijn
UC-DBS	Onsportief gedrag, duwen nadat de bal gestorven is
UC-RHT	Onsportief gedrag, helm afzetten
UC-FCO	Onsportief gedrag, krachtig contact maken met een scheidsrechter
UC-DEA	Onsportief gedrag, laattijdige/buitensporige handeling
UC-BCH	Onsportief gedrag, teamzone
UC-TAU	Onsportief gedrag, treiteren/uitdagen
UC-2PN	Onsportief gedrag, twee spelers met hetzelfde rugnummer
IKB	Op een niet-toegelaten wijze tegen de bal trappen
PF-OTH	Persoonlijke fout, andere
PF-BBW	Persoonlijke fout, block onder de gordel
PF-BOB	Persoonlijke fout, blocken buiten de grenzen
PF-CLP	Persoonlijke fout, clippen
PF-HDR	Persoonlijke fout, contact met weerloze ontvanger
PF-TRP	Persoonlijke fout, doen struikelen
PF-HTF	Persoonlijke fout, handen tegen het gezicht
PF-FMM	Persoonlijke fout, helmrooster
PF-CHB	Persoonlijke fout, hoog-laagblock
PF-BSB	Persoonlijke fout, dodehoekblock
PF-RTH	Persoonlijke fout, houder ruw behandelen
PF-HCT	Persoonlijke fout, kraagtackle
PF-LTO	Persoonlijke fout, laattijdig contact buiten de grenzen
PF-LHP	Persoonlijke fout, laattijdig contact/zich op speler werpen
PF-ICS	Persoonlijke fout, niet-toegelaten contact met snapper
PF-UNR	Persoonlijke fout, overdreven ruwheid
PF-RTP	Persoonlijke fout, passer ruw behandelen
PF-SKE	Persoonlijke fout, een stoot of trap geven
PF-BTH	Persoonlijke fout, stoot tegen het hoofd
PF-HUR	Persoonlijke fout, springen over speler
PF-RTK	Persoonlijke fout, trapper ruw behandelen
PF-RFK	Persoonlijke fout, trapper van vrije trap ruw behandelen
PF-TGC	Persoonlijke fout, viseren, kruin van de helm
PF-TGD	Persoonlijke fout, viseren, weerloze speler
PF-TGB	Persoonlijke fout, viseren, zowel Regel 9-1-3 als 4
PF-LEA	Persoonlijke fout, vooruitspringen
RNH	Tegen de houder aanlopen
RNK	Tegen de trapper aanlopen
OFH-GR	Tegenhouden, aanval, grijpen en beperken
OFH-HR	Tegenhouden, aanval, haken en beperken
OFH-TD	Tegenhouden, aanval, neerhalen
DEH	Tegenhouden, verdediging

Code	Fout
FST	Valse start
FGT	Vechten
DOG	Vertragen van het spel, aanval
DSH	Vertragen van het spel, start van een helft
DOD	Vertragen van het spel, verdediging
KOB	Vrije trap buiten de grenzen

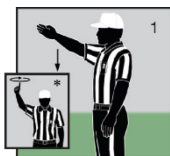
Overzicht van de foutcodes – Gesorteerd naar fout (Engelse omschrijving)

Code	Fout
APS	Altering playing surface
ATR	Assisting the runner
DOD	Delay of game, defense
DOG	Delay of game, offense
DSH	Delay of game, start of half
DSQ	Disqualification
ENC	Encroachment (offense)
FST	False start
FGT	Fighting
KOB	Free kick out of bounds
DEH	Holding, defense
OFH-GR	Holding, offense, grab and restrict
OFH-HR	Holding, offense, hook and restrict
OFH-TD	Holding, offense, takedown
IBP	Illegal backward pass
BAT	Illegal batting
IBK	Illegal block during kick
IBB	Illegal block in the back
ILF	Illegal formation
IFD	Illegal formation, defense (3-on-1)
IFH	Illegal forward handing
IFP	Illegal forward pass
IFK	Illegal free kick formation
IJY	Illegal jerseys
KIK	Illegal kick
IKB	Illegally kicking ball
ILM	Illegal motion
IPR	Illegal procedure
ISH	Illegal shift
ISP	Illegal snap
SUB	Illegal substitution
ITP	Illegal touching of a forward pass
IUH	Illegal use of hands
IWK	Illegal wedge on kickoff
IPN	Improper numbering
IDP	Ineligible downfield on pass
ING	Intentional grounding
KCI	Kick-catch interference
DOF	Offside, defense
OFK	Offside, free kick
OBK	Out of bounds during kick
DPI-AB	Pass interference, defense, arm bar
DPI-CO	Pass interference, defense, cut off
DPI-GR	Pass interference, defense, grab and restrict

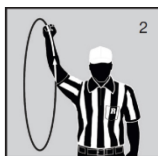
Code	Fout
DPI-HT	Pass interference, defense, hook and turn
DPI-NPB	Pass interference, defense, not playing the ball
DPI-PTO	Pass interference, defense, playing through opponent
OPI-BK	Pass interference, offense, blocking
OPI-DT	Pass interference, offense, driving through
OPI-PK	Pass interference, offense, pick
OPI-PO	Pass interference, offense, pushing off
PF-BSB	Personal foul, blind-side block
PF-BBW	Personal foul, blocking below the waist
PF-BOB	Personal foul, blocking out of bounds
PF-BTH	Personal foul, blow to the head
PF-CHB	Personal foul, chop block
PF-CLP	Personal foul, clipping
PF-FMM	Personal foul, face mask
PF-HTF	Personal foul, hands to the face
PF-HDR	Personal foul, hit on defenseless receiver
PF-HCT	Personal foul, horse collar tackle
PF-HUR	Personal foul, hurdling
PF-ICS	Personal foul, illegal contact with snapper
PF-LTO	Personal foul, late hit out of bounds
PF-LHP	Personal foul, late hit/piling on
PF-LEA	Personal foul, leaping
PF-OTH	Personal foul, other
PF-RFK	Personal foul, roughing free kicker
PF-RTH	Personal foul, roughing the holder
PF-RTK	Personal foul, roughing the kicker
PF-RTP	Personal foul, roughing the passer
PF-SKE	Personal foul, striking/kneeing/elbowing
PF-TGB	Personal foul, targeting, both Rules 9-1-3 and 4
PF-TGC	Personal foul, targeting, crown of helmet
PF-TGD	Personal foul, targeting, defenseless player
PF-TRP	Personal foul, tripping
PF-UNR	Personal foul, unnecessary roughness
RNH	Running into the holder
RNK	Running into the kicker
SLI	Sideline interference, 5 yards
SLM	Sideline interference, 15 yards
SLW	Sideline interference, warning
UFA	Unfair acts
UFT	Unfair tactics
UC-ABL	Unsportsmanlike conduct, abusive language
UC-BCH	Unsportsmanlike conduct, bench
UC-DBS	Unsportsmanlike conduct, dead-ball shoving
UC-DEA	Unsportsmanlike conduct, delayed/excessive act
UC-FCO	Unsportsmanlike conduct, forcibly contacting an official
UC-UNS	Unsportsmanlike conduct, other

Code	Fout
UC-RHT	Unsportsmanlike conduct, removal of helmet
UC-SBR	Unsportsmanlike conduct, simulating being roughed
UC-STB	Unsportsmanlike conduct, spiking/throwing ball
UC-TAU	Unsportsmanlike conduct, taunting/baiting
UC-2PN	Unsportsmanlike conduct, two players with same number

Scheidsrechterssignalen



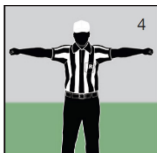
S1: Bal is speelklaar
S1*: Niet-getimede poging



S2: Start de klok



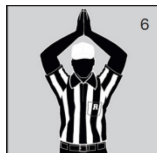
S3: Stop de klok



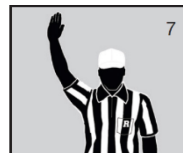
S4: Tv-/radiotime-out



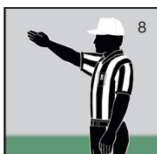
S5: Touchdown/
Fieldgoal



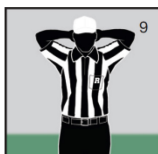
S6: Safety



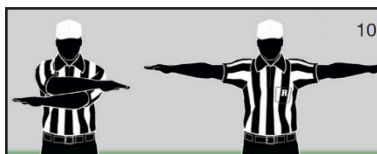
S7: Dodebalfout/
Touchback
(heen en weer bewegen)



S8: Eerste poging



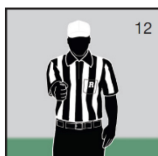
S9: Verlies van poging



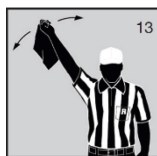
S10: Niet-gevangen pass/Mislukte trypoging of
fieldgoal/Geweigerde bestraffing/
Uitgestelde keuze na het opgooien van het muntstuk



S11: Toegelaten aanraking



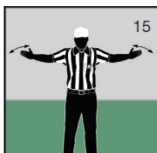
S12: Onbedoeld
fluitsignaal



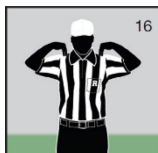
S13: Negeer vlag



S14: Einde van de periode



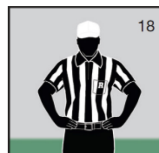
S15: Hinder vanaf de
zijlijn, waarschuwing



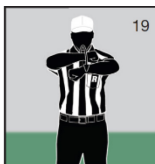
S16: Niet-toegelaten
aanraking



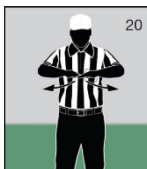
S17: Onvangbare pass



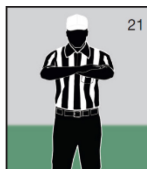
S18: Offside B/
Offside A of B bij aftrap



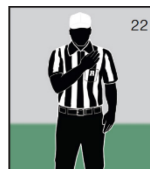
S19: Valse start/
Encroachment A/
Niet-toegelaten formatie



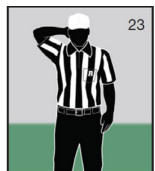
S20: Niet-toegelaten
verplaatsing
(1 hand)/
Niet-toegelaten shift
(2 handen)



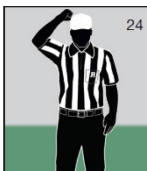
S21: Vertraging van het
spel



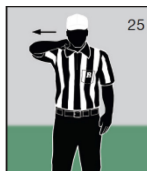
S22: Niet-toegelaten
vervanging



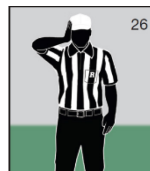
S23: Overtreding i.v.m.
uitrusting.



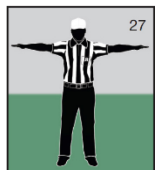
S24: Viseren



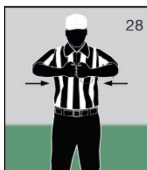
S25: Kraag tackle



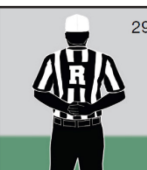
S26: Handen tegen het
gezicht



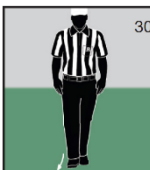
S27: Onsportief gedrag



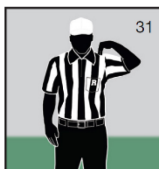
S28: Dodehoekblock



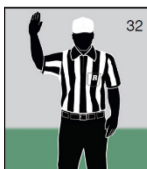
S29: Hinder vanaf de zijlijn
Opmerking: gezicht naar de
pertribune bij geven van
signaal.



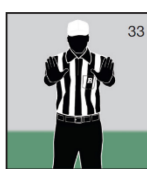
S30: De trapper of houder
ruw behandelen of ertegen
aanlopen



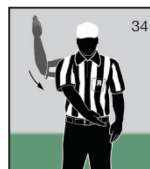
S31: Niet-toegelaten
wegslaan/trap(pen)
(voor niet-toegelaten trappen,
wijs vervolgens naar voet)



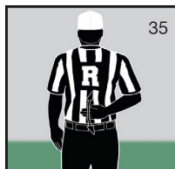
S32: Niet-toegelaten vrije
vangst



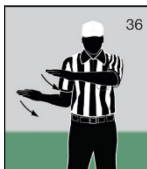
S33: Hinder bij het vangen
van een pass/
Hinder bij het vangen van
een getrapte bal



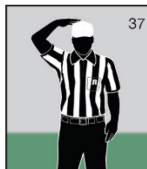
S34: De passer ruw
behandelen



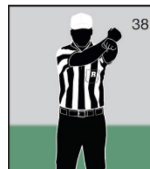
S35: Niet-toegelaten pass/
Niet-toegelaten
voorwaarts doorgeven
Opmerking: gezicht naar de
pertribune bij geven van
signaal.



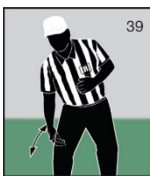
S36: Bal opzettelijk op de
grond werpen



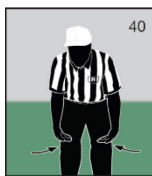
S37: Niet-gerechtigde
ontvanger voorbij de
neutrale zone bij pass



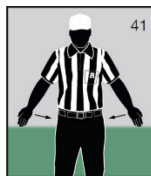
S38: Persoonlijke fout



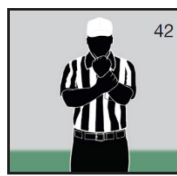
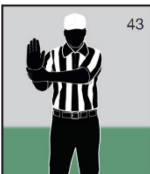
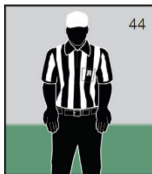
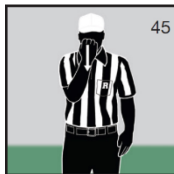
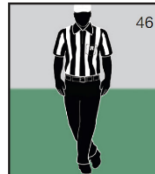
S39: Clippen



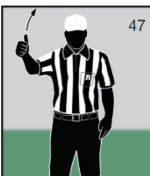
S40: Block onder de gordel



S41: Hoog-laagblock

S42: Tegenhouden/
Niet-toegelaten gebruik
van handen of armenS43: Niet-toegelaten block
in de rugS44: Helpen van de loper/
Elkaar omsluitend samen
hinderenS45: Helmrooster of
helmopening vastgrijpen

S46: Doen struikelen



S47: Diskwalificatie

Appendix A – Richtlijnen bij ernstige verwondingen aan spelers op het veld

Richtlijnen voor scheidsrechters:

1. Spelers en coaches moeten naar de teamzone gaan en daar blijven. Geef spelers en coaches daar richtlijnen toe. Zorg er altijd voor dat het zicht vrij is tussen de medische staf en de beschikbare hulpverleners.
2. Probeer spelers op een aanzienlijke afstand van de ernstig geblesseeerde speler of spelers te houden.
3. Sta niet toe dat een speler een geblesseeerde speler omdraait.
4. Sta niet toe dat spelers een teamgenoot helpen die op het veld ligt; d.w.z. zijn helm afzetten of kinriempje losmaken, of hem proberen helpen bij het ademen door het middel te verhogen.
5. Sta niet toe dat spelers een geblesseeerde teamgenoot of tegenstander van een stapel trekken.
6. Zodra de medische staf een geblesseeerde speler begint te helpen, moeten alle leden van de scheidsrechtersploeg de hele omgeving van het speelveld en de teambegeleiders onder controle houden en ervoor zorgen dat de medische staf zonder onderbreking of interferentie zijn werk kan doen.
7. Zorg ervoor dat spelers en coaches zich niet bemoeien met de medische zorgen van de sporttrainers of teamartsen, of hen daarbij belemmeren door zelf dergelijke diensten uit te voeren.

OPMERKING: scheidsrechters dienen in ieder stadion een redelijke kennis te hebben van waar zich de uitrusting van de nooddienst bevindt.

(Het Regelgevend Comité spreekt zijn waardering uit voor de National Football League voor de ontwikkeling van deze richtlijnen.)

Appendix B – Richtlijnen met betrekking tot bliksem

Het doel van deze appendix is om informatie te verstrekken aan degenen die verantwoordelijk zijn (de scheidsrechters en wedstrijdorganisatie) voor beslissingen over het opschorten en herstarten van wedstrijden ten gevolge van bliksem.

Bliksem is het meest consistente en significante meteorologisch gevaar dat buitensporten kan beïnvloeden. Hoewel de kans om door de bliksem getroffen te worden klein is, is de kans aanzienlijk groter wanneer er een storm in de buurt is en de juiste veiligheidsmaatregelen niet genomen worden.

Voorlichting en preventie zijn de sleutels tot bliksemveiligheid. Autoriteiten moeten lang vóór een sportevenement of training beginnen met preventie, door proactief te zijn en een bliksemveiligheidsplan te hebben. De volgende stappen worden aanbevolen om het bliksemgevaar te verminderen:

1. Wijs een persoon aan die onheilspellend weer opvolgt en te gepasten tijde de beslissing neemt om een team of individuen te verwijderen van een sportsite of evenement. Een bliksembeveiligingsplan moet geplande instructies voor deelnemers en toeschouwers bevatten, de aanduiding van waarschuwingssignalen en signalen die aangeven dat er geen gevaar is, alsook de juiste aanwijzingen en de aanduiding van veiligere plaatsen voor beschutting tegen de bliksem.
2. Houd vóór eender welk(e) training of evenement elke dag lokale weerberichten bij. Zorg ervoor dat je op de hoogte bent van mogelijke onweersbuien die kunnen ontstaan tijdens geplande sportevenementen of trainingen. Meteorologische informatie kan op verschillende manieren worden gevonden via lokale nieuwsuitzendingen op televisie, internet, [smartphone-apps](#) of nationale weerdiensten.
3. Zorg ervoor dat je op de hoogte bent van waarschuwingen voor zwaar weer en van de waarschuwingssignalen van onweer in de buurt, zoals harde wind of een donkere hemel.
4. Zorg dat je weet waar de dichtstbijzijnde veiligere structuur of locatie bij het speelveld zich bevindt, en hoelang het duurt om die locatie te bereiken. Een veiligere constructie of locatie wordt gedefinieerd als volgt:
 - a. Eender welk gebouw dat normaal gezien wordt bewoond of vaak wordt gebruikt door mensen, d.w.z. een gebouw met waterleiding en/of elektrische bedrading die dient om de structuur elektrisch te aarden. Vermijd het gebruik van de douche of sanitaire voorzieningen en voorkom contact met elektrische apparaten tijdens onweer.
 - b. Bij gebrek aan een stevig, vaak bewoond gebouw, biedt elk voertuig met een hardmetalen dak (noch een cabriolet, noch een golfkar) met gesloten ramen een mate van veiligheid. De hardmetalen structuur en het hardmetalen dak, niet de rubberen banden, beschermen de inzittenden, door de bliksemstroom rond het voertuig af te voeren en niet via de inzittenden. Het is belangrijk het metalen frame van het voertuig niet aan te raken.
5. De alertheid voor bliksem moet worden verhoogd bij de eerste bliksemflits, donderslag en/of andere criteria zoals toenemende wind of donker wordende hemel, ongeacht hoe ver weg. Dat soort gebeurtenissen moet worden behandeld als een (dringende) waarschuwing voor de wedstrijdorganisatie. Bliksemveiligheidsexperts raden aan de evacuatie voor te bereiden zodra donder te horen is. Zodra bliksem te zien is, worden de activiteiten het best opgeschort en verplaatst iedereen zich het best naar de aangewezen veiligere locaties.

De volgende specifieke bliksemveiligheidsrichtlijnen zijn ontwikkeld met de hulp van bliksemveiligheidsexperts. Houd bij het opstellen van het bliksemveiligheidsplan rekening met lokale veiligheidsbehoeften, weerpatronen en soorten onweersbuien.

1. Bliksemveiligheidsexperts raden als minimum ten eerste aan dat alle personen de sportsite moeten hebben verlaten en een veiligere structuur of locatie moeten hebben bereikt tegen de tijd dat de persoon die het weer opvolgt 30 seconden telt tussen het zien van een bliksemflits en het horen van de bijbehorende donder.
2. Houd er rekening mee dat donder moeilijk te horen kan zijn als er een sportevenement gaande is, vooral in stadions met veel toeschouwers. Pas het bliksemveiligheidsplan dienovereenkomstig toe.
3. Een blauwe hemel en de afwezigheid van regen zijn geen garantie dat de bliksem niet zal inslaan. Minstens 10 procent van alle bliksems vinden plaats zonder dat er regen valt en terwijl de hemel vaak nog deels blauw is. Dat is vooral het geval bij zomerse onweersbuien. Bliksem kan inslaan (en dat gebeurt ook) tot 16 km (of meer) van de regenzone.
4. Gebruik geen vaste telefoons, behalve in noodsituaties. Er zijn al mensen omgekomen bij het gebruik van een vaste telefoon tijdens een onweersbui. Mobiele of draadloze telefoons zijn veilige alternatieven voor een vaste telefoon, vooral als de persoon en de antenne zich binnen een veiligere structuur of locatie bevinden en als alle andere voorzorgsmaatregelen worden genomen.
5. Om sportactiviteiten te hervatten, raden bliksemveiligheidsexperts aan om 30 minuten te wachten na zowel de laatste donderslag als de laatste bliksemflits. Als bliksem wordt gezien zonder donder te horen, kan bliksem buiten bereik zijn en daarom minder waarschijnlijk een significante bedreiging vormen. Houd er 's nachts rekening mee dat bliksem op een veel grotere afstand zichtbaar kan zijn dan overdag, omdat wolken van binnenuit worden verlicht door bliksem. Deze grotere afstand kan betekenen dat de bliksem niet langer een grote bedreiging vormt. Gebruik 's nachts zowel het geluid van de donder als het zien van de bliksemschicht zelf om te beslissen of er opnieuw 30 minuten moet gewacht worden vooraleer de sportactiviteiten buiten hervat kunnen worden.
6. Mensen die door bliksem zijn getroffen, dragen geen elektrische lading. Daarom is hart-longreanimatie (cpr) veilig voor wie eerste hulp toedient. 12549Indien mogelijk moet een gewonde naar een veiligere locatie worden verplaatst voordat met reanimatie wordt begonnen. Slachtoffers van een blikseminslag die tekenen van hart- of ademhalingsstilstand vertonen, hebben onmiddellijke hulp nodig. [Roep noodhulp in.](#) Snelle, agressieve hart-longreanimatie (cpr) is al zeer effectief geweest voor de overlevingskansen van slachtoffers van blikseminslagen.

Automatische externe defibrillatoren (aed's) zijn een gangbaar, veilig en effectief middel geworden om mensen met een hartstilstand weer te laten bijkomen. Geplande toegang tot vroege defibrillatie moet deel uitmaken van je noodplan. Reanimatie mag echter nooit worden uitgesteld tijdens het zoeken naar een aed.

OPMERKING: hobbyisten of specialisten die het weer volgen, actuele weersvoorspellingen en commerciële weerswaarschuwingsapparatuur zijn allemaal hulpmiddelen die kunnen worden gebruikt om te helpen bij het nemen van beslissingen over het stoppen van het spel, evacuatie en het hervatten van het spel.

Gevaarlijke locaties

Buitenlocaties vergroten het risico op een blikseminslag als er onweer in de buurt is. Kleine overdekte schuilplaatsen zijn niet veilig voor een blikseminslag. Dug-outs, regenschuilplaatsen, golfschuilplaatsen en picknickschuilplaatsen zijn, zelfs als ze goed geaard zijn voor structurele veiligheid, meestal niet goed geaard tegen de effecten van een blikseminslag en bliksem die overslaat op mensen. Ze zijn meestal erg onveilig en kunnen zelfs het risico op een blikseminslag vergroten. Andere gevaarlijke locaties zijn onder meer gebieden die zijn

verbonden met of nabij lichtmasten, torens en hekken, die bliksem kunnen doen overslaan op mensen. Ook gevaarlijk is elke locatie die de persoon het hoogste punt in het gebied maakt.

NCAA-richtlijnen, aangepast door IFAF.

Appendix C – Hersenschuddingen

Een hersenschudding is een hersenletsel dat kan worden veroorzaakt door een slag op het hoofd, gezicht, nek of elders op het lichaam met een “impulsieve” kracht die op het hoofd wordt overgebracht. Hersenschuddingen kunnen optreden zonder verlies van bewustzijn of andere duidelijke tekenen. **Tekenen en symptomen kunnen onmiddellijk optreden of zich in de loop van minuten of uren ontwikkelen.** Een herhaalde hersenschudding die optreedt voordat de hersenen herstellen van de vorige (uren, dagen of weken) kan het herstel vertragen of de kans op langdurige problemen vergroten. In zeldzame gevallen kunnen herhaalde hersenschuddingen leiden tot zwelling van de hersenen, permanente hersenschade en zelfs de dood.

Spelleiders zijn vaak in de beste positie om spelers te observeren nadat ze een slag op het hoofd of lichaam hebben gekregen, en kunnen de eersten zijn die gedrag opmerken dat erop wijst dat een speler mogelijk een hersenschudding heeft opgelopen. Hoewel het volgende in de eerste plaats gericht is op spelers, kan eender welke deelnemer een hersenschudding oplopen en van het speelveld moeten worden verwijderd.

Duidelijke indicatoren van een hersenschudding zijn onder meer wanneer een speler:

- versuft of overweldigd lijkt, een wezenloze blik heeft;
- verward lijkt;
- zich de dingen die zijn gebeurd niet kan herinneren (geheugenverlies);
- traag lijkt in het beantwoorden van vragen of het opvolgen van aanwijzingen, of snel is afgeleid;
- zijn hoofd schudt of vastgrijpt;
- struikelt, fysiek ondersteund moet worden door teamgenoten of zijn evenwicht verliest;
- onhandig of onbeholpen beweegt;
- gedrags- of persoonlijkheidsveranderingen vertoont (bijvoorbeeld emotioneler of prikkelbaarder wordt).

Andere tekenen zijn onder meer:

- toevallen of convulsies;
- verlies van bewustzijn;
- gedesoriënteerd zijn, niet weten waar hij is;
- bewegingloos op de grond liggen of heel langzaam opstaan;
- bloed dat of heldere vloeistof die uit de neus of oren loopt.

Een speler heeft misschien een hersenschudding als hij een of meer van de volgende symptomen meldt:

- hoofdpijn;
- duizeligheid;
- zich versuft voelen;
- verlies van het zicht of wazig zicht, dubbel zicht of het zien van sterretjes of flitsen;
- zich emotioneler of prikkelbaarder voelen dan normaal;
- oorsuizen of plotselinge doofheid;
- slaperigheid of vermoeidheid;
- buikpijn, misselijkheid of braken;
- slechte coördinatie;
- onduidelijke spraak;
- slechte concentratie.

Als een hersenschudding wordt vermoed

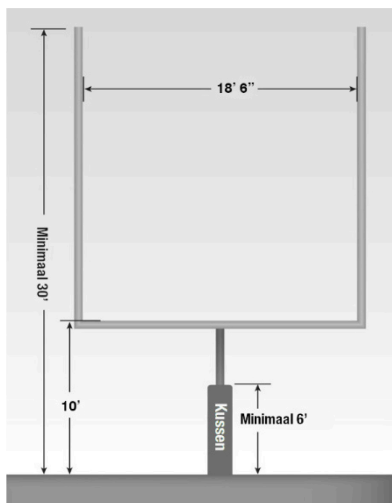
1. Verwijder de deelnemer uit het spel. Zoek naar de tekenen en symptomen van een hersenschudding als de deelnemer een slag op het hoofd heeft gehad. Laat de deelnemer

het niet zomaar “van zich afschudden”. Elke individuele speler reageert anders op een hersenschudding.

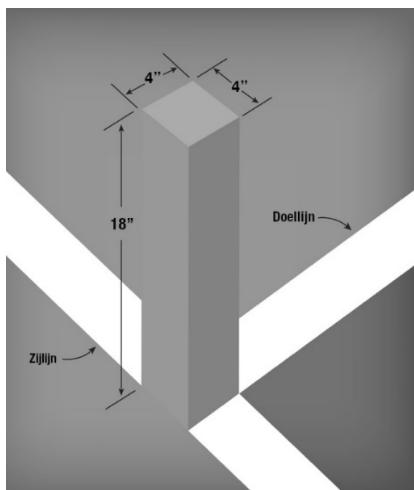
2. Zorg ervoor dat de deelnemer meteen wordt beoordeeld door een professionele zorgkundige of een arts. Probeer niet zelf de ernst van de verwonding te beoordelen. Neem een blessuretime-out om ervoor te zorgen dat de deelnemer wordt beoordeeld door iemand van het aanwezige medisch personeel.
3. Laat de deelnemer alleen terugkeren om te spelen met toestemming van medisch personeel. Sta het medisch personeel toe om te vertrouwen op hun klinische vaardigheden en protocollen bij het evalueren van de deelnemer om de juiste aanpak te bepalen.
4. Tenzij een professionele zorgkundige of een arts de deelnemer heeft beoordeeld en heeft geoordeeld dat hij geen hersenschudding heeft, mag hij dezelfde dag niet meer spelen. Deelnemen zonder dat oordeel is een flagrante fout voor onsportief gedrag (“unsportsmanlike conduct”), [die diskwalificatie vereist](#).
5. Voor verder herstel dient het protocol voor hersenschuddingen te worden gevolgd dat is opgesteld door de nationale federatie.

Appendix D – Schematische voorstellingen van het veld

Detail van doelmast



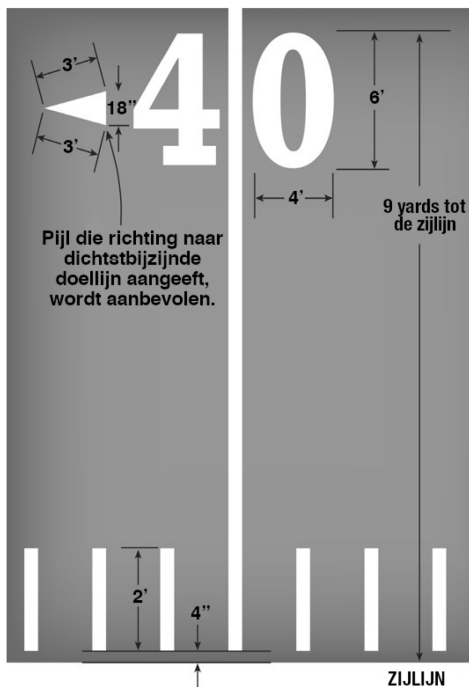
Detail van pylon



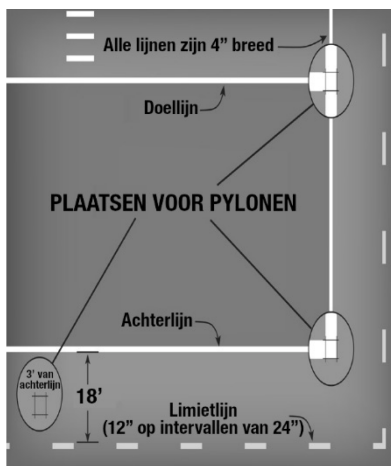
1' = 1 foot = 30,48 cm (= 12")

1" = 1 inch = 2,54 cm

Detail van yardlijn



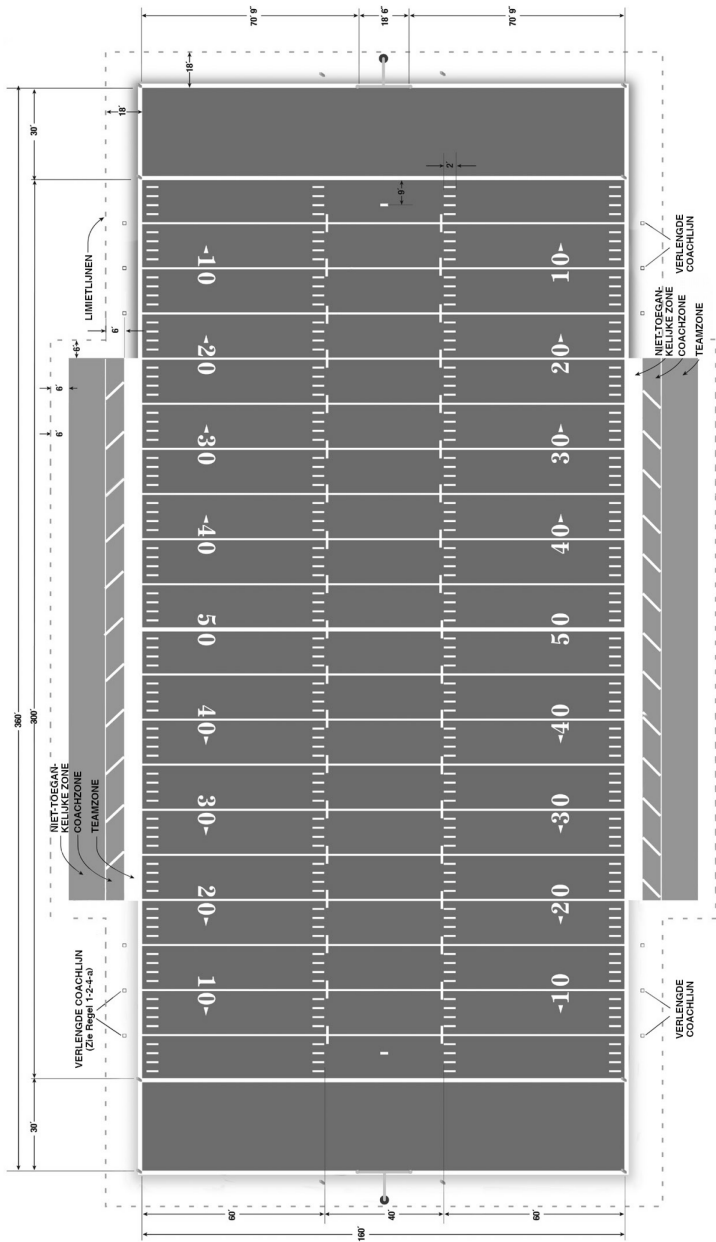
Detail van doelzone



1' = 1 foot = 30,48 cm (= 12")

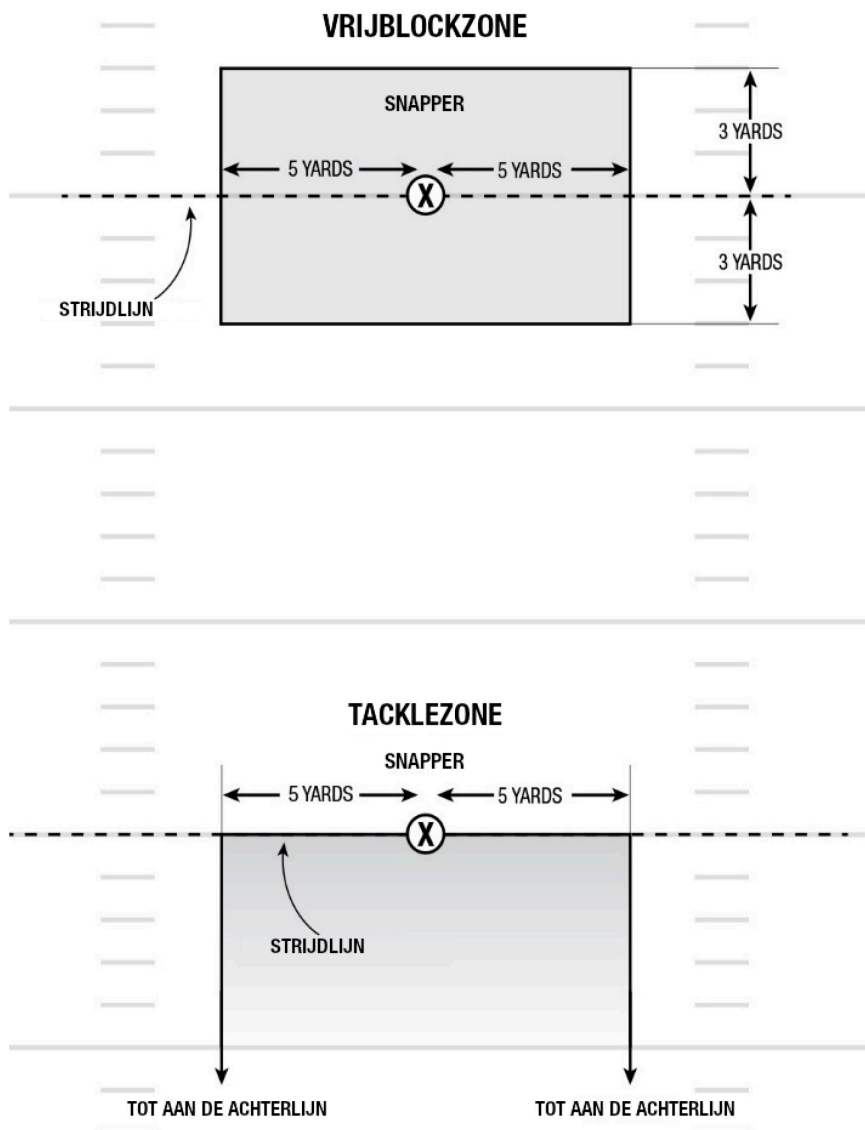
1" = 1 inch = 2,54 cm

Schematische voorstelling van het veld

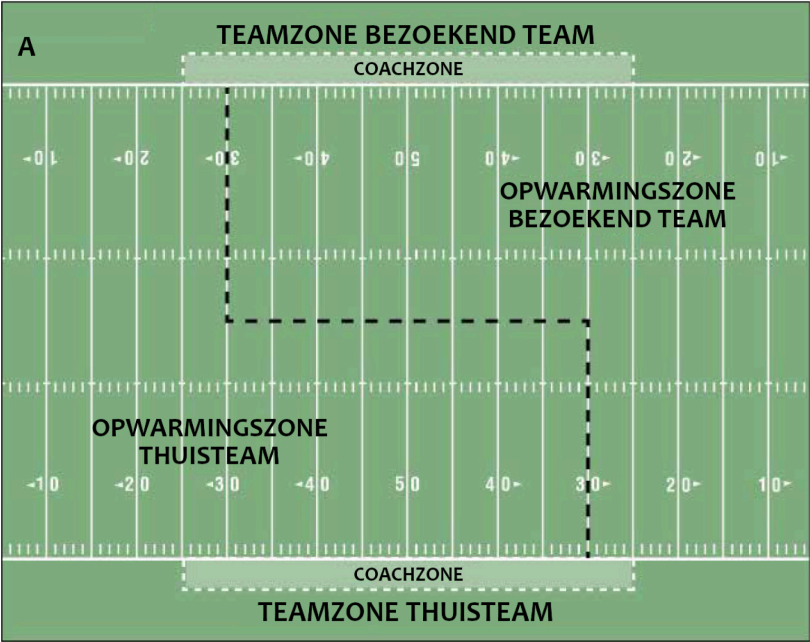


1' = 1 foot = 30,48 cm (= 12")
1" = 1 inch = 2,54 cm

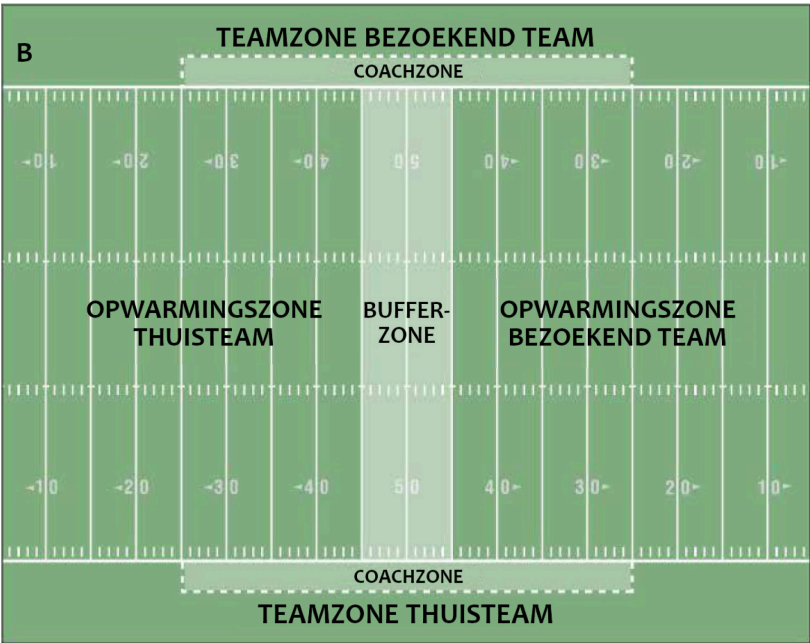
Vrijblockzone en tacklezone



Opwarmprocedures (L-vormige indeling)



Opwarmprocedures (indeling met bufferzone)



Opmerkingen voor terreinverzorgers

Deze opmerkingen begeleiden de schematische voorstelling van het veld op pagina **Fout!**
Bladwijzer niet gedefinieerd., als een samenvatting van de vereisten voor de markering van het veld. Zie Regel 1-2 voor volledige details.

- Er bestaat niet zoiets als een metrisch veld voor American football. Alle afmetingen zijn in yards, feet en inches.

1 yard	= 3 feet	= 36 inches	= 91,44 cm
1 foot	= 12 inches	= 30,48 cm	
1 inch	= 2,54 cm		

1 yard = 36 inches (91,44 cm), maar mag alleen worden ingekort tot niet minder dan 34,12 inches (86,67 cm) als dat nodig is om binnen het beschikbare speeloppervlak een speelveld te verkrijgen van 100 yards plus twee doelzones van 10 yards. Als de lengte van het veld op deze wijze wordt verkleind, moeten alle andere veldafmetingen en markeringen vermeld in de regels evenredig verminderd worden (met uitzondering van de lengte van de yardlijnitbreidingen van 2 feet lang en de breedte van 4 inches van lijnen).
- Een veld van maximale afmetingen is 360 feet lang en 160 feet breed, bestaande uit twee doelzones van 10 yards en twintig rastersegmenten van 5 yards.
- Merk op dat de breedte van het veld aanzienlijk kleiner is dan bij sporten zoals voetbal, rugby of hockey, en dat ze niet kan worden aangepast (tenzij het evenredig verminderd wordt door het gebruik van IFAF-yards).
- Nametingen worden gedaan vanaf de binnenrand van de grenslijnen. De volledige breedte van de doellijn moet in de doelzone zijn.
- Yardlijnen over het veld met intervallen van 5 yards tussen de doellijnen (d.w.z. **niét** in de doelzones) zijn essentieel: ze worden gebruikt voor een nauwkeurige nameting van de afstand waarover met de bal wordt verdergelopen. Deze lijnen moeten op 4 inches afstand van elke zijlijn stoppen. Alleen de doellijnen en achterlijnen raken de zijlijnen.
- De korte yardlijnitbreidingen (soms foutief “kruismarkeringen” genoemd) zijn 60 feet verwijderd van elke zijlijn. (NB Sommige schematische voorstellingen van het veld laten zien dat deze 53 feet en 4 inches of 70 feet en 9 inches vanaf de zijlijn zijn – deze zijn niet correct voor internationale wedstrijden.) Elke kort yardlijnitbreiding moet 2 feet lang zijn (d.w.z. van een punt 60 feet van de zijlijn tot een punt 58 feet van de zijlijn) aan elke kant van het veld. De korte yardlijnitbreidingen strekken zich **niét** uit tot in de doelzones.
- Soortgelijke 2 feet lange lijnen moeten worden gemarkeerd vanaf 4 inches binnen elke zijlijn (tussen de doellijnen). Deze moeten op één lijn liggen met de yardlijnitbreidingen in het midden van het veld om een reeks consistente referentiepunten te geven voor het plaatsen van de bal. Net als de yardlijnen moeten deze yardlijnitbreidingen op 4 inches afstand van elke zijlijn stoppen.
- Er moeten op elke 10-yardlijn (maar niet op de 5-yardlijnen) nummers of markeringen zijn, 27 feet van elke zijlijn. Als er nummers zijn, is het de *bovenkant* van elk nummer die 27 feet van de zijlijn verwijderd is. De juiste afmeting van de nummers is 6 bij 4 feet, maar ze kunnen indien nodig kleiner zijn. Als er geen nummers zijn, moet op elke 10-yardlijn een markering van 1 foot lang worden aangebracht, 27 feet vanaf elke zijlijn.
- Er moeten buiten elke zijlijn twee (aangrenzende) zones zijn getekend, die zich uitstrekken vanaf een punt 20 yards van elke doellijn. Deze vakken zijn korter als segmenten uit het midden van het veld zijn gehaald, aangezien de twee eindpunten ervan vaststaan ten opzichte van de doellijnen. De *coachzone* strekt zich uit van 6 tot 12 feet buiten de zijlijn. De *teamzone* strekt zich uit van 12 feet, voor zover er ruimte voor is. Dat zijn de zones waar coaches en invallers zich tijdens het spel moeten bevinden.
- Buiten de zijlijnen en achterlijnen moet er een reeks onderbroken limietlijnen worden getrokken, indien mogelijk, 18 feet verwijderd van het speelveld. Deze markeert de grens van het veld, en alle toeschouwers, fotografen, cheerleaders enz. moeten zich erbuiten bevinden.

11. Als toeschouwers niet beperkt zijn tot een bepaald gebied (bv. de tribunes), dan dient er om veiligheidsredenen een touw of iets dergelijks voorzien te zijn dat hen ruim achter de limietlijnen houdt.
12. Om veiligheidsredenen mogen doelmasten niet in het veld staan. Ze moeten op de achterlijnen staan of, als dat niet lukt, daarbuiten. Als de doelmasten niet kunnen worden verplaatst, moet de lengte van het veld worden verkleind.
13. De bovenkant van de doellat moet 10 feet van de grond zijn. Er moet 18 feet en 6 inches tussen de binnenkant van de doelpalen zijn. De staanders moeten minstens 30 feet hoog zijn. (NB Een standaardrugbydoel met een doellat van 3 meter en doelpalen met een onderlinge afstand van 5,6 meter is acceptabel.) De doelmast moet worden voorzien van een kussen uit veerkrachtig materiaal, van de grond tot een hoogte van minimaal 6 feet.
14. Zachte, flexibele vierzijdige pylonen van 4 inches bij 4 inches, met een totale hoogte van 18 inches, die een ruimte van 2 inches tussen de onderkant van de pylon en de grond mogen bevatten, worden aanbevolen. Ze moeten rood of oranje zijn en worden geplaatst op de binnenhoeken van de acht snijpunten van de zijlijnen met de doellijnen en achterlijnen. De pylonen die de snijpunten van de achterlijnen en de verlengde kruismarkeringen markeren, worden op 3 feet afstand van de achterlijnen geplaatst.
15. Alle belijning moet 4 inches breed zijn, gemarkeerd met een witte, niet-giftige stof (**Uitzondering:** zijlijnen en achterlijnen mogen langer zijn dan 4 inches). Als wit niet geschikt is, kies dan een andere contrasterende kleur.
16. Reclame of decoratieve markeringen op het veld zijn toegestaan. In de doelzone mogen ze niet dichterbij dan 4 feet van een lijn zijn, tenzij in een contrasterende kleur. Op het speelveld mogen ze geen enkele lijn bedekken.

Omreken tabel voor veldafmetingen

De volgende tabel geeft een overzicht van veldafmetingen in Angelsaksische en metrieke lengtematen. Kolommen 5 en 6 verwijzen naar de minimale afmetingen bij gebruik van IFAF-yards ($\geq 0,9478$ yards of $\geq 0,8666$ m) (Regel 1-2-1-a).

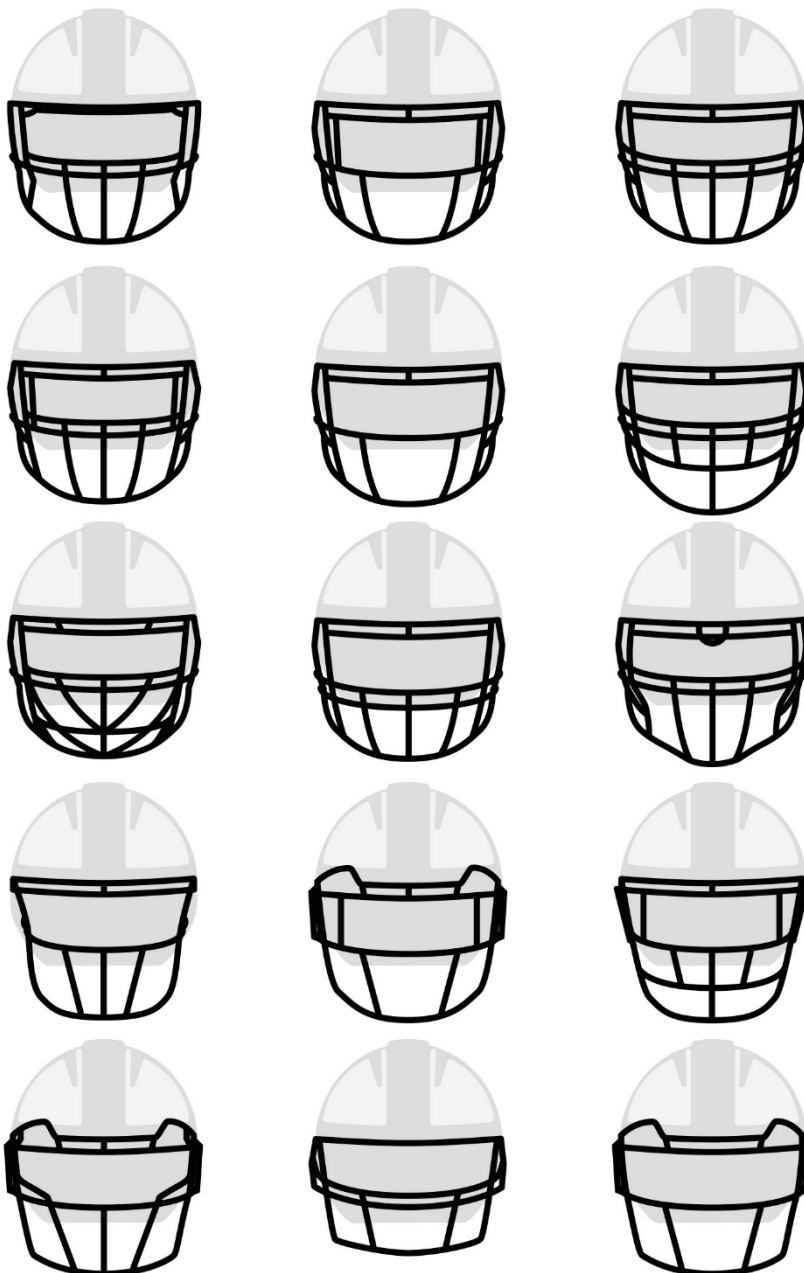
Afmeting	Feet	Yards	Meter (1 yard = 0,9144 m)	Minimum IFAF-yards (in yards)	Minimum IFAF-yards (in meter)
Lengte tussen doellijnen	300,0	100,00	91,440	94,78	86,665
Lengte tussen achterlijnen	360,0	120,00	109,728	113,73	103,998
Lengte tussen limietlijnen (minimale 6ft van zijlijn)	372,0	124,00	113,386	117,52	107,464
Lengte tussen limietlijnen (12ft van zijlijn)	384,0	128,00	117,043	121,32	110,931
Lengte tussen limietlijnen (aangeraden 18ft van zijlijn)	396,0	132,00	120,701	125,11	114,398
Breedte tussen zijlijnen	160,0	53,33	48,768	50,55	46,221
Breedte tussen coachlijnen (6ft van zijlijn)	172,0	57,33	52,426	54,34	49,688
Breedte tussen teamzonelijnen (12ft van zijlijn)	184,0	61,33	56,083	58,13	53,154
Breedte tussen limietlijnen (aangeraden 18ft van zijlijn)	196,0	65,33	59,741	61,92	56,621

Afmeting	Feet	Yards	Meter (1 yard = 0,9144 m)	Minimum IFAF-yards (in yards)	Minimum IFAF-yards (in meter)
Breedte tussen achterste lijnen teamzone (indien 24ft van zijlijn)	208,0	69,33	63,398	65,71	60,088
Afstand tussen 5-yardlijnen	15,0	5,00	4,572	4,74	4,333
Afstand tussen de zijlijn en de coachlijn	6,0	2,00	1,829	1,90	1,733
Afstand tussen coachlijn en teamzonelijn	6,0	2,00	1,829	1,90	1,733
Normale afmeting doelzone	30,0	10,00	9,144	9,48	8,666
Minimale afmeting doelzone	21,0	7,00	6,401	6,63	6,067
Afstand zijlijn tot kruismarkeringen	60,0	20,00	18,288	18,96	17,333
Afstand zijlijn tot 9-yardmarkeringen	27,0	9,00	8,230	8,53	7,800
Hoogte yardlijnummers	6,0	2,00	1,829	1,90	1,733
Breedte yardlijnummers	4,0	1,33	1,219	1,26	1,156
Hoogte doellat	10,0	3,33	3,048	3,16	2,889
Breedte tussen doelpalen	18,5	6,17	5,639	5,84	5,344
Minimale hoogte doelpalen boven doellat	20,0	6,67	6,096	6,32	5,778
Breedte van belijning (4 inches)	0,33	0,11	0,102		
Ruimte tussen yardlijnitbreidingen en zijlijn (4 inches)	0,33	0,11	0,102	0,11	0,096
Lengte yardlijnitbreidingen	2,0	0,67	0,610		
1 yard	3,0	1,00	0,914	0,95	0,867
1 foot	1,0	0,33	0,305	0,32	0,289
1 inch	0,0833	0,0278	0,025	0,03	0,024

Appendix E – Uitrusting: aanvullende details

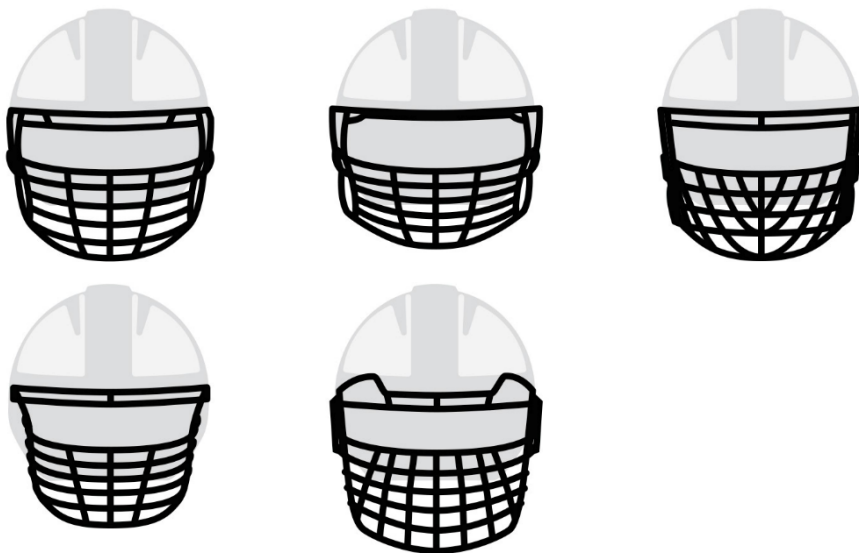
1. Harde of onbuigzame stoffen zijn, mits afgedekt, alleen om een blessure te beschermen toegestaan.
 2. Hand- en armbeschermers (bedekt(e) gipsverband of spalken) zijn alleen toegestaan om een breuk of ontwrichting te beschermen.
 3. Dijbeenbeschermers mogen niet van harde stoffen zijn gemaakt, tenzij alle oppervlakken zijn bedekt met materiaal zoals vinylschuim met gesloten celstructuur dat minstens 0,25 inches dik is aan de buitenkant en minstens 0,375 inches dik is aan de buitenkant en de overlappingsen aan de randen.
 4. Scheenbeschermers moeten aan beide zijden en alle randen zijn bedekt met traagschuim met gesloten celstructuur, ten minste 0,5 inches dik, of een alternatief materiaal van dezelfde minimale dikte met vergelijkbare fysieke eigenschappen.
 5. Therapeutische of preventieve kniebraces moeten onder de broek worden gedragen en volledig worden afgedekt tegen directe blootstelling.
 6. Er mag geen metaal of een andere harde substantie uitsteken uit de persoon of kleding van een speler.
 7. Noppen van schoenen moeten voldoen aan de volgende specificaties:
 - a. Ze mogen niet langer zijn dan 0,5 inches (gemeten vanaf de punt van de nop tot de schoen). (Zie hieronder voor een uitzondering voor afneembare noppen.)
 - b. Ze mogen niet gemaakt zijn van materiaal dat braamranden vormt of afbreekt of barst.
 - c. Ze mogen geen schurende oppervlakken of snijdende randen hebben.
 - d. Niet-afneembare noppen mogen niet van metaal zijn gemaakt.
 - e. Afneembare noppen:
 - (i) moeten een effectief vergrendelingsmechanisme hebben;
 - (ii) mogen geen concave zijkanalen hebben;
 - (iii) mogen, als ze conisch zijn, geen platte vrije uiteinden hebben die niet evenwijdig zijn aan hun basis of minder dan 0,375 inches in diameter of afgeronde vrije uiteinden met bogen die groter zijn dan 0,4375 inches.
 - (iv) mogen, als ze langwerpig zijn, geen vrije uiteinden hebben die niet evenwijdig zijn aan hun basis of die minder dan 0,25 bij 0,75 inches meten.
 - (v) moeten, als ze cirkelvormig of ringvormig zijn, afgeronde randen hebben en een muur van minstens 0,1875 inches dik.
 - (vi) Als ze een stalen punt hebben, moeten ze koolstofarm staal van materiaal 1006 bevatten, gehard tot 0,005-0,008 diepte en getrokken tot Rockwell-hardheid van ongeveer C55.
- OPMERKING: de afstand in paragraaf a voor afneembare noppen mag groter zijn dan 0,25 inches als de nop is bevestigd aan een 0,15625 inches of minder verhoogd platform dat breder is dan de basis van de nop en over de breedte van de schoen naar binnen wordt verlengd naar 0,25 inches of minder van de buitenranden van de zool. Een enkele teennop vereist geen verhoogd platform dat zich over de breedte van de zool uitstrekt. Het verhoogde platform van de teennop is beperkt tot 0,15625 inches of minder. De 0,15625 inches of minder wordt gemeten vanaf het laagste punt van het platform tot de zool van de schoen.*
8. Het helmrooster moet gemaakt zijn van onbreekbaar materiaal met afgeronde randen, bedekt met veerkrachtig materiaal dat is ontworpen om afbrokkelen, braamranden of een schurende werking te voorkomen die spelers in gevaar zouden kunnen brengen.
 9. Schouderstukken mogen de voorrand van de epaulet niet hebben afgerond met een straal van meer dan de helft van de dikte van het gebruikte materiaal.

10. Er mag geen uitrusting worden gedragen die andere spelers in gevaar brengt. Kunstledematen zijn toegestaan mits voldaan is aan volgende voorwaarden:
 - a. Een kunstledemaat mag de drager geen concurrentievoordeel opleveren.
 - b. Indien nodig moet het kunstledemaat worden opgevuld om terug te veren als een natuurlijk ledemaat.
11. Logo's:
 - a. Uitrusting allerhande (bv. verwarmers, sokken, hoofdbanden, T-shirts, polsbandjes, zonnekleppen, petten, hoeden of handschoenen) mogen alleen het normale logo of handelsmerk van één fabrikant of distributeur dragen (ongeacht de zichtbaarheid van het logo of handelsmerk). Het mag niet groter zijn dan 2,25 vierkante inch (14,516 cm²) (bv. rechthoek, vierkant, parallellogram) inclusief eventueel aanvullend materiaal (bv. een kenteken) rond het normale handelsmerk of logo. Zie ook Regel 1-4-6-d.
 - b. Aan de buitenkant van de uitrusting mogen geen etiketten voor maatvoering, kledingverzorging of andere logo's zijn aangebracht.
 - c. Logo's uit een professionele competitie zijn verboden.

Voorbeelden van toegestane helmroosters

Als algemeen principe is elk helmrooster met vier of minder horizontale balken onder de ogen toegestaan.

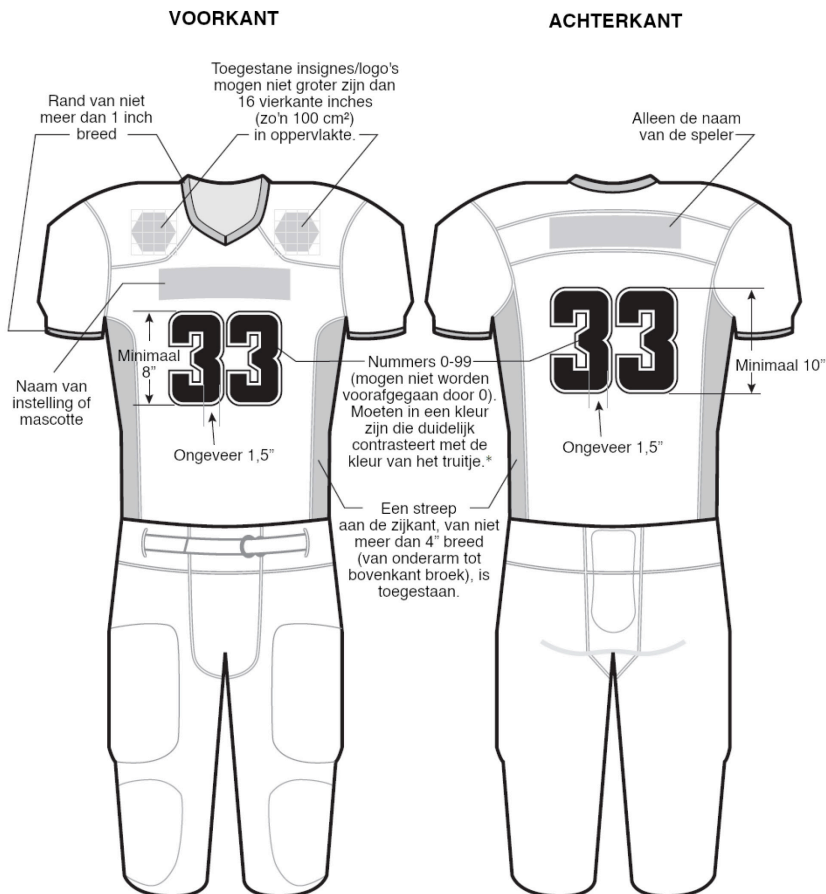
Voorbeelden van helmroosters met te veel stangen



Als algemeen principe is elk helmrooster met vijf of meer horizontale balken onder de ogen niet toegestaan. De uitzondering is het onderstaande helmrooster. Vanwege de grotere opening tussen staaf 2 en 3 en tussen staaf 4 en 5 is het toegestaan.

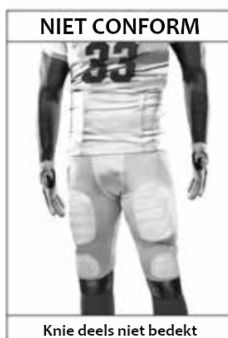


Uitrustingsdetails



* Nummeringsregels zijn bedoeld om de nummers duidelijk zichtbaar te maken voor verschillende groepen (bv. coaches, media, fans enz.). Daarom moeten de nummers zo zijn ontworpen dat ze in verschillende weers- en lichtomstandigheden duidelijk zichtbaar zijn vanuit een perstribune.

Conformiteit van uitrusting



Toepassing van de regels

Opmerking: Wijzigingen die hier blauw zijn gemarkeerd, zijn wijzigingen die zijn aangebracht sinds de publicatie van de 19de editie van de *Handleiding voor footbalscheidsrechters* ("Manual of Football Officiating" – later in de tekst afgekort tot "MOFO") in 2023. Deze *Toepassing van de regels* vervangt die eerdere publicatie.

Voorwoord

Niemand wil een wedstrijd zien waarin elke kleine overtreding bestraft wordt. Dit zou de speelduur van de wedstrijden aanzienlijk verlengen en de speel- en kijkervaring ervan ondraaglijk maken.

Historisch gezien baseren scheidsrechters zich op hun ervaring om te bepalen wat wel en niet gepast is om te vlaggen. Als we dat echter aan de individuele beslissing van elke scheidsrechter overlaten, zouden we het scheidsrechteren van wedstrijden te inconsistent maken. Daarom hebben we richtlijnen nodig waarnaar we kunnen handelen.

Deze richtlijnen zijn verschenen in hoofdstuk 3 van elke editie van de *MOFO* sinds 1993 en worden algemeen aanvaard als de gepaste filosofie voor het scheidsrechteren van American football. Ze zijn gebaseerd op normen die zijn uitgegeven door de *Collegiate Commissioners Association* (voor NCAA-football) en herzien door ervaren internationale scheidsrechters met inbreng van ervaren coaches.

Ze zijn nu in de footballregels opgenomen om bredere voorlichting te geven over de principes volgens dewelke wedstrijd worden gescheidsrechterd. Coaches en/of spelers moeten er niet van uitgaan dat de regels bij een bepaalde wedstrijd anders worden geïnterpreteerd dan hier beschreven. De beslissing van de referee blijft definitief.

OPMERKING: In de originele Engelstalige documenten is deze versie van de *Toepassing van de regels* opgenomen in zowel de IFAF-regels van 2026 als de 20ste editie van de *MOFO*. In de toekomst zullen aanpassingen in de IFAF-regels verschijnen en de richtlijnen in eerdere edities van de *MOFO* vervangen. In de Nederlandse vertaling staat de *Toepassing van de regels* alleen in het IFAF-reglement.

Om te vermijden dat dit boek nog meer pagina's telt, worden de benamingen van fouten in dit hoofdstuk niet herhaald in het Engels.

TvdR 1 – Inleiding en principes

1. Deze filosofieën zijn van toepassing in volwaardige wedstrijden voor volwassenen.
2. Een striktere interpretatie van de regels is op zijn plaats in wedstrijden tussen juniors of jeugdspelers en/of tussen de spelers allemaal duidelijk onervaren zijn.
3. Een striktere interpretatie van de regels is op zijn plaats in wedstrijden waarin het gedrag of de houding van spelers in het algemeen (d.w.z. niet slechts één of twee spelers) het aantal of de soort gemaakte fouten dreigt te doen escaleren. Dat kan door "kleine" fouten de kop in te drukken, om frustratie te vermijden die kan leiden tot "grote" fouten.
4. Een minder strikte interpretatie van de regels is op zijn plaats in wedstrijden die ongelijk opgaan, wanneer één team een grote voorsprong heeft en duidelijk dominant is. Dat zou echter niet mogen leiden tot het negeren van veiligheidsgerelateerde of opmerkelijke fouten.
5. Fouten in het open veld zijn opmerkelijk genoeg om gevlagd te moeten worden, ongeacht of ze het spel beïnvloeden of niet.
 - (a) Het is waarschijnlijk dat scheidsrechters hun geloofwaardigheid verliezen als ze deze niet vlaggen.
 - (b) Onze filosofie is veranderd van "Had de fout invloed op het spel?" tot "Was de fout opvallend?" Dat weerspiegelt het feit dat steeds meer mensen wedstrijden op beeld bekijken en daardoor de dingen anders zien dan wanneer ze op de tribune of aan de zijkant van het veld staan.

- (c) Een minder opmerkelijke fout verdient nog steeds de overweging of ze het spel al dan niet beïnvloedde. Grote fouten (die een bestraffing van 15 yards of iets dergelijks met zich meebrengen) moeten altijd worden gevlagd.
- 6. Als een vlag wordt geworpen voor een fout waarbij deze principes aangeven dat dat niet had mogen gebeuren, moet de bestraffing alsnog worden uitgevoerd. Wuif over het algemeen geen vlag weg, eenmaal geworpen, als de actie volgens de regels wel degelijk een fout is.
- 7. Houd ook rekening met sectie 5.1 van de *MOFO* over scheidsrechters met gezond verstand.
- 8. Als een regel niet in dit hoofdstuk wordt genoemd, moet deze worden toegepast op een manier die in overeenstemming is met de volgende principes:
 - (a) Fouten die de veiligheid van de speler beïnvloeden, moeten altijd worden gevlagd.
 - (b) Fouten die opmerkelijk zijn, moeten worden gevlagd.
 - (c) Fouten die een team of een speler een duidelijk voordeel geven, moeten worden gevlagd.
 - (d) Fouten die klein of technisch zijn en waarschijnlijk niet door de spelers worden opgemerkt, moeten resulteren in een “gesprekje” voor een eerste overtreding.
- 9. Als we het hebben over het behalen van een voordeel (of het benadelen van een tegenstander), moet je die beslissing pragmatisch waarschijnlijk binnen een paar seconden na het zien van de actie nemen. Langer wachten betekent dat je andere acties waarvoor je verantwoordelijk bent, en/of de plek van de fout uit het oog kan verliezen.

TvdR 2 – Definities

- 1. **Het aanvalspunt** wordt als volgt gedefinieerd:
 - (a) Bij een loopfase is dat het gebied vóór de baldrager – als hij van richting verandert, verandert het aanvalspunt.
 - (b) Bij een voorwaartsepassfase is dat overal in de buurt van de passer of eender welke speler die de passer probeert te bereiken, of in de buurt van een gerechtigde ontvanger die een passpatroon loopt.
 - (c) Bij een strijdtrapfase is dat overal in de buurt van de trapper of terugloper van de getrapte bal of eender welke speler die probeert de trapper of terugloper van de getrapte bal te bereiken, of de trap te blokken.
- 2. **Opmerkelijk:** Een actie is “opmerkelijk” als ze duidelijk zichtbaar zou zijn voor een toeschouwer die de regels kent of voor een scheidsrechter die de wedstrijd rechtstreeks observeert of op beeld bekijkt. Over het algemeen is alles wat gebeurt in het open veld of door een speler die alleen staat, opmerkelijk. Alles wat gebeurt in de drukte op de strijdlijn of in een stapel, is niet opmerkelijk. Voorbeelden van opmerkelijke fouten die moeten worden gevlagd, ook al zouden ze anders kunnen worden genegeerd als “niet ernstig”, zijn onder meer:
 - (a) **tegenhouden (“holding”)** (vooral in de tacklezone);
 - (b) **block in de rug (“block in the back”)** in het open veld;
 - (c) **niet-toegelaten vervanging (“illegal substitution”)** wanneer een speler het veld verlaat anders dan over zijn eigen zijlijn;
 - (d) **niet-toegelaten vervanging** wanneer een team 12 of meer spelers in de huddle heeft gedurende meer dan 3 seconden (maar muggenzift niet over de limiet van 3 seconden);
 - (e) **niet-toegelaten opzettelijke aanraking (“illegal touching”)** van een voorwaartse pass;
 - (f) **valse start (“false start”)** door een back, tight end of wide receiver;
 - (g) **offside** door Team B op hun beperkende lijn bij een korte vrije trap;
 - (h) **vrije trap buiten de grenzen.**

3. **Baksteen in de hand** (“*brick in hand*”): We gebruiken deze term soms om te verwijzen naar een speler die we goed in de gaten willen houden. De oorsprong van deze term is dat als je iemand aan het raam van een juwelier zou zien met een steen in zijn hand, je wantrouwend zou zijn over wat hij vervolgens zou doen. Je zou hem in de gaten willen houden om te zien of hij hem gooit.
Voorbeelden hiervan zijn: wanneer je een aanvallende speler een verdedigende speler ziet achtervolgen, zou je een niet-toegelaten block in de rug kunnen verwachten; als je een speler een tegenstander met hoge snelheid ziet naderen, zou je een niet-toegelaten dodehoekblock kunnen verwachten.

TvdR 3 – Fouten met contact

1. **Aanvallend tegenhouden (“holding”):**
 - (a) Vlag alleen wanneer aan *alle* volgende voorwaarden is voldaan:
 - (i) De fout is **duidelijk zichtbaar**, d.w.z. **ze zou op beeld niet in het oog springen**.
 - (ii) De fout **beïnvloedt het spel of is opmerkelijk**, **ze wordt duidelijk begaan aan het aanvalspunt of is opvallend**. Hou daarbij in het achterhoofd: hoe dichter bij aanvalspunt, hoe minder er nodig is om de fout te vlaggen.
 - (iii) De actie is **duidelijk beperkend**, d.w.z. dat **de speler op een niet-toegelaten wijze vertraagd wordt, of gedwongen om een langere route naar zijn doel te nemen**.
 - (iv) De fout **benadeelt de tegenstander**, d.w.z. **ze zorgt er wel degelijk voor dat de speler naar de tegenovergestelde richting wordt gedreven dan waar hij heen wil**.
 - (b) Acties die gelden als aanvallend tegenhouden, zijn onder meer de volgende:
 - (i) **Grijpen en beperken (GR – “grab and restrict”)** – het lichaam of de uitrusting van de tegenstander vastgrijpen op een manier die hem beperkt om de richting in te gaan waarin hij wil gaan.
 - (ii) **Haken en beperken (HR – “hook and restrict”)** – een hand of arm om het lichaam van de tegenstander haken (voorbij het frame van het lichaam dat aan de blocker wordt gepresenteerd) op een manier die de tegenstander beperkt om de richting in te gaan waarin hij wil gaan.
 - (iii) **Neerhalen (TD – “takedown”)** – een tegenstander naar de grond halen **door hem te grijpen of te haken** wanneer hij niet naar de grond wil. Merk op dat het **volstrekt toegestaan is om een tegenstander naar de grond te blokken door hem te duwen, of anderszins** met behulp van handen of armen binnen het frame van het lichaam van de tegenstander (of in de rug in de vrijblockzone).
 - (c) Een speler is **beperkt** als:
 - (i) hij niet in staat is om te draaien of van richting te veranderen vanwege aanhoudend, beperkend contact;
 - (ii) zijn bovenlichaam gedraaid wordt doordat de blocker zijn armen om hem heen heeft;
 - (iii) hij niet in staat is om afstand te nemen of zich los te maken van de tegenstander door rond te draaien, om te draaien, te stoppen enz.;
 - (iv) zijn evenwicht veranderd is of zijn natuurlijke voetbeweging weggenomen wordt.
 - (d) **In de volgende omstandigheden wordt er doorgaans geen voordeel behaald, dus vlag over het algemeen geen tegenhouden als aan *eender welke* van de volgende voorwaarden is voldaan, tenzij de fout echt opmerkelijk is:**
 - (i) De vastgehouden speler tackelt de baldrager **achter de neutrale zone of wanneer de baldrager geen extra yards heeft behaald als gevolg van het tegengehouden**.
 - (ii) De speler slaat een pass neer of onderschept er een.
 - (iii) De speler **vangt of** recupereert een fumble.

- (iv) Aan het aanvalspunt bij een loopactie staan beide tegenstanders recht tegenover elkaar en bewegen met elkaar mee; en geen van de bovenstaande beperkingen wordt opgemerkt.
- (v) De actie gebeurt tegelijkertijd met een tackle elders op het veld.
- (vi) De actie gebeurt achter de neutrale zone en er is al een voorwaartse pass geworpen, of er wordt er net een geworpen.
- (vii) De actie maakt deel uit van een block door twee teamgenoten (tenzij er sprake is van neerhalen, of de verdediger door het dubbele block breekt en wordt teruggetrokken).
- (viii) De actie is het resultaat van een “rip” (d.w.z. de verdedigende speler duwt de arm van de aanvallende speler omhoog).
- (ix) De speler die tegengehouden wordt, doet geen poging om van het block los te komen (d.w.z. hij “geeft op”).
- (e) Het truitje van een tegenstander vasthouden is *niet* hetzelfde als een tegenstander tegenhouden. Aan het truitje trekken is pas een fout als er een duidelijke beperking is in de beweging van de speler.
- (f) Kijken naar hoe tegenstanders *van elkaar loskomen* is net zo belangrijk als kijken naar hoe ze bij elkaar komen. Als een verdediger van een block afglijdt en in staat is om normaal verder te lopen in de richting die hij uit wil (meestal naar de bal), dan is het onwaarschijnlijk dat er sprake is van tegenhouden.

2. Verdedigend tegenhouden (“holding”):

- (a) Bij een voorwaartse passfase is overal voorbij de neutrale zone het aanvalspunt – een fout tegen een gerechtigde ontvanger kan overal plaatsvinden.
- (b) Vlag altijd fouten die voorkomen dat de passer de bal werpt en die leiden tot een tackle achter de neutrale zone.
- (c) Een block waarbij “de waslijn wordt gespannen” (“*clotheslining*”) wordt meestal uitgevoerd door een verdediger, tegen een tegenstander (meestal een gerechtigde ontvanger) die op snelheid loopt. De verdediger steekt een arm uit als de tegenstander nadert, waardoor die met kracht tegen de arm (meestal de onderarm) aan loopt ter hoogte van het hoofd of de nek, d.w.z. boven het kader van het lichaam (Regel 2-3-5). Dit moet als een persoonlijke fout gevlagd worden (en normaal gesproken ook als viseren (“*targeting*”) met aanvallen met de onderarm als indicator).
- (d) Contact dat een ontvanger niet duidelijk belemmert, dient te worden genegeerd.
- (e) Als een ontvanger **voordat er een pass is geworpen** in zijn bewegingen beperkt wordt omdat zijn truitje wordt vastgegrepen, moet dat gevlagd worden. **Als het truitje wordt vastgegrepen nadat de pass is geworpen, is dat verdedigende hinder bij het vangen van een pass als de bal vangbaar is voor de ontvanger waartegen de fout is begaan.**
- (f) Tegenhouden moet gevlagd worden tegen verdedigers die duidelijk *op een niet-toegelaten wijze* een aanvallende speler beperken in het zetten van een block voor de baldrager (dat geldt ook voor “pullende” lijnmannen op “trap-” en “sweep-plays”), maar niet wanneer de aanvallende speler te ver weg is van het spel om betrokken te raken.
- (g) Verdedigend tegenhouden zou *niet* mogen worden gevlagd voor contact nadat de pass naar de andere kant van het veld is geworpen (tenzij het een duidelijke poging is om een aanvallende speler te beperken zoals in (f) hierboven). Als de fout echter waar dan ook begaan wordt terwijl de quarterback de bal nog heeft en wil passen, vlag ze dan, ook als de bal uiteindelijk ergens anders is geworpen **of de quarterback achter de neutrale zone is getackeld**. Dat contact had een effect kunnen hebben op het spel. De timing van het tegenhouden is belangrijk.
- (h) **Verdedigend tegenhouden zou *niet* mogen worden gevlagd voor contact met een gerechtigde ontvanger aan de andere kant van het veld dan waarnaar een loopfase zich ontwikkelt. Er kan nog steeds een fout worden gevlagd als de loopfase het gevolg is van het niet kunnen passen naar de ontvanger die tegengehouden werd.**

3. Niet-toegelaten gebruik van handen:

- (a) **Pas dezelfde bepalingen toe** als voor aanvallend tegenhouden.
- (b) Als het eerste contact van een block met **de helm of het helmrooster of de nek** van de tegenstander is en langer duurt dan een seconde, moet dat **x** gevlagd worden als persoonlijke fout. **Als het contact korter duurt, is er waarschijnlijk sprake van niet-toegelaten gebruik van handen.**
- (c) Zorg ervoor dat je het eerste contact ziet: het is geen fout als de handen van een speler naar een punt boven de schouders van de tegenstander glijden.

4. Block onder de gordel (“illegal block below the waist”) en clippen:

- (a) Bij twijfel heeft de bal de vrijblockzone niet verlaten (voor blocks van achteren).
- (b) Bij twijfel heeft de bal de tacklezone niet verlaten gedurende de eerste 3 seconden na de snap (voor blocks van de voorkant). Daarna heeft de bal, bij twijfel, de tacklezone verlaten.
- (c) Om clippen te vlaggen, moet je twee dingen zien:
 - (i) de laatste stap van de blocker vóór het contact (zodat je vrij zeker weet uit welke richting hij kwam), *en*
 - (ii) je moet de tegenstander die hij raakte, vóór het block gezien hebben (zodat je weet of de tegenstander zijn rug draaide of niet).

Je moet het eerste contactpunt zien. Onthoud dat contact met de zijkant **niet clippen is – het valt onder de regel over blocks onder de gordel**. Bekijk de hele actie.

- (d) Onthoud dat niet het contactpunt, maar de richting, gerelateerd aan het concentratiegebied van de tegenstander, bepaalt of een block onder de gordel al dan niet “van voren gericht” is.
- (e) Het is geen fout voor een block onder de gordel of clippen als het contact plaatsvindt doordat de blocker **onopzettelijk** uitglijdt of valt en de tegenstander tegen hem aanloopt.

5. Niet-toegelaten block in de rug (“block in the back”)

- (a) **Pas dezelfde voorwaarden toe als voor aanvallend tegenhouden, maar pas ook** de voorwaarden toe voor clippen, in het bijzonder de noodzaak om de hele actie te zien.
- (b) **In het bijzonder zouden blocks in de rug die uitgevoerd worden op of ongeveer op hetzelfde moment dat de baldrager wordt getackeld, niet mogen worden gevlagd, tenzij ze de status van een persoonlijke fout bereiken.**
- (c) **Wanneer een aantal spelers zich rond de baldrager verzameld hebben (verdedigers die de baldrager proberen te tackelen en aanvallers die hen dat proberen te verhinderen), geeft dat niemand het recht om in de rug te blocken. Blocks in de rug van verdedigende spelers door aanvallende spelers moeten worden gevlagd als de kracht van het contact de groep spelers aanzienlijk voorwaarts duwt of als er sprake is van een persoonlijke fout.**
- (d) Als een speler zijn ene hand op het rugnummer **van zijn tegenstander** heeft en zijn andere hand op de zijkant en de initiële kracht op het rugnummer is, is dat een block in de rug.
- (e) Een block dat aan de zijkant begint en in de rug eindigt, is geen fout zolang er continu contact is.
- (f) Een tegenstander in de rug aanraken is geen fout tenzij dat ertoe leidt dat hij wordt neergeslagen of voldoende uit zijn evenwicht wordt geduwd, zodat hij struikelt of misstapt **of voorbij de baldrager wordt geduwd** *én* faalt bij het tackelen of blocken. Onthoud dat de fout is voor een niet-toegelaten **block** in de rug, niet voor niet-toegelaten **aanraken** van de rug.
- (g) **Vlag geen niet-toegelaten block in de rug bij een vrije vangst als het niet-toegelaten block uitgevoerd wordt op een aanzienlijke afstand van de vrije vangst, of als het resultaat van de poging een touchback is. Persoonlijke fouten (zoals overdreven ruwheid en dodehoekblock) moeten altijd worden gevlagd.**

- (h) In de rug stormen van een speler × kan worden gevlagd als overdreven ruwheid **of als een niet-toegelaten dodehoekblock**. Dat kan worden gevlagd ongeacht de timing van het block ten opzichte van het einde van de poging.
- (i) Wees vooral alert wanneer je een aanvallende speler een verdedigende speler ziet achtervolgen (en vice versa wanneer de verdedigende speler de bal niet probeert te bereiken). Stel je voor dat hij een baksteen in zijn hand heeft. **In “achtervolgingsmodus” moet alle actie van opzij zijn om toegelaten te zijn.**
- (j) **Een block in de rug door een verdedigende speler tegen een achtervolgende aanvallende speler is ofwel een persoonlijke fout wegens overdreven ruwheid, een niet-toegelaten dodehoekblock of geen fout.**

6. De passer ruw behandelen (“roughing the passer”):

- (a) Als het **voornaamste contact met de passer aan zijn hoofd is**, is dat altijd een fout, tenzij de passer in het contact duikt of het contact licht is. Het is echter alleen viseren (“targeting”) als het contact heel wat verder gaat dan het maken van een toegelaten tackle of een poging om de pass te blokken of doen afwijken.
- (b) Contact in het gebied rond of onder de knieën met een aanvallende speler in een passende houding wordt bestraft volgens Regel 9-1-9-b. Licht contact moet worden genegeerd. **Muggenzift niet wat betreft het gebied rond of onder de knieën – alles in de buurt van de knie is een fout.**
- (c) Het is een fout als een verdediger (die zich voor de passer bevindt) twee stappen zet alvorens contact te maken met de passer nadat de bal is geworpen of losgelaten. Een verdediger achter de passer krijgt iets meer speelruimte.
- (d) Verdedigende spelers die een legitieme poging doen om contact te vermijden of te verminderen, krijgen het voordeel van de twijfel. Licht contact kan nog steeds een fout zijn, als het echt laat is. (Hoe later het contact, hoe lager de drempel die nodig is om er een fout van te maken.) **Eender welke tweede handeling (die losstaat van de initiële beweging) is waarschijnlijk een fout.**
- (e) Bij twijfel is de passer ruw behandeld als het de bedoeling van de verdediger is om te straffen.
- (f) Bij het overwegen van de passer ruw behandelen, zijn er vier mogelijkheden:
 - (i) Het contact is hoog (met hoofd- of nekgebied van de passer); de timing maakt niet uit. Dit is een fout voor viseren (als aan de voorwaarden daarvoor is voldaan) of voor de passer ruw behandelen (krachtig contact met het hoofd- of nekgebied dat niet het niveau van viseren bereikt).
 - (ii) Het contact is laag; de timing maakt niet uit. De speler moet in een passende houding staan. Krachtig contact in het gebied rond of onder de knieën is een fout.
 - (iii) Het contact is laat; het maakt niet uit waar op het lichaam van de passer. Contact na het loslaten van de pass dat bestraffend of vermijdbaar is, is een fout.
 - (iv) Het contact is niet bestraffend of krachtig; zelfs als het hoog, laag of laat is. Dat is geen fout.

7. De trapper ruw behandelen of ertegen aanlopen (“roughing or running into kicker”)

- (a) Over het algemeen wordt contact met het trapbeen van de trapper beschouwd als *tegen de trapper aanlopen*, en wordt contact met zijn standbeen (zelfs als dat van de grond is) beschouwd als *de trapper ruw behandelen*.
- (b) Elke keer dat de trapper of houder uit evenwicht wordt gebracht, moet dat worden gevlagd als *ruw behandelen*.
- (c) Als de trapper vóór de trap een beweging maakt die geen deel uitmaakt van de normale trapbeweging, is het niet langer duidelijk dat hij een trap zal proberen nemen en zal de actie waarschijnlijk geen fout zijn, tenzij de verdedigende speler erop uit is om hem te straffen. Merk op dat trappers met een “rugbystijl” (degenen die in de loop trappen) recht hebben op evenveel bescherming als conventionele trappers

nadat ze de bal hebben getrapt. Echter, eender welk contact met een trapper vóór de trap is gewoon een baldrager tackelen.

- (d) Zelfs als de snap slecht is, kan het nog steeds duidelijk zijn dat een speler een trap zal proberen nemen. Op voorwaarde dat de trapper of houder de bal te pakken krijgt en meteen met zijn normale trap- of houdbewegingen begint, heeft hij recht op bescherming (altijd ervan uitgaande dat de bal is getrapt). ***Uitzondering: als de trapper de bal buiten de tacklezone of meer dan 5 yards achter zijn oorspronkelijke positie draagt of bezit.***

8. Verdedigende hinder bij het vangen van een pass (“defensive pass interference”):

- (a) Acties die gelden als verdedigende hinder bij het vangen van een pass, zijn onder meer de volgende:
- (i) **De bal niet spelen (NPB – “not playing the ball”)** – Vroegtijdig contact door een verdediger (die de bal niet speelt) dat de mogelijkheid van de ontvanger om de bal te vangen belemmert of beperkt.
 - (ii) **Door een tegenstander spelen (PTO – “playing through an opponent”)** – Door de ontvanger spelen (d.w.z. contact maken in zijn rug of aan zijn zijkant het verst van de bal verwijderd), of de verdediger daarbij de bal probeert te spelen of niet.
 - (iii) **Grijpen en beperken (GR – “grab and restrict”)** – De arm van de ontvanger vastgrijpen op een manier die zijn kans om een pass te vangen beperkt.
 - (iv) **Arm als een staaf (AB – “arm bar”)** – Een arm dwars over het lichaam van de ontvanger strekken om zijn vermogen om een pass te vangen te belemmeren, ongeacht of de verdediger **op zoek is naar de bal** of niet.
 - (v) **Afsnijden (CO – “cut off”)** – Een ontvanger het pad naar de bal afsnijden of uit het pad naar de balrijven door contact met hem te maken zonder de bal te spelen (d.w.z. voordat de verdediger met zijn ogen naar de bal zoekt).
 - (vi) **Haken en draaien (HT – “hook and turn”)** – Een ontvanger om het middel haken waardoor zijn lichaam draait voordat (of zelfs kort nadat) de bal aankomt (zelfs als de verdediger de bal probeert te bereiken).
- (b) Acties die *niet* gelden als verdedigende hinder bij het vangen van een pass, zijn onder meer de volgende:
- (i) Incidenteel contact door de handen, armen of lichaam van een verdediger die naar de bal aan het bewegen is, dat de route van de ontvanger niet wezenlijk beïnvloedt. Bij twijfel of de route wezenlijk is beïnvloed, is er geen sprake van hinder.
 - (ii) Als voeten onbedoeld verstrikt raken wanneer beide (of geen van beide) spelers de bal spelen.
 - (iii) Contact tijdens een pass die duidelijk onvangbaar is voor de betrokken spelers.
 - (iv) Een hand tegen de ontvanger houden zonder dat die ontvanger daarbij gedraaid of gehinderd wordt totdat de bal is aangekomen.
 - (v) Contact op een “schietgebedpass” (“*hail mary pass*”), tenzij dat contact duidelijk en opmerkelijk hinder bij het vangen van een pass is.
 - (vi) **Eender welke actie van een speler van Team B die niet weet waar de speler van Team A zich bevindt. Voor een fout voor verdedigende hinder bij het vangen van een pass is het absoluut noodzakelijk dat er sprake is van een duidelijke intentie om te belemmeren.**
- (c) Verdere opmerkingen:
- (i) Als een stilstaande speler (in positie om de bal te vangen) uit zijn positie is verplaatst, is er een fout tegen hem gemaakt.
 - (ii) Het is nooit hinder bij het vangen van een pass als **eender welke verdedigende speler de bal aanraakt vooraleer de verdedigende speler zijn tegenstander aanraakt.**
 - (iii) Hinder moet opmerkelijk zijn om te worden gevlagd.

- (iv) Onthoud dat de verdediging evenveel recht heeft op de bal als de aanval.
- (v) Het is cruciaal om te bepalen welke spelers de bal spelen en welke niet.
- (vi) Normaal gezien zal een aanvallende ontvanger de bal met twee handen proberen te vangen. *Als de ontvanger slechts één hand omhoogsteekt, komt dat dan doordat zijn andere hand op een niet-toegelaten wijze gehinderd wordt?* Vaak zal een verdediger de bal met slechts één hand proberen weg te slaan of uit zijn koers te brengen. Als de verdediger slechts één hand omhoogsteekt, zorg dan dat je weet *of de andere hand iets aan het doen is dat niet toegelaten is.*
- (vii) **Onvangbare pass:**
 - (1) *Stel je bij het beoordelen of een pass vangbaar is voor hoe ver de ontvanger had kunnen lopen en hoe hoog of ver hij had kunnen springen als hij niet was belemmerd. Hoe eerder het contact plaatsvond, hoe verder de ontvanger richting het einde van de pass had kunnen gaan.*
 - (2) *Een onvangbare pass moet duidelijk onvangbaar zijn om een fout wegens hinder bij het vangen van een pass te negeren.*
- (viii) Het is geen fout als het contact gemaakt wordt op het moment dat de bal aangeraakt wordt ("*bang-bang*"). Bij twijfel is het contact gelijktijdig met het aanraken van de bal.

9. **Aanvallende hinder bij het vangen van een pass ("offensive pass interference"):**

- (a) Acties die gelden als aanvallende hinder bij het vangen van een pass, zijn onder meer de volgende:
 - (i) **Afzetten (PO – "pushing off")** – In een poging een pass te vangen contact initiëren met een verdediger door hem te duwen of zich tegen hem af te duwen, waardoor afstand ontstaat tussen hen.
 - (ii) **Erdoorlopen (DT – "driving through")** – Als het ware door een verdediger doorlopen die een positie op het veld heeft ingenomen.
 - (iii) **Blocken (BK – "blocking (down the field)")** – Voordat de pass is geworpen: blocken eender waar op het veld. Nadat de pass is geworpen: blocken voorbij de neutrale zone binnen ongeveer 20 yards (meer als de pass vertraagd is) van waar de pass heen wordt geworpen.
 - (iv) **Weghouden (PK – "pick")** – Een verdediger die een ontvanger probeert te dekken weghouden (contact met hem initiëren). *Onthoud dat opzet tot belemmeren niet nodig is voor aanvallende hinder bij het vangen van een pass – het is voldoende dat de verdediger gehinderd werd.* Het is geen fout als het contact gemaakt wordt op het moment dat de bal aangeraakt wordt.
- (b) Acties die *niet* gelden als aanvallende hinder bij het vangen van een pass, zijn onder meer de volgende:
 - (i) Incidenteel contact door de handen, armen of lichaam van een ontvanger tijdens het bewegen naar de bal, dat de route van de verdediger niet wezenlijk beïnvloedt. Bij twijfel of de route wezenlijk is beïnvloed, is er geen sprake van hinder.
 - (ii) Als voeten onbedoeld verstrikt raken wanneer beide (of geen van beide) spelers de bal spelen.
 - (iii) Contact tijdens een pass die duidelijk onvangbaar is voor de betrokken spelers.
 - (iv) Blocken voorbij de neutrale zone wanneer de pass op een toegelaten wijze buiten de grenzen of in de buurt van de zijlijn op de grond wordt geworpen. *(Uitzondering: blocken voorbij de neutrale zone kan nog steeds worden gevlagd als de passer de bal op een toegelaten wijze op de grond werpt op een andere manier dan buiten de grenzen of nabij de zijlijn.)*
 - (v) Als een "screenpass" te ver wordt geworpen en voorbij de strijdlijn landt en lijnmannen voorbij de neutrale zone blocken, tenzij dat blocken verhindert dat een verdedigende speler de bal vangt.

- (vi) Contact als een aanvallende speler een verdediger wil weghouden van een bepaalde ontvanger (een “pick play”), als de verdedigende speler de aanvallende speler al blokt, **of als het lichaam van de aanvallende speler niet helemaal voorbij de neutrale zone is.**
- (vii) Contact op een “schietgebedpass” (“*hail mary pass*”), tenzij dat contact duidelijk en opmerkelijk hinder bij het vangen van een pass is.
- (c) Verdere opmerkingen:
 - (i) Niet-flagrant contact ver weg van het spel zou niet mogen worden gevlagd.
 - (ii) Bij twijfel over welke speler een block initieerde, is dat degene die rechtop staat of naar voren leunt, en is de geblokte speler teruggeslagen.
 - (iii) **Aanvallende** hinder bij het vangen van een pass (“offensive pass interference”): Blokken voorbij de neutrale zone door de aanval (tegen een speler in passdekking) bij een voorwaartsepassfase voordat de bal is geworpen, is altijd aanvallende hinder bij het vangen van een pass. De verdediging (in het bijzonder de safety's) kunnen een block zien en het spel lezen als een loopactie, waardoor dekking wordt weggenomen van de bestemming van de daaropvolgende pass. ✕

10. Laattijdig contact (“late hit”):

- (a) Hoe *later* het contact, hoe minder krachtig het moet zijn om een vlag te rechtvaardigen. Hoe *vroeger* het contact, hoe krachtiger het moet zijn om een vlag te rechtvaardigen. Hoe later of hoe ernstiger het contact, hoe groter je bereidheid moet zijn om het te vlaggen. Licht contact onmiddellijk nadat de bal gestorven is, zou niet mogen worden gevlagd. Hoe slechter een team zich eerder in de wedstrijd heeft gedragen, hoe waarschijnlijker is het dat je een fout moet vlaggen om de controle over de wedstrijd te behouden.
- (b) Elke opzettelijke duw tegen een baldrager buiten de grenzen is een fout.
- (c) Als een baldrager in de buurt van de zijlijn is, is contact voordat de baldrager een voet buiten de grenzen heeft gezet, toegelaten, **maar moet wel proportioneel zijn – d.w.z., het minimum dat nodig is om de baldrager buiten de grenzen te dwingen.**
- (d) Als een baldrager buiten de grenzen is geweest, maar binnen de grenzen blijft verderlopen langs de zijlijn, is elk daaropvolgend contact toegelaten, op voorwaarde dat de baldrager niet aan het vertragen is, en er nog niet is gefloten. **Zodra het fluitsignaal heeft geklonken, is elk krachtig contact een fout.**
- (e) **Wanneer een baldrager duidelijk vertraagt bij de zijlijn, is er weinig verdedigende kracht nodig om ervoor te zorgen dat hij buiten de grenzen gaat. Pogingen om de baldrager te “straffen” zouden bestraft moeten worden overdreven ruwheid. Quarterbacks zouden in dit geval meer bescherming moeten krijgen dan andere baldragers.**

11. Helmrooster: Onthoud dat een helmroosterfout inhoudt dat de helm of het helmrooster *vastgegrepen* wordt, niet enkel *aangeraakt*.

12. Overdreven ruwheid (“unnecessary roughness”):

- (a) Actie ver weg van het spel kan worden beschouwd als een persoonlijke fout, ook al is de handeling zelf toegelaten. Het is met andere woorden de locatie van de spelers met betrekking tot het spel dat de fout veroorzaakt, niet of het contact zelf toegelaten is.
- (b) Wees er zeker van dat de handeling niet gerechtvaardigd was door de spelsituatie (bv. het teruggelopen met een onderschepping of fumble of een spelfase die niet volgens plan verloopt). Als een speler in positie is om het spel te beïnvloeden of erheen beweegt, is hij een geoorloofd doelwit: als hij stilstaat, is hij dat niet.
- (c) Het is geen fout als twee spelers elkaar blokken – alleen contact met een speler die niet op zijn hoede is, moet worden bestraft.
- (d) Maak van overdreven ruwheid weg van de bal tegen het einde van een poging een dodebalfout in plaats van een levendebalfout.
- (e) Als een speler wordt geraakt nadat hij zich gewonnen heeft gegeven **of met een sliding is begonnen**, is een fout gerechtvaardigd.

- (f) Als er na een touchdown krachtig contact is met de baldrager dat duidelijk te laat en opzettelijk is, moet er een fout worden gevlagd.

13. De snapper ruw behandelen ("roughing the snapper"):

- (a) Deze fout kan alleen voorkomen als het redelijk duidelijk is dat Team A een strijdrap zal proberen nemen. Met andere woorden, alleen bij fieldgoal- en tryopingen, of wanneer een team zich bij een [derde of vierde poging in een duidelijke uittrapformatie opstelt](#).
- (b) Muggenzift niet over het interval van 1 seconde. Als de snapper rechtstaat voordat die ene seconde is verstreken, sta dan contact toe, maar als hij langer nodig heeft om zijn evenwicht te herstellen, sta hem dan meer bescherming toe.
- (c) Werp je vlag niet als een verdedigende speler contact maakt met de snapper nadat hij is geblokt door een aanvallende lijnman naast de snapper.
- (d) Diskwalificeer eender welke speler die de snapper probeert te straffen door contact te maken met diens helm of hem te torpederen met zijn eigen helm.

14. Viseren ("targeting"):

- (a) De definitie van een weerloze speler is vastgelegd in Regel 2-27-14 [x](#). Bij twijfel is een speler weerloos.
- (b) Als contact niet laat is, kan de baldrager niet weerloos zijn met betrekking tot viseren. Contact dat gelijktijdig is met (of een fractie van een seconde volgt nadat) de knie van een baldrager neer is, is niet laat.
- (c) Controlelijst voor fouten voor viseren (overgenomen van de presentatie van Dean Blandino van augustus 2021):
- (i) Is de speler waarmee contact gemaakt wordt weerloos (Regel 2-27-14)? Zo ja, dan kan Regel 9-1-4 van toepassing zijn. Zo nee, dan kan alleen Regel 9-1-3 van toepassing zijn.
 - (ii) Is er een indicator van viseren (Regel 2-35)? [Welke delen van Regel 2-35-1 zijn van toepassing? Indien geen enkele, is er geen sprake van viseren.](#)
 - (1) [Wat](#) was de lichaamshouding van de speler die het block initieerde? Als zijn hoofd omhoog blijft, is de kans kleiner dat het een indicator is dan wanneer hij het laat zakken. Met welk lichaamsdeel maakt hij het contact? [Is zijn beweging omhoog \(wat een indicator is\) of loopt hij gewoon door \(wat geen indicator is\)?](#)
 - (2) [Viel](#) de speler die het block initieerde met geweld aan? Een aanval omvat een voorwaartse, opwaartse of neerwaartse beweging. Als hij stilstaat, absorbeert hij contact.
 - (iii) Was het contact met de kruin van de helm van de speler die het block initieerde of met het hoofd- of nekgebied van de tegenstander?
 - (iv) Was het contact krachtig?

15. Kraagtackle ("horse collar tackle"):

- (a) De [drie](#) vereisten om deze fout te vlaggen zijn dat (i) de verdediger de kraag of het naamplaatje vastgrijpt; en (ii) de loper naar de grond toe wordt getrokken; [en \(iii\) de baldrager of loper naar achteren wordt getrokken \(niet zijwaarts of voorwaarts\)](#).
- (b) Net als bij andere veiligheidsgerelateerde fouten, geldt: bij twijfel of het een fout is of niet, is het een fout.
- (c) Gewoon een ander stuk van het truitje vastgrijpen en een loper neertrekken, is echter geen fout.

16. Hoog-laagbloks ("chop blocks"):

- (a) Het is geen fout als de betrokken "hoge" of "lage" speler eenvoudigweg voorbijkomt of slechts licht contact maakt met de tegenstander. Er moet in elk block voldoende kracht zitten om de snelheid van het betrokken lichaamsdeel van de tegenstander te beïnvloeden.
- (b) Volgens de regels is het geen fout als de verdedigende speler het contact initieert.

17. Dodehoekblock:

- (a) “Krachtig contact” vereist een opbouw van momentum. Het is minder waarschijnlijk als een speler langzaam beweegt. Hoe verder een speler op hoge snelheid heeft gelopen, hoe waarschijnlijker dat dat gebeurt. **Momentum is een combinatie van massa en snelheid. Grotere spelers hoeven niet zo snel te lopen om momentum op te bouwen.**
- (b) Wanneer een blocker een tegenstander raakt met uitgestrekte handen of armen, zullen zijn ellebogen en schouders onvermijdelijk de impact opvangen, waardoor de kracht minder wordt.
- (c) Een speler die stilstaat of langzaam beweegt, kan een tegenstander niet “aanvallen” en kan daarom niet schuldig zijn aan een niet-toegelaten dodehoekblock. **Dit omvat een stilstaande (of bijna stilstaande) speler die, door niet uit de weg te gaan, een tegenstander de kans geeft om tegen hem aan te botsen. Die speler mag zich ook schrap zetten voor de impact zonder een fout voor een dodehoekblock te begaan.**
- (d) Voor een block in het “open veld” geldt over het algemeen het volgende: (i) het gebeurt buiten de tacklezone of nadat de tacklezone is verdwenen of nadat de aanvallende lijnmannen zijn verspreid; (ii) het gebeurt over het algemeen meer dan 2 seconden na de snap; en (iii) er zijn spelers bij betrokken die doorgaans meer dan 5 yards van elkaar verwijderd waren 2 of meer seconden voor het block.
- (e) Wees vooral alert wanneer je een speler:
 - (i) **een tegenstander met hoge snelheid van opzij of van achteren ziet naderen;**
 - (ii) **“stroomopwaarts” ziet gaan, d.w.z. in de tegenovergestelde richting bewegen van alle andere spelers (bijvoorbeeld tijdens een terugloopactie na een wissel van teambezit).**

Stel je in elk van deze gevallen voor dat hij een baksteen in zijn hand heeft.

18. Hinder bij het vangen van een getrapte bal (“kick-catch interference”):

- (a) Alles wat de ontvanger belemmert bij het vangen van de bal, moet gevlagd worden. **Zijn evenwicht zal verstoord zijn, waardoor hij de bal niet goed kan vangen. Bij twijfel is het een fout.** Dit omvat:
 - (i) contact met de ontvanger (hoe incidenteel ook);
 - (ii) dreigend dicht bij de ontvanger lopen, **en binnen het gebied waarnaar hij kijkt of waarop hij zijn aandacht heeft gevestigd;**
 - (iii) te dicht bij de ontvanger staan;
 - (iv) dicht bij de ontvanger zijn en roepen of ander opzettelijk lawaai maken;
 - (v) met de armen zwaaien vóór de ontvanger;
 - (vi) de ontvanger dwingen om om zijn tegenstander heen te stappen of van richting te veranderen om de bal te vangen.
- (b) Het is geen fout als:
 - (i) een speler van Team A langs de ontvanger loopt zonder hem aan te raken of hem van koers te doen veranderen;
 - (ii) de ontvanger zijn poging om de getrapte bal te vangen te gemakkelijk “opgeeft”;
 - (iii) de ontvanger de bal vangt en er geen contact was en de mate van hinder zonder contact gering of te betwijfelen is: ken geen goedkope bestraffingen van 15 yards toe.
- (c) Een speler die gewelddadig contact maakt met een potentiële ontvanger van een getrapte bal heeft een flagrante persoonlijke fout begaan en moet worden gediskwalificeerd. Geef in dit geval alleen het signaal voor een persoonlijke fout (niet het signaal voor hinder bij het vangen van een getrapte bal).
- (d) Een speler die getrapte bal aan het vangen is, moet daartoe een onbelemmerde kans krijgen voordat contact met hem wordt gemaakt. Deze bescherming eindigt wanneer de speler de bal muf, tenzij hij een geldig signaal voor een vrije vangst heeft gegeven en nog steeds een mogelijkheid heeft om de bal te vangen (Regel 6-5-1-b).

19. **Samenvatting:** Vraag je bij het overwegen van persoonlijke fouten af of de potentiële overtreder opties had. Had hij ervoor kunnen kiezen om iets anders te doen met betrekking tot het contact? Bestraf spelers die de voor slechte optie kiezen.

TvdR 4 – Fouten zonder contact

1. **Vertraging van het spel (“delay of game”):**
 - (a) Als Team A, met nog 10 seconden te gaan, nog steeds in de huddle staat, of zich in formatie aan het opstellen is, waarschuw de spelers dan mondeling dat er nog 10 seconden overblijven. Werp altijd je vlag als de spelklok op nul staat, tenzij de snap echt ophanden is (d.w.z. de quarterback roept “hut” of iets dergelijks), in welk geval hij een extra seconde kan krijgen.
 - (b) Als er een zichtbare spelklok is, kijk dan of de bal is gesnapt wanneer ze op nul staat. Als dat niet het geval is, gooi dan een vlag.
 - (c) Na een wijziging aan de score is het vertraging van het spel als een van beide teams niet binnen 1 minuut op het veld staat (of op het veld maar nog steeds in de huddle), ongeacht of de bal speelklaar is of niet. Geef bij een eerste overtreding de hoofdcoach van het team een waarschuwing in plaats van een vlag te werpen. **(Waarschuwing bij eerste overtreding, en bestraffing bij tweede en volgende overtredingen.)**
 - (d) Als er geen **(of weinig)** spelers van Team B klaar zijn om te spelen eender wanneer Team A klaar staat om de bal te snappen, bestraf Team B dan voor vertraging van het spel. Geef Team A *geen* poging zonder tegenstand. Tegen het einde van een time-out (meestal 15 seconden voor het einde), zijn de scheidsrechters aan de zijlijn ervoor verantwoordelijk dat de kapitein of coach van het team weet dat de time-out bijna ten einde is.
 - (e) Als Team A op het laatste nippertje een vervanging doorvoert (de spelers haasten zich naar de strijdlijn tijdens de vervanging), moet Team B de kans krijgen om ook aanpassingen door te voeren. Als de spelklok verstrijkt vóór de snap, moeten de scheidsrechters bepalen of Team B voldoende tijd heeft gekregen om te reageren op de “gehaaste” vervanging. Als Team B prompt reageerde maar de spelklok is verstreken, wordt Team A bestraft voor vertraging van het spel. **Als eender welke speler van Team B het veld niet snel verlaat en betreedt, of daar niet mee begint binnen 3 seconden nadat de laatste invaller van Team A het veld betreden heeft, (i) mag Team A de bal snappen en (ii) als Team B meer dan 11 spelers op het veld heeft, wordt Team B bestraft voor een niet-toegelaten vervanging (Regel 3-5-2-e).**
 - (f) Als Team A de bal snapt in een situatie waarin hen is gevraagd dat niet te doen (bv. terwijl Team B de gelegenheid zou moeten hebben aanpassende vervangingen door te voeren), leg dan voor een eerste **onopzettelijke** overtreding het spel stil en geef Team A een waarschuwing. Bestraf voor vertraging van het spel bij de tweede of volgende overtreding (Regel 3-5-2-e). **(Waarschuwing bij eerste overtreding, en bestraffing bij tweede en volgende overtredingen.)**
2. **Spelers niet binnen de 9-yardmarkeringen:** Vlag dit niet als Team B reageert op de overtredende speler, bijvoorbeeld als een speler van Team B tegenover hem gaat staan.
3. **Niet-toegelaten formatie en gerechtigde ontvangers:**
 - (a) **Wacht niet tot de vierde periode om deze regels te handhaven. Pak niet-toegelaten formaties aan zodra ze zich voordoen.**
 - (b) Het is altijd een fout als Team A bij de snap vijf (of meer) spelers in het achterveld heeft. Team A krijgt een voordeel bij het blokken door verder weg te staan van de verdediging.
 - (c) Het is nog steeds een fout voor vijf spelers in het achterveld, als Team A bij de snap slechts 10 (of minder) spelers op het veld heeft.

- (d) Probeer ervoor te zorgen dat de opstelling aanvallende lijnmannen toegelaten is. Beoordeel een beoogde aanvallende lijnman enkel als in het achterveld als:
 - (i) het duidelijk is (duidelijke opening tussen zijn hoofd/schouders en de dichtstbijzijnde lijnman van Team A); of
 - (ii) hij met zijn hoofd duidelijk achter het achterste van de snapper staat – een fout die zonder waarschuwing moet worden gevlagd; of
 - (iii) wanneer een waarschuwing aan de speler en een daaropvolgende waarschuwing aan de coach worden genegeerd (geef een waarschuwing bij de eerste en tweede overtreding, en bestraf bij de derde en volgende overtredingen).
- (e) Geef wide receivers en slot backs meer speelruimte bij het beoordelen of ze op de strijdlijn staan of ervan af, dan je binnenlijnmannen of tight ends zou geven. Wees vooral mild op velden die niet goed zijn gemarkeerd.
- (f) Beschouw een receiver dichter bij het centrum enkel gedekt door een wide receiver als er geen verschil in diepte is in hun opstelling. Bij twijfel is de receiver dichter bij het centrum *niet* gedekt.
- (g) Wees bij het bepalen van het aantal spelers in het achterveld mild met spelers die niet precies aan de vereisten van Regel 2-27-4 voldoen. Als een speler van Team A op het randje staat, beschouw hem dan als back als er minder dan 4 backs zijn. Beschouw hem als lijnman als er minder dan 7 lijnmannen zijn. Als er meerdere spelers op het randje zijn, doe dan het bovenstaande voor elk van hen.
- (h) Houd er rekening mee dat als Team B een speler met een gerechtigd rugnummer opgesteld ziet staan dicht bij de strijdlijn, het ervan uitgaat dat hij ook gerechtigd is omwille van zijn positie. Op een vergelijkbare manier zal Team B, als het een speler met een niet-gerechtigd rugnummer opgesteld ziet staan dicht bij de strijdlijn, ervan uitgaan dat hij op de strijdlijn staat.
- (i) Bij ongebruikelijke of misleidende tactieken moet de formatie de meest nauwkeurige controle doorstaan en moet ze worden bestraft als ze niet *volledig* toegelaten is.

4. **Snapper die de bal verplaatst:**

- (a) Sta de snapper, wanneer hij zijn positie inneemt, toe de bal niet verder dan de lengte van een bal naar voren te bewegen, en nooit over de te bereiken lijn of de doellijn. Als hij de bal verder naar voren beweegt, leg het spel dan stil, plaats de bal opnieuw en waarschuw de speler en zijn coach dat verdere overtredingen bestraft zullen worden. (Waarschuwing bij eerste overtreding, en bestraffing bij tweede en volgende overtredingen.)
- (b) Als de snapper, wanneer hij zijn positie inneemt, de bal van de grond heft, leg het spel dan stil, plaats de bal opnieuw en waarschuw de speler en zijn coach dat verdere overtredingen bestraft zullen worden. (Waarschuwing bij eerste overtreding, en bestraffing bij tweede en volgende overtredingen.)
- (c) Als de snapper de bal alleen maar ter plekke draait (bijvoorbeeld om zijn grip te verbeteren), is dat geen probleem.

5. **False start:**

- (a) **Beweging door een speler van Team A is geen valse start, tenzij :**
 - (i) het een beweging van een of beide voeten is; of
 - (ii) ze plotseling is; of
 - (iii) ze ertoe leidt dat een verdedigende speler beweegt als onmiddellijke reactie en dit de eerste keer is dat een dergelijke beweging is waargenomen; of
 - (iv) het gaat om een gebonden lijnman die zijn hand(en) opheft.
- (b) Als een × back de snaptelling mist, een plotse beweging maakt en dan abrupt stopt, is dat een valse start. (Als hij echt was beginnen verplaatsen (“motion”), zou hij niet stoppen.)
- (c) De “onmiddellijke reactie” van Team B moet een typische footballreactie zijn. Alleen maar wijzen naar spelers van Team A die mogelijk bewogen hebben, is dat *niet*.

- (d) **Muggenzift niet: als je twijfelt** of hij voor de snap bewoog of niet, was dat *niet* zo.
- (e) **Bij twijfel is een snelle of abrupte beweging van de snapper of quarterback wel degelijk een valse start.**

6. **Offside:**

- (a) Wanneer een verdedigende speler vóór de snap beweegt en een aanvallende speler vervolgens beweegt, is overleg tussen de umpire en de vleugelscheidsrechters verplicht. Dat overleg is nodig om te bepalen of de verdedigende speler zich in de neutrale zone bevond en of de aanvallende speler werd bedreigd. **Bij twijfel stond de verdedigende speler wel degelijk in de neutrale zone.** Bij twijfel is de aanvallende speler *wel degelijk* bedreigd. Als de speler van Team A die als eerste beweegt, niet is bedreigd, is dat een valse start.
- (b) Wanneer een verdedigende speler vóór de snap over de neutrale zone gaat en op een back van Team A afstormt, is dat een dodebalfout voor offside. Het moment om dat als een fout te vlaggen, is wanneer de verdediger de heup van de dichtstbijzijnde lijnman van Team A passeert.
- (c) **Bij twijfel of een verdedigende speler die over de neutrale zone is gegaan, contact gemaakt heeft met een speler van Team A, was er wel degelijk contact.**
- (d) Vlag een verdedigende speler niet voor offside als hij stilstaat en de neutrale zone slechts nipt binnendringt.
- (e) Muggenzift niet over offside, vooral niet op velden die niet perfect zijn gemarkeerd.
- (f) Vlag geen offside als de verdedigende speler bij de snap naar voren beweegt maar zich niet effectief in de neutrale zone bevindt.

7. **Beweging en signalen van Team B:**

- (a) Als een lijnman van Team B zijwaarts beweegt, en de beweging minstens voldoende is om van recht tegenover de ene tegenstander over te gaan naar recht tegenover een andere, of van recht tegenover een tegenstander naar het gat tussen twee tegenstanders, of vice versa, wordt dat een “stem” genoemd.
- (b) Wanneer er sprake is van een gecoördineerde beweging door twee of meer lijnmannen van Team B, mag het signaal om die beweging te starten niet van een lijnman komen.
- (c) Een beweging van een lijnman van Team B die voldoet aan de omschrijving van een “stem” is toegelaten. Een snelle, abrupte of overdreven beweging van een lijnman van Team B die niet voldoet aan de omschrijving van een “stem” (bv. stampen met de voet, zwaaien met de arm) moet worden geïnterpreteerd als een poging om Team A een valse start te doen begaan.
- (d) De volgende zijn fouten door Team B:
 - (i) het nabootsen van een startsignaal van Team A (bijvoorbeeld woorden of in de handen klappen), ongeacht of Team A reageert (behalve in de handen klappen is het geen fout om een geluid te maken dat Team A niet gebruikt, of om handgebaren te maken die geen klappend geluid produceren);
 - (ii) een snelle, abrupte of overdreven beweging van een verdediger die niet voldoet aan de omschrijving van een “stem” **en** zorgt voor een valse start van Team A.
- (e) Bestraf een speler van Team A voor vertragen van het spel (“delay of game”) als hij woorden gebruikt die klinken als “move” of “stem” (Regel 7-1-5-a-5).
- (f) Met uitzondering van verstorende signalen worden overtredingen van Regel 7-1-5 alleen een fout als Team A op authentieke wijze reageert. Als een toegelaten beweging van een lijnman van Team B ervoor zorgt dat een speler van Team A zich in de neutrale zone begeeft en de speler van Team B aanraakt, is dat een fout voor encroachment door Team A. Dat is geen authentieke reactie op bedreiging.

- 8. **Niet-toegelaten verplaatsing:** Een speler is zich enkel op een niet-toegelaten wijze aan het verplaatsen als zijn voorwaartse beweging opmerkelijk is. Als de verplaatsing bij de snap voorwaarts gebogen is, is dat een levendebalfout, geen valse start.

9. **Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone (“ineligible receiver downfield”):**
- (a) Vlag het enkel als het opmerkelijk is.
 - (b) Een niet-gerechtigde ontvanger moet duidelijk meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone zijn op het moment dat de pass is geworpen — muggenzift niet als de speler er juist 3 yards voorbij is. Denk eraan dat als een je een speler 5 yards voorbij de neutrale zone ziet en hij richting Team B’s doelzone beweegt wanneer de bal hem passeert, die speler waarschijnlijk niet meer dan 3 yards voorbij de neutrale zone was toen de bal werd geworpen.
 - (c) Als een lijnman voorbij de neutrale zone blockt, vlag dat dan als een niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone, tenzij hij ver genoeg gaat om een **verdedigende speler in passdekking te blocken**. Vlag het in dat geval als aanvallende hinder bij het vangen van een pass (“offensive pass interference”).
 - (d) **Volgens de regels is het geen fout voor een niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone als de pass op een toegelaten wijze in de buurt van of voorbij de zijlijn is geworpen.**
 - (e) **Zie TvdR 4.3.f hierboven voor het bepalen of een speler van Team A gerechtigd is of niet.**
 - (f) Vlag het niet als Team A de bal op een toegelaten wijze voorbij de neutrale zone werpt om terreinverlies te vermijden.
 - (g) Vlag het niet als een “screenpass” te ver wordt geworpen en voorbij de neutrale zone landt, tenzij de aanwezigheid van de niet-gerechtigde ontvanger verhindert dat een verdedigende speler de bal vangt.
10. **De bal opzettelijk op de grond werpen (“intentional grounding”):**
- (a) Vlag het niet als met de passer contact wordt gemaakt *duidelijk* nadat hij is begonnen met het werpen van de bal, of als de bal werd aangeraakt. Onder deze omstandigheden moet je aannemen dat de passer de bal naar een ontvanger wilde werpen.
 - (b) Vlag het wel als met de passer contact wordt gemaakt *voordat* hij is begonnen met het werpen van de bal. Hij mag de bal niet wegwerpen om een tackle achter de neutrale zone te vermijden. In sommige omstandigheden kan het gepast zijn om de bal dood te verklaren (in plaats van te bestraffen voor de bal opzettelijk op de grond werpen) omdat hij werd tegengehouden en zijn maximale terreinwinst gestopt was.
 - (c) Vlag niet voor de bal opzettelijk op de grond werpen als de passer de bal wegwerpt × wanneer hij niet onder druk van de verdediging staat. Hij heeft het recht een poging te verspillen als hij geen gevaar loopt te worden getackeld achter de neutrale zone. De klok is geen factor. **(Uitzondering: als de voorwaartspasser de bal slechts een paar yards ver werpt – meestal minder dan 5 yards van hem vandaan.)**
 - (d) Het is niet nodig om dat te vlaggen als **de bal opzettelijk op de grond werpen** als de pass wordt onderschept *en* dat de enige gevlagde fout zou zijn.
 - (e) De bal binnen 1 yard van de neutrale zone krijgen, moet als voldoende dichtbij worden beschouwd. Wees hier niet technisch in.
 - (f) **Bij twijfel of de voorwaartspasser zich buiten de tacklezone bevindt of heeft bevonden, is hij *wel degelijk* buiten de tacklezone (geweest).**
 - (g) Als een pass wordt aangeraakt door een niet-gerechtigde ontvanger, is dat normaal gezien een fout voor een niet-toegelaten aanraking (“illegal touching”). Als de passer dit echter op een duidelijk opzettelijke manier doet om terreinverlies te vermijden, dan is een fout voor de bal opzettelijk op de grond werpen gerechtvaardigd. Volgens de regels kan een niet-toegelaten aanraking niet bij een niet-toegelaten pass.
11. **Niet-toegelaten vervanging (“illegal substitution”):**
- (a) Als een vervangen speler het speelveld of de doelzone aan het verlaten is, maar nog steeds duidelijk op het speelveld is bij de snap, dan moet dat worden gevlagd.

- (b) Een vervangen speler die het veld opnieuw betreedt nadat hij het heeft verlaten, heeft een fout begaan. Een speler die echter het veld verlaat in de overtuiging dat hij wordt vervangen, maar in feite niet wordt vervangen, moet worden toegestaan opnieuw het veld op te komen zonder bestraffing (op voorwaarde dat dit geen misleiding is).
- (c) Als invallers het veld betreden omdat ze denken dat de bal dood is, maar het spel niet hinderen, vlag dat dan niet.
- (d) Als de aanval zijn huddle met **te veel** spelers op het veld beëindigt, brengt dat de tegenstander in verwarring en moet dat worden bestraft. Er kan echter alleen een fout zijn als de bal speelklaar is verklaard (Regel 2-14) of als de 12de man de groep niet onmiddellijk verlaat.
- (e) Als Team B **te veel** spelers op het veld heeft wanneer de snap ophanden is **x**, is er geen fout totdat de bal is gesnapt, **tenzij Regel 3-5-3-c van toepassing is**.
- (f) Fouten die verband houden met vervangingen en met **te veel** spelers op het veld, zijn normaal gezien een overtreding van Regel 3-5. Een opzettelijke poging om tegenstanders in verwarring te brengen moet echter worden bestraft als een fout voor oneerlijke tactieken ("unfair tactics") (Regel 9-2-2-b).

12. Het niet dragen van verplichte uitrusting:

- (a) Beschouw het niet hebben van een mondstuk of het niet bevestigen van alle punten van een kinriempje als even ernstig als het niet dragen van een helm. Als je ziet dat een speler de huddle verlaat zonder mondstuk of goed bevestigd kinriempje, herinner hem er dan aan om zijn uitrusting vast te zetten. Spelers die de herinnering negeren, moeten volgens de regels worden aangepakt (Regel 1-4-8), maar geef quarterbackbacks en andere spelers die signalen roepen meer tijd om dit te doen. Dezelfde procedure is van toepassing op spelers die ondoorzichtige of gespiegelde oogschermen dragen.
- (b) Stop de wedstrijd klok of de spelklok niet **tenzij je een team een time-out aanrekent omdat een speler niet heeft gereageerd op twee waarschuwingen om het veld te verlaten. Als een speler reageert en het veld verlaat, moet Team A ervoor zorgen dat de bal wordt gesnapt voordat de spelklok verstrijkt en moet Team B ervoor zorgen dat er niet te veel spelers op het veld staan bij en na de snap**. Als een gebonden lijnman moet worden vervangen, is dat een valse start ("false start") wanneer hij rechtstaat, **tenzij Team A een time-out neemt**.
- (c) Als het gaat om andere niet-kritieke verplichte uitrusting, draag de speler dan op om het probleem de volgende keer dat hij buiten het veld is, op te lossen. Als hij de instructie negeert, zeg hem dan, wanneer hij het veld terug opkomt, dat hij eraf moet en het probleem onmiddellijk moet oplossen. Als hij dat doet, is alles in orde. Als zijn team hem onmiddellijk vervangt, straf dan niet voor een niet-toegelaten vervanging ("illegal substitution"). Als zijn team een time-out neemt of een bestraffing voor vertraging van het spel opgelegd krijgt, is dat zijn keuze. Als hij op het veld blijft en probeert deel te nemen aan een poging, pak hem dan aan volgens de regels (Regel 1-4-8).

13. Niet-toegelaten uitrusting: Alles wat een risico zou kunnen zijn voor de veiligheid van de deelnemers, moet worden aangepakt voordat de bal opnieuw in het spel wordt gebracht. Andere inbreuken kunnen aan de speler worden overgelaten om de volgende keer dat hij het veld verlaat, recht te zetten, maar deze moeten worden rechtgezet voordat hij op een toegelaten wijze het veld weer op kan komen.

14. Op een niet-toegelaten wijze tegen de bal trappen ("illegally kicking"): Als een speler opzettelijk de bal raakt met de knie, het onderbeen of de voet met als doel de bal in eender welke richting voort te stuwen, dan trapt hij tegen de bal. Als de bal zijn knie, onderbeen of voet incidenteel raakt, of als onderdeel van een poging om balbezit te verkrijgen, moet dat niet als trappen worden beschouwd en is er geen fout.

15. Niet-toegelaten wig ("illegal wedge"): Een wig is enkel niet-toegelaten (Regel 6-1-10) als ze worden gevormd vóór het einde van de trapfase en blijft bestaan tijdens het begin van de teruglooptactie. Als spelers elkaars handen aanraken of vasthouden, verraadt dat alles. Het is *geen* niet-toegelaten wig als ze naar hun eigen eindlijn lopen. Terwijl de

teruglooptactie vordert richting Team A's doelzone, zullen spelers samenkomen als gevolg van het spel – dat wordt *niet* beschouwd als een niet-toegelaten wig.

16. Offside bij een vrijetrapfase:

- (a) Behandel de beperkende lijn van Team A als een vlak (aan de rand van de lijn die zich het dichtst bij Team A's doellijn bevindt).
- (b) Bij een onside of een andere korte aftrap (opzettelijk of onopzettelijk), staat elke speler offside die het vlak doorbreekt voordat de bal wordt getrap (behalve de trapper of houder).
- (c) Wees niet te technisch op een verre aftrap.
- (d) Vlag alleen een fout als een speler van het trappende team (anders dan de trapper) op een vrije trap duidelijk een aanloop van meer dan 5 yards neemt. Spelers die gewoonweg hun positie of houding aanpassen, zouden niet mogen worden bestraft omdat ze tijdelijk meer dan 5 yards achter de beperkende lijn staan. Het doel van de regel is om het momentum van een speler te verminderen bij de aftrap.

17. De bal op een niet-toegelaten wijze voorwaarts doorgeven ("illegally handing ball forward"): De bal voorwaarts doorgeven is altijd een fout (behalve waar toegestaan volgens de regels). Een team kan aanzienlijke terreinwinst behalen (naast de voordelen van misleiding) door dit niet-toegelaten spel.

18. Speler van Team A buiten de grenzen:

- (a) Als een speler van Team A terug binnen de grenzen komt nadat hij vrijwillig buiten de grenzen is gegaan tijdens een strijdtrefase of vrijetrefase, of als een gerechtigde ontvanger de bal op een niet-toegelaten wijze aanraakt nadat hij tijdens een voorwaartsepassfase vrijwillig buiten de grenzen is gegaan, is dat altijd een fout. Een speler van Team A die het speelveld verlaat, behaalt een voordeel door te voorkomen dat hij wordt geblockt. Onthoud dat een speler buiten de grenzen is, zelfs als slechts een van zijn voeten de zijlijn of achterlijn raakt – dit mag niet worden genegeerd.
- (b) Eender welk contact door een speler van Team B waardoor een speler van Team A buiten de grenzen gaat, moet worden beschouwd als de oorzaak ervan, op voorwaarde dat de speler van Team A onmiddellijk probeert terug binnen de grenzen te komen.

19. Blijven deelnemen zonder helm: "De onmiddellijke actie waarmee hij bezig is" eindigt zodra een speler het contact met een tegenstander verbreekt en niet langer tegenover die tegenstander staat of vice versa. Een speler die zijn helm verliest terwijl hij een tegenstander blockt (ook als hij zijn tegenstander overmeestert), wordt geacht te stoppen met blocken zodra dat veilig is. Een speler die zijn helm verliest zonder dat hij een tegenstander blockt, of tegenover een tegenstander staat (m.a.w., hij loopt gewoonweg) mag vanaf dat moment niet verder spelen.

TvdR 5 – Onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") en vechten

1. Viering:

- (a) Een viering is iets anders dan treiteren – wees er toleranter tegenover. Sta korte, spontane, emotionele reacties aan het einde van een poging toe. Bestraf langdurige, zelfingenomen of vernederende handelingen.
- (b) Een dansje boven een getackelde tegenstander moet altijd worden bestraft.
- (c) Bestraf de dode bal op de grond werpen ("spiken") altijd, behalve bij een spontane viering na een score (of wanneer de speler redelijkerwijs denkt dat hij gescoord heeft). Als dat echter in de richting van een tegenstander is (zelfs onbedoeld), is dat treiteren ("taunting") en moet het bestraft worden. Om over "spiken" te kunnen spreken, moet de bal met kracht op de grond worden gegooid – hem simpelweg laten vallen, is geen fout.

- (d) Een viering moet worden bestraft als het gaat om:
 - (i) een van de meer dan 20 specifieke verboden in Regel 9-2-1;
 - (ii) de bal ✕;
 - (iii) spelersuitrusting;
 - (iv) materiaal op en rond het veld (waaronder het doel);
 - (v) elk voorwerp dat van een andere persoon is af- of aangenomen;
 - (vi) eender welk rekvisiet;
 - (vii) een speler die met vertraging (niet onmiddellijk na de wijziging aan de score) en onnodig naar de grond gaat.
- (e) Een handeling die niet op de bovenstaande lijst staat, is waarschijnlijk toegelaten. Wees er dus tolerant tegenover, tenzij je denkt dat ze beledigend, bedreigend of obsceen is, kwade wil uitlokt of een aanfluiting is voor het spel. Wees niet preuts (een preuts iemand let er overmatig op om fatsoenlijk, bescheiden of rechtvaardig te zijn of te lijken; of is gemakkelijk geschokt of beledigd is door dingen die andere mensen niet schokken of beledigen).
- (f) Als er een niet-toegelaten viering gebeurt nabij de doellijn, ga er dan vanuit dat ze begon *na* de wijziging aan de score, tenzij een scheidsrechter in een uitstekende positie was om te oordelen over de exacte locatie.
- (g) “Gechoreografeerd” betekent dat een of meer spelers duidelijk vooraf hebben besloten, afgesproken of gerepeteerd hoe ze zullen bewegen (zoals bij een dans).

2. **Kritiek:**

- (a) Spelers spelen met passie en emotie – coaches delen dezelfde eigenschappen. Op verschillende momenten kunnen spelers en coaches blij of verdrietig, vrolijk of teleurgesteld, tevreden of gefrustreerd zijn. Dat zijn normale menselijke emoties (scheidsrechters hebben ze ook), maar ze hebben zelfbeheersing nodig.
- (b) Spelers en coaches hebben het recht om teleurgesteld te zijn. Pas wanneer die teleurstelling buitensporig is of de autoriteit van een scheidsrechter betwist, verwordt ze tot kritiek.
- (c) Er is sprake van kritiek wanneer spelers, coaches of andere personen die onder de regels vallen:
 - (i) op een beledigende, agressieve of denigrerende manier tegen een scheidsrechter spreken;
 - (ii) iets als waar beweren dat in strijd is met de regel of het oordeel van een scheidsrechter, of iets als onwaar beweren dat waar is;
 - (iii) een kwestie blijven bepleiten nadat hen meegedeeld is dat ze onjuist is, of gevraagd zijn erover op te houden;
 - (iv) denigrerende opmerkingen maken over een scheidsrechter of een beslissing terwijl ze met elkaar praten;
 - (v) gebaren maken (met handen of anderszins) die duiden op frustratie of gebrek aan respect voor een scheidsrechter;
 - (vi) met walging de bal of uitrusting wegwerpen of trappen;
 - (vii) agressief naar een scheidsrechter toe gaan om ruzie te maken of te klagen.
 Kritiek is niet hetzelfde als een speler of coach die een oprechte vraag stelt.
- (d) Als een speler of coach respect toont voor een scheidsrechter, zal die voor hem hetzelfde respect tonen.
- (e) We maken onderscheid tussen openlijke kritiek en verscholen kritiek. De eerste variant is opmerkelijk, meestal omdat ze luid genoeg is om door veel mensen gehoord te worden, of omdat de gebaren duidelijk en in de openbaarheid zijn. Verscholen kritiek is degene die alleen de scheidsrechter hoort en kan ietwat anders worden aangepakt.

- (f) Er zijn zes reactieniveaus voor kritiek:
- (i) **Negeer ze.** Als de kritiek gering is, en het eerste voorval in haar soort is van die speler of dat team, dan *kan* ze genegeerd worden. Het kan een op zichzelf staand incident zijn, dat nooit meer zal gebeuren. Het risico bestaat echter altijd dat het negeren van kritiek de deelnemers zal aanmoedigen om ze te herhalen. Negeren is zeker niet het gepaste antwoord op herhaaldelijke kritiek.
 - (ii) **Doe alsof je de kritiek niet goed verstaan hebt.** Vraag de speler of coach om zijn opmerking te herhalen ("Wat zei je/u?"). Als ze ongepast was, zal hij ze waarschijnlijk niet herhalen. Als hij dat toch doet, lijdt het geen twijfel dat je resoluut, professioneel en snel moet reageren.
 - (iii) **Een rustig woordje.** Een rustig woordje met een speler of coach is vaak gunstiger dan een onmiddellijke bestraffing. Het toont je toewijding om het probleem op te lossen zonder een beroep te doen op een strikte toepassing van de spelregels.
 - (iv) **Openbare berisping.** Soms moet de speler of coach luid genoeg worden aangesproken, zodat zijn teamgenoten zich ervan bewust zijn. Dat kan nodig zijn om hun hulp in te roepen bij het beheersen van zijn emoties.
 - (v) **Bestrafing.** Als kritiek opmerkelijk is voor toeschouwers, dan moet ze worden bestraft als onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct"). Opmerkelijke kritiek omvat alle acties waarbij sprake is van beledigend taalgebruik, werpen van materiaal of naar een scheidsrechter lopen. Verbale kritiek moet ook zeker bestraft worden als ze een derde keer (of meer) wordt geuit.
 - (vi) **Diskwalificatie.** Als een speler of coach twee keer is bestraft voor kritiek, wordt hij gediskwalificeerd volgens Regel 9-2-1. In extreme gevallen kan kritiek zo flagrant zijn dat onmiddellijke diskwalificatie vereist is.
- (g) Het is niet nodig om deze niveaus op volgorde te doorlopen. Een ernstige (en opmerkelijke) uiting van kritiek kan onmiddellijke bestraffing en mogelijk zelfs diskwalificatie vereisen.
- (h) De volgende handelingen van een deelnemer zouden *altijd* moeten resulteren in een vlag van een fout:
- (i) een agressief gebaar maken naar een scheidsrechter;
 - (ii) tegen een scheidsrechter spreken op een beledigende, agressieve of denigrerende manier die duidelijk door toeschouwers kan worden gehoord;
 - (iii) kritiek op een "demonstratieve" wijze kenbaar maken, zoals vol ongeloof de armen in de lucht steken;
 - (iv) zichzelf slaan om te laten zien hoe op hen een fout is begaan;
 - (v) rechtstreeks naar een scheidsrechter lopen om te klagen over een beslissing;
 - (vi) buitensporig veel vragen stellen over een beslissing, zelfs als dat op een beschaafde toon gebeurt (zoals in TvDR 5.2.f.v hierboven).
- (i) Als je kritiek niet aanpakt, laat je je collega's en de sport in de steek. Kritiek ondermijnt niet alleen scheidsrechters, ze kan ook de sfeer en het verloop van een wedstrijd ernstig verstoren. Als je denkt dat je je geen zorgen maakt over kritiek en ze negeert, bedenk dan dat dezelfde speler volgende week misschien dezelfde opmerking maakt tegen een minder onverstoorbare scheidsrechter, en dat de druppel kan zijn die de emmer doet overlopen en ervoor zorgt dat die scheidsrechter ermee stopt.
- (j) Als je kritiek hoort die gericht is aan een andere scheidsrechter, pak *jij* die aan. Een belangrijk onderdeel van de samenwerking tussen scheidsrechters is om op deze manier achter je collega's te staan.
- (k) Spreek de kapitein(s) en coach(es) aan om hen duidelijk te maken dat het hun verantwoordelijkheid is om hun spelers onder controle te houden, om kritiek te voorkomen of in de kiem te smoren. Daarmee toont de scheidsrechter aan dat hij probeert *samen te werken met* de teams in plaats van hen te bestraffen.

- (l) Adviseer waar nodig coaches en spelers om oprechte vragen te stellen in plaats van beweringen te doen over wat waar of onwaar is.
 - (m) Als er niets aan wordt gedaan, is kritiek als een ziekte die zal verergeren en je autoriteit zal ondermijnen.
3. **Flagrante onsportieve handelingen die diskwalificatie vereisen:** De volgende onsportieve handelingen zijn normaal gezien flagrant en vereisen normaal gezien diskwalificatie:
- (a) spugen naar een tegenstander of scheidsrechter;
 - (b) eender welk beledigend taalgebruik dat een denigrerende verwijzing inhoudt naar de etnische afkomst, de huidskleur, het ras, de nationaliteit (behalve in de context van internationale competitie), de religie, de overtuiging, het geslacht, de leeftijd, de klasse of sociale achtergrond, de politieke overtuiging, de seksuele geaardheid, de handicap van een tegenstander of scheidsrechter of enige andere uiting die bedoeld is om te vernederen of te brutaliseren;
 - (c) **deelnemen zonder toestemming van een professionele zorgkundige of arts na een vermoeden van een hersenschudding;**
 - (d) eender welke andere daad van onsportief gedrag die door haar aard of langdurige duur buitengewoon aanstootgevend, opmerkelijk, onnodig, vermijdbaar of zinloos is;
 - (e) eender weke actie die specifiek gericht is tegen een of meer scheidsrechters, assistenten van scheidsrechters of toeschouwers, is over het algemeen extremer dan dezelfde actie gericht tegen een tegenstander.
4. **Meerdere fouten:**
- (a) Bestraf een speler of team niet tweemaal voor dezelfde onsportieve handeling.
 - (b) Als er echter meerdere, verschillende handelingen zijn door dezelfde speler of door verschillende spelers, is het passend om deze afzonderlijk te bestraffen. Twee onsportieve handelingen door dezelfde speler zullen ertoe leiden dat hij zichzelf diskwalificeert.
 - (c) Voorbeelden van afzonderlijke handelingen zijn onder meer:
 - (i) een verboden viering gevolgd door kritiek op een beslissing van een scheidsrechter;
 - (ii) een tegenstander treiteren, en daarna buigen voor toeschouwers;
 - (iii) iemand duwen nadat de bal gestorven is, en daarna zijn helm afzetten;
 - (iv) een verboden viering, waarna een of meer invallers het veld betreden om mee te doen met de viering;
 - (v) **op een onsportieve manier reageren na op de hoogte te zijn** gebracht van de omstandigheden van een eerdere fout;
 - (vi) **wegwandelen na een onsportieve handeling, maar vervolgens terugkeren om een ander onsportieve handeling te uit te voeren.**
 - (d) Voorbeelden van handelingen die normaal *niet* als afzonderlijk worden beschouwd, zijn onder meer:
 - (i) meer dan één speler die meedoet met een buitensporige, aangehouden of gechoreografeerde viering;
 - (ii) een speler die meer dan één tegenstander treitert;
 - (iii) een speler die in meer dan één richting buigt;
 - (iv) een speler die een onsportieve opmerking of een onsportief gebaar maakt en een paar seconden later nog een **gelijkaardige**.
5. **Andere punten met betrekking tot onsportief gedrag:**
- (a) **Levende- of dodebalfout:** Bij twijfel of een fout voor onsportief gedrag een levende- of een dodebalfout was, was het een dodebalfout.
 - (b) **Wie te bestraffen:** Bestraf het gedrag van niemand anders dan een speler of coach. Als iemand anders voor problemen zorgt, vraag dan aan teammanagers of de wedstrijdorganisatie om de zaak op te lossen.

- (c) **Een speler die doet alsof hij ruw behandeld werd:** Normaal gezien moet een trapper die doet alsof hij ruw behandeld wordt, worden genegeerd. Een bestraffing mag alleen worden opgelegd als dat nodig is om de controle over de wedstrijd te behouden.
 - (d) **Simuleren van andere fouten:** Een speler die doet alsof een tegenstander een fout heeft begaan, door opzichtig een reactie te simuleren op licht of niet-bestaand fysiek contact, begaat een fout voor onsportief gedrag.
 - (e) **Een speler die op het veld zijn helm afzet:** Spelers die op het speelveld onbezonnen hun helm afzetten, zouden niet moeten worden bestraft tenzij ze daarmee (i) woede of kritiek richten op een tegenstander of een scheidsrechter; of (ii) vieren. Herinner hen eraan om hun helmen op te houden. Als een speler zijn helm afzet in de buurt van de zijlijn net voordat hij de teamzone betreedt, wordt dat het best genegeerd.
 - (f) **Als je ziet dat een coach een speler die duidelijk niet geblesseerd is, een teken geeft om te gaan liggen, is dit één fout voor onsportief gedrag (voor het veinzen van een blessure), maar ze telt voor zowel de speler als de coach mee voor diskwalificatie volgens Regel 9-2-6-a.**
 - (g) **Ongebruikelijke technische fouten:** Wanneer een deelnemer per ongeluk een ongebruikelijke regel overtreedt (bv. Regel 1-4-10), kan een eerste overtreding meestal worden aangepakt met een waarschuwing en een onmiddellijke eis om de situatie recht te zetten. Een vlag is alleen nodig als er sprake is van een opzettelijke overtreding. **(Waarschuwing bij eerste overtreding, en bestraffing bij tweede en volgende overtredingen.)**
6. **Hinder vanaf de zijlijn:**
- (a) Terwijl de bal dood is geldt het volgende:
 - (i) Op voorwaarde dat deelnemers in de teamzone redelijk snel reageren op verzoeken om terug te weg te gaan van de zijlijn, is het niet nodig om hen te waarschuwen of bestraffen, ongeacht hoe vaak dat gebeurt.
 - (ii) Vlag een fout voor hinder vanaf de zijlijn (Regel 9-2-5) enkel als een hoofdcoach herhaaldelijk (d.w.z. meer dan eens) verzoeken negeert (gedaan terwijl de bal dood is) om zijn team weg te houden van de zijlijn terwijl de bal in leven is of tijdens de actie die onmiddellijk volgt nadat de bal is gestorven.
 - (b) Terwijl de bal in het spel is geldt het volgende:
 - (i) Coaches, invallers en andere niet-spelers *op* het veld moeten altijd worden gevlagd voor hinder vanaf de zijlijn (Regel 9-2-5). Een uitzondering hierop is om je niet al te druk te maken als de bal zich in de buurt van de doellijn van Team B bevindt en de eerdergenoemden zich nog in de buurt van hun teamzone bevinden.
 - (ii) Als ze *tussen* de zijlijn en de coachlijn staan, mag je naar eigen goeddunken handelen, en hen een mondelinge waarschuwing geven als ze niet echt een probleem veroorzaakten.
 - (iii) Eender welk contact van een teamlid met een scheidsrechter, op het veld of tussen de zijlijn en de coachlijn, moet worden gevlagd als een onsportieve handeling door het team (Regel 9-2-5-b) (wat normaal gezien een bestraffing met zich meebrengt van 15 yards van de volgende plek), zelfs voor een eerste overtreding. Dit geldt ook als er geen fysiek contact is, maar de scheidsrechter gedwongen wordt van richting te veranderen, hetzij om contact te vermijden, hetzij om het zicht te kunnen behouden op wat hij waarneemt.
7. **Vechten:**
- (a) Drie regels spreken over “een tegenstander een stoot of trap geven”: hoe beslis je welke regel van toepassing is?
 - (i) Persoonlijke fout (Regel 9-1-2-a): Pas deze regel normaal gesproken toe voor actie die plaatsvindt terwijl de bal levend is. Beschouw de actie niet als flagrant, tenzij ze catastrofaal letsel kan veroorzaken.

- (ii) Onsportief gedrag (Regel 9-2-1-a-1-j): Pas deze regel normaal gesproken toe voor actie die plaatsvindt in de nasleep van een poging.
- (iii) Vechten (Regels 2-32-1 en 9-5-1): Behoud deze regel normaal gesproken voor voor serieuzere, ernstigere, langdurigere actie. Het is onwaarschijnlijk dat een enkele stoot een gevecht vormt.
- (b) Als actie wordt beschouwd als “vechten”, moet de speler worden gediskwalificeerd. Als spelers elkaar alleen maar duwen is (d.w.z. er worden geen opzettelijke (al dan niet gemiste) vuistslagen, trappen of slagen uitgedeeld), is dat *niet* vechten. Bij twijfel is het *niet* vechten. Gebruik de term “vuistslag” niet om ruwheid aan een speler of coach te beschrijven, tenzij dit gepaard gaat met een diskwalificatie.
- (c) Diskwalificeer een speler enkel voor een vuistslag als de actie opzettelijk kwaadaardig lijkt. Neem factoren in overweging, zoals de mate van opzet, de kracht van de slag, de duur van het incident en of het een eerste overtreding betreft. Licht contact uit frustratie kan als een onsportieve handeling worden beschouwd, tenzij een of meer van de volgende factoren van toepassing zijn.
 - (i) We hebben spelers gezien die werden gediskwalificeerd voor een gevecht, omdat een scheidsrechter zag dat ze “een vuistslag uitdeelden”. Bij het beoordelen van de videobeelden van dergelijke incidenten is het bijna altijd zo dat wat de scheidsrechter als een vuistslag interpreteert, eigenlijk een mislukte poging is van een speler die tadelde om een tegenstander vast te pakken of een fumble te veroorzaken. De bewegingen zijn snel en plots, maar raken niet altijd het doel.
 - (ii) Waarom zou een speler een vuistslag uitdelen terwijl de bal in leven is? Een vuistslag zal het hoofd van zijn tegenstander niet raken vanwege zijn helm. De kans is klein dat hij met zijn vuistslag het bovenlichaam van zijn tegenstander raakt, vanwege zijn schouderstuk. Als de vuistslag precies in de plexus solaris terechtkomt, kan dat een behoorlijke klap zijn, maar dat is ook de plek waar baldragers de bal dragen en daarom een legitiem doelwit om een fumble te veroorzaken.
 - (iii) Als je bijvoorbeeld duidelijk ziet dat een verdedigende lijnman met zijn gesloten vuist(en) in de buikstreek van een aanvallende lijnman slaat, kan je dat als een persoonlijke fout beschouwen. Dit geldt echter alleen als je duidelijk gesloten vuisten ziet. Open of gedeeltelijk open handen zouden een indicator zijn dat er geen sprake was van een overtreding.
 - (iv) Meestal geeft een speler een slag, trap of stoot uit frustratie omdat hij wordt tegengehouden of getreiterd. Dat wordt over het algemeen het best gezien als onsportief gedrag, tenzij het langdurig is (bv. als er meerdere slagen uitgedeeld worden), want dan wordt het een gevecht.
 - (v) Als een vuistslag echter niet voortkomt uit een directe uiting van frustratie, kan dat een reden zijn voor diskwalificatie. Dat is waarschijnlijker wanneer de actie ten minste één van de volgende kenmerken heeft: vertraagd, berekend, zeer krachtig, minachtend, herhaald.
 - (vi) Als je eraan twijfelt of een speler een tegenstander een elleboogstoot heeft gegeven, kijk dan naar de hand van die speler. Het is een natuurlijke reactie om een vuist te maken voordat je een elleboogstoot geeft. Een open hand duidt waarschijnlijk op onbedoeld contact.
 - (vii) Op een vergelijkbare manier hebben vuistslagen die voortkomen uit frustratie vaak een “opbouw”, waarbij de speler die de vuistslag uitdeelt, zijn arm/elleboog terugtrekt voordat hij slaat. Korte stoten zijn mogelijk, maar de kans is kleiner dat ze een grote klap uitdelen.
- (d) Probeer tijdens een gevecht onderscheid te maken tussen de spelers (op het veld aan het begin van het gevecht), invallers en coaches die actief deelnemen aan een gevecht en degenen die alleen proberen de vechters te scheiden. De laatstgenoemden zouden niet mogen worden gediskwalificeerd.

- (e) Diskwalificeer een speler alleen als je zeker bent van zijn rugnummer. Als twee tegenstanders met elkaar vechten, diskwalificeer de ene dan niet tenzij je de identiteit van de andere kent.
- (f) Overdreven ruwheid wanneer Team B geen kans heeft om te winnen en Team A duidelijk heeft aangegeven van plan te zijn om onmiddellijk na de snap neer te gaan ("*take a knee*"), zou normaal gezien moeten resulteren in diskwalificatie van de speler die de fout begaat.

8. Vergelding:

- (a) We spreken in deze sectie over vergelding wanneer een speler een agressieve handeling verricht als directe reactie op een agressieve handeling van een tegenstander die gericht is tegen hemzelf of een teamgenoot. Vergelding kan fysiek contact zijn, of onsportieve woorden of daden. Vergelding gebeurt normaal gezien binnen enkele seconden na de oorspronkelijke handeling, maar kan in theorie worden uitgesteld.
- (b) Normaal gezien willen we de deelnemer die het incident is begonnen (de "aanstichter") de zwaarste straf opleggen. De "straf" in deze context kan een waarschuwing zijn (voor een lichte overtreding), een bestraffing (voor een aanzienlijke overtreding) of diskwalificatie (voor een ernstige overtreding).
- (c) Als de vergelding minder ernstig is dan de oorspronkelijke handeling, zou de speler die als vergelding iets doet normaliter een lagere straf moeten krijgen dan de aanstichter. Als A31 bijvoorbeeld een fout voor overdreven ruwheid begaat op B45, en B45 als vergelding (a) A31 wegduwt; of (b) tegen A31 vloekt, dan zouden we in beide gevallen B45 waarschijnlijk niet bestraffen, maar hem gewoon waarschuwen. Dat zou ook gelden als A31 op B45 spuugde (een verplichte diskwalificatie volgens TvdR 5.3) en B45 A31 als vergelding zou duwen. A31 zou worden gediskwalificeerd, maar B45 mag alleen worden bestraft of gewaarschuwd.
- (d) Als de vergelding echter het incident verlengt of laat escaleren omdat ze even ernstig (of ernstiger) is dan de oorspronkelijke handeling, dan zou de speler die als vergelding iets doet, normaal gezien dezelfde of een hogere straf moeten krijgen dan de aanstichter. Als B45 bijvoorbeeld reageert door (a) een even onnodig ruwe daad te plegen op A31; of (b) een gevecht te beginnen met A31, dan zouden beiden zwaar worden bestraft. In het geval van een gevecht vereisen Regels 2-32-1 en 9-5-1 samen de diskwalificatie van beide spelers.
- (e) In elk geval waar vergelding is uitgesteld (tot de volgende poging of later) en opzettelijk is, is normaal gezien alleen diskwalificatie vereist van de speler die als vergelding iets doet. Dat omvat ook gevallen waarin de speler die als vergelding iets doet een teamgenoot is van de speler die het slachtoffer was van de oorspronkelijke aanval.

9. Voorafgaand aan de wedstrijd: Bestraf tijdens de opwarming voor de wedstrijd en tijdens het opgooien van het muntstuk handelingen door eender wie die onder de regels valt en die tot doel hebben tegenstanders te provoceren.

- (a) Dit omvat opmerkelijke handelingen zoals gechoreografeerde acties (bijvoorbeeld een haka), het planten van een vlag, het zwaaien met de vlag van een team naar een tegenstander of diens supporters, of elke soortgelijke actie (of simulatie daarvan).
- (b) Het treiteren van een tegenstander en andere onopmerkelijke handelingen moeten ook worden bestraft.
- (c) Als je signalen ziet dat er een provocatie ophanden is, grijp dan in en probeer de spelers ermee te doen ophouden. Bestraf ze als ze dat niet doen.

10. Pas een nultolerantiebeleid toe met betrekking tot onsportief gedrag en vechten in junior- of jeugdfootball.

11. Aanvaard Oordeel 9-2-6:II definieert welke fouten meetellen voor diskwalificatie volgens Regel 9-2-6-a.

TvdR 6 – Fouten die altijd voordeel opleveren

De fouten die voorheen in deze sectie stonden, zijn verplaatst naar sectie TvdR 3 (Fouten met contact) of sectie TvdR 4 (Fouten zonder contact), al naar gelang van toepassing. ×

TvdR 7 – Vangst en fumble

1. Als de bal van de controle van de ene speler naar de andere (of het nu een teamgenoot of een tegenstander is) overgaat tijdens het verwerven van balbezit, behoort de bal toe aan de speler die hem uiteindelijk onder controle heeft (op voorwaarde dat hij de bal binnen de grenzen onder controle had). Dat is geen gelijktijdig balbezit. Als de laatste speler die de bal onder controle had, hem niet binnen de grenzen onder controle had, of eender welke speler buiten de grenzen was op hetzelfde moment dat hij de bal aanraakte, is de bal vrij buiten de grenzen. Bij twijfel of een speler de bal binnen de grenzen onder controle had, was dat niet het geval.
2. Als de ontvanger zijn teen binnen de grenzen zet, maar zijn hiel **of enkel** een fractie later buiten de grenzen de grond raakt (of vice versa), is de pass niet-gevangen. Als de hele voet de grond raakt, moet hij helemaal binnen de grenzen staan opdat er sprake is van een vangst. **Op dezelfde manier worden de vingers, de handpalm en de pols allemaal als onderdeel van de hand beschouwd.** Dat principe strekt zich niet uit tot de voet en het been of de knie, noch tot de hand en de arm of elleboog – deze worden als afzonderlijke lichaamsdelen beschouwd en alleen het eerste contact met de grond is relevant.
3. Het is geen fumble als de bal wordt weggetrokken nadat de baldrager achteruit is gedreven. De bal is dood zodra de baldrager zo wordt vast- of tegengehouden dat zijn maximale terreinwinst behaald is.
4. Een speler heeft de bal lang genoeg om baldrager te worden als hij, nadat zijn voet de grond heeft geraakt, een van de volgende handelingen verricht (ook wel bekend als “handelingen eigen aan het spel”) (Regel 2-4-3):
 - (a) ophanden zijnd contact van een tegenstander vermijden of afweren;
 - (b) de bal wegstoppen;
 - (c) verderlopen met de bal (of ermee terugzakken) of hem voor zich uitduwen naar de doellijn of de te bereiken lijn;
 - (d) extra stappen zetten terwijl hij rechtop staat (dus niet terwijl hij op de grond valt);
 - (e) de bal passen of doorgeven.
5. Probeer niet te technisch te zijn bij het beoordelen of een bal gevangen is of niet. We willen geen scheidsrechters die proberen “de beste ogen in de geschiedenis van de sport” te hebben en te vaak oordelen dat de ontvanger het hele proces van een vangst heeft voltooid en daarna de bal heeft gefumbeld, wanneer het een niet-gevangen pass zou moeten zijn. Het belangrijkste principe is: “Bij twijfel is de bal niet-gevangen”.
6. We gebruiken exact dezelfde aanpak of de vangst nu in de doelzone is of in het speelveld.
7. Houd het volgende in gedachten bij het beoordelen of een speler van Team A de bal heeft gepast of gefumbeld:
 - (a) Eender welke actie waarbij de hand van de speler naar voren beweegt en de bal eruit komt, moet als een voorwaartse pass worden beschouwd.
 - (b) Als de speler de verdediger kan zien naderen, is het waarschijnlijk dat hij zijn hand of arm naar voren kan bewegen voordat de verdediger contact met hem maakt. Als hij het contact niet ziet aankomen, is de kans groter dat de bal is gefumbeld.
 - (c) Als de bal achter de speler neerkomt nadat hij was geraakt, is de kans groter dat hij is gefumbeld.
8. Controlelijst voor balbezit (overgenomen van de presentatie van Dean Blandino van augustus 2021):
 - (a) Is de bal onder controle gebracht met hand(en) of arm(en)? Was de bal onder controle gebracht voordat de bal de grond raakte (dit geldt enkel voor een vangst)? Een lichte beweging is geen verlies van controle, maar als de bal over en weer wiebelt

of stuitert, of als de handen contact met de bal verliezen, is dat wel verlies van controle.

- (b) Bepaal welk lichaamsdeel als eerste de grond (of pylon) raakte. Was het helemaal binnen de grenzen?
- (c) Hoe lang had de speler controle over de bal?
 - (i) Als hij rechtop stond, wanneer ging hij dan over van ontvanger naar baldrager? Had hij het vermogen om een tegenstander af te weren of te ontwijken? Heeft hij de bal weggestopt, zich richting Team B's doelzone gekeerd en/of extra stappen gezet? Duwde hij de bal voor zich uit om extra terreinwinst te behalen (in relatie tot de doellijn of te bereiken lijn)?
 - (ii) Als hij naar de grond ging, behield hij dan de controle toen hij de grond raakte? Of voerde hij een handeling eigen aan het spel uit (bv. de bal voor zich uitduwen om extra terreinwinst te behalen) op weg naar de grond?

TvdR 8 – Andere toepassingen van de regels

1. Signalen voor een vrije vangst ("fair catch"):

- (a) Muggenzift niet over signalen voor een vrije vangst. Eender welk zwaaiend signaal of opheffen van een enkele arm boven het hoofd is voldoende om als signaal voor een vrije vangst te beschouwen.
- (b) Spelers die hun hand duidelijk boven de ogen houden om de zon af te schermen, hebben *geen* signaal voor een vrije vangst gegeven.
- (c) Eender welk "ga weg"- of "T"-signaal voordat of nadat de bal de grond heeft geraakt, is een ongeldig signaal voor een vrije vangst. Een speler geeft een "T"-signaal wanneer hij zijn armen uitstrekt, vergelijkbaar met het signaal voor vervangingen als reactie van scheidsrechters (Sup36).
- (d) Een ontvanger die naar de bal wijst en zijn handen zonder zwaaiende beweging onder zijn schouders houdt, heeft geen signaal gegeven en kan verderlopen met de bal. Een ontvanger die zijn handen onder zijn schouders houdt en een zwaaiende beweging maakt, of een ontvanger die zijn handen net boven de schouders heeft zonder zwaaiende beweging, heeft een ongeldig signaal gegeven.

2. Slechte veldmarkeringen:

- (a) **Onside vrije trap:** Bij twijfel op een slecht gemarkeerd veld, kan de ketting na een vrije trap worden gebruikt om na te meten of een eerste aanraking van de bal op een bepaalde plek toegelaten was of niet.
- (b) **Foutieve kruismarkeringen:** Soms zijn de kruismarkeringen op een veld op een verkeerde afstand van de zijlijn gemarkeerd (bv. de NFL-afstand van 70 feet en 9 inches, in plaats van de juiste afstand van 60 feet). Als dit het geval is, hou dan, om de integriteit van het spel te waarborgen, geen rekening met de gemarkeerde kruismarkeringen. Gebruik kegels of andere indicatoren achter de achterlijnen om de lijn van de kruismarkeringen te benaderen en plaats de bal tussen deze lijnen.

3. Plaatsen van de bal:

- (a) **De bal plaatsen voor een nieuwe serie:** De bal moet met de neus op een yardlijn worden geplaatst na een wissel van teambezit. Als een terugloopactie bijvoorbeeld eindigt met de bal tussen de B-28 en de B-29, verplaats de bal dan naar de B-29. Een uitzondering hierop is dat de bal niet verplaatst mag worden als binnen Team B's 3-yardlijn een speler met een getrapte bal neergaat, of een vierde poging eindigt.
- (b) **Wissel van teambezit dicht bij de doellijn:** Als een speler een getrapte bal vangt, of een bal onderschept of recupereert binnen de 1-yardlijn en de bal onmiddellijk de doelzone in draagt, probeer er dan een touchback van te maken in plaats van een momentumuitzondering. Als een speler van Team A op een niet-toegelaten wijze een getrapte bal aanraakt nabij de doellijn, probeer dan te beslissen dat de aanraking in de doelzone gebeurde, vooral als hij de bal de doelzone in draagt.

- (c) **Bal die van de doelzone het speelveld in gaat:** Als er een wissel van teambezit is in de doelzone (of de momentumuitzondering is van toepassing), heeft bij twijfel tijdens de terugloopactie de bal de doelzone *niet* verlaten.
- (d) **Bal speelklaar:** De bal kan nooit speelklaar zijn als een scheidsrechter hem niet op zijn minst op de volgende plek heeft aangeraakt. Als een speler de bal zelf plaatst, en de bal op de juiste plek krijgt, moet een scheidsrechter de bal nog steeds aanraken en in positie staan om te scheidsrechteren voordat de bal speelklaar is (Regels 2-2-4 en 4-1-4).

4. **Timing:**

- (a) **Timing tijdens de laatste paar seconden van een periode:**
 - (i) Een seconde kan genoeg zijn om de bal levend te maken. Als de klok wordt gestart op het signaal van de referee, moet de referee wachten tot Team A klaar staat voordat hij de bal gereed verklaart.
 - (ii) Twee seconden zijn niet lang genoeg om de bal levend en dan weer dood te laten worden **vooraleer de tijd is verstreken** (Regel 3-2-5).
 - (iii) Met nog vijf seconden of minder resterend wanneer de bal wordt gesnapt, beëindigt een normale fieldgoalpoging de periode.
- (b) **Timing bij een vrije trap:** Er zal geen tijd verstrijken op de klok als een vrije trap netjes wordt gerecupereerd door een speler die neer is of een signaal voor een vrije vangst heeft gegeven. Er verstrijkt minstens één seconde als hij de bal mufft en hem vervolgens vangt of recupereert.
- (c) **Time-outs en fouten:** Bij twijfel werd een teamtime-out aangevraagd vooraleer er een fout met een bestraffing van 5 yards begaan is die de snap verhinderde (en wordt de fout dus opgeheven).
- (d) **Time-outs en blessures:** Als een team een time-out aanvraagt, maar voordat de referee de mededeling doet, blijkt dat het andere team een geblesseerde speler heeft, moet het eerste team zijn time-out terugkrijgen. Als een team direct na het einde van een poging een time-out aanvraagt en tegelijkertijd een geblesseerde speler wordt ontdekt, geef het team de time-out dan terug, tenzij het ervoor kiest om deze alsnog te nemen. Onthoud dat een time-out niet gebruikt kan worden om een *geblesseerde* speler in het spel te laten blijven, maar wel voor een speler die zijn helm is verloren (Regels 3-3-6-a-1 en 3-3-10-a).
- (e) **Coach die een time-out aanvraagt:** Scheidsrechters zouden niet mogen worden afgeleid van hun wedstrijdtaken door de mogelijkheid dat een hoofdcoach een time-out aanvraagt.
 - (i) Wanneer een snap of vrije trap ophanden is (d.w.z. wanneer Team A in formatie staat), mogen vleugelscheidsrechters hun ogen niet van het speelveld afwenden. In deze omstandigheden kan het nodig zijn dat de hoofdcoach de aandacht trekt van een van de scheidsrechters in het midden van het veld (referee, umpire, back judge), of zelfs de vleugelscheidsrechter aan de andere zijlijn die zijn gezicht naar hem gericht heeft. Onder deze omstandigheden zijn een "T"-handgebaar (zoals scheidsrechterssignaal S45) *én* het woord "time-out" allebei noodzakelijk.
 - (ii) Als de bal dood is en er geen dreiging van actie is op het veld, is een mondelinge aanvraag aan de dichtstbijzijnde scheidsrechter voldoende.
 - (iii) Onder geen voorwaarde mag een scheidsrechter de klok stoppen, tenzij hij er zeker van is dat de aanvraag afkomstig is van de *hoofd*coach. Als de scheidsrechter niet zeker weet wiens stem de time-out heeft aangevraagd en zich niet kan omdraaien om daarachter te komen, wordt er geen time-out toegekend.
 - (iv) Anticipeer voor de snap op een coach die om een time-out vraagt als je weet dat zijn team een speler te kort komt of er verward uitziet. Verwacht aan het einde van een poging dat een coach of speler om een time-out vraagt wanneer de wedstrijdklok loopt en zijn team tijd wil besparen.

- (f) **Coaches op het veld tijdens time-out:** Tijdens een aangerekende teamtime-out wordt het normaal gezien niet als een probleem beschouwd als coaches op het veld komen op minder dan 9 yards van de zijlijn en niet verder gaan dan de 20-yardlijnen, tenzij hun gedrag de aandacht op zichzelf vestigt.
5. **Misleidende tactieken:** Wees erg streng in het bestraffen van misleidende tactieken die tot oneerlijke tactieken verworden. Dergelijke tactieken omvatten (maar zijn niet beperkt tot):
- (a) misleidende tactieken die afhangen van de bal die wordt verborgen of vervangen (Regel 9-2-2-a);
 - (b) misleidende tactieken geassocieerd met gesimuleerde vervangingen **in het bijzonder het “verbergen” van een speler vlakbij de zijlijn aan de kant van zijn eigen team** (Regel 9-2-2-b);
 - (c) misleidende tactieken die draaien rond uitrusting van spelers (Regel 9-2-2-c);
 - (d) misleidende tactieken waarbij Team A een “normale” poging speelt nadat het de tegenstanders had gemeld dat het onmiddellijk na de snap neer zou gaan (“*take a knee*”) (zie ook TvDR 8.6.c hieronder) (Regel 9-2-2-d);
 - (e) misleidende tactieken met acties, woorden of kreten die zijn ontworpen om de verdediging te doen geloven dat de snap **of vrije trap** niet ophanden is (Regel 9-2-2-d). Dat omvat doen alsof er een probleem is met de tactiek die is afgeroepen, of met een schoen, de bal enz., alsook het veinzen van een blessure (Regel 9-2-2-e). Het omvat ook de rol of functies van een scheidsrechter op zich nemen.

Vuistregels:

- (i) **Als** een ongebruikelijke handeling oneerlijk lijkt, is ze waarschijnlijk in strijd met de regels.
 - (ii) **Bij gesimuleerde vervangingen is het belangrijk om jezelf af te vragen: “Had het team die actie ook aan de andere kant van het veld kunnen uitvoeren?”** Als de “gesimuleerde” vervangen speler zich in de richting van zijn eigen teamzone bewoog, is dat verdacht dan wanneer hij zich in de richting van de teamzone van zijn tegenstander bewoog.
6. **Pogingen waarin Team A onmiddellijk na de snap neer zal gaan (“*take a knee*”):** Wanneer Team A de scheidsrechters informeert dat het van plan is onmiddellijk na de snap neer te gaan (“*take a knee*”), ook wel bekend als de “overwinningsformatie” (“*victory formation*”):
- (a) Zorg ervoor dat Team B op de hoogte is.
 - (b) Herinner Team A eraan dat Team B de klok nog steeds kan stoppen als het nog time-outs heeft.
 - (c) Herinner Team A eraan dat het bestraft zal worden (volgens Regel 9-2-2-d) als het een “normale” poging speelt nadat het zijn intentie heeft verklaard om onmiddellijk na de snap neer te gaan (“*take a knee*”) (zie ook TvDR 8.5.d hierboven). Niet onmiddellijk (**minder dan 3 seconden**) na de snap neergaan valt daar ook onder.
 - (d) Herinner Team B aan de verklaarde intentie van Team A bij elke daaropvolgende poging, tenzij Team A je informeert dat ze een normale poging zullen spelen, in welk geval je Team B hiervan op de hoogte stelt.
 - (e) Waarschuw Team B om tegenstanders niet te “straffen” of anderszins te proberen het proces te verstoren (behalve in een legitieme poging om bezit van een vrije bal te verwerven).
 - (f) **Alle scheidsrechters mogen ervoor kiezen hun initiële positie voor de snap te wijzigen. Door naar binnen te komen naar de dichtstbijzijnde speler(s), kunnen ze agressieve acties beter afschrikken, voorkomen of de-escaleren.**
 - (g) Bestraf spelers van beide teams die proberen te profiteren van de situatie om ofwel yards te veroveren (Team A) of een tegenstander te straffen (normaal gezien

Team B). Als Team A op oneerlijke wijze tijd verbruikt, kan Regel 3-4-3 worden gebruikt om weer tijd op de wedstrijdklok te zetten.

- (h) Als het puntenverschil klein is, heeft Team B een legitiem recht om balbezit te proberen te verwerven. Als het puntenverschil echter groter is dan redelijkerwijs zou kunnen worden overbruggen in de beschikbare tijd, zou Team B geen krachtig contact mogen teweegbrengen.
- (i) Als Team A zich in een “overwinningsformatie” opstelt, maar niet meldt aan de scheidsrechters of Team B dat het van plan is onmiddellijk na de snap neer te gaan (“*take a knee*”), is deze richtlijn niet van toepassing en mag Team A evengoed op een toegelaten wijze een “normale” poging spelen of (op eigen risico) onmiddellijk na de snap neergaan.

7. **Onbedoeld fluitsignaal:**

- (a) De algemene filosofie achter de regels voor onbedoelde fluitsignalen (en de toepassing ervan) is om de spelsituatie zo goed mogelijk terug te brengen naar de situatie zoals die zou zijn geweest als er niet onbedoeld gefloten was. Een ander onderdeel van onze filosofie is dat we, waar mogelijk, willen voorkomen dat een scheidsrechterlijke fout een uitzonderlijk goede of juist uitzonderlijk slechte actie van een of meerdere spelers tenietdoet. Een onbedoeld fluitsignaal moet zo min mogelijk gevolgen hebben.
- (b) Wanneer een onbedoeld fluitsignaal klinkt vlak voordat de bal hoe dan ook zou sterven, bieden de uitzonderingen in Regel 4-1-2-b effectieve instructies waardoor de volgende poging hetzelfde (of bijna hetzelfde) zal verlopen als wanneer het onbedoeld fluitsignaal niet geklonken had. Dit is ook het geval wanneer er een fout is begaan (Regel 4-1-2-c).
- (c) Wanneer een onbedoeld fluitsignaal wordt gevolgd door een dodebalsituatie die niet expliciet onder een uitzondering in Regel 4-1-2-b valt, en er een plausibele mogelijkheid is om een van de onderdelen van Regel 4-1-3 (bijvoorbeeld Regel 4-1-3-s) toe te passen in plaats van Regel 4-1-2-b, doe dat dan. Dat minimaliseert de gevolgen van het onbedoelde fluitsignaal, wellicht tot nul.
- (d) Wanneer een onbedoeld fluitsignaal vroeg of midden in de geplande spelactie klinkt, is de meest eerlijke uitkomst meestal het toepassen van het relevante gedeelte van Regel 4-1-2-b, wat leidt tot de mogelijkheid om de poging te herhalen (tenzij de dodebalplek voordelig is voor het team in balbezit).
- (e) **Actie die onmiddellijk volgt:** Als na een onbedoeld fluitsignaal **een of meer spelers** in de buurt van de bal de bal blijven spelen, ongeacht de tijd, dan is dat de actie die onmiddellijk volgt nadat de bal is gestorven. Deze periode duurt zolang de spelers in de buurt de bal blijven spelen, ongeacht wat andere spelers op het veld doen.

- 8. **Omgaan met diskwalificaties:** Een gediskwalificeerde deelnemer moet de speelomgeving (Regel 9-2-6-b) binnen een redelijke tijd verlaten. Op voorwaarde dat hij vorderingen maakt om in een redelijk tempo te vertrekken, zou de wedstrijd moeten worden voortgezet. Het kan echter nodig zijn de wedstrijd op te schorten als de gediskwalificeerde deelnemer de aandacht trekt of zijn vertrek vertraagt. Het overtredende team is verantwoordelijk voor het wegleiden van zijn deelnemer en kan bestraft worden (voor vertraging van het spel) als dat niet gebeurt. Indien de gediskwalificeerde deelnemer of de persoon of personen die voor hem verantwoordelijk is of zijn, een (eventuele verdere) onsportieve daad begaat of begaan, dient dat bestraft te worden.

TvdR 9 – Principes “bij twijfel”

Als je ergens redelijk zeker van bent, blijf daar dan bij – het is waarschijnlijker dat dat juist is dan om terug te vallen op het relevante principe “bij twijfel”. De principes “bij twijfel” weerspiegelen echter de ervaring dat in bepaalde situaties de ene uitkomst vaker voorkomt dan de andere. Door te opteren voor de meest voorkomende uitkomst, is de kans bijgevolg

groter dat je gelijk hebt, maar dat is niet gegarandeerd. De principes zijn er niet als excuus voor het niet toepassen van de juiste mechanics.

Merk op dat de onderstaande principes *niet* wijzigen wanneer videoreview beschikbaar is. Gezien de beeldkwaliteit die we vaak zien, is het waarschijnlijk dat veel videoreviews de beslissing van op het veld behouden. Het is dus belangrijk om de beslissing op het veld zo eerlijk mogelijk te maken.

Bij twijfel gelden volgende principes:

Vóór de snap

1. Aanvallende spelers staan op een toegelaten wijze op de strijdlijn.
2. Aanvallende spelers staan op een toegelaten wijze in het achterveld.
3. Verdedigende signalen zijn toegelaten.
4. Een speler die het veld verlaat, heeft het veld verlaten *vóór* de snap.
5. Een aangerekende teamtime-out is genomen voorafgaand aan een fout die de snap verhindert.
6. De pauze van 1 seconde na een shift is geschonden.
7. Spelers zijn op een toegelaten wijze in beweging eerder dan zich op een niet-toegelaten wijze aan het verplaatsen ("illegal motion").
8. *Het is een valse start ("false start") eerder dan een niet-toegelaten verplaatsing ("illegal motion").*
9. *Een gerechtigde ontvanger op de strijdlijn is niet gedekt.*
10. *Als een speler van Team B *vóór* de aftrap de neutrale zone betreedt en daardoor een speler van Team A als reactie beweegt, is de beweging *wel degelijk* gericht naar de speler van Team A.*
11. *Als een speler van Team B, die vlak op de strijdlijn opgesteld is, voorwaarts springt en daardoor een speler van Team A als reactie beweegt, bevond de speler van Team B zich *wel degelijk* in de neutrale zone en is hij degene die de fout heeft begaan.*
12. *Als een speler van Team B door de opening tussen de lijnmannen van Team A schiet, was er *wel degelijk* contact, waardoor het een fout is voor offside.*
13. *Een snelle of abrupte beweging van de snapper of quarterback een valse start.*

Block(en)

14. De positie van de back is op het moment van de snap niet buiten de normale positie van de tackle.
15. Of de vrijblockzone (Regel 2-3-6) of tacklezone (Regel 2-34) verdwenen zijn: ze zijn nog intact.
16. Een block onder de gordel werd gezet voordat (niet nadat) de bal de tacklezone heeft verlaten.
17. Het is een toegelaten block eerder dan clippen.
18. Het contact is onder de gordel eerder dan erboven (Regel 2-3-2).
19. Een dodehoekblock is toegelaten eerder dan niet-toegelaten.
20. Met betrekking tot een block in de rug is: het contact is ter hoogte van of onder de gordel eerder dan erboven (Regel 2-3-4-a).
21. Het is toegelaten gebruik van handen eerder dan tegenhouden ("holding") of niet-toegelaten gebruik van handen ("illegal use of hands").

De bal passen

22. Het is een niet-gevangen voorwaartse pass eerder dan een fumble.
23. De voorwaartse pass is vangbaar (Regel 2-19-4).
24. Het een fumble eerder dan een voorwaartse pass als de passer vanuit zijn dode hoek geraakt werd, of als je een lege hand naar voren ziet bewegen, anders heeft de passer de bal geworpen in plaats van gefumbeld (Regel 2-19-2-c).
25. De passer heeft de bal niet opzettelijk op de grond geworpen ("intentional grounding").

26. Achter de neutrale zone is de pass voorwaarts eerder dan achterwaarts (Regel 2-19-2-a).
27. Voorbij de neutrale zone of wanneer er geen neutrale zone is de pass achterwaarts eerder dan voorwaarts.
28. De voorwaartse pass werd van in of achter de neutrale zone geworpen eerder dan van ervoorbij, of de bal werd eerder in of achter de neutrale zone doorgegeven dan ervoorbij.
29. [De voorwaartspasser is buiten de tacklezone \(geweest\).](#)

Balbezit en aanraken

30. De bal is niet gevangen, gerecupereerd of onderschept (Regel 2-4-3-h).
31. Of de bal de grond raakte tijdens een vangst: hij raakte de grond niet.
32. Bij een gelijktijdige vangst of recuperatie wordt de bal toegekend aan degene die de bal onder controle heeft.
33. Het is een fumble eerder dan dat de loopfase is afgelopen.
34. Of de bal aangeraakt is: een speler heeft hem niet aangeraakt (Regel 2-11-4).
35. De bal wordt per ongeluk aangeraakt eerder dan opzettelijk weggeslagen of getrapt (Regels 2-11-3, 2-16-1-a en 2-16-1-d).

Trappen

36. [Met betrekking tot hinder bij het vangen van een getrapte bal \("kick-catch interference"\), is een](#) lid van het trappende team (a) is in de zone vóór de ontvanger gekomen; (b) heeft contact gemaakt met de potentiële ontvanger voordat (of net wanneer) hij de bal voor het eerst aanraakt; (c) heeft een ontvanger gehinderd die in positie was om de getrapte bal te vangen en dat niet doet.
37. Als een fout door een speler van Team B die probeert de trapper te bereiken, vlak voor het moment van de trap begaan wordt, wordt de bestraffing ervan op de vorige plek uitgevoerd. Een fout door een speler van Team B die probeert te helpen bij het teruglopen van de getrapte bal, wordt bestraft volgens nastrijdtrapuitvoering.
38. Een fout door Team B bij een strijdtrap is begaan nadat (niet eerder dan dat) de bal was getrapt.
39. [De trapper bevindt zich buiten de tacklezone.](#)
40. [Het is geen strijdtrapformatie.](#)
41. [Een speler van het trappende team heeft het vlak van zijn beperkende lijn niet doorbroken.](#)

Bal levend/dood

42. De bal is dood (Regel 4-1-3-a).
43. De speler is binnen de grenzen eerder dan buiten de grenzen.
44. Als de baldrager wordt tegengehouden door slechts één speler, is de bal nog in leven; als hij wordt tegengehouden door twee of meer spelers, is de maximale terreinwinst gestopt.
45. Een fout voor onsportief gedrag ("unsportsmanlike conduct") is begaan terwijl de bal dood was eerder dan levend.
46. [De bal was dood eerder dan dat er een onbedoeld fluitsignaal klonk.](#)

Contact en fouten

47. Een speler is weerloos (Regel 2-27-14).
48. De defensive back heeft op een toegelaten wijze contact gemaakt in spelsituaties met een pass.
49. Het helmrooster, het kinriempje of de helmopening is vastgegrepen en vervolgens verdraaid, gedraaid of er is aan getrokken (Regel 9-1-8-b).
50. De fout is de trapper ruw behandelen ("roughing") eerder dan tegen de trapper aanlopen ("running into") (Regel 9-1-16-a-8).

Nabij de doelzone

51. Het is touchback eerder dan een safety (Regel 8-5-1-a).
52. Het is touchback eerder dan een momentumuitzondering.

53. De bal is dood in het speelveld eerder dan dat het een touchdown is.
54. Of er een niet-toegelaten block gezet **of een andere niet-toegelaten handeling verricht** wordt in de doelzone of in het speelveld: het block of de handeling wordt in het speelveld gezet of verricht.
55. Bij een wissel van teambezit in of nabij de doelzone: bij de terugloopactie heeft de bal de doelzone *niet* verlaten.
56. **Team B heeft de bal gevangen of gerecupereerd in zijn eigen doelzone eerder dan in het speelveld.**
57. **De getrapte bal is in Team B's doelzone aangeraakt eerder dan in het speelveld.**
58. **Als er een wissel van teambezit is in de doelzone (of de momentumuitzondering is van toepassing), heeft bij twijfel tijdens het teruglopen de bal de doelzone niet verlaten.**

Overige

59. Neem een time-out voor een geblesseerde speler.
60. **Er werd een blessure geconstateerd voordat de bal werd geplaatst.**
61. De referee dient in beide helften Regel 3-4-3 (oneerlijke kloktacties) in te roepen wanneer er minder dan 5 minuten overblijven op de wedstrijdklok.
62. Er is geen fout.
63. Werp niet je vlag niet.
64. Fluit niet.

Appendix F – Reglementswijzigingen

Reglementswijzigingen

Regel	Reden voor de wijziging
2-8-3-b	Deze wijziging maakt duidelijk dat als een speler een signaal geeft met uitgestrekte armen, dat wordt beschouwd als een (ongeldig) signaal voor een vrije vangst.
2-16-10-a	Deze wijziging vereist dat er geen speler op de quarterbackpositie staat om een formatie als een strijdtrapformatie te beschouwen.
3-1-3-h	Vanaf de derde extra periode is per team nog maar één time-out toegestaan. Tv- en radiotime-outs zijn niet toegestaan na de derde extra periode. Er is geen verplichte pauze na de vierde extra periode. Dit zal de wedstrijden die langer duren dan de tweede extra periode iets inkorten. Aangezien elke volgende extra periode meestal uit één poging per team bestaat, zou dit het uithoudingsvermogen van de spelers niet onevenredig mogen beïnvloeden.
3-3-6-a-1	Deze wijziging bestrijdt tijdverspillende tactieken.
3-5-3-b	Deze wijziging voegt een optie toe om de klok opnieuw in te stellen op de tijd van de snap als Team B fout begaat voor niet-toegelaten vervanging (“illegal substitution”) tijdens de laatste twee minuten van een van beide helften. Dit gaat misbruik van vervangingen als tijdverspillende tactiek tegen.
6-3-14-a, 9-1-14	Als de snapper ook een gerechtigde ontvanger is, is het oneerlijk om van de verdediging te eisen dat ze niet tegenover hem opgesteld staan. Deze wijziging heeft eveneens invloed op de bescherming van de snapper na de snap.
7-1-5-a-4	Deze wijziging verduidelijkt welke bewegingen van het verdedigende team vóór de snap niet toegelaten zijn.
7-1-5-a-5	Deze wijziging identificeert beschermde startsignalen voor verdediging en aanval.
9-1-9-a	Deze wijziging biedt extra bescherming aan de passer voordat hij de pass heeft geworpen.
10-2-2-b	Door deze wijziging wordt onsportief gedrag gelijkgesteld aan andere fouten die in het achterveld van Team A kunnen begaan worden.

Redactionele wijzigingen

Regel	Reden voor de wijziging
1-2-3	Deze wijziging verduidelijkt waar mediapersoneel en (in sommige locaties) toeschouwers zich mogen bevinden. Ze maakt duidelijk dat deze personen zich niet binnen de normale limietlijnen mogen bevinden. Het is een veiligheidsrisico voor media of toeschouwers om te dicht bij het veld te komen, zowel voor hen als voor alle deelnemers. Merk volgende zaken op: De bestaande regels met betrekking tot limietlijnen zijn <i>niet</i> voldoende. Stel je een scenario voor waarin, vanwege de vorm van het stadion, de limietlijnen slechts 1,8 meter (6 voet) van de grenslijnen verwijderd zijn. Waarom zouden we mensen die geen deel uitmaken van het spel, mensen die niet snel aan de kant kunnen gaan, of apparatuur of meubilair, zo dicht bij het veld willen laten staan? Dat zou een gevaar vormen voor alle betrokkenen, zowel spelers als scheidsrechters. We hebben een uitzondering toegevoegd die media en andere bevoegde personen toestaat om zich door de veiligheidszone te bewegen op momenten dat dit veilig is.
1-4-12	De regel wordt aangepast om de communicatiemiddelen van coaches in het algemeen te omvatten.
2-25-11	2-25-11 a en b behandelen alle plekken op het veld, behalve de doelzone van Team A. Deze wijziging vult dat hiaat op.
2-27-14-k	De IFAF-regel beschermt een speler die een fumble vangt of recupereert al, dus we voegen de twee regels samen.
3-2-2-g	Deze wijziging verduidelijkt de formulering vanwege de verandering in 2025 naar 3-2-2-f.
3-2-4-c, 3-2-4-c-5, 3-3-6-e & 3-3-10-b-1	Deze wijziging verklaart de regel.
3-3-6-b	Volgens de vorige formulering kon een niet-deelnemende club of scheidsrechter een twijfelachtige blessure melden.
3-3-6-f	Deze wijziging voegt een mogelijke 10-secondenaf trek toe als een team een geblesseerde speler heeft in de laatste 10 seconden van een helft, en dat samenvalt met een eerste poging.
4-1-2-b-2 Uitzondering 3	In geval van een onbedoeld fluitsignaal terwijl de bal vrij is na een fumble van Team A bij een vierde poging of try-poging, heft deze regel de regel over fumbles bij een vierde poging niet op.
4-1-2-c	Deze wijziging vult een hiaat in de regels op.
4-1-2-d	Het was niet de bedoeling dat de bepalingen inzake actie die onmiddellijk volgt nadat de bal is gestorven van toepassing zouden zijn in situaties waarin de bal gehinderd of niet-toegelaten wordt.
4-1-3-b	Deze wijziging vult een hiaat in de regels op.
7-1-6	Deze wijziging maakt duidelijk dat voorwaarts doorgeven alleen toegelaten is als er geen wissel van teambezit heeft plaatsgevonden.
9-2-1-a-1-c	Deze wijziging dekt een voorheen onvoorziene situatie.
9-2-5-b	Deze wijziging zorgt ervoor dat de verantwoordelijkheid voor onsportief gedrag op een correcte en eerlijke manier wordt toegewezen.

Regel	Reden voor de wijziging
11-2-2	Deze wijziging verhoogt de kwaliteit van het scheidsrechteren door ervoor te zorgen dat op internationale toernooien alleen nog scheidsrechters worden ingezet die bekend zijn met de gebruikte mechanics. Dat zal nationale federaties en scheidsrechtersorganisaties aanmoedigen om gestandaardiseerde mechanics aan te nemen, als ze dat nog niet gedaan hadden. Merk volgende zaken op: Dit pakt het probleem aan dat een minderheid van de federaties niet volgens de IFAF-regels speelt en/of onze mechanics niet gebruikt. Dit leidt tot ernstige kwaliteitsproblemen bij toernooien en moet worden aangepakt.
12-1-2-a-12	Deze wijziging verduidelijkt dat de wedstrijd klok (bijvoorbeeld het einde van een periode) herzienbaar is.
12-1-5-a, 12-2-3-a, 12-2-3-b	Deze wijziging verduidelijkt de betekenis.
Toepassing van de regels	Deze toevoeging zorgt ervoor dat de scheidsrechtersfilosofieën toegankelijker worden voor spelers, coaches, mediapersoneel en toeschouwers.

Appendix G – Nederlands-Engelse woordenlijst

Om te vermijden dat dit boek nog meer pagina's telt, zijn de benamingen van fouten niet opgenomen in onderstaande lijst. Die staan op pagina 202 alfabetisch gerangschikt naar hun Nederlandse benamingen, en naar hun code op pagina 198.

A

A.O.	A.R.	
aanraken	to touch	
Aanvaard Oordeel	Approved Ruling	
aanvaarden	to accept	m.b.t. een bestraffing
aanval	offense	
aanvullen	to extend	m.b.t. een niet-getimedede poging
achterlijn	end line	
achterveld	backfield	
achterwaartse pass	backward pass	
actie die onmiddellijk volgt	immediate continuing action	
afstapelen	to unpile	
afttrap	kickoff	
aftappen	to kick off	

B

de	bal onmiddellijk na de snap op de grond werpen	to spike the ball	m.b.t. vlak na de snap
de	bal op de grond werpen	to spike the ball	m.b.t. bv. vlak na een wijziging aan de score
	balbezit	possession	
	baldrager	ball carrier	
	basisplek	basic spot	
	belemmeren	to impede	
	bestrafing	penalty	
	bezoekend team	away team	
	binnen de grenzen	in bounds, inbounds	
	binnenveldplek	inbounds spot	
	blessure	injury	
	buiten de grenzen	out of bounds	
	buiten het spel	out of the play	
	buiten-de-grenzenplek	out-of-bounds spot	

D

die zich aan het verplaatsen is/zijn	in motion
dode bal	dead ball
dodebalfout	dead-ball foul
dodebalplek	dead-ball spot

	dodehoekblock doel	blindside block field goal	de constructie van doelmast en -palen
en	doellat doellijn doellijn doelmast doelpalen doelzone doorgeven drie-en-één-principe drijfkracht drijfkracht uitoefenen	crossbar goal line and goal goal post uprights end zone to hand off three-and-one principle impetus to impart an impetus	m.b.t. afstand
E			
	elkaar ongedaan maken elkaar ongedaan makende fouten en doellijn	to offset offsetting fouls and goal	m.b.t. fouten m.b.t. afstand
F			
	fase fieldgoal fieldgoalpoging formatie fout fumbelen fumble	play field goal field goal attempt formation foul to fumble fumble	
G			
het	geldig gerechtigd gerechtigd zijn gevangen grenslijn	valid eligible eligibility complete boundary line	m.b.t. een pass
H			
	half de afstand tot de doellijn helmrooster hinder hinderen hoofd- of nekgebied houder huddle (beëindigen)	half the distance face mask interference to interfere head or neck area holder (break the) huddle	

I

in de lucht	airborne	m.b.t. de bal of een speler
in vlucht	in flight	
invaller	substitute	

K

kader van het lichaam	frame of the body
kinriempje	chin strap
kruismarkering	hash mark
kwart	quarter

L

levende bal	live ball	met de bal
levendebalfout	live-ball foul	
loopactie	run	
lopen	to run	
loper	runner	

M

maximale terreinwinst	forward progress	de baldrager is het onderwerp
met de bal neergaan	to down	
momentum	momentum	
momentumuitzondering	momentum exception	
mondstuk	mouthpiece	
muff	muff	
muffen	to muff	

N

nameting	measurement	verkort van 'neergehaald' of 'neergegaan'
nastrijdtrapplek	postscrimmage kick spot	
nastrijdtrapuitvoering	postscrimmage kick enforcement	
neer	down	de baldrager is het lijdend voorwerp
neerhalen	to down	
neutrale zone	neutral zone	m.b.t. een pass
niet-gerechtigd, niet gerechtigd	ineligible	
niet-gevangen, niet gevangen	incomplete	
niet-toegelaten, niet toegelaten	illegal	
nummer van de poging	down number	

O

onbedoeld fluitsignaal	inadvertent whistle	
onderscheppen	to intercept	
onderschepping	interception	
ongeldig	invalid	
onmiddellijk na de snap neergaan	to take a knee	
onside vrije trap	onside kick	
ontvanger	receiver	
onvangbaar	uncatchable	
op de grond werpen	to ground	m.b.t. de bal
op een niet-toegelaten wijze	illegally	
op een toegelaten wijze	legally	
over ... gaan	to cross ...	m.b.t. een speler of de bal
overtreding	infraction	

P

pass	pass	
passen	to pass	
periode	period	
persoonlijke fout	personal foul	
plaatstrap	place kick	
plek	spot	
plek waar de loopactie eindigt	end of the run	
poging	down	
poging en	down and	
pogingindicator	down box	
pylon	pylon	bv. 'eerste poging en 10'

R

recuperatie	recovery
recupereren	to recover
richting de doelzone	upfield
richting Team A's doelzone	upfield
richting Team B's doelzone	downfield

S

safety	safety	wijziging aan de score
scheidsrechter	official	
schending	violation	
schouderstuk	shoulder pads	
score	score	de eind- of tussenstand
scoren	to score	een touchdown, fieldgoal of safety scoren
serie	series	

	serie in balbezit	possession series	
	shift	shift	
een	shift uitvoeren	to shift	
	signaal dat de bal speelklaar is	ready for play signal	
bij de	snap	(at the) snap	
	snap van hand tot hand	hand-to-hand snap	
	snappen	to snap	
	snapper	snapper	
	speelklaar	ready for play	
	speelveld	field of play	
	speler die het veld verlaat	departing player	
	speler die tackelt	tackler	
	speler die zich aan het verplaatsen is	motion man	
	spelersbezit	player possession	
	spelklok	play clock	
	springen over	to hurdle	
	stapel	pile	
	sterven	to become dead	'the ball becomes dead': 'de bal sterft'
	strijdlijn	scrimmage line	
	strijdpoging	scrimmage down	
	strijdtrap	scrimmage kick	
	strijdtrapformatie	scrimmage kick formation	
	stuittrap	drop kick	

T

tackelen	to tackle	
tackle	tackle	
tacklezone	tackle box	
teamzone	team area	
tee	tee	
terugloopactie	return	
teruglopen	to return	met de bal
terugloper	returner	
terugtrap	return kick	
thuis team	home team	
time-out	timeout	
toebehoren aan	to belong to	m.b.t. de bal
toegelaten	legal	
Toepassing van de regels (TvdR)	Rules application (RA)	
touchback	touchback	
touchdown	touchdown	
trap	kick	
trappen	to kick	

trappen	kicker	
truitje	jersey	
try	try	wijziging aan de score
trypoging	try (down)	
TvdR (Toepassing van de regels)	RA (Rules application)	

U

uitrusting	equipment	
uittrap	punt	
uittrappen	to punt	
uitvoering	enforcement	
uitvoeringsplek	enforcement spot	

V

	vangbaar	catchable	
	vangen	to catch	
	vangst	catch	
	veiligheidszone	safety zone	
	verdediging	defense	
	verlengde (van de) [lijn]	[line] extended	
	verlies van poging	loss of down	
	veroveren	to gain	yards veroveren
((die) zich aan het)	verplaatsen (is/zijn)	(to be) in motion	
	verplaatsing	motion	
	vervanging	substitution	
	verwerven	to gain	balbezit verwerven
	videoreview	replay	
	viseren	targeting	
	vlak	plane	
	volgende plek	succeeding spot	
	voorbij de neutrale zone	downfield	
	voorwaartse pass	forward pass	
	voorwaartspasser	forward passer	
	vorige plek	previous spot	
	vrij	loose	
	vrijblockzone	free-blocking zone	
	vrije bal	loose ball	
	vrije trap	free kick	
	vrije vangst	fair catch	

W

wedstrijdklok	game clock	
wedstrijdorganisatie	game management	
weerloos	defenseless	

wegslaan	to bat	'de bal wegslaan'
weigeren	to decline	m.b.t. een bestraffing
wig	wedge	
wijziging aan de score	score	een touchdown, fieldgoal of safety
wissel van teambezit	change of possession	

Z

zich beginnen verplaatsen	to go in motion
zich op de stapel of op een speler werpen	to pile on
zijlijn	sideline
zijzone	side zone

Appendix H – Engels-Nederlandse woordenlijst

Om te vermijden dat dit boek nog meer pagina's telt, zijn de benamingen van fouten niet opgenomen in onderstaande lijst. Die staan op pagina 205 alfabetisch gerangschikt naar hun Engelse benamingen, en naar hun code op pagina 198.

A

	A.R.	A.O.	
to	accept	aanvaarden	m.b.t. een bestraffing
	airborne	in de lucht	m.b.t. de bal of een speler
	and goal	en doellijn	m.b.t. afstand
	Approved Ruling	Aanvaard Oordeel	
	away team	bezoekend team	

B

	backfield	achterveld	
	backward pass	achterwaartse pass	
	ball carrier	baldrager	
	basic spot	basisplek	
to	bat	wegslaan	'de bal wegslaan'
to	become dead	sterven	'the ball becomes dead': 'de bal sterft'
to	belong to	toebehoren aan	m.b.t. de bal
	blindside block	dodehoekblock	
	boundary line	grenslijn	

C

to	catch	vangen	
	catch	vangst	
	catchable	vangbaar	
	change of possession	wissel van teambezit	
	chin strap	kinriempje	
	complete	gevangen	m.b.t. een pass
to	cross ...	over ... gaan	m.b.t. een speler of de bal
	crossbar	doellat	

D

	dead ball	dode bal	
	dead-ball foul	dodebalfout	
	dead-ball spot	dodebalplek	
to	decline	weigeren	m.b.t. een bestraffing
	defense	verdediging	
	defenseless	weerloos	
	departing player	speler die het veld verlaat	
	down	poging	

to	down and down	poging en met de bal neergaan	bv. 'eerste poging en 10' de baldrager is het onderwerp
to	down down	neerhalen neer	de baldrager is het lijdend voorwerp verkorting van 'neergehaald' of 'neergegaan'
	down box down number downfield downfield drop kick	pogingindicator nummer van de poging richting Team B's doelzone voorbij de neutrale zone stuittrap	

E

	eligibility eligible end line end of the run end zone enforcement enforcement spot equipment	het gerechtigd zijn gerechtigd achterlijn plek waar de loopactie eindigt doelzone uitvoering uitvoeringsplek uitrusting	
to	extend	aanvullen	m.b.t. een niet-getimed poging
[line]	extended	verlengde (van de) [lijn]	

F

	face mask fair catch field goal field goal field goal attempt field of play formation forward pass forward passer forward progress foul frame of the body free kick free-blocking zone	helmrooster vrije vangst doel fieldgoal fieldgoalpoging speelveld formatie voorwaartse pass voorwaartspasser maximale terreinwinst fout kader van het lichaam vrije trap vrijblockzone	de constructie van doelmast en -palen wijziging aan de score
to	fumble fumble	fumbelen fumble	

G

to	gain	verwerven	balbezit verwerven
to	gain	veroveren	yards veroveren
	game clock	wedstrijdklok	
	game management	wedstrijdorganisatie	
to	go in motion	zich beginnen verplaatsen	
and	goal	en doellijn	m.b.t. afstand
	goal line	doellijn	
	goal post	doelmast	
to	ground	op de grond werpen	m.b.t. de bal

H

	half the distance	half de afstand tot de doellijn
to	hand off	doorgeven
	hand-to-hand snap	snap van hand tot hand
	hash mark	kruismarkering
	head or neck area	hoofd- of nekgebied
	holder	houder
	home team	thuis team
to break	huddle	huddle (beëindigen)
to	hurdle	springen over

I

	illegal	niet-toegelaten, niet toegelaten
	illegally	op een niet-toegelaten wijze
	immediate continuing action	actie die onmiddellijk volgt
to	impart an impetus	drijfkracht uitoefenen
to	impede	belemmeren
	impetus	drijfkracht
	in flight	in vlucht
	in motion	(die) zich aan het verplaatsen (is)
	inadvertent whistle	onbedoeld fluitsignaal
	inbounds	binnen de grenzen
	inbounds spot	binnenveldplek
	incomplete	niet-gevangen, niet gevangen
	ineligible	niet-gerechtigd, niet gerechtigd
	infraction	overtreding
	injury	blesure
to	intercept	onderscheppen
	interception	onderschepping

m.b.t. een pass

to	interfere	hinderen
	interference	hinder
	invalid	ongeldig

J

	jersey	truitje
--	--------	---------

K

to	kick	trappen
	kick	trap
	kicker	trapper
to	kick off	aftrappen
	kickoff	aftrap

L

	legal	toegelaten
	legally	op een toegelaten wijze
	line to gain	te bereiken lijn
	live ball	levende bal
	live-ball foul	levendebalfout
	loose	vrij
	loose ball	vrije bal
	loss of down	verlies van poging

M

	measurement	nameting
	momentum	momentum
	momentum exception	momentumuitzondering
	motion	verplaatsing
to go in	motion	zich beginnen verplaatsen
	motion man	speler die zich aan het verplaatsen is
	mouthpiece	mondstuk
to	muff	muffen
	muff	muff

N

	neutral zone	neutrale zone
	neutral zone extended	verlengde neutrale zone

O

	offense	aanval
	official	scheidsrechter
to	offset	elkaar ongedaan maken
	offsetting fouls	elkaar ongedaan makende fouten

m.b.t. fouten

onside kick	onside vrije trap
out of bounds	buiten de grenzen
out of the play	buiten het spel
out-of-bounds spot	buiten-de-grenzenplek

P

to	pass	passen
	pass	pass
	penalty	bestrafing
	period	periode
	personal foul	persoonlijke fout
	pile	stapel
to	pile on	zich op de stapel of op een speler werpen
	place kick	plaatstrap
	plane	vlak
	play	fase
	play clock	spelklok
	player possession	spelersbezit
	possession	balbezit
	possession series	serie in balbezit
	postscrimmage kick enforcement	nastrijdtrapuitvoering
	postscrimmage kick spot	nastrijdtrapplek
	previous spot	vorige plek
to	punt	uittrappen
	punt	uittrap
	pylon	pylon

Q

quarter	kwart
---------	-------

R

	RA (Rules application)	TvdR (Toepassing van de regels)	
	ready for play	speelklaar	
	ready for play signal	signaal dat de bal speelklaar is	
	receiver	ontvanger	m.b.t. de rol op het veld, niet de positie
to	recover	recupereren	
	recovery	recuperatie	
	replay	videoreview	
to	return	teruglopen	met de bal
	return	terugloopactie	
	return kick	terugtrap	
	returner	terugloper	

	Rules application (RA)	Toepassing van de regels (TvdR)	
to	run	lopen	met de bal
	run	loopactie	
	runner	loper	
S			
	safety	safety	wijziging aan de score
	safety zone	veiligheidszone	
to	score	scoren	een touchdown, fieldgoal of safety scoren
	score	wijziging aan de score	een touchdown, fieldgoal of safety
	score	score	de eind- of tussenstand
	scrimmage down	strijdpoging	
	scrimmage line	strijdlijn	
	scrimmage kick	strijdtrap	
	scrimmage kick formation	strijdtrapformatie	
	series	serie	
to	shift	een shift uitvoeren	
	shift	shift	
	shoulder pads	schouderstuk	
	side zone	zijzone	
	sideline	zijlijn	
	sideline extended	verlengde van de zijlijn	
to	snap	snappen	
at the	snap	(bij de) snap	
	snapper	snapper	
to	spike the ball	de bal onmiddellijk na de snap op de grond werpen	m.b.t. vlak na de snap
to	spike the ball	de bal op de grond werpen	m.b.t. bv. vlak na een wijziging aan de score
	spot	plek	
	substitute	invaller	
	substitution	vervanging	
	succeeding spot	volgende plek	
T			
to	tackle	tackelen	
	tackle	tackle	
	tackle box	tacklezone	
	tackler	speler die tackelt	
to	take a knee	onmiddellijk na de snap neergaan	
	targeting	viseren	
	team area	teamzone	
	tee	tee	
	three-and-one principle	drie-en-één-principe	

	timeout	time-out	
to	touch	aanraken	
	touchback	touchback	
	touchdown	touchdown	
	try	try	wijziging aan de score
	try (down)	trypoging	

U

	uncatchable	onvangbaar	
to	unpile	afstapelen	
	upfield	richting de doelzone	
	upfield	richting Team A's doelzone	
	uprights	doelpalen	

V

valid	geldig
violation	schending

W

wedge	wig
-------	-----

Index

1

10-secondenaftrek	
Blessure.....	75
Fout.....	82
Procedures.....	83
Samenvatting.....	83
Speler verliest helm.....	78
Videoreview.....	197
1-seconde-interval bij trappen.....	246, 265

2

2-minutenwaarschuwing.....	7, 71
----------------------------	-------

5

5-yardlijnen.....	228
-------------------	-----

9

9-yardmarkeringen.....	44
------------------------	----

A

Aanraken	
Definitie(s).....	42
Gedwongen aanraking.....	104, 109
Trap.....	103, 104, 108, 109
Aanvaarde Oordelen.....	36
Aanvallend team.....	52
Aanvallende hinder bij het vangen van een pass.....	244
Aanvalspunt.....	238
Aanvulling van periodes.....	64
Achterlijnen.....	43
Achterwaartse pass.....	266
Actie die onmiddellijk volgt.....	89, 265
Aftrap.....	Zie Trap; De bal trappen

B

Back.....	53
-----------	----

Baksteen in de hand.....	239
Bal	
Binnen de grenzen.....	94, 95
Buiten de grenzen.....	94, 95
Dode bal komt tot leven.....	89
Dood.....	36
Dood verklaard.....	91
Levend.....	36
Levende bal sterft.....	89
Specificaties.....	24
Speelklaar.....	36, 93
Vrij.....	36
Bal aanraken.....	238, 267
Bal opzettelijk op de grond werpen.....	129, 251, 266, 267
Balbezit.....	38
Baldrager.....	53
Basisplek.....	52
Begin van elke periode.....	59
Behoort toe aan.....	38
Beperkende lijn.....	43
Beperkende lijnen.....	101
Bestrafing ("penalty")	
Definitie(s).....	49
Geweigerd.....	98
Half de afstand.....	191
Naar code.....	204
Naar fout (Engels).....	211
Naar fout (Nederlands).....	208
Nastrijdtrapplek ("postscrimmage kick spot").....	187
Plekken.....	184
Resulteert in een nieuwe serie.....	98
Samenvatting.....	198
Uitvoering.....	181
Bezit.....	38
Bij twijfel, principes.....	265
Binnen de grenzen.....	267
Bal.....	94, 95
Speler.....	55, 94
Binnenveldplek.....	51
Blessure.....	268
Blessuretime-out.....	74
Hersenschuddingen.....	221
Richtlijnen.....	217
Veinzen.....	74, 165
Blijven deelnemen zonder helm.....	164
Bliksem.....	218
Block in de rug.....	241, 266
Block onder de gordel.....	241, 266, 268
Block(en)	
Aanval.....	174
Bepalingen.....	173
Definitie(s).....	37

Dodehoekblock.....	164
Hoog-laagblock.....	160
In de rug.....	176
Onder de gordel.....	155
Strijdtrap ("scrimmage kick").....	43
Verdediging.....	175
Vrije vangst ("fair catch").....	118
Buiten de grenzen.....	253, 267
Bal.....	94, 95
Niet toegelaten actie.....	158
Speler.....	55, 94
Speler bij trap.....	105, 112
Strijdtrap ("scrimmage kick").....	110
Vrije trap.....	106
Buiten het spel (contact).....	161
Buiten-de-grenzenplek.....	51

C

Clippen.....	241, 266
Definitie(s).....	39
Fout.....	155
Coach.....	
Definitie(s).....	55
Gediskwalificeerd.....	172
Verwijderen.....	173
Coachzone.....	21
Contact maken met een scheidsrechter.....	171
Continuïteit van pogingen onderbroken.....	97

D

De bal wegslaan.....	267
Diskwalificatie.....	246, 248
Coach.....	172
Disciplinaire maatregelen.....	180
Gediskwalificeerde speler.....	54
Speler.....	172
Verwijderen.....	173
Dode bal.....	36, 267
Dodebalfouten.....	265, 267
Dodebalplek.....	51
Dodehoekblock.....	
Definitie(s).....	37
Fout.....	164, 242, 247
Doelen.....	21
Doellijnen.....	18, 43
Doelzones.....	57
Doen alsof (ruw behandeld te zijn).....	257
Doen struikelen ("tripping").....	
Definitie(s).....	55
Fout.....	152
Dood in de doelzone.....	104, 110

Doorgeven.....	
Bepalingen.....	126
Definitie(s).....	44
Doorgeven van de bal (voorwaarts).....	253
Drie-en-één-principe.....	
Definitie(s).....	57
Toepassing.....	184
Drijfkracht.....	150

E

Encroachment.....	47
Engels-Nederlandse woordenlijst.....	279
Extra periodes.....	
Bepalingen.....	60
Fout.....	61, 191

F

Fase: Soorten.....	56
Fieldgoal.....	
Fout.....	188
Scoren.....	146
Wedstrijdklok.....	262
Fieldgoalpoging ("field goal attempt").....	46
Flagrante persoonlijke fout.....	
Bepalingen.....	152, 179
Definitie(s).....	41
Formatie.....	249, 265, 266, 267
Bepalingen.....	123
Strijdtrapformatie.....	46, 267
Fout.....	
Definitie(s).....	41
Diskwalificatie.....	172, 180
Door beide teams.....	100
Door trappende team.....	105, 112, 188
Extra periodes.....	61, 191
Fieldgoal.....	188
Flagrante persoonlijke fout ("flagrant personal foul").....	152, 179
Naar code.....	204
Naar fout (Engels).....	211
Naar fout (Nederlands).....	208
Niet gevlagd: videoreview.....	180
Onsportief gedrag.....	164
Persoonlijke fout door Team B.....	139
Persoonlijke fouten ("personal fouls").....	152
Plekken.....	51
Samenvatting.....	198
Scheidsrechterssignalen.....	214
Tegen trapper.....	105
Touchdown.....	188
Trypoging.....	144, 146, 188, 191

Voor, tijdens en na poging en wissel van teambezit.....	98
Fouten	
Dodebalfouten.....	265, 267
Fumble	
Actie die onmiddellijk volgt.....	89
Algemeen.....	260
Bepalingen.....	127
Bij twijfel.....	266, 267
Definitie(s).....	42
Onbedoeld fluitsignaal.....	89
Opzettelijk vrije bal.....	127

G

Gaat over de neutrale zone ("crosses the neutral zone")	
Pass.....	48
Speler.....	48
Strijdtap ("scrimmage kick").....	46
Gebruik van handen.....	241, 266
Gedwongen aanraking.....	104, 109
Gelijktijdige vangst of recuperatie.....	39, 92, 104, 110, 132, 260, 267
Gevangen	
Bij twijfel.....	267
Gezamenlijk bezit ... Zie Gelijktijdige vangst of recuperatie, Zie Gelijktijdige vangst of recuperatie	

H

Half de afstand (bestrafing).....	191
Helm	
Blijven deelnemen.....	164
Helm- en helmroosterfouten.....	158
Time-out.....	78
Verlies.....	78
Viseren.....	153
Helmroosterfout.....	245, 268
Helpen van de loper.....	173
Hersenschuddingen.....	221
Hinder	
Pass.....	134, 137
Trap.....	114
Vangbare voorwaartse pass.....	134, 135, 137
Vrije vangst ("fair catch").....	116
Zijlijn.....	171
Hinder bij het vangen van een getrapte bal.....	247, 267
Hinder bij het vangen van een pass	
Aanval.....	244
Verdediging.....	243, 268

Hinder vanaf de zijlijn.....	257
Hoofd- of nekgebied.....	153
Hoog-laagblock.....	247
Definitie(s).....	37
Fout.....	160
Houder	
Definitie(s).....	52
Ruw behandelen of ertegen aanlopen ("roughing or running into").....	162
Huddle.....	44

I

In de lucht.....	39, 41, 53, 55, 92, 94, 95, 96, 97, 107, 131, 132, 133, 134, 141, 142
In de rug	
Definitie(s).....	37
Fout.....	176
Indicator.....	58
Interval van 1 seconde bij trappen.....	246, 265
Invaller	
Definitie(s).....	53
Vervanging.....	53

J

Jeugdspelers.....	237
Juniors.....	237

K

Kader van het lichaam.....	37
Kapiteins.....	18
Klok (definities).....	55
Korte yardlijnuitbreidingen.....	19, 20, 44, 228
Kraagtackle.....	247
Kraagtackle ("horse collar tackle").....	162
Krachtig contact.....	153
Kritiek.....	254
Kruin van de helm.....	153
Kruismarkeringen.....	19, 20, 44, 228

L

Laattijdig contact.....	158, 245
Lege plaats in het team.....	54
Lengte van time-outs.....	77, 78
Levende bal.....	36
Lid van de selectie.....	54

Lijnen	
Achterlijnen	43
Beperkende lijn	43
Doellijnen.....	43
Grenslijnen.....	43
Limietlijnen.....	20
Te bereiken lijn.....	96
Yardlijnen	43
Zijlijnen.....	43
Lijnman	
Definitie(s)	53
Formatie.....	122
Limietlijnen.....	20
Loopactie en Loopfase.....	56
Loper	53

M

Maximale terreinwinst	267
Definitie(s)	41
Plekken	96
Misleidende tactieken.....	263
Momentumregel	
Regel	148
Verantwoordelijkheid en drijfkracht	151
Momentumuitzondering.....	262, 268
Muff.....	42

N

Nastrijdtrapplek ("postscrimmage kick spot")	
Plekken	52
Uitvoering.....	187
Nastrijdtrapuitvoering	267
Nederlands-Engelse woordenlijst.....	272
Nekgebied.....	153
Neutrale zone	
Bij twijfel.....	266
Definitie(s)	47
Gaat over de neutrale zone ("crosses the neutral zone").....	46, 48
Niet-gerechtigde ontvanger voorbij de neutrale zone.....	251
Niet-gevangen	
Bij twijfel.....	266, 267
Niet-toegelaten aanraking.....	238
Niet-toegelaten aanraking ("illegal touching")	
Pass	139
Trap.....	103, 108
Niet-toegelaten formatie.....	249
Niet-toegelaten gebruik van handen.....	241
Niet-toegelaten trappen.....	253

Niet-toegelaten uitrusting.....	253
Niet-toegelaten verplaatsing.....	251
Niet-toegelaten vertraging van het spel ("delay of game")	80, 94
Niet-toegelaten vervanging	238, 252
Niet-toegelaten wig.....	105, 253
Nummering.....	26, 168

O

Offside.....	47, 238, 250, 253, 266
Omhoogduwen	160
Onbedoeld fluitsignaal 8, 51, 64, 70, 89, 90, 91, 92, 265, 267	
Onder de gordel	
Definitie(s)	37
Fout	155
Onder de regels vallen (personen)	18
Onderschepping	38, 267
Onerlijke kloktactieken.....	80, 268
Onmiddellijk na de snap neergaan ("take a knee").....	259, 264
Onside vrije trap	262
Onsportief gedrag	254, 267
Diskwalificatie.....	172, 179
Fouten.....	164
Onvangbare pass.....	244
Opmerkelijk.....	238
Opschorten (wedstrijd).....	72
Opzettelijk vrije bal.....	127
Over iemand springen	
Definitie(s)	44
Fout	161
Overdreven ruwheid.....	152, 158, 161, 242, 246, 259

P

Pass	
Aanraken.....	139
Achterwaartse pass.....	266
Bal opzettelijk op de grond werpen..	129
Definitie(s)	47
Gaat over de neutrale zone ("crosses the neutral zone").....	48
Gerechtigdheid.....	131, 138, 139
Hinder	134, 137
Niet toegelaten.....	129
Toegelaten	128
Vangbare voorwaartse pass.....	48
Voorwaartse pass	266
Periodes	
Aanvulling van periodes.....	64

Duur van periodes en onderbrekingen	62
Eerste en derde periodes.....	59
Extra periodes.....	60
Tweede en vierde periodes.....	60
Voor de wedstrijd.....	59
Personen die onder de regels vallen	18
Persoonlijke fout	
Definitie(s)	41
Fouten	152
Team B.....	139
Plaatstrap	<i>Zie</i> Trap; De bal trappen
Plekken	
Basisplek.....	52
Bestrafing ("penalty").....	184
Binnenveldplek.....	51
Dodebalplek.....	51
Fout.....	51
Nastrijdtrapplek ("postscrimmage kick spot")	52
Plek waar de loopactie eindigt.....	51
Plek waar de trapfase eindigt.....	51
Uitvoering.....	50
Volgende	51
Vorige.....	51
Poging	
Definitie(s)	40
Verlies van poging	40
Pogingen waarin Team A onmiddellijk na de snap neer zal gaan ("take a knee")	259, 264
Principes	265
Pylonen.....	22, 43

R

Recuperatie.....	267
Definitie(s)	38
Strijdtrap ("scrimmage kick").....	109
Vrije trap.....	104
Vrije vangst ("fair catch")	117
Reglementswijzigingen	6, 269
Resultaat van de poging.....	56
Rugnummer.....	26, 168
Ruw behandeld worden	
Simuleren.....	257
Ruw behandelen	
De snapper	246
Snapper.....	161
Trapper.....	242, 268
Trapper of houder	162
Voorwaartspasser	159, 242

S

Safety.....	268
Hoe gescoord.....	148
Momentumregel.....	148
Verantwoordelijkheid en drijfkracht	150
Scheidsrechterssignalen	36, 214
Schematische voorstellingen van het veld	223
Schending	42
Scoren	
Fieldgoal.....	146
Safety.....	148
Toegekende punten	141
Touchback	150
Touchdown	141
Trypoging.....	143
Serie	
Bestrafing die resulteert in een nieuwe serie.....	98
Continuïteit van pogingen onderbroken	97
Maximale terreinwinst	96
Te bereiken lijn.....	96
Toegekend	96
Serie (in balbezit)	
Definitie(s)	50
Shift.....	49
Signalen	
Verdedigende	250, 265
Snap	
Beginnen met een snap.....	120
Definitie(s)	49
Voorafgaand aan en bij de snap	121, 122, 125
Snapper	
Definitie(s)	53
Ruw behandelen.....	161
Verdedigende lijnmannen	113
Speelklaar	36
Speelomgeving.....	57
Speler	
Binnen de grenzen.....	55, 94
Buiten de grenzen.....	55, 94
Definitie(s)	53
Gediskwalificeerd	54, 172
In de lucht	<i>Zie</i> In de lucht
Rugnummer	26, 168
Verwijderen	173
Spelklok	
25-secondenspelklok.....	65
40-secondenspelklok.....	65
Definitie(s)	55
Stoot geven.....	152
Strijdlijn ("scrimmage line").....	49
Strijdpoging ("scrimmage down")	49

Strijdrap..... *Zie* Trap; De bal trappen
 Strijdrapfase 56
 Strijdrapformatie 46, 267
 Struikelen *Zie* Doen struikelen
 Stuittrap *Zie* Trap; De bal trappen

T

Tackelen
 Definitie(s) 52
 Kraagtackle ("horse collar tackle") ... 162
 Vrije vangst ("fair catch") 119
 Tacklezone 57, 267, 268
 Take a knee plays *Zie* Onmiddellijk na de
 snap neergaan ("take a knee")
 Te bereiken lijn..... 96
 Team A en Team B 52
 Teamtime-out 263, *Zie* Time-out
 Teamzone 21
 Tee..... 45, 52, 102, 103, 114, 178
 Tegen de trapper aanlopen..... 242, 268
 Tegenhouden 238, 239, 266
 Terugtrap..... *Zie* Trap; De bal trappen
 Time-out
 Aanvragen..... 72
 Blessuretime-out..... 74, 268
 De klok stoppen..... 67
 Kennisgeving van de referee 78
 Lengte..... 77, 78
 Speler verliest helm 78
 Teamtime-out..... 72, 263
 Touchback..... 262, 268
 In welke gevallen wordt een touchback
 verklaard 150
 Momentumregel..... 148
 Verantwoordelijkheid en drijfkracht 151
 Touchdown
 Bij twijfel..... 268
 Fout 188
 Scoren..... 141
 Trap geven 152
 Trap; De bal trappen
 Aanraken..... 103, 104, 108, 109
 Aftrap 45, 101, 146
 Beperkende lijnen 101
 Definitie(s) 44
 Doelzone in..... 104, 110, 111
 Fout door trappende team 105, 112, 188
 Gerechtigd zijn om te blocken..... 105
 Gerechtigdheid 108
 Hinder 114
 Hinder bij het vangen van een getrapte
 bal 247, 267
 Niet-toegelaten trappen 253, 267

Op een niet-toegelaten wijze tegen de
 bal trappen 177
 Plek waar de trapfase eindigt..... 51
 Speler buiten de grenzen .. 105, 112, 253
 Strijdrap..... 107
 Strijdrap blocken..... 43
 Strijdrap buiten de grenzen 110
 Strijdrap gaat over de neutrale zone. 46
 Strijdrapfase..... 56
 Strijdrapformatie 46, 267
 Toegelaten en niet-toegelaten trap 44,
 110
 Verdedigende lijnmannen op een
 strijdrapfase 113
 Vrije trap 101
 Vrije trap buiten de grenzen ("free kick
 out of bounds") 106
 Vrije vangst 116
 Vrijetrapfase 56
 Trapper
 Definitie(s) 52
 Ruw behandelen..... 242, 268
 Ruw behandelen of ertegen aanlopen
 ("roughing or running into") 162
 Tegen hem aanlopen..... 242, 268
 Truitje
 Bepalingen..... 27
 Nummering 26, 168
 Trypoging
 Fout 143, 188, 191
 Scoren..... 143

U

Uitrusting..... 26, 231, 252, 253
 Uittrap ("punt").... *Zie* Trap; De bal trappen
 Uitvoering..... 181

V

Valse start..... 238, 250, 266
 Vangbaar..... 266
 Vangbare voorwaartse pass
 Definitie(s) *Zie* Pass
 Hinder 134, 135, 137
 Vangst 260, 267
 Definitie(s) 38
 Strijdrap ("scrimmage kick") 109
 Vrije trap 104
 Vrije vangst ("fair catch") 117
 Vechten 258
 Definitie(s) 57
 Fout 179
 Veinzen van een blessure 74, 165

Veld	19, 56, 57
Veldmarkeringen	262
Verantwoordelijkheid en drijfkracht	150
Verdedigend team	52
Verdedigende hinder bij het vangen van een pass	243, 268
Verdedigende signalen	250, 265
Vergelding	259
Verklaring van coaches	32
Verlies van poging	40
Verplaatsing	49, 123, 251, 265, 266
Verplichte uitrusting	252
Vertraging van het spel	80, 94, 248
Vervangen speler	54
Vervanging Bij twijfel	265
Niet-toegelaten vervanging	238, 252
Vervangingen Meer dan elf spelers op het veld	86
Procedures	84
Toegelaten vervangingen	84
Videoreview 10-secondenaftrek	197
Bepalingen	193
Fout niet gevlagd	180
Wedstrijdklok	197
Viering	254, 257
Viseren	246
Definitie(s)	58
Fout	153
Indicator	58
Volgende plek	51
Voorbij	41
Vooruitspringen	160
Voorwaarts	41
Voorwaartse pass	266
Voorwaartsepassfase	56
Voorwaartspasser	53
Vorige plek	51
Vrijblockzone	37, 266
Vrije bal	36
Vrije trap	<i>Zie</i> Trap; De bal trappen
Vrije trap buiten de grenzen	239
Vrije vangst	248, 261
Vrije vangst ("fair catch") Bepalingen	116
Definitie(s)	40

Geldig of ongeldig signaal	40, 117
Tackelen	119
Vrijetrapfase	56

W

Waslijn spannen	240
Wedstrijdklok 10-secondenaftrek	75, 78, 82, 83, 197
De klok starten en stoppen	69
Definitie(s)	55
Fieldgoal	262
Gebruik	65
Time-out	<i>Zie</i> Time-out
Videoreview	197
Weerloze speler	246, 267
Weerloze speler ("defenseless player") Definitie(s)	54
Viseren	153
Wegslaan Definitie(s)	42
Fout	177
Wig	105, 253
Wijzigingen aan het reglement	6, 269
Wissel van teambezit	262, 268
Woordenlijst Engels-Nederlands	279
Nederlands-Engels	272

Y

Yardlijnen	43
Yardlijnnuitbreidingen	19, 20, 44, 228

Z

Zijlijnen Definitie(s)	43
Hinder	171
Zijzone	57